**Marcelo Maia Moselli**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Moselli09@gmail.com | +55 11 99475 - 3641 | https://github.com/moselli09 |
|  |  | shttps://www.linkedin.com/in/marcelo-maia-moselli-986419220/ |

|  |
| --- |
| EDUCATION |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **High school Name** |  | January 2019 - December 2021 |
| *Instituto tecnico de barueri- informatica para internet* | | *GPA XX/XX* |

|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| WORK EXPERIENCE |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prime IT Solutions** |  | Barueri, São Paulo, Brazil |
| *Software Engineer trainee* |  | January 2022 - December 2022 |
| * Helped to refactor the client-side web manager software using Angular along with typescript and java; * Heavily used npm famous JavaScript modules and learned about many Web Development good practices; * Familiarity with agile methodologies such as scrum; * Knowledge about the operation a banking instrument;   .   |  | | --- | | MAJOR PROJECTS |  |  |  |  | | --- | --- | --- | | **4DWin** |  | June 2014 – July 2016 | | *A gamified application where users compete in groups for user-defined challenges* | | | | * Designed and developed both Android and Web versions using APIs like Google Cloud Messaging and Facebook login; * The backend was implemented as a RESTful API based on node.js, Express.js and MongoDB; * The app was tested by freshman students in an introductory course to programming. | | | | | |

|  |
| --- |
| SKILLS |

|  |  |
| --- | --- |
| **PROGRAMMING LANGUAGES** | **TECHNOLOGIES** |
| 1 years: TypeScript, JavaScript, React.js, Angular  6 months: Python, PHP, Java | HTML, CSS, JQuery, node.js, Express, SQL, MongoDB (NoSQL), Git, Amazon Web Services (AWS), Docker, bootstrap, postman API |
| **ONLINE COURSES** |
| Angular: explorando o framework (alura-2022);  Cloud fundamentals, administration and solution architect (fiap-2022),  Formatação java e orientação a objetos (alura-2022), Java 8:conhecimento dessa versão (alura-2022), Java Collections: Dominando Listas, Sets e Mapas (alura-2022), Java Exceções: aprenda a criar, lançar e controlar exceções (alura-2022), Java Exceções: aprenda a criar, lançar e controlar exceções (alura-2022), Java Polimorfismo: entenda herança e interfaces (alura-2022), Java e java.io: Streams, Reader e Writers (alura-2022), Java e java.lang: programe com a classe Object e String (alura-2022), Java e java.util: Coleções, Wrappers e Lambda expressions (alura-2022), JavaScript para Web: Crie páginas dinâmicas (alura-2022), React: entendendo como a biblioteca funciona (alura-2022), Acessibilidade web parte 1: tornando seu front-end inclusive (alura-2022), Cloud Onboarding: conhecendo os principais provedores parte 2 (alura-2022), Cloud Onboarding: trabalhando com os principais provedores (alura-2022), JavaScript: interfaces e Herança em Orientação a Objetos (alura-2022), Linux Onboarding: comece a utilizar a CLI de uma forma rápida e prática (alura-2022), HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas (alura-2022), HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS (alura-2022), Java JRE e JDK: compile e execute o seu programa (alura-2022), Java JRE e JDK: escreva o seu primeiro código com Eclipse (alura-2022), Java OO: introdução à Orientação a Objetos (alura-2022), JavaScript: explorando a linguagem (alura-2022), JavaScript: primeiros passos com a linguagem (alura-2022), JavaScript: programando a Orientação a Objetos (alura-2022), HTML5 e CSS3 parte 1: a primeira página da Web (alura-2022), impressão 3D (Assinco Cursos-2020), English for life: Gramática, Ortografia, Pronuncia e Conversação na língua inglesa forma iniciante( Prepara Cursos Profissionalizantes- 2019), robotica(Assinco Cursos-2020), Operador de computador: Windows 10, word 2013, Excel 2013, PowerPoint 2013 e internet 2015 (Prepara Cursos Profissionalizantes(2017), introdução ao git e ao github(dio 2023) |