

Introducción y Calendario Sesión 01

Curso (DAT506 / ITI562)

Almacenes y Procesamiento de Datos

Bases de Datos

Otoño 2020

Agenda

- Blackboard Ultra
- Conociéndonos
- Presentación del curso
 - Propósito general basado en competencias
 - Estructura y contenido didáctico
 - Ponderación
 - Estrategia de aprendizaje
 - Características de los entregables
 - Calendarización del curso
- o M1 -Conceptos básicos de bases de datos

Blackboard Ultra



Blackboard Ultra

Cerrar sesión



Almacenes y Procesamiento de Datos

Conociéndonos



MAFALDA

SU NOMBRE MAFALDA

LA EDAD 6 AÑOS EN 1964

EL SEXO FEMENINO, CON ÉNFASIS EN LA CONTESTACIÓN

AMA

LOS BEATLES, LA DEMOCRACIA, LOS DERECHOS DE LOS NIXOS, LA PAZ (CAMBIANDO EL ORDEN DE LOS AMORES LAS COSAS NO CAMBIAN)

ODÍA

LA SOPA (VÉASE *DERECHOS DE LOS NIGOS*), LAS ARMAS, LA GUERRA, A JAMES BOND

PRIMERA APARICIÓN 29 DE SEPTIEMBRE 1964











Fuente: http://www.periodismo.com/2014/09/29/50-anos-de-mafalda-perfiles-de-los-personajes/

Propósito general basado en competencias

1. CONCEPTUALES (SABER)

 Analiza las diferentes teorías de bases de datos, conceptualizando las arquitecturas, para la administración y recuperación de información.

2. PROCEDIMENTALES (SABER HACER)

 Diseña bases de datos, mediante algoritmos, heurísticas y modelos, para solucionar la administración, extracción y almacenamiento de volúmenes de datos.

Propósito general basado en competencias

3. ACTITUDINALES Y DE VALORES (SABER SER / ESTAR)

Se interesa por el conocimiento formal sobre la teoría de bases de datos, respetando la información de las instituciones con el fin de dar un beneficio a la sociedad.

Almacenes y Procesamiento de Datos

Estructura y contenido didáctico

El curso está estructurado en cuatro módulos didácticos, compuestos por diferentes capítulos, la realización de cinco retos basados en un caso práctico de estudio; para lo cual, deberán contar con una empresa real.

Los módulos que integran el curso son los siguientes:

- M1 –Conceptos básicos de bases de datos
- M2 Modelo Entidad Relación
- M3 –Álgebra relacional y SQL (Structured Query Language)
- M4 –Introducción a bases de datos NoSQL

Ponderación:

Calificación final	100
Participación en clase	
Exámenes rápidos, control de lecturas, actividades	
Examen final	20%
Reportes de aprendizaje (retos)	50%

Almacenes y Procesamiento de Datos



Estrategia de Aprendizaje

"Dime y lo olvido, enséñame y lo recuerdo, involúcrame y lo aprendo".

Benjamin Franklin

Fuente: https://didactifilosofica.wordpress.com/2016/02/21/aprendizaje-basado-en-retos/

Características de los reportes de aprendizaje

Durante la elaboración de los reportes, ten en consideración los siguientes aspectos:

- Elabora una plantilla propia para la entrega de todos los reportes.
- Se desarrollan en equipos de 3 personas.
- Se deben cubrir las especificaciones de cada entregable.
- Calidad en la redacción y estructura del reporte.
- Subirlos a BB en tiempo y forma. No se aceptan reportes por correo electrónico ni fuera de tiempo.
- Aportación obtenida del reporte.

Exámenes rápidos, control de lecturas y actividades

- Se deben cubrir las especificaciones de cada entregable.
- Las actividades deben ser entregadas en tiempo y forma en BB.
- Cualquier trabajo de investigación o lectura podrá ser motivo de examen rápido.
- Calidad en la redacción y estructura de las actividades.
- Las investigaciones deben incluir mínimo seis referencias bibliográficas.

Participación en clase

- El alumno deberá acumular mínimo 10 participaciones en clase durante las 16 sesiones del curso, para obtener 8 puntos de la ponderación, a partir de ahí; sube medio punto cada participación.
- Las participaciones deberán quedar registradas en alguna de las herramientas que designe la profesora en cada sesión.
- Todas las participaciones serán consideradas; siempre y cuando no salgan de los estándares del contenido del curso y la pertinencia en el tema tratado.

Almacenes y Procesamiento de Datos

Calendarización del curso

Clase	Fecha	Temas	Actividades de aprendizaje
1	18-Ago	 Presentación del curso y políticas. ¿Qué es un sistema de bases de datos? Hardware, Software, Personas, Procedimientos y Datos. 	Act.1: Características principales de cinco SMBD
2	25-Ago	Análisis FODA individual y del equipo. Operaciones de Entrada/Salida.	Reto 1: Análisis FODA individual y del equipo.
3	01-Sep	 Arquitectura de una base de datos. Independenda y redundancia. Integridad de datos: Validación e integridad referencial. Recuperación de base de datos Control central de recursos de datos. Sucesión de eventos cuando se recupera un registro. 	Act.2: Modelos de datos.
4	08-Sep	 Modelos de datos: Jerárquico, Red, Relacional, Orientado a Objetos, Clave-valor, Documentos, Grafos y Columnas. Acta de Constitución del Proyecto. 	Reto 2: Acta de Constitución del Proyecto.
5	15-Sep	Conceptos básicos del modelo ER: Entidad, Relaciones, Atributos, Identificadores y Cardinalidad. Ejercicios. Ejercicio de reservaciones y vuelos. Entidad débil, Jerarquía, Criterios de elección entre conceptos.	Act.3: Ejercicio de modelo ER.
6	22-Sep	Definición de estrategias para generar modelos ER. Ejercicio de estrategias ascendentes y descendentes para generar modelos ER.	
7	29-Sep	Diseño de vistas: lenguaje natural. Diseño de vistas: formularios y registros.	Act.4: Ejercicio de correspondencia.
8	6-0ct	Normalización: Dependencia funcional, 1FN, 2FN, 3FN. Presentación y revisión del Modelo Entidad-Relación.	Reto 3: Modelo Entidad- Relación.
9	13-0ct	 Correspondencia del modelo ER a modelo relacional. Álgebra relacional: proyección, selección, producto cartesiano, renombrar, unión, intersección, diferencia, división. 	
10	20-0ct	Structured Query Language (SQL): Create database, create table, insert, delete, up date.	Act.5: Ejercicios de álgebra relacional.
11	27-0ct	SQL (DML): Estatuto Select (WHERE, GROUP BY, HAVING, ORDER BY). SQL (DML): Estatuto Select (sub-select, UNION, JOIN, VIEW)	
12	3-Nov	Captura en un formulario Web y almacenamiento en una base de datos	Act.6: Ejercicios de SQL.
13	10-Nov	Presentación de avance de proyecto final	Reto 4: Base de datos construida en SQL.

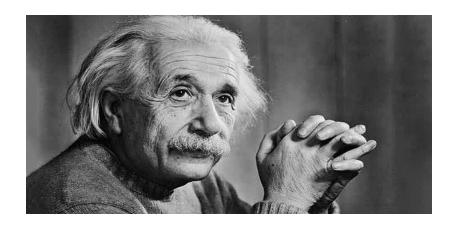


Módulo 1: Conceptos básicos de bases de datos

Introducción

El módulo 1 se centra en el análisis de los puntos siguientes:

- ¿Qué es un sistema de bases de datos?
- Arquitectura de una base de datos.
- Independencia y redundancia.
- Integridad de datos.
- Sucesión de eventos cuando se recupera un registro.



"Todos somos ignorantes. Lo que ocurre es que no todos ignoramos las mismas cosas".

Albert Einstein

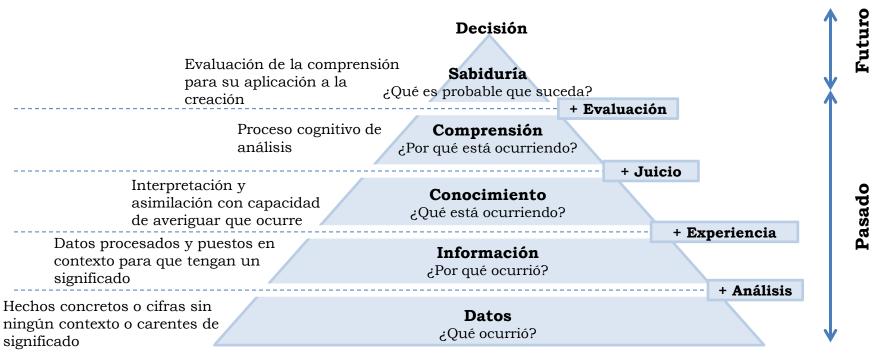
Fundamentos del trabajo con datos

• ¿Qué es un **dato**?

"Antecedente necesario para llegar al conocimiento exacto de algo o para deducir las consecuencias legítimas de un hecho". (Diccionario de la lengua española (2001))

Representación simbólica de un atributo o variable cuantitativa o cualitativa.

Pirámide del conocimiento (DIKW) (Fayyad, Shapiro, 1996)



Fundamentos del trabajo con datos

¿Qué es un Sistema de Bases de Datos?

 Es una organización de componentes que define y regula la captura, almacenamiento, administración y uso de datos dentro de un ambiente de bases de datos.

Almacenes y Procesamiento de Datos

Componentes de un sistema de bases de datos



1. Hardware

Son todos los equipos físicos del sistema:

- Computadoras (PC, terminales, servidores, supercomputadoras)
- Equipos de almacenamiento
- Impresoras
- Equipos de redes (centros, conmutadores, ruteadores, fibras ópticas)
- Otros equipos (cajeros automáticos, lectores de identificación)



CPU

Central Processing Unit

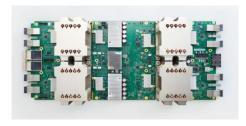
- * Unidad Aritmética Lógica.
- * Unidad de Control (I/O).



GPU

Graphics Processing Unit

- * Diseñado para desplegar gráficos en 2D y 3D junto con la CPU.
- * Cada escena en 3D se deben crear los efectos de iluminación y transformación de objetos.
- * Los gráficos requieren tareas matemáticamente intensivas.
- * Ayuda a liberar ciclos de CPU.



TPU

Tensor Processing Unit

- * Circuito integrado personalizado para el aprendizaje automático.
- * Adaptado para TensorFlow, el marco de aprendizaje automático de código abierto de Google.
- * En las cargas de trabajo de IA con redes neuronales, la TPU es de 15 a 30 veces más rápida que las GPU y CPU actuales.

2. Software

Para que el sistema de bases de datos funcione a plenitud se requieren **tres** tipos de software:

2.1. El sistema operativo que maneja todos los componentes de hardware.

2.2. Programas de aplicación y utilerías:

- Los *programas de aplicación* que se usan para tener acceso a los datos de las bases de datos, para generar informes, tablas y otros recursos para apoyar la toma de decisiones.
- Las *utilerías* son las herramientas empleadas para facilitar el manejo del SMBD. Un ejemplo es la interfaz gráfica de usuario (GUI) que ayuda a crear, a controlar el acceso y a monitorear las operaciones de las bases de datos.

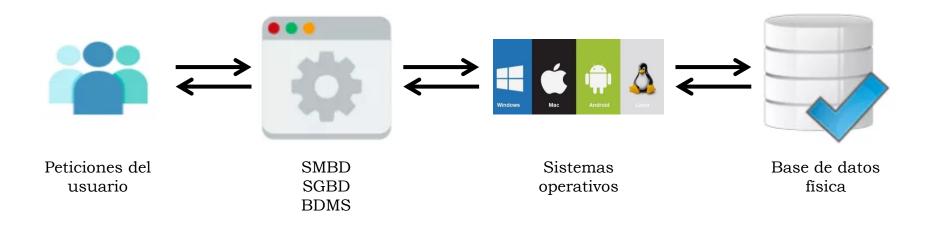
- 2.3. SMBD (Sistema Manejador de Bases de Datos) es una colección de numerosas rutinas de software interrelacionadas que manejan los datos dentro del sistema de bases de datos, y realiza principalmente las funciones siguientes:
 - Crear y organizar la base de datos.
 - Establecer y mantener las trayectorias de acceso a la base de datos, de tal manera que los datos en cualquier parte de la base se puedan acceder rápidamente.
 - Manejar los datos de acuerdo con las peticiones de los usuarios.
 - Mantener la integridad y la seguridad de los datos.
 - Registrar el uso de la bases de datos.



Actividad 1: Características principales de cinco SMBD

https://db-engines.com/en/ranking

El SMBD como interfaz entre la base de datos física y las peticiones del usuario



3. Personas

Todos los usuarios del sistema de bases de datos.

- Los *administradores del sistema* supervisan las operaciones generales del sistema.
- Los *administradores de la base de datos*, también conocidos como DBA, manejan el SMBD y asegurar que la base de datos se encuentre funcionando en forma correcta.

3. Personas

- Los diseñadores de bases de datos proyectan la estructura de la base de datos. Son los arquitectos de la base de datos.
- Los *analistas y programadores del sistema* diseñan y ponen en práctica los programas de aplicación.
- Los *usuarios finales* son los que usan los programas de aplicación para ejecutar las operaciones diarias de una organización.

4. Procedimientos

Son las instrucciones y reglas que gobiernan el diseño y uso del sistema de base de datos.

Aseguran que exista una forma organizada de vigilar y auditar tanto los datos que entran a la base de datos como la información que se genera con ellos.

5. Datos

Son el conjunto de datos almacenados en una base de datos.

El contenido de una base se obtiene **combinando** datos de todas las **diferentes fuentes** en una organización, de tal manera que los datos estén **disponibles** para todos los usuarios.



M1 – Bibliografia

- ✓ Fayyad, U., Shapiro, G., From Data Mining to Knowledge Discovery in Databases, En: Al Maganize 17.3 (1996), págs. 37-54.
- ✓ Elmasri, R., Navathe, S. B., *Fundamentals of Database Systems*, Pearson, USA, Edición Kindle, 2016.
- ✓ Kendall, K. E., Kendall, J. E. (2005). *Análisis y Diseño de Sistemas*. Pearson. México. Sexta Edición. ISBN 970-26-0577-6.
- ✓ Rob, P., Coronel, C., Crockett, K., Database Systems, International, 2008.
- ✓ Garrido, B.S., *Diseño de Bases de Datos* Un enfoque práctico. Edición Kindle, 2014.
- ✓ Date, C.J., Darwen, H, Lorentzos, N., *Temporal Databases in the Relational Model and SQL*, Elsevier, Second Edition, 2014.
- ✓ Imágenes en línea consultadas el 15 de agosto de 2020:

https://community.connection.com/does-your-it-provider-understand-your-data-center/

https://www.grupoftp.com/noticias/bases-de-datos-en-la-empresa/

 $\underline{\text{https://www.emol.com/noticias/Tecnologia/2017/06/13/862523/Cartas-de-Albert-Einstein-sobre-la-fisica-y-Dios-seran-subastadas-en-Israel.html}$

http://whitneycabrejos.blogspot.com/2015/09/que-son-las-bases-de-datos.html