数学建模基本算法

在数学建模中常用的算法：

<https://blog.csdn.net/u012348692/article/details/52962956?locationNum=2&fps=1>

1：蒙特卡罗算法

所谓蒙特卡洛算法，实际上就是用频率估计概率。（暂时不用看）  
2：数据拟合、参数估计、插值等数据处理算法（常用matlab实现）；

<https://blog.csdn.net/mmx1065009116/article/details/77807304?locationNum=7&fps=1>

matlab拟合工具箱；（自己查，这个你看你自己方向要不要学https://jingyan.baidu.com/article/4d58d5416a440a9dd4e9c03a.html）

参数估计：<https://www.jianshu.com/p/f4ea000892ca>

插值：https://blog.csdn.net/zhangyue\_lala/article/details/64437547  
3：线性规划、整数规划、多元规划、二次规划(用lingo、lingdo、matlab即可实现)；

线性规划：<https://blog.csdn.net/qq_34374664/article/details/78954078>

整数规划：

<https://blog.csdn.net/VFDGDFFDFDGFD/article/details/76854115?locationNum=2&fps=1>

多元规划：

<https://wenku.baidu.com/view/635f458be109581b6bd97f19227916888486b92b.html>

二次规划：

<https://blog.csdn.net/lilong117194/article/details/78204994>

4：图论算法（包括最短路、网络流、二分图）；

<https://www.cnblogs.com/wangmengmeng/p/5277225.html>

5：动态规划、回溯搜索、分治算法、分支界定；

<https://blog.csdn.net/wardseptember/article/details/79585996>

6：最优化理论的三大经典算法（模拟退火算法、神经网络算法、遗传算法）；

<https://blog.csdn.net/u010159842/article/details/46757821>

<https://blog.csdn.net/lg1259156776/article/details/47355209>

<https://blog.csdn.net/v_JULY_v/article/details/6132775>（这篇有点专业，也是一样的，代码不用看）  
7：网格算法和穷举法；

<https://blog.csdn.net/mmx1065009116/article/details/77807466?utm_source=blogxgwz7>

<https://wenku.baidu.com/view/03a676b8d4bbfd0a79563c1ec5da50e2524dd18d.html>

<https://wenku.baidu.com/view/ea46c86d6d175f0e7cd184254b35eefdc9d31516.html>

<https://blog.csdn.net/qq_37986384/article/details/79464124>  
8：连续数据离散化；

<https://blog.csdn.net/xzfreewind/article/details/77102835>

9：数值分析算法；

<https://wenku.baidu.com/view/1d76e0d5846a561252d380eb6294dd88d0d23ddc.html>  
10：图象处理算法（常用matlab，个人建议python（代码和算法实例比较好找）来实现）。