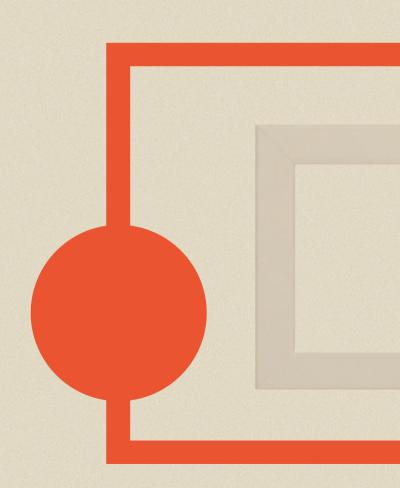


شبكه های کامپیوتری

تمرین چهارم









تفاوت میان forwarding و routing را شرح دهید. در یک مسیریاب از چه تکنیکهایی برای ایجاد جدول forwarding استفاده میشود.

فرآیندی که بررسی و برنامه ریزی می کند که یک پکت چگونه از یک مبدا به یک مقصد برسد را routing یا مسیریابی می گویند که این مسیر طبعا باید بهترین مسیر ممکن باشد.

فرآیندی که مشخص می کند یک پکت ورودی بر یک روتر وارد می شود بر کدام یک از خروجی های روتر قرار بگیرد را forwarding

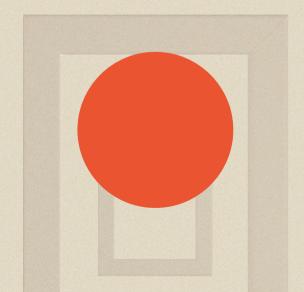
تفاوت این دو این است که مسیریابی در مسیریابی الگوریتم ها شبکه میان هاست را تعیین می کند و در forwarding، عمل forwward کردن در آن روتر را مشخص میکند.

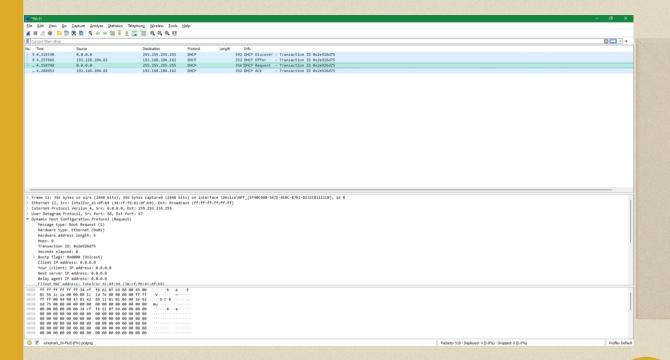
تکنیک ها و الگوریتم های مسیریابی گوناگون مانند جدول هش برای یافتن بهترین پورت و... به ما کمک می کنند تا برای هر یک از مسیریاب ها جدول forwading را به صورت داینامیک رسم کرده یا به صورت دستی می توانیم آن را بسته به نوع شبکه و پیاده سازی آن را رسم کنیم.

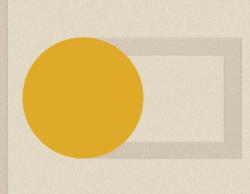
با كمك برنامه Wireshark، بستههاي مربوط به پروتكل DHCPرا در زمان اختصاص آدرس Pابه كامپيوتر خود پيدا نماييد. (براي اين منظور مىتوانيد ابتدا كارت شبكه خود را غيرفعال نموده و مجدد فعال نماييد. اين موضوع منجر به شروع كار پروتكل DHCPشده و امكان captureكردن بستهها را برايتان فراهم مىنمايد.)

با استفاده از قطع و وصل کردن شبکه ارتباطی wifi دستگاه تلاش می کند تا یک آیپی را برای خود اختصاص دهد، به همین دلیل پروتکل DHCP به میان می آید و چهار فرآیند مشخص خود که عبارت است از discover,offer,request,ack انجام می شود. بدین گونه می توان این بخش را ثبت کرد.

(اسكرين شات اين فرآيند در اسلايد بعدى آمده است.)







آدرس 192.168.10.0/14 به یک واحد دانشگاهی اختصاص داده شده است. در این دانشگاه 5 واحد مستقل وجود دارد که یکی از آنها واحد اداری است. واحد اداری شامل 58 کارمند است که هر کدام باید یک آدرس IP اختصاصی داشته باشند. آدرسهای IP این دانشگاه را به نحوی به 5 دسته افراز نمایید که برای واحد اداری حداقل 58 آدرس بماند.

این آدرس ذکر شده دارای 14 بیت ثابت است، بدین معنا که بخش اول و قسمتی از بخش دوم که 16 بیت را تشکیل میدهند، ثابت می ماند و از دو بیت آخر بخش دوم، قسمت کامل بخش سوم و قسمت کامل بخش چهارم میتواند متغیر باشد. اینگونه میتوان 18=14–32 بیت را برای قسمت متغیر که می تواند برای این 5 دسته تخصیص داده شود در نظرگرفت. بدین صورت داریم:

192 . 168 . 10 . 0 /14

<mark>1100000.101010</mark>00.00001010.00000000

بدین صورت برای تخصیص به این واحدها، بخش اداری که باید 58 آدرس به آن اختصاص داده شود، 2 به توان 6 (بیت) آدرس که 64 آیپِی نُبت می شود.



1100000.101010<mark>00.00000000.<mark>00000000 - 1100000.101010</mark>00.00000000.<mark>01000000</mark></mark>

بخش اداری که شامل 58 سیستم است <= 192.168.0.64 – 192.168.0.0

100000.101010<mark>10.00</mark>000000.<mark>01000001</mark>

<mark>100000.101010</mark>01.00</mark>000010.<mark>00000001</mark>

100000.101010<mark>00.10</mark>000000.<mark>00000001</mark>

100000.101010<mark>00.01</mark>000000.<mark>00000001</mark>

بخش دوم

بخش سوم

بخش چهارم

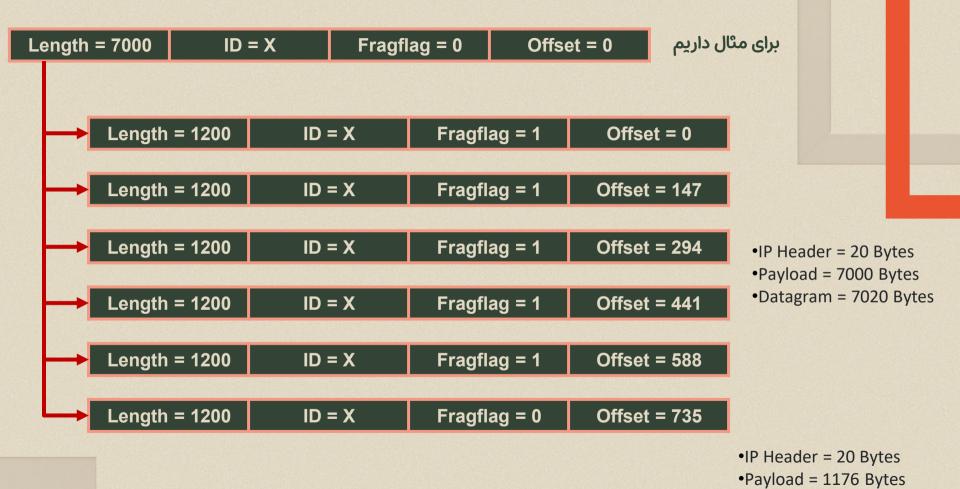
بخش ينجم

در نظر بگیرید که یک دیتاگرام به روتر Aوارد شده است. طول بخش دادهای Payload length این دیتاگرام برابر با 7000 بایت است. حال روتر Aمیخواهد این دیتاگرام را به پورتی ارسال نماید که برای آن پورت داریم: MTU=1200Bytes. به طور کامل نشان دهید چند دیتاگرام بر روی پورت خروجی ارسال میشود و برای هر دیتاگرام

خروجی جزییات مربوط به فیلدهای Length ،ld ،fragflagو مشخص نمایید.

برای محاسبه این مقدار ابتدا از 1200 بایت موجود در MTU، 20 بایت را جهت مقداردهی به header جدا کرده و 1180 بایت داریم، از این 1180 بایت موجود، باید بررسی کنیم که چه میزان در نظر بگیریم تا عدد ما بر 8 بخش پذیر باشد که این میزان برابر 1176 بایت است، این بدین معناست که ما 1176 بایت برای تقسیم استفاده می کنیم و 4 بایت فضای استفاده نشده باقی می ماند.

آیدی این قسمت ها به این دلیل که مربوط به یک پکت هستند ثابت می باشند.



•Unused space = 4 Bytes

