Как такого одного сеттинга нет. Есть только сценарии, сконцентрированные на определённом малом промежутке какого-либо глобального сеттинга (история, какая-нибудь фэнтези вселенная и т.д.). В будущем, нужно создать редактор, с помощью которого их можно будет создавать.

Для этого, нужно создать такие механики игры, которые были бы хорошо приспособлены к различным сеттингам. Пока точно не понятно как именно будет работать игра, поэтому на таком начальном этапе разработки, я буду ориентироваться на античность.