# LAPORAN TUGAS BESAR 1 IF2123 ALJABAR LINIER DAN GEOMETRI SISTEM PERSAMAAN LINIER, DETERMINAN, DAN APLIKASINYA



## **DISUSUN OLEH**

Mohammad Sheva Almeyda Sofjan 13519018 K02 Muhammad Fikri N. 13519069 K01 Mohammad Yahya Ibrahim 13519091 K03

INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
TEKNIK INFORMATIKA
2020/2021

## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	
BAB I DESKRIPSI MASALAH2	,
BAB II TEORI SINGKAT3	;
2.1 Metode Eliminasi Gauss	j
2.2 Metode Eliminasi Gauss-Jordan	
2.3 Determinan	
2.4 Matriks Balikan5	,
2.5 Matriks Kofaktor	í
2.6 Matriks Adjoin6	<u>,</u>
2.7 Interpolasi Polinom 6	)
2.8 Regresi Linier Berganda	,
BAB III IMPLEMENTASI PROGRAM DALAM JAVA8	;
BAB IV EKSPERIMEN1	2
BAB V KESIMPULAN, SARAN, DAN REFLEKSI4	-6
REFERENSI	7

## **BABI**

## **DESKRIPSI MASALAH**

Menulis/membuat sebuah program dengan menggunakan bahasa java yang dapat menyelesaikan berbagai permasalahan yang berkaitan dengan pembelajarn mata kuliah Aljabar Linear dan Geometri seperti berikut :

- 1. Menghitung solusi SPL dengan metode eliminasi Gauss, metode Eliminasi Gauss-Jordan, metode matriks balikan, dan kaidah Cramer (kaidah Cramer khusus untuk SPL dengan n peubah dan n persamaan).
- 2. Menyelesaikan persoalan interpolasi dan regresi linier.
- 3. Menghitung matriks balikan
- 4. Menghitung determinan matriks dengan berbagai metode (reduksi baris dan ekspansi kofaktor).

Program yang dibuat dapat menerima masukan (input) baik dari keyboard maupun membaca masukan dari file text. Untuk SPL, masukan dari keyboard adalah m, n, koefisien aij, dan bi. Masukan dari file berbentuk matriks augmented tanpa tanda kurung, setiap elemen matriks dipisah oleh spasi. Persoalan menghitung determinan dan matriks balikan, masukan dari keyboard adalah n dan koefisien aij. Masukan dari file berbentuk matriks, setiap elemen matriks dipisah oleh spasi. Pada persoalan interpolasi, jika masukannya berasal dari keyboard berupa n, (x0, y0), (x1, y1), ..., (xn, yn), dan nilai x yang akan ditaksir nilai fungsinya. Jika masukannya dari file, maka titik-titik dinyatakan pada setiap baris tanpa koma dan tanda kurung. Persoalan regresi, jika masukannya dari keyboard memiliki format n (jumlah peubah x), semua nilai-nilai x1i, x2i, ..., xni, nilai yi, dan nilai-nilai xk yang akan ditaksir nilai fungsinya. Apabila masukannya dari file, maka titik-titik dinyatakan pada setiap baris tanpa koma dan tanda kurung. Untuk persoalan SPL, luaran (output) program adalah solusi SPL. Jika solusinya tunggal, tuliskan nilainya. Jika solusinya tidak ada, tuliskan solusi tidak ada, jika solusinya banyak, maka tuliskan solusinya dalam bentuk parametrik (misalnya x4 = -2, x3 = 2s - t, x2 = s, dan x1 = t.). Persoalan determinan dan matriks balikan, luarannya sesuai dengan persoalan masing-masing. Untuk persoalan polinom interpolasi dan regresi, luarannya adalah persamaan polinom/regresi dan taksiran nilai fungsi pada x yang diberikan. Luaran program harus dapat ditampilkan pada layar komputer dan dapat disimpan ke dalam file.

## **BAB II**

## **TEORI SINGKAT**

Sistem persamaan linier (SPL) Ax = b dengan n peubah (*variable*) dan *m* persamaan berbentuk

$$a11 x1 + a12 x2 + .... + a1n xn = b1$$
 $a21 x1 + a22 x2 + .... + a2n xn = b2$ 
 $\vdots$ 
 $\vdots$ 
 $\vdots$ 
 $am1 x1 + am2 x2 + .... + amn xn = bm$ 

yang dalam hal ini  $x_i$  adalah peubah,  $a_{ij}$  dan  $b_i$  adalah koefisien  $\in$  R. Sembarang SPL dapat diselesaikan dengan beberapa metode, yaitu metode eliminasi Gauss, metode eliminasi Gauss-Jordan, metode matriks balikan ( $x = A^{-1}b$ ), dan kaidah Cramer (khusus untuk SPL dengan n peubah dan n persamaan). Solusi sebuah SPL mungkin tidak ada, banyak, atau hanya satu (unik/tunggal).

## 2.1 Metode Eliminasi Gauss

Metode eliminasi gauss memiliki langkah-langkah sebagai berikut:

A. Nyatakan SPL dalam bentuk matriks augmented Dengan bentuk persamaan SPL

$$a11 x1 + a12 x2 + .... + a1n xn = b1$$
 $a21 x1 + a22 x2 + .... + a2n xn = b2$ 
 $\vdots$ 
 $\vdots$ 
 $am1 x1 + am2 x2 + .... + amn xn = bm$ 

Maka, dapat dinyatakan dalam bentuk matriks augmented

$$[A \mid \mathbf{b}] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix}$$

Contoh:

$$x_1 + 3x_2 - 6x_3 = 9$$
  
 $2x_1 - 6x_2 + 4x_3 = 7$   
 $5x_1 + 2x_2 - 5x_3 = -2$ 

SPL di atas dapat diubah menjadi bentuk matriks augmented yaitu

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & -6 & 9 \\ 2 & -6 & 4 & 7 \\ 5 & 2 & -5 & -2 \end{bmatrix}$$

- B. Terapkan OBE pada matriks augmented sampai terbentuk matriks eselon baris Tiga operasi baris elementer terhadap matriks augmented:
  - a. Kalikan sebuah baris dengan konstanta tidak nol.
  - b. Pertukaran dua buah baris
  - c. Tambahkan sebuah baris dengan kelipatan baris lainnya

Matriks eselon baris adalah matriks yang memiliki 1 utama pada setiap baris, kecuali baris yang seluruhnya nol

Sifat-sifat matriks eselon baris:

- a. jika sebuah baris tidak seluruhnya nol, maka bilangan tidak nol pertama di dalam baris tersebut adalah 1.
- b. Jika ada baris yang seluruhnya nol, maka semua baris itu dikumpulkan pada bagian bawah matriks.
- c. Di dalam dua baris berurutan yang tidak seluruhnya nol, maka 1 utama pada baris yang lebih rendah terdapat lebih jauh ke kanan daripada 1 utama pada baris yang lebih tinggi.
- C. Selesaikan persamaan yang berkoresponden pada matriks eselon baris dengan teknik penyulihan mundur (backward substitution)

## 2.2 Metode Eliminasi Gauss-Jordan

Metode Eliminasi Gauss-Jordan merupakan kasus khusus dari Eliminasi Gauss yaitu ketika hasil OBE dari matriks augmented berakhir pada matriks eselon baris tereduksi.

## 2.3 Determinan

Matriks yang memiliki determinan yaitu matriks yang berukuran n baris dan n kolom.

Misalkan matriks A berukuran n x n

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Maka, determinannya adalah

$$\det(A) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

## 2.4 Matriks Balikan

Matriks balikan (inverse) dari sebuah matriks A adalah matriks B sedemikian sehingga

$$AB = BA = I$$

Dengan I adalah matriks identitas.

Matriks identitas matriks persegi yang semua elemen bernilai 1 pada diagonal utamanya dan bernilai 0 pada posisi lainnya. Balikan matriks A disimbolkan dengan A<sup>-1</sup>. Matriks balikan memiliki sifat

$$A A^{-1} = (A)^{-1} A = I$$

## 2.5 Matriks Kofaktor

Misalkan A adalah matriks berukuran n x n

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

M\_ij didefinisikan sebagai minor entri a\_ij yaitu determinan upa-matriks (submatrix) yang elemenelemennya tidak berada pada baris i dan kolom j.

C\_ij didefinisikan sebagai kofaktor entri a\_ij dengan rumus (-1)^(i+j) M\_ij

Maka, matriks kofaktor dari A adalah

$$\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1n} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ C_{n1} & C_{n2} & \dots & C_{nn} \end{bmatrix}$$

## 2.6 Matriks Adjoin

Matriks adjoin adalah matriks transpose dari matriks kofaktor. Apabila diberikan matriks kofaktor

matriks kofaktor: 
$$\begin{bmatrix} 12 & 6 & -16 \\ 4 & 2 & 16 \\ 12 & -10 & 16 \end{bmatrix}$$

Maka adjoin adjoin dari matriks tersebut adalah

$$adj(A) = \begin{bmatrix} 12 & 4 & 12 \\ 6 & 2 & -10 \\ -16 & -10 & 16 \end{bmatrix}$$

## 2.7 Kaidah Cramer

Kaidah cramer dapat digunakan untuk menyelesaikan sistem persamaa linear. Untuk dapat menyelesaikan sistem persamaan linear dilakukan dengan mencari determinan suatu matriks serta determinan matriks lainnya yang diperoleh dengan mengganti salah satu kolom matriks tersebut.

Jika Ax=b adalah SPL yang terdiri dari n persamaan linear dengan n peubah (variabel) sedemikian sehingga det(A)!=0, maka SPL memiliki solusi yang unik

$$\chi_1 = \frac{\det(A_1)}{\det(A)} \ , \quad \chi_2 = \frac{\det(A_2)}{\det(A)} \quad , \ \dots \ , \quad \chi_n = \frac{\det(A_n)}{\det(A)}$$

Yang dalam hal ini, Aj adalah matriks yang diperoleh dengan mengganti entri kolom ke-j dari A dengan entri matriks

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

## 2.8 Interpolasi Polinom

Interpolasi Polinom merupakan metode untuk mencari titik-titik antara dari n buah titik P1(x1,y1), P2(x2,y2), P3(x3,y3),...., PN(xN,yN) dengan menggunakan cara/pendekatan fungsi polinom pangkat n-1

$$y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + ... + a_{n-1} x^{n-1}$$

Dengan memasukan nilai dari setiap titik ke dalam persamaan polinomial di atas maka akan diperoleh simultan dengan n persamaan dari n variabel bebas

$$y_1 = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + a_3 x_1^3 + \dots + a_{n-1} x_1^{n-1}$$

$$y_2 = a_0 + a_1 x_2 + a_2 x_2^2 + a_3 x_2^3 + \dots + a_{n-1} x_2^{n-1}$$

$$y_3 = a_0 + a_1 x_3 + a_2 x_3^2 + a_3 x_3^3 + \dots + a_{n-1} x_3^{n-1}$$

$$y_n = a_0 + a_1 x_n + a_2 x_n^2 + a_3 x_n^3 + \dots + a_{n-1} x_n^{n-1}$$

Penyelesaian persamaan dari simultan di atas adalah nilai-nilai *a0,a1,a2,a3,....,an* yang merupakan nilai koefisien hasil pendekatan polinomial yang akan digunakan. Dengan memasukan nilai x dari titik yang sedang dicari pada fungsi polinomial, dapat diperoleh nilai y dari titik tersebut.

## 2.9 Regresi Linear Berganda

Regresi Linear merupakan salah satu metode untuk memprediksi nilai selain menggunakan Interpolasi Polinom. rumus umum dari regresi linear yang bisa digunakan untuk regresi linear berganda, yaitu

$$y_i = \beta_0 + \beta_1 x_{1i} + \beta_2 x_{2i} + \dots + \beta_k x_{ki} + \epsilon_i$$

Untuk mendapatkan nilai dari setiap βi dapat digunakan Normal Estimation Equation for Multiple Linear Regression sebagai berikut:

$$nb_0 + b_1 \sum_{i=1}^n x_{1i} + b_2 \sum_{i=1}^n x_{2i} + \dots + b_k \sum_{i=1}^n x_{ki} = \sum_{i=1}^n y_i$$

$$b_0 \sum_{i=1}^n x_{1i} + b_1 \sum_{i=1}^n x_{1i}^2 + b_2 \sum_{i=1}^n x_{1i} x_{2i} + \dots + b_k \sum_{i=1}^n x_{1i} x_{ki} = \sum_{i=1}^n x_{1i} y_i$$

$$\vdots \qquad \vdots \qquad \vdots \qquad \vdots$$

$$b_0 \sum_{i=1}^n x_{ki} + b_1 \sum_{i=1}^n x_{ki} x_{1i} + b_2 \sum_{i=1}^n x_{ki} x_{2i} + \dots + b_k \sum_{i=1}^n x_{ki}^2 = \sum_{i=1}^n x_{ki} y_i$$

Sistem persamaan linier tersebut diselesaikan dengan menggunakan metode eliminasi Gauss.

# BAB III IMPLEMENTASI PROGRAM DALAM JAVA

Nama	Tipe data keluaran	Jenis	Keterangan
Matriks / Matriks()	Double [][]	class	Berisi seluruh method di aplikasi/program. Sebagai konstruktor Matriks dengan tipe data <i>Double</i>
bacaMatriks()	void	method	Membaca matriks dari user
bacafileMatriks()	void	method	Input matriks dari file
tulisfileMatriks()	void	method	Menuliskan matriks ke file
tulisMatriks()	void	method	Menuliskan matriks ke layar
tulisfileSPL(String)	void	method	Menuliskan SPL ke file
copyMatriks()	Matriks	method	Mengembalikan salinan matriks
transposeMatriks()	Matriks	method	Mengembalikan matriks dalam bentuk transpose
makeKofaktor()	Matriks	method	Mengembalikan matriks kofaktor
makeMinor (int , int )	Matriks	method	Mengembalikan matriks minor
makeAdjoint ()	Matriks	method	Mengembalikan adjoin suatu matriks
detKofaktor ()	double	method	Mengembalikan nilai determinan matriks dengan ekspansi kofaktor
detGJ ()	Double	method	Mengembalikan nilai determinan matriks dengan menggunakan eliminasi Gauss
makeInverse ()	Matriks	method	Mengembalikan invers suatu matriks menggunakan metode adjoin (hanya berlaku untuk matriks persegi)
swapBrs (Matriks , int , int )	void	method	Melakukan operasi penukaran baris pada matriks
kaliBrs (Matriks , int , double )	void	method	Melakukan operasi perkalian baris dengan sebuah sebuah double

echelon ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks dalam bentuk echelon
reducedEchelon ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks dalam bentuk echelon tereduksi
eliminateRE (Matriks , int , int , int )	void	method	Melakukan operasi eliminasi element bukan nol pada matriks
divide(Matriks , int , int )	void	method	Operasi pembagian elemen matriks dengan suatu double
swapOBE (Matriks , int , int , int )	void	method	Melakukan operasi pertukaran baris pada matriks dengan parameter tambahan
splGaussJordan (Matriks)	void	method	Melakukan penyelesaian SPL dengan menggunakan metode Gauss Jordan
splGauss (Matriks )	void	method	Melakukan penyelesaian SPL dengan menggunakan metode Gauss
idxPivot (int)	int	method	Mengembalikan indeks kolom pivot suatu baris matriks
solGJ(Matriks)	void	method	Menyelesaikan permasalahan matriks SPL Gauss/Gauss-Jordan
splCramer()	void	method	Melakukan operasi penyelesaian SPL dengan metode Cramer
makeCramer (int)	Matriks	method	Mengembalikan matriks dalam kolom Cramer
kbInterpol ()	Double	method	Membaca input interpolasi polinom dari keyboard
bacafileInterpol ()	Double	method	Membaca input interpolasi dari file.txt, membaca dan mereturn nilai x taksiran
cramInterpol()	void	method	Interpolasi dengan cramer, asumsi untuk setiap derajat n terdapat tepat n+1 buah titik unik sehingga metode cramer valid
gjInterpol()	void	method	Interpolasi dengan eliminasi gauss jordan

seperate_main_Augm ented ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks yang sudah terpisah dengan bentuk augmented matriksnya
seperate_minor_Aug mented ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks yang sudah terpisah dengan bentuk augmented matriksnya
kaliKol (int , int )	double	method	Mengembalikan hasil perkalian elemen kolom j1 dengan elemen kolom j2 untuk semua baris
jumKol (int)	double	method	Mengembalikan hasil penjumlahan elemen pada kolom j
Multiple (Matriks, Matriks)	Matriks	method	Mengembalikan hasil perkalian dua matriks
Matriks_SPLInv ()	void	method	Mengembalikan matriks solusi SPL dengan metode invers, lalu mencetak ke layar / menyimpan ke file
Matriks_regresi ()	Matriks	method	Mengembalikan bentuk matriks regresi
Result_regresi_inv ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks solusi koefisien regresi
Result_regresi_gauss ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks eselon dari matriks regresi
Is_identity (Matriks)	boolean	method	Mengembalikan boolean apakah sebuah matriks merupakan matriks identitas atau bukan
Merged_Identity ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks yang sudah digabung dengan sebuah matriks identitas (A I)
Invers_gauss ()	Matriks	method	Mengembalikan matriks gabungan identitas yang sudah dilakukan operasi OBE
kbRegresi ()	Matriks	method	Membaca input interpolasi polinom dari keyboard
bacafileRegresi ()	Matriks	method	Membaca input interpolasi dari file.txt
Regresi()	void	method	Interpolasi with kofaktor, asumsi untuk setiap derajat n terdapat tepat n+1 buah titik unik sehingga metode

	cramer valid , namun tidak berlaku untuk titik yang mengandung x = 0
--	--

## **BAB IV**

## **EKSPERIMEN**

Studi kasus untuk kasus-kasus yang terdapat pada panduan tugas yaitu sebagai berikut.

1. Temukan solusi SPL

Ax = b, berikut:

a.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & -1 \\ 2 & 5 & -7 & -5 \\ 2 & -1 & 1 & 3 \\ 5 & 2 & -4 & 2 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 4 \\ 6 \end{bmatrix}$$

Hasil eksekusi program:

- Eliminasi Gauss

```
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1a.txt
'Matriks hasil input anda adalah :
"1.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000 1.0000
2.0000 5.0000 -7.0000 5.0000 -2.0000
2.0000 -1.0000 1.0000 3.0000 4.0000
5.0000 2.0000 -4.0000 2.0000 6.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss :
1.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000 1.0000
0.0000 1.0000 -1.0667 -1.0000 -1.3333
0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 1.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000
```

- Eliminasi Gauss Jordan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

(1)

(1)

(Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1a.txt

(Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000 1.0000

2.0000 5.0000 -7.0000 -5.0000 -2.0000

2.0000 -1.0000 1.0000 3.0000 4.0000

5.0000 2.0000 -4.0000 2.0000 6.0000

(Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :

1.0000 0.0000 0.0000 0.6667 0.0000

0.0000 1.0000 0.0000 -2.6667 0.0000

0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000

0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000
```

## - Metode Balikan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1a.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000 1.0000

2.0000 5.0000 -7.0000 -5.0000 -2.0000

2.0000 -1.0000 1.0000 3.0000 4.0000

5.0000 2.0000 -4.0000 2.0000 6.0000

Matriks tidak memiliki solusi jika menggunakan metode ini. Silakan gunakan metode lain.
```

## - Metode Cramer

```
Silakan pilih metode : 4

Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1a.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000 1.0000

2.0000 5.0000 -7.0000 -5.0000 -2.0000

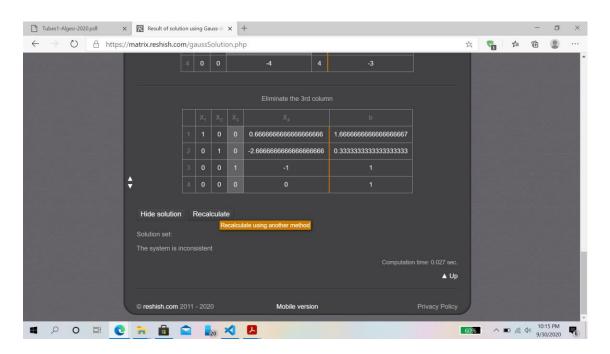
2.0000 -1.0000 1.0000 3.0000 4.0000

5.0000 2.0000 -4.0000 2.0000 6.0000

Tidak ada solusi,bisa jadi determinan = 0 atau NaN. Silakan gunakan metode lain

Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? _
```

## - Kalkulator eksternal (*matrix.reshish.com*)



Berdasarkan beberapa metode untuk mencari solusi dari matriks tersebut diperoleh sistem tidak memiliki solusi/ matriks tidak memiliki solusi. Hal tersebut karena pada akhir reduksi baris diperoleh baris terakhir pada dua kolom akhir yaitu 0 dan 1. Sehingga jika dituliskan berbentuk

$$0X1 + 0X2 + 0X3 = 1 \dots (1)$$

Persamaan (1) tersebut jelas tidak memiliki solusi. Selain itu, setelah dihitung secara terpisah nilai determinan untuk bagian matriks A adalah 0 yang mengakibatkan untuk metode matriks balikan dengan formula untuk SPL  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{B}$  adalah  $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{B}$  tidak dapat memberikan jawaban.

b.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -3 & 0 \\ 2 & -1 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 & -2 & -1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \\ 5 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Hasil eksekusi program

## - Eliminasi Gauss

```
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1b.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0000
1.0000 1.0000 0.0000 -3.0000 0.0000 6.0000
2.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 5.0000
-1.0000 2.0000 0.0000 -2.0000 -1.0000 -1.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss :
1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0000
0.0000 1.0000 0.0000 -1.5000 -0.5000 1.5000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 -1.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 -1.0000
Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 3.0000 + 1.0000XS
X2 = 0.0000 + 2.0000XS
X4 = -1.0000 + 1.0000XS
X3 X5 variabel bebas
```

## - Eliminasi Gauss Jordan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ? 0
Input jumlah baris : 4
Input jumlah kolom : 6
Input elemen matriks :
1 -1 0 0 1 3
1 1 0 -3 0 6
2 -1 0 1 -1 5
-1 2 0 -2 -1 -1
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0000
1.0000 1.0000 0.0000 -3.0000 0.0000 6.0000
2.0000 -1.0000 0.0000 -2.0000 -1.0000 5.0000
-1.0000 2.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 -1.0000
Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :
1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 3.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 3.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 3.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 -1.0000
Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 3.0000 + 1.0000X5
X2 = 0.0000 + 1.0000X5
X3 X5 variabel bebas
```

## Metode Balikan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1b.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0000

1.0000 1.0000 0.0000 -3.0000 0.0000 6.0000

2.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 5.0000

-1.0000 2.0000 0.0000 -2.0000 -1.0000 -1.0000

Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
```

## - Metode Cramer

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1b.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0000

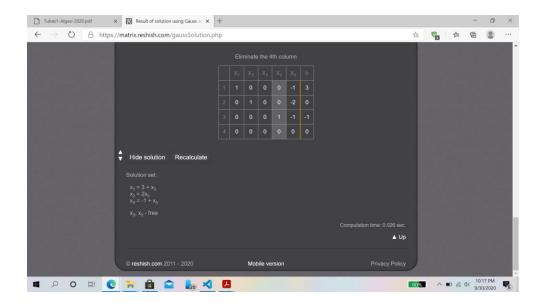
1.0000 1.0000 0.0000 -3.0000 0.0000 6.0000

2.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 5.0000

-1.0000 2.0000 0.0000 -2.0000 -1.0000 -1.0000

Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
```

- Kalkulator eksternal (*matrix.reshish.com*)



Berdasarkan beberapa metode untuk mencari solusi dari matriks tersebut diperoleh solusi berbentuk parametrik. Akan tetapi untuk metode matriks balikan dan cramer tidak dilakukan karena matriks augmented tersebut tidak berbentuk n x n+1

dengan n >= 1. Pada akhir reduksi baris diperoleh baris terakhir untuk dua kolom akhir yaitu 0 dan 0. Sehingga jika dituliskan berbentuk

$$0X1 + 0X2 + 0X3 = 0 \dots (1)$$

Persamaan (1) tersebut memiliki solusi tak hingga sehingga solusi dalam bentuk parametrik.

c.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Hasil eksekusi program

## - Eliminasi Gauss

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1c.txt

Matriks hasil input anda adalah :
0.0000 1.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 -1.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss :
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 -1.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 1.0000 1.0000

Solusi dari SPL anda adalah :
X2 = 1.0000 - 1.0000X6
X4 = -2.0000 - 1.0000X6
X5 = 1.0000 + 1.0000X6
X1 X3 X6 variabel bebas
```

#### - Eliminasi Gauss Jordan

```
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1c.txt
Matriks hasil input anda adalah :
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 1.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 1.0000
Solusi dari SPL anda adalah :
X2 = 1.0000 - 1.0000X6
X4 = -2.0000 - 1.0000X6
X5 = 1.0000 + 1.0000X6
X1 X3 X6 variabel bebas
```

## - Metode Balikan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

0
Input jumlah baris : 3
Input jumlah kolom : 7
Input elemen matriks :
0 1 0 0 1 0 2
0 0 0 1 1 0 -1
0 1 0 0 0 1 1
Matriks hasil input anda adalah :
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000
Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
```

#### Metode Cramer

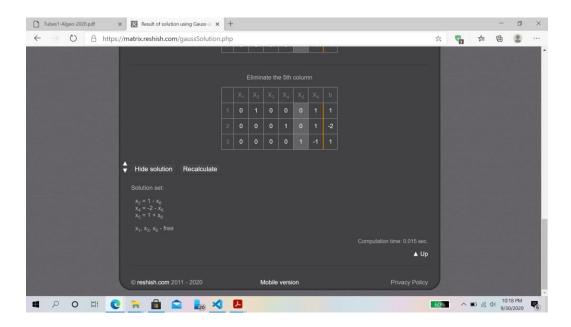
```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1c.txt

Matriks hasil input anda adalah :
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 2.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 -1.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000
```

## - Kalkulator eksternal (*matrix.reshish.com*)



Berdasarkan beberapa metode untuk mencari solusi dari matriks tersebut diperoleh solusi berbentuk parametrik. Akan tetapi untuk metode matriks balikan dan cramer tidak dilakukan karena matriks augmented tersebut tidak berbentuk n x n+1 dengan n >= 1.

$$H = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \dots & \frac{1}{n} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \dots & \frac{1}{n+1} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} & \dots & \frac{1}{n+2} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \frac{1}{n} & \frac{1}{n+1} & \frac{1}{n+2} & \dots & \frac{1}{2n+1} \end{bmatrix} = b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

## Hasil eksekusi program

## - Eliminasi Gauss

```
n = 6
```

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d6.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 1.0000
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.0000
0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.0000
0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0000
0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
Matriks hasil eliminasi Gauss :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 1.0000
0.0000 1.0000 1.0000 0.9000 0.8000 0.7143 -6.0000
0.0000 0.0000 1.0000 1.5000 1.7143 1.7857 30.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 2.0000 2.7778 -140.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 2.5000 630.0002
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -2772.1293
Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 36.0006
X2 = -630.0166
X3 = 3360.1132
X4 = -7560.2957
X5 = 7560.3274
X6 = -2772.1293
```

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d10.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 1.0000
 .5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0000
0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0000
0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0000
0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0000
 .1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0000
0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000
0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0556 0.0000
0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0556 0.0526 0.0000
Matriks hasil eliminasi Gauss :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 1.0000
0.0000 1.0000 1.0000 0.9000 0.8000 0.7143 0.6429 0.5833 0.5333 0.4909 -6.0000
0.0000 0.0000 1.0000 1.5000 1.7143 1.7857 1.7857 1.7500 1.6970 1.6364 30.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 2.0000 2.7778 3.3333 3.7121 3.9596 4.1119 -140.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 2.5000 4.0909 5.5682 6.8532 7.9301 630.0002 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.0001 5.6540 8.6156 11.6311 -2772.1293
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 3.5032 7.4755 12.6164 12040.7978
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 4.0724 9.7982 -55911.8107
0.0000\ 0.0000\ 0.0000\ 0.0000\ 0.0000\ 0.0000\ 0.0000\ 1.0000\ 13.0785\ 4204926.1848
 .0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 475835.6509
Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 57.8030
X2 = -1522.3418
X3 = 9062.6153
X4 = 19844.9381
X5 = -380443.2624
X6 = 1563278.5517
X7 = -3168958.9871
X8 = 3501159.1751
X9 = -2018299.9183
X10 = 475835.6509
```

#### - Eliminasi Gauss Jordan

```
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d6.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 1.0000
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.0000
0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.0000
0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0000
0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :
1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 36.0006
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 -630.0166
0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 3360.1132
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 -7560.2957
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 7560.3274
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -2772.1293
Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 36.0006
X2 = -630.0166
X3 = 3360.1132
X4 = -7560.2957
X5 = 7560.3274
X6 = -2772.1293
```

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
    Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d10.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0000 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0000 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0000 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0000 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000 0.1111 0.1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0000
      .1000 0.0909 0.0833 0.0769 0.0714 0.0667 0.0625 0.0588 0.0556 0.0526 0.0000
    Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :
  1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 57.8030
1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 57.8030 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0
  Solusi dari SPL anda adalah :
 X1 = 57.8030
X2 = -1522.3418
  X3 = 9062.6153
 X5 = 9062.6155

X4 = 19844.9381

X5 = -380443.2624

X6 = 1563278.5517
  X7 = -3168958.9871
  X8 = 3501159.1751
  X9 = -2018299.9183
 X10 = 475835.6509
```

#### - Metode Balikan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d6.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 1.0000
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.0000
0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.0000
0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0000
0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
Matriks hasil metode invers :
36.0007 -630.0183 3360.1225 -7560.3167 7560.3483 -2772.1369
-630.0183 14700.5201 -88203.5087 211689.1099 -220510.0435 83163.9544
3360.1224 -88203.5083 564503.7712 -1411261.8741 1512068.3217 -582146.9270
-7560.3166 211689.1096 -1411261.8739 3628961.3099 -3969178.3188 1552390.3364
7560.3484 -220510.0438 1512068.3214 -3969178.3190 4410197.2900 -1746437.8712
-2772.1369 83163.9544 -582146.9271 1552390.3363 -1746437.8714 698574.7538
Hasil penyelesaian :
X1 = 36.00065565887285
X2 = -630.0182868956892
X3 = 3360.122412345051
X4 = -7560.316598051131
X5 = 7560.34837234185
X6 = -2772.136947531308
```

## - Metode Cramer

n = 6

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 1d6.txt
Matriks hasil input anda adalah :
1.0000 0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 1.0000
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.0000
0.3333 0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.0000
0.2500 0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.0000
0.2000 0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0000
0.1667 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0909 0.0000
Hasil Penyelesaian :
X1 = 36.0007
X2 = -630.0183
X3 = 3360.1224
X4 = -7560.3166
X5 = 7560.3484
X6 = -2772.1369
```

```
ColVMNDOWSAystemSAcmdexes page Memo

4. Interpolasis Polinom

5. Regresi Inier berganda

16. Keluar

Operasi apa yang anda inginkan? (1-6)

Pilihan Metode:

1. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

3. Metode Britinisi Gauss

3. Metode Britinisi Gauss

3. Metode Britinisi Gauss

4. Kalah Cramer

Salakan pilih metode: 4

Apakah anda mau inpunya ngetik/copas sendiri (8) atau dari file text (1) ?

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txx) : idi0-txt

Matriks hasil input anda adalah :

1. Neese 0.5000 0.3333 0.7200 0.3000 0.1007 0.1429 0.1250 0.1111 0.1000 0.0009 0.0000

0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1007 0.1429 0.1250 0.000 0.0009 0.0000

0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1007 0.1429 0.1250 0.000 0.0009 0.0000

0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1007 0.1429 0.1250 0.000 0.0009 0.0000

0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1007 0.1429 0.1250 0.000 0.0009 0.0000

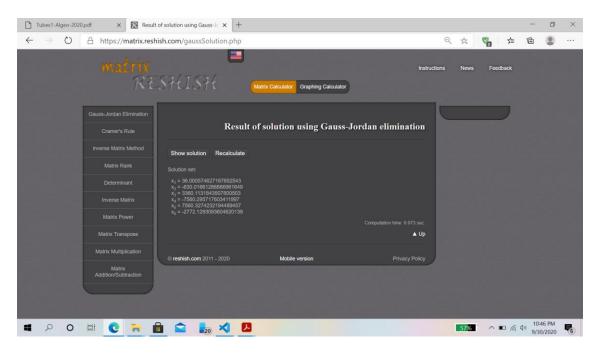
0.5000 0.3333 0.2500 0.2000 0.1007 0.1420 0.1250 0.000 0.0009 0.0000

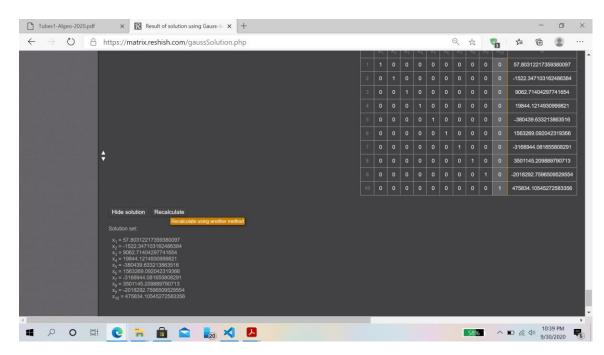
0.5000 0.3000 0.000 0.000 0.000 0.000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

0.1000 0.2000 0.1007 0.1100 0.1111 0.1000 0.0009 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.00000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.00
```

## - Kalkulator eksternal (matrix.reshish.com)

n = 6





Secara umum untuk n=6 atau n=10 diperoleh solusi yang relatif sama dengan hasil kalkulator eksternal. Salah satu hal yang harus diperhatikan yaitu ketika penggunaan metode matriks balikan yang harus menggunakan method untuk menghasilkan balikan dari dari matriks  $\mathbf{H}$ . Method yang menghasilkan invers tersebut jika menggunakan metode kofaktor akan mengakibatkan TLE (Time Limit Exceeded) untuk n=10 namun untuk n=6 masih dapat ditangani. Dengan pengubahan metode invers menggunakan gauss jordan maka untuk n=10 dapat ditangani juga.

## 2. SPL berbentuk matriks augmented

a.

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & -2 & -2 & -2 \\ -1 & 2 & -4 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & -3 & -3 \end{bmatrix}$$

- Eliminasi Gauss

```
Operasi apa yang anda inginkan? (1-6)

1
Pilihan Metode:

1. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

2. Metode Eliminasi Gauss

3. Metode matriks balikan

4. Kaidah Cramer

Silakan pilih metode:

1 Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1 Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh: matriks.txt): 2a.txt

Matriks hasil input anda adalah:

1.0000 -1.0000 -2.0000 -1.0000 -1.0000

2.0000 1.0000 -2.0000 -3.0000

3.0000 0.0000 0.0000 -3.0000 -3.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss:

1.0000 -1.0000 2.0000 -1.0000 -1.0000

6.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

Solusi dari SPL anda adalah:

X1 = -1.0000 + 1.0000X2

X2 = 0.0000 + 1.0000 X

X3 X4 variabel bebas

Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1):
```

- Eliminasi Gauss Jordan

```
CAWINDOWSkystem32kcmdexe-java Menu — X

Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0

Pillhan Metode :

1. Metode Eliminasi Gauss
2. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
3. Metode matriks balikan
4. Kaidah Cramer
Silakan pillh metode : 2

Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1. Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 2a.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 -1.0000 2.0000 -1.0000 -1.0000
2.0000 1.0000 2.0000 -1.0000 -1.0000
2.0000 1.0000 2.0000 -3.0000
3.0000 0.0000 -4.0000 1.0000
3.0000 0.0000 -3.0000 -3.0000

Matriks hasil eliminasi Gauss-Jordan :

1.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 -1.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

Solusi dari SPL anda adalah :

XI = 1.0000 + 1.0000X4

Z2 = 0.0000 + 2.0000X3

X3 X4 variabel bebas

Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
```

#### Metode balikan

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 2a.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 -1.0000 2.0000 -1.0000 -1.0000

2.0000 1.0000 -2.0000 -2.0000 -2.0000

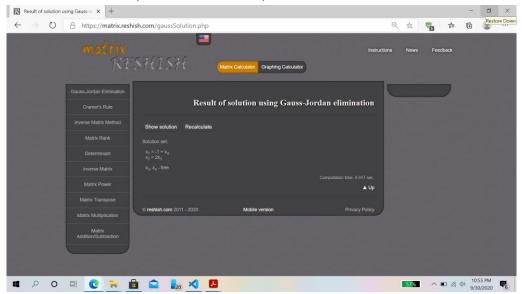
-1.0000 2.0000 -4.0000 1.0000 1.0000

3.0000 0.0000 0.0000 -3.0000 -3.0000

Matriks tidak memiliki solusi jika menggunakan metode ini. Silakan gunakan metode lain.
```

Metode Cramer

Kalkulator Eksternal (matrix.reshish.com)



Perhatikan bahwa X3 dan X4 tidak memiliki pivot(1 pertama) di baris dimana mereka seharusnya memiliki pivot, sehingga pada metode Eliminasi Gauss dan Gauss Jordan, X3 dan X4 merupakan variabel bebas.

Sedangkan untuk metode balikan dan cramer, syarat agar metode tersebut dapat berjalan adalah matriks input harus memiliki determinan yang tidak sama dengan 0 dan tidak sama dengan NaN(Not a Number). Pada kasus ini determinan matriks input = 0 atau = NaN.

b.

- Eliminasi Gauss

```
Company Compan
```

Eliminasi Gauss Jordan

```
CIWINDOWSkystem22cmd.exe - java Menu

3. Metode matriks balikan
4. Kaldah Cramer

Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 2b.txt

Matriks hasil input anda adalah :
2.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 0.0000 0
```

#### - Metode Balikan

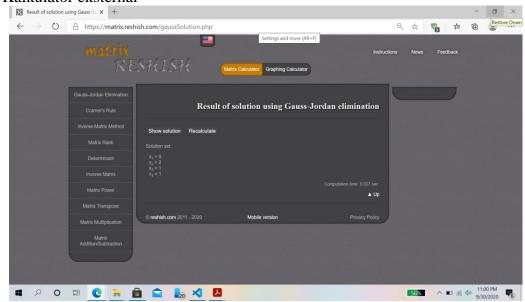
```
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 2b.txt
Matriks hasil input anda adalah :
2.0000 0.0000 8.0000 0.0000 8.0000
0.0000 1.0000 0.0000 4.0000 6.0000
-4.0000 0.0000 6.0000 0.0000 6.0000
0.0000 -2.0000 0.0000 3.0000 -1.0000
2.0000 0.0000 -4.0000 0.0000 -4.0000
0.0000 1.0000 0.0000 -2.0000 0.0000

Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
```

## Metode Cramer

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java Menu
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 Solusi dari SPL anda adalah :
X1 = 0.0000
X2 = 2.0000
X4 = 1.0000
Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0
Pilihan Metode :
1. Metode Eliminasi Gauss
2. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
 . Metode matriks balikan
    Kaidah Cramer
Silakan pilih metode : 4
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 2b.txt
 Matriks hasil input anda adalah :
2.0000 0.0000 8.0000 0.0000 8.0000
3.0000 1.0000 0.0000 4.0000 6.0000
 -4.0000 0.0000 6.0000 0.0000 6.0000
3.0000 -2.0000 0.0000 3.0000 -1.0000
2.0000 0.0000 -4.0000 0.0000 -4.0000
  .0000 1.0000 0.0000 -2.0000 0.0000
Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0)
```

## Kalkulator eksternal



Pada Metode Balikan dan Cramer, matriks augmented tidak berbentuk (baris x (baris+1)) sehingga matriks koefisien tidak berbentuk persegi, sehingga tidak memiliki determinan dan juga invers.

## 3. SPL berbentuk

```
a. 8x_1 + x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 0
   2x_1 + 9x_2 - x_3 - 2x_4 = 1
   x_1 + 3x_2 + 2x_3 - x_4 = 2
   x_1 + 
               6x_3 + 4x_4 = 3
```

-Metode Eliminasi Gauss

```
🚾 C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java Menu
  Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0
Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0
Pilihan Metode :
1. Metode Eliminasi Gauss
2. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
3. Metode matriks balikan
1. Kaidah Crammer
5ilakan pilih metode : 1
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
  l
Hasukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3a.txt
Hatriks hasil input anda adalah :
8.0000 1.0000 3.0000 2.0000 0.0000
2.00000 9.0000 -1.0000 -2.0000 1.0000
1.0000 3.0000 2.0000 -1.0000 2.0000
1.0000 0.0000 6.0000 4.0000 3.0000
   .0000 0.1250 0.3750 0.2500 0.0000 0.0000 1.0000 -0.2000 -0.2857 0.1143 0.000 0.0000 0.0000 1.0000 -0.2587 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -0.2581
Solusi dari SPL anda adalah :
{1 = -0.2243
{2 = 0.1824
{3 = 0.7095
{4 = -0.2581
 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
```

## -Metode Eliminasi Gauss

## Jordan

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java Menu
Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0
Pilihan Metode :
  . Metode Eliminasi Gauss
. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
. Metode matriks balikan
4. Kaidah Cramer
Silakan pilih metode : 2
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
1
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3a.txt
Matriks hasil input anda adalah :
8.0000 1.0000 3.0000 2.0000 0.0000
2.0000 9.0000 -1.0000 -2.0000 1.0000
1.0000 3.0000 2.0000 -1.0000 2.0000
1.0000 0.0000 6.0000 4.0000 3.0000
 Matriks hasil <mark>elim</mark>inasi Gauss-Jordan :
 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 -0.2243
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.1824
0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.7095
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -0.2581
X1 = -0.2243
X2 = 0.1824
  Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
```

#### -Metode Balikan

```
Silakan pilih metode : 3

Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

1

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3a.txt

Matriks hasil input anda adalah :
8.0000 1.0000 3.0000 2.0000 0.0000
2.0000 9.0000 -1.0000 -2.0000 1.0000
1.0000 3.0000 2.0000 -1.0000 2.0000
1.0000 0.0000 6.0000 4.0000 3.0000

Hasil penyelesaian SPL metode invers :

X1 = -0.2243243243243243

X2 = 0.18243243243243243

X3 = 0.7094594594594593

X4 = -0.25810810810810810814
```

#### -Metode Cramer

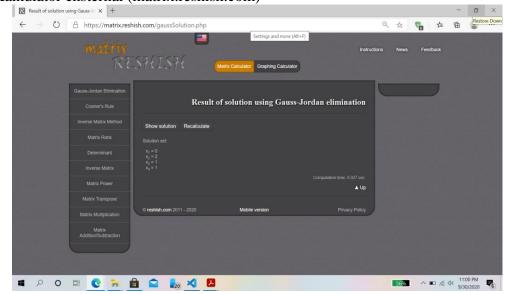
```
X1 = -0.2243
X2 = 0.1824
X3 = 0.7095
X4 = -0.2581

Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1):
0

Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)? 0
Pilihan Metode:
1. Metode Eliminasi Gauss
2. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
3. Metode matriks balikan
4. Kaidah Cramer
Silakan pilih metode: 4
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1)?
1
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3a.txt
Matriks hasil input anda adalah :
8.0000 1.0000 3.0000 2.0000 0.0000
1.0000 9.0000 -1.0000 -2.0000 1.0000
1.0000 9.0000 -1.0000 -2.0000 1.0000
1.0000 0.0000 6.0000 4.0000 3.0000

Hasil Penyelesaian :
X1 = -0.2243
X2 = 0.1824
X3 = 0.7095
X4 = -0.2581
Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
```

Kalkulator eksternal (matrix.reshish.com)



b.

$$x_7 + x_8 + x_9 = 13.00$$

$$x_4 + x_5 + x_6 = 15.00$$

$$x_1 + x_2 + x_3 = 8.00$$

$$0.04289(x_3 + x_5 + x_7) + 0.75(x_6 + x_8) + 0.61396x_9 = 14.79$$

$$0.91421(x_3 + x_5 + x_7) + 0.25(x_2 + x_4 + x_6 + x_8) = 14.31$$

$$0.04289(x_3 + x_5 + x_7) + 0.75(x_2 + x_4) + 0.61396x_1 = 3.81$$

$$x_3 + x_6 + x_9 = 18.00$$

$$x_2 + x_5 + x_8 = 12.00$$

$$x_1 + x_4 + x_7 = 6.00$$

$$0.04289(x_1 + x_5 + x_9) + 0.75(x_2 + x_6) + 0.61396x_3 = 10.51$$

$$0.91421(x_1 + x_5 + x_9) + 0.25(x_2 + x_4 + x_6 + x_8) = 16.13$$

$$0.04289(x_1 + x_5 + x_9) + 0.75(x_4 + x_8) + 0.61396x_7 = 7.04$$

## Metode Eliminasi Gauss

- Metode Eliminasi Gauss Jordan

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java Menu
    . Kaidah Cramer
Silakan pilih metode : 2
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3b.txt
  Matriks hasil input anda adalah :

0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 1.0000 13.0000

0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 15.0000

0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 8.0000

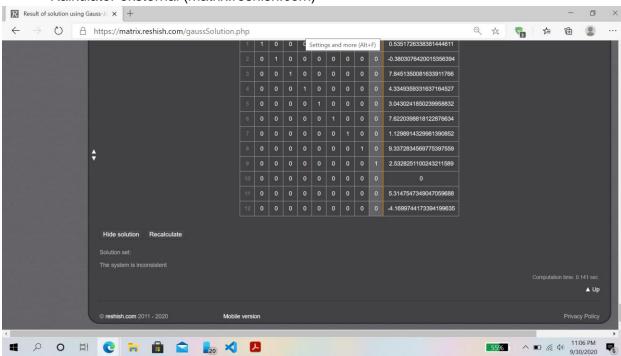
0.0000 0.0000 0.0429 0.0000 0.0429 0.7500 0.0429 0.7500 0.6140 14.7900
      .0000 0.2500 0.9142 0.2500 0.9142 0.2500 0.9142 0.2500 0.0000
      .6140 0.7500 0.0429 0.7500 0.0429 0.0000 0.0429 0.0000 0.0000 3.8100
    .8000 8.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 18.0000 .0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 1.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 6.0000
       0429 0.7500 0.6140 0.0000 0.0429 0.7500 0.0000 0.0000 0.0429 10.5100
       9142 0.2500 0.0000 0.2500 0.9142 0.2500 0.0000 0.2500 0.9142 16.1300
    .0429 0.0000 0.0000 0.7500 0.0429 0.0000 0.6140 0.7500 0.0429 7.0400
Matriks hasil <mark>elimi</mark>nasi Gauss-Jordan :
    .0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
      .0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
    .0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0
    .0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0
      .0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
Sist<mark>em tidak memiliki sol</mark>usi
Apakah anda ingin tetap melakukan operasi ini(0) atau move on(1)?
```

#### Metode Balikan

```
Silakan pilih metode : 3
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 3b.txt
Matriks hasil input anda adalah :
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 1.0000 13.0000
0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 15.0000
1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 8.0000
0.0000 0.0000 0.0429 0.0000 0.0429 0.7500 0.0429 0.7500 0.6140 14.7900
0.0000 0.2500 0.9142 0.2500 0.9142 0.2500 0.9142 0.2500 0.0000 14.3100
0.6140 0.7500 0.0429 0.7500 0.0429 0.0000 0.0429 0.0000 0.0000 3.8100
0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 18.0000
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 12.0000
1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 6.0000
0.0429 0.7500 0.6140 0.0000 0.0429 0.7500 0.0000 0.0000 0.0429 10.5100
0.9142 0.2500 0.0000 0.2500 0.9142 0.2500 0.0000 0.2500 0.9142 16.1300
0.0429 0.0000 0.0000 0.7500 0.0429 0.0000 0.6140 0.7500 0.0429 7.0400
Matriks tidak berlaku untuk operasi ini
```

- Metode Cramer

Kalkulator eksternal (matrix.reshish.com)



Berdasarkan beberapa metode untuk menyelesaikan permasalahan matriks tersebut diperoleh sistem tidak memiliki solusi/matriks tidak memiliki solusi. Hal tersebut dikarenakan pada akhir dari proses reduksi baris diperoleh 4 baris terakhir pada dua kolom terakhir adalah 0 dan 1. sehingga dapat dituliskan dalam bentuk berikut

$$0X1 + 0X2 + 0X3 + 0X4 + 0X5 + 0X6 + 0X7 + 0X8 = 1 \dots (1)$$

Persamaan (1) menandakan bahwa sistem jelas tidak memiliki solusi.

## 4. Studi Kasus: Rangkaian Arus

Menurut persamaan ini (disalin dari instruksi tugas besar) :

## Dengan

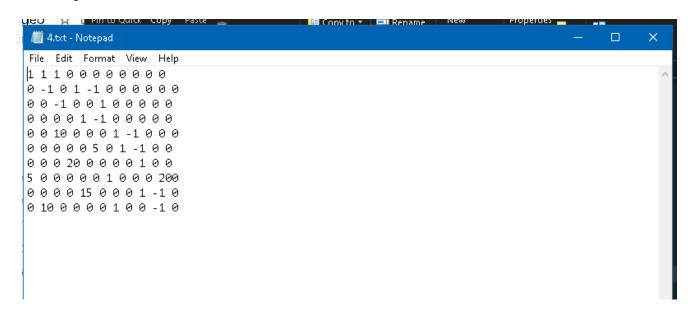
$$R_{12} = 5 \text{ ohm}$$
,  $R_{52} = 10 \text{ ohm}$ ,  $R_{32} = 10 \text{ ohm}$   
 $R_{65} = 20 \text{ ohm}$ ,  $R_{54} = R_{43} = 15 \text{ ohm}$ ,  $R_{14} = 5 \text{ ohm}$ .  
 $V_1 = 200 \text{ volt}$ ,  $V_6 = 0 \text{ volt}$ .

Untuk menentukan nilai:

$$i_{12}$$
,  $i_{52}$ ,  $i_{32}$ ,  $i_{65}$ ,  $i_{54}$ ,  $i_{43}$ ,  $V_2$ ,  $V_3$ ,  $V_4$ ,  $V_5$ 

## Didapat:

## SPL Augmented:



#### Hasil:

Metode Eliminasi Gauss

```
Apakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?

Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 4.txt

Matriks hasil input anda adalah :

1.0000 i.0000 i.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 -0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

4triks hasil eliminasi dauss :

1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000

3.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.000
```

Metode Eliminasi Gauss Jordan

```
CANINDOWSkystem32\cmd.exe - java Menu

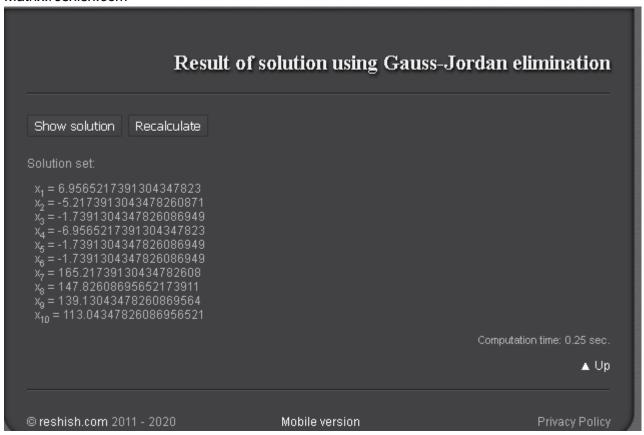
| Canindowskystem32\cmd.exe - java Menu
| Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 4.txt
| Mastriks hasil input anda adalah :
| 1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.
```

## - Metode Balikan

```
Silakan pilih <mark>metode :</mark> 3
AdApakah anda mau inputnya ngetik/copas sendiri (0) atau dari file text (1) ?
 Masukkan nama file matriks (beserta ekstensi, contoh : matriks.txt) : 4.txt
 Matriks hasil input anda adalah :
 1.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 0.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 0.0000 10.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 5.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000 0.0000
 0.0000 0.0000 0.0000 20.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 1.0000 0.0000 0.0000
 5.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 200.0000
 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 15.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 -1.0000 0.0000
 0.0000 10.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 0.0000
 Hasil penyelesaian SPL metode invers :
 X1 = 6.956521739130435
 X2 = -5.217391304347821
 X3 = -1.7391304347826084
 X4 = -6.956521739130435
 X5 = -1.7391304347826084
 X6 = -1.7391304347826084
 X7 = 165.2173913043478
 X8 = 147.82608695652172
 X9 = 139.1304347826087
 X10 = 113.04347826086958
```

## Metode Cramer

- Matrix.reshish.com



## Dengan:

$$i_{12} = X1$$
  $i_{43} = X6$ 

$$i_{52} = x_2$$
  $V_2 = x_7$ 

$$i_{32} = x_3$$
  $V_{3} = x_8$ 

$$i_{65} = x_4$$
  $V_{4} = x_9$ 

$$i_{54} = x_5$$
  $V_{5} = x_{10}$ 

5. (**Interpolasi**) Gunakan tabel di bawah ini untuk mencari polinom interpolasi dari pasangan titik-titik yang terdapat dalam tabel. Program menerima masukan nilai x yang akan dicari nilai fungsi f(x).

Ì	х	0.1	0.3	0.5	0.7	0.9	1.1	1.3
	f(x)	0.003	0.067	0. 148	0.248	0. 370	0.518	0.697

### Matriks Sistem Persamaan Linier:

```
------MAIN MENU--
 1. Sistem Persamaan Linier
 2. Determinan
 3. Matriks balikan
 4. Interpolasi Polinom
 5. Regresi linier berganda
 6. Keluar
Operasi apa yang anda inginkan? (1-6)
Pilihan Metode :
1. Metode Eliminasi Gauss-Jordan
2. Metode Cramer (TIDAK disarankan)
Silakan pilih metode : 1
Baca dari keyboard(0) atau file(1) ? Input anda : 1
Masukkan nama file pasangan titik (x,y) , (beserta ekstensi, contohnya matriks.txt) : 5.txt
Masukan anda adalah :
1.0000 0.1000 0.0100 0.0010 0.0001 0.0000 0.0000 0.0030
1.0000 0.3000 0.0900 0.0270 0.0081 0.0024 0.0007 0.0670
1.0000 0.5000 0.2500 0.1250 0.0625 0.0313 0.0156 0.1480
1.0000 0.7000 0.4900 0.3430 0.2401 0.1681 0.1176 0.2480
1.0000 0.9000 0.8100 0.7290 0.6561 0.5905 0.5314 0.3700
1.0000 1.1000 1.2100 1.3310 1.4641 1.6105 1.7716 0.5180
1.0000 1.3000 1.6900 2.1970 2.8561 3.7129 4.8268 0.6970
```

## Polinom Interpolasi:

### Untuk x = 0.2

Hasil taksiran pada x = 0.2000 adalah 0.0329609375000000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) : -

## Untuk x = 0.55

Hasil taksiran pada x = 0.5500 adalah 0.1711186523437500 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

### Untuk x = 0.85

Hasil taksiran pada x = 0.8500 adalah 0.3372358398437500 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

### Untuk x = 1.28

Hasil taksiran pada x = 1.2800 adalah 0.6775418375000001 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

### 6. Studi Kasus Interpolasi: Data Jumlah Kasus COVID19 di Indonesia

Tanggal	Tanggal (desimal)	Jumlah Kasus		
24/04/20	4,800	8.211		
30/04/20	5,000	10.118		
16/05/20	5,516	17.025		
22/05/20	5,710	20.796		
15/06/20	6,500	39.294		
06/07/20	7,194	64.958		
03/08/20	8,097	113.134		
08/08/20	8,258	123.503		
01/09/20	9,033	177.571		
10/09/20	9,333	145.510		

#### Matriks Sistem Persamaan Linier:

```
Masukkan nama file pasangan titik (x,y) , (beserta ekstensi, contohnya matriks.txt) : 6.txt

Masukan anda adalah :

1.0000 4.8000 23.0400 110.5920 530.8416 2548.0397 12230.5905 58706.8342 281792.8043 1352605.4606 8211.0000

1.0000 5.0000 25.0000 125.0000 625.0000 3125.0000 15625.0000 78125.0000 390625.0000 1953125.0000 10118.0000

1.0000 5.5160 30.4263 167.8312 925.7571 5106.4759 28167.3211 155370.9433 857026.1234 4727356.0065 17025.0000

1.0000 5.7100 32.6041 186.1694 1063.0273 6069.8861 34659.0496 197903.1732 1130027.1188 6452454.8484 20796.0000

1.0000 6.5000 42.2500 274.6250 1785.0625 11602.9063 75418.8906 490222.7891 3186448.1289 20711912.8379 39294.0000

1.0000 7.1940 51.7536 372.3157 2678.4388 19268.6890 138618.9487 997224.7172 7174034.6154 51610005.0235 64958.0000

1.0000 8.0970 65.5614 530.8567 4298.2984 34803.3217 281802.4961 2281754.8112 18475368.7062 149595960.4139 113134.0000

1.0000 8.2580 68.1946 563.1507 4650.4986 38403.8171 317138.7216 2618931.5632 21627136.8487 178596896.0962 123593.0000

1.0000 9.0330 81.5951 737.0484 6657.7585 60139.5330 543240.4013 4907090.5453 44325748.8957 400394489.7748 177571.0000

1.0000 9.3330 87.1049 812.9499 7587.2617 70811.9133 660887.5871 6168063.8506 57566539.9177 537268517.0517 145510.0000
```

### Polinom Interpolasi:

### Untuk:

a. 25/05/20 ( x = 5.80645 )

```
Hasil taksiran pada x = 5.8065 adalah 22804.2106488943100000
Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :
```

b. 30/08/20 ( x = 8.96774 )

Hasil taksiran pada x = 8.9677 adalah 175759.2709102630600000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

c. 15/09/20 ( x = 9.50000 )

\*NHASIL taksiran pada x = 9.5000 adalah 68216.4264831543000000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) : —

d. 01/01/20 ( x = 1.03225 )

Hasil taksiran pada x = 1.0323 adalah 21794901.1619760650000000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

(Pemilihan tanggal yang naif, padahal 01/01/20 nyatanya tidak terdata korban COVID19 di Indonesia, disini taksirannya malah sangat besar)

e. 01/10/20 ( x = 10.03225 )

Hasil taksiran pada x = 10.0323 adalah -1052116.8154144287000000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

(Taksiran bernilai negatif. Sesuatu yang tidak mungkin terjadi pada nyatanya)

f. 31/12/20 ( x = 13.00000 )

Hasil taksiran pada x = 13.0000 adalah -717524157.0528564000000000 Apakah anda mau menyimpan hasil ke file? (0/1) :

(Sepertinya bila tanggal terlalu jauh dari tanggal pada tabel akan menghasilkan taksiran yang tak wajar)

7. Interpolasi Polinom: Menyederhanakan fungsi dengan polinom interpolasi

$$f(x) = \frac{x^2 + \sqrt{x}}{e^x + x}$$

Disederhanakan dengan polinom interpolasi derajat n di dalam selang [0, 2]. Sebagai contoh, jika n = 5, maka titik-titik x yang diambil di dalam selang [0, 2] berjarak h= (2-0)/5 = 0.4.

## Titik-titik (x,f(x)):

Untuk n = 2 :

(0,0), (1, 0.537), (2, 0.576)

#### Hasil Eksekusi:

- Untuk x = 5

(0,0),(0.4,0.419),(0.8,0.507),(1.2,0.561),(1.6,0.584),(2.0,0.577)

### Hasil eksekusi:

- Untuk x = 10

(0,0),(0.2,0.342),(0.4,0.418),(0.6,0.468),(0.8,0.507),(1,0.537),

(1.2, 0.561), (1.4, 0.576), (1.6, 0.583), (1.8, 0.583), (2, 0.576)

### Hasil Eksekusi:

## 8. Regresi Linear Berganda

Table 12.1: Data for Example 12.1

Nitrous Oxide, y	Humidity, $x_1$	Temp., $x_2$	Pressure, $x_3$	Nitrous Oxide, y	Humidity, $x_1$	Temp., $x_2$	Pressure, $x_3$
0.90	72.4	76.3	29.18	1.07	23.2	76.8	29.38
0.91	41.6	70.3	29.35	0.94	47.4	86.6	29.35
0.96	34.3	77.1	29.24	1.10	31.5	76.9	29.63
0.89	35.1	68.0	29.27	1.10	10.6	86.3	29.56
1.00	10.7	79.0	29.78	1.10	11.2	86.0	29.48
1.10	12.9	67.4	29.39	0.91	73.3	76.3	29.40
1.15	8.3	66.8	29.69	0.87	75.4	77.9	29.28
1.03	20.1	76.9	29.48	0.78	96.6	78.7	29.29
0.77	72.2	77.7	29.09	0.82	107.4	86.8	29.03
1.07	24.0	67.7	29.60	0.95	54.9	70.9	29.37

Source: Charles T. Hare, "Light-Duty Diesel Emission Correction Factors for Ambient Conditions," EPA-600/2-77-116. U.S. Environmental Protection Agency.

Dengan menggunakan *Normal Estimation Equation for Multiple Linear Regression* untuk mendapatkan regresi linear berganda dari data pada tabel di atas diperoleh polinom regresi linier dari data di atas yaitu

$$y = -3.5078 - 0.0026X1 + 0.0008X2 + 0.1542X3$$

kemudian estimasi nilai Nitrous Oxide apabila Humidity bernilai 50%, temperatur  $76^{\circ}$ F, dan tekanan udara sebesar 29.30 diperoleh nilai y = 0.94106 berdasarkan Desmos.

```
Operasi apa yang anda inginkan? (1-6)
5
Baca dari keyboard(0) atau file(1) ? Input Anda : 1
Masukkan nama file regresi , (beserta ekstensi, contohnya matriks.txt) : 8.txt

Masukkan peubah x yang akan ditaksir nilainya :
50.0 76 29.30

Mau menggunakan metode invers(0) atau gauss(1) ? Input Anda : 1

1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 -3.5078
0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 -0.0026
0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0008
0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.1542

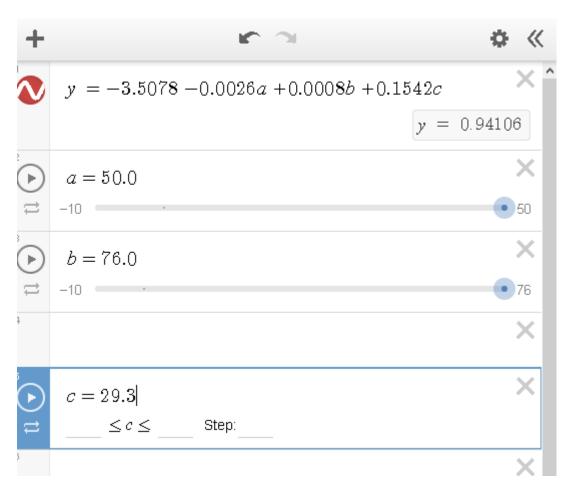
Polinom regresi linier berganda adalah :
y = -3.5078 + -0.0026X1 + 0.0008X2 + 0.1542X3

Hasil taksiran regresi linier berganda adalah 0.9384
```

Menurut https://stats.blue/Stats\_Suite/multiple\_linear\_regression\_calculator.html:

Model: 
$$y = -3.5078 - 0.0026 \cdot x_1 + 0.0008 \cdot x_2 + 0.1542 \cdot x_3$$

Substitusi dengan Desmos:







Setelah dihitung galatnya diperoleh galat sebesar 0.3 % berdasarkan WolframAlpha.

#### **BAB V**

## KESIMPULAN, SARAN, DAN REFLEKSI

### 5.1 Kesimpulan

Kami telah berhasil membuat sebuah program berbasis java yang dapat menyelesaikan berbagai permasalahan aljabar linear. Berdasarkan hasil percobaan yang telah dilakukan program dapat menyelesaikan sistem persamaan linear dengan metode eliminasi Gauss, Gauss Jordan, matriks balikan, dan cramer; mencari determinan suatu matriks; menentukan interpol polinom serta regresi linier berganda.

#### 5.2 Saran

Penulis juga menyadari jika program yang dibuat masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya dapat dengan mengintegrasikan program dengan GUI sehingga dapat dimengerti dengan lebih mudah oleh seluruh orang yang menggunakan program ini. Juga, daripada menggunakan tipe data floating point *Double*, mungkin lebih baik menggunakan *BigDecimal* karena memiliki ketelitian lebih tinggi walaupun kecepatan komputasinya lebih lambat. (sumber : <a href="Double vs. BigDecimal">Double vs. BigDecimal</a>?). Serta, tiap operasi (SPL,Determinan,dan lainnya) sebenarnya dapat dipisah kedalam beberapa file (tidak menyatu dalam file "Matriks.java") agar lebih terklasifikasi dan (relatif) lebih mudah dibaca oleh pengguna. Selain hal-hal diatas, pengembang juga meminta serta menerima kritik dan saran yang membangun.

#### 5.3 Refleksi

Dengan diberikannya tugas ini, kami dapat lebih lanjut menjelajahi dan mendalami materi-materi terkait sistem persamaan linier, determinan, dan aplikasinya yang sudah maupun belum dipelajari serta mengeksplor dan membuat program dengan bahasa pemrograman yang terkesan 'baru' bagi kami, yaitu Java juga meningkatkan kemampuan memrogram dan bekerja dalam tim.

# Referensi:

Anton, Howard. (2013). Elementary Linear Algebra 11th Edition. <a href="https://www.collin.edu/studentresources/mathlab/Gauss%20Jordan%20Elimination.pdf">https://www.collin.edu/studentresources/mathlab/Gauss%20Jordan%20Elimination.pdf</a> <a href="https://online.stat.psu.edu/stat462/node/132/">https://online.stat.psu.edu/stat462/node/132/</a>