السيستم های عامل

طانشـــجو: مصطـفےفضائےشہری استاد:دکتر علیـــرضاتجری

TO ST



سوال ()

پا مراجعه به آدرس رُیر، یک کرْارشْ کو تاه ارْ تاریخچِه لینُو کس بِنُویسید

https://en.wikipedia.org/wiki/History_of_Linux

پاسځ سوال 1)

سیستم عامل لیئوکس په عنوان پرو ژه دانشچویی لوئیس توروالدرْ در سال 1991 میلادی (یا 1369 شمسی) که قصد ساخت یک سیستم عامل رایگان و متن باز را داشت شروع شد. هسته لینو کس(Kernel) در طی زمان رشد زیادی داشته است. همچنین ریچارد استالمن در این دوره پرو ژه گئو را آغاز کرده بود و این نقطه شروع ترکیب لینوکس با گئو شد. سیستم عاملی که طراحی شده بود ولی این دلیلی برای معرفی نکردن به کمپائی سیستم عاملی که طراحی شده بود ولی این دلیلی برای معرفی نکردن به کمپائی مینیکس نشد، اینگونه بود که سیستم عامل قدرت لینوکس پایه گزاری شد، سیستم عاملی با هسته قوی و البته متن برای این آزادی باعث شد پس از معرفی سیستم عامل توسط آقای لوئیس، هزاران هکر و برنامه نویس از سراسر دئیا در این پرو ژه شرکت کنند،

هم اکٹون ٹیٹر بِحْشِ اعظمی اڑ این سیستم عامل در حال کسترش است و مردم اڑ سراسر دئیا می توائند در توسعه این سیستم عامل کمک کئند.

په دیدگاه پنده، لینوکس را می توان پهترین سیستم عامل کسترده نام پرد، افرون پر اینکه کوکل پا تمام قدرت خود سالهاست که اثرین سیستم عامل در اندروید استفاده می کند، که نشان دهنده قدرت ژیاد این سیستم عامل است!!!، پیش تر توابع و دستورات توژیع های مطرح لینوکس په صورت پهینه و توسط نوابخ پرنامه نویسی مدیریت و کنترل می شوند، طبق آماری که پیان شده لینوکس در 28 میلیون خط کدنویسی شده است در حالیکه ویندور 10، 50 میلیون خط کد دورد که این نشانه دیگری پر سیک بودن این سیستم عامل است.

سوال ۲)

با مراجعه به آدرس رُیر، یک کرارش کوتاه از تاریخچه ویندور بنویسید.

https://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows

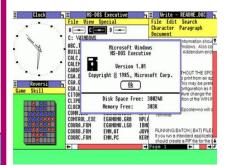
ڀِاسحْ سوال 2)

مایکروسافت ویندور یا همان ویندور که امروره در پسیاری از رایانه های شخصی می توان آن را مشاهده کرد، نسخه ای از خانواده سیستم عامل های گرافیکی است. در سال 1983 پیل گیتس یک رابط گرافیکی برای MS-DOS، تحتّ عنوان مایکروسافت که از دو سال قبل آغاز شد به صورت رسمی معرفی کرد.

اولین ٹسٹے ھای ویٹدوڑ رابط گرافیکی پرای اچرا روی MS-DOS و په صورت 16 پیتی پودند. پا اڑ راہ رسیدن ماوس و محیط پِٹچرہ ھا، سی پِی یو ھای 32 پیتی و … ٹاگھاڻ محبوبیت ریادی در میان عموم مردم پیدا کرد.

اولین نسخه ویندورْ، ویندورْ 1 پود و ویندورْ 2، تقریبا دو سال پس از آن عرضه شد و امکاناتی که آن زمان بسیار کاربردی به نظر می رسید نظیر روی هم قرار گرفتن پنچره ها و مدیریت فایل هایی با حجم بیش از یک مکابایت و مولتی تسک به آن افروده شده بود.

وینْدورْ 3 در سال 1990 معرفی شّد و در این نسخه واسط تعاملی کرافیکی به صورت کامل پارسارْی شّده بود و استفاده از کارت های کرافیکی 256 رنگی و 16 مکاپایت رم را پِشّتیبائی می کرد.



ئسچە بعدى سىيستىم عامل كە ئىسچە 4 است، پا ئام ويئدورْ 95 (كە بچاطر سال 1995 ئامگذارى شد) عرصە شد و همراهى آنْ پا (يئترنْتُ اكسىپلورر 4، مئوى استارت و تصاوير رْمىنە و... پيشرفت بسيار رْيادى كىردە بود.

وینْدورْ 98 یا ممغیس نیرْ هماننْد وینْدورْ 95 نُوآوری های بِسیار رْیادی ازْ چمله مرور کر اینْترنْتُ اکسپِلورر مستقل، دریافتُ و ارسال نامه های الکترونْیکی، پِشْتیبائی ازْ فرمتُ FAT32، پِشْتیبائی ازْ USB و DVD داشْتُ و به عنوان شّاهکاری در نسخه های سیستم عامل بود.

ویندور های ME و 2000 پس از آن معرفی شدند که به ترتیب بازار خانگی و تجاری را هدف قرار داده بودند.

ویندور (اکس پی (XP) که پسیاری با آن آشنایی داریم، در سال 2001 عرضه شد و تا سال 2006 پشتیبانی شد و پک های مغتلفی برای آن عرضه شد، طبق آمار، پس (ر ویندور 10 این ویندور برر گترین و بهترین شاهکار مایکروسافت بود و ابداعات بسیاری در آن صورت گرفته بود، تصویر رسینه پیش فرض این ویندور دشتی سرسبر بود که همکی با آن آشنا هستیم.

پس اڑ ویٹدوڑ اکس پی ادامه تاریخچه را معمولا می دائیم ولی به صورت کلی ویٹدوڑ های ویستا، 7، 8، 8.1، ویٹدوڑ فون، ویٹدوڑ مخصوص کٹسول ها(Xbox) و ویٹدوڑ CE (پرای استفادہ اهی مختلف مائٹد مائیتور ماشین) و ویٹدوڑ معبوب 10 عرضه شّد،

سوال ۳)

فْرآ يِنْد روشْنْ شْدنْ كامپِيوتْر را تُومْيح دهيد،

پاسځ سوال 3)

قُرآ یِنْد روشْنْ شَّدنْ کامپِیوتر به صورتْ دقیق بسیار پیچیده استْ و اقْرُونْ بر درسی که در کلاس خُوانْدیم، سالیانْ سال استٔ که روی این موضّوع پِتُروهشْ انْچام شَّده و تکنُولورُّی های رُیادی در این زُمینْه پا به عرصه وجود گذاشته اند؛ به صورتی که لپتاپی که هم اکنُونْ با آنْ در حال تایپ هستم کمتر از سه ثانیه به صورت کامل بالا می آید!!!

نْعوه روشْنْ شْدنْ به صورت آرمائی در پایوس و کامیپوتر بر پایه 32 بیت را می توانْ بدین صورت شرح داد که:

پا رُدنْ دکمه پاور رایانه، یک پرنامه از پیش تعیین شده که پر روی آی سی پایوس روی مادرپورد قرار دارد اچرا شده، اتصال و صعت سعْت افرار های موردنیار پرای کار پا کامپیوتر همانند کیپورد، رم و مانیتور و... را یک په یک پررسی می کند و پس از تشغیص اتصال رم سکتور پوت را در آن قرار می دهد، از این پس رام پایوس وظیفه خود را په رم سیستم می دهد و په اپتدای معل قرار گیری سکتور پوت (سکتور پوت در اپرار دُخیره ساری نیر اولین سکتور آن و دارای امضای پوت است) در حافظه رم پرش می کند، در این کام اگر چندین اپرار قابل پوت داشته پاشد معمولا صفعه ای پرای انتخاب پوت مورد نظر نمایش داده می شوند که از طریق تنظیمات پایوس می توان اولویت بندی آن را تعیین کرد.

پس اڑ تعیین ٹوع ہوت مورد نظر، هسه سیستم عامل (Kernel) آن سیستم عامل فعالیت خود را آغاڑ می کند و به مرور و معمولا با نمایش لو گوی آن سیستم عامل بالا آمدہ و آمادہ ی کار می شود.