

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №3 по курсу**  
**«Операционные системы»**

**Управление потоками в ОС. Обеспечение синхронизации между потоками.**

Студент: Моисеенков Илья Павлович  
Группа: М80 – 208Б-19  
Вариант: 19  
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич  
Дата: 19.10.2020  
Оценка: отлично  
Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2020

## 1. Постановка задачи

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска программы.

Необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемых программой, с помощью стандартных средств операционной системы.

Привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков. Объяснить получившиеся результаты.

Необходимо реализовать проверку числа на простоту при помощи алгоритма «решето Эратосфена».

## 2. Общие сведения о программе

Программа написана на языке Си в UNIX-подобной операционной системе (Ubuntu). Для компиляции программы требуется указать ключ `-pthread`. Для запуска программы в качестве аргумента командной строки необходимо указать количество потоков, которые могут быть использованы программой.

Программа содержит две глобальные переменные – массив для решета Эратосфена и число, простоту которого проверяем. Переменные объявлены глобальными, чтобы любой поток имел к ним доступ.

Программа включает в себя потоковую функцию `void* sieve_step(void* i)`, в которой помечаются все числа решета, кратные `i`. Так как все потоки программы работают в одном и том же пространстве памяти, аргументы для передачи потоковой функции хранятся по разным адресам (в массиве, размер которого равен количеству потоков).

В программе предусмотрена проверка на системные ошибки – ошибки выделения памяти, ошибки запуска.

## 3. Общий метод и алгоритм решения

При запуске программы у пользователя запрашивается число `num`, которое необходимо проверить на простоту. Проверить на простоту можно только неотрицательное число.

Из аргументов командной строки берётся количество потоков, которое может использовать программа. Производится выделение памяти для массива потоков, для массива аргументов потоковой функции и для самого решета. Решето представляет собой массив символов `sieve` (т.к. размер символьного типа `char` минимальный). `sieve[i]` равно нулю, если число простое и единице в противном случае.

По определению числа 0 и 1 не являются простыми, поэтому сразу помечаем их единицами в решете. Необходимо проверить все числа от 2 до `num` включительно. Если ячейка решета, соответствующая числу `i`, равна нулю, то это число простое и требуется «вычеркнуть» (позначить единицей) все числа, кратные `i`. Эта задача и делегируется другим потокам.

Потоковая функция `sieve_step` принимает на вход число `i` и помечает единицами все числа, кратные `i`. Заметим, что первое число, кратное `i` и которое еще НЕ было помечено единицей – это число  $i^2$ . Для ускорения алгоритма начнём проверку именно с этого числа и

будем помечать каждое  $i$ -ое число, начиная с  $i^2$ . По этой же причине в главной функции перебор элементов решета будет вестись от 2 до корня из  $i$ . Потоки не смогут повлиять на работу друг друга, поэтому mutex не используется.

Укажем правило, по которому будет выбираться поток для выполнения функции. Заведём переменную `cur_thread`, изначально равную нулю. Для выполнения функции будет создаваться поток с индексом `cur_thread(mod threads_num)`, где `threads_num` – общее количество потоков. Таким образом, потоки будут использоваться в порядке закольцованной очереди. Когда `cur_thread` становится больше количества потоков, потоки начинают использоваться повторно. Во избежание ситуации, когда задача будет делегирована потоку, работа которого еще не окончена, будем дожидаться окончания работы потока. После делегирования задач, переменная `cur_thread` инкрементируется.

После обработки всего решета необходимо дождаться окончания работы всех активных потоков. После этого необходимо посмотреть число в `sieve[num]` и сделать вывод о простоте этого числа.

## 4. Основные файлы программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

char* sieve;
long long num;

// thread function - marking numbers that are multiple of i
void* sieve_step(void* i_void) {
    long long i = *(long long*)i_void;
    for (long long j = i * i; j <= num; j += i) {
        sieve[j] = 1;
    }
    pthread_exit(NULL);
}

int main(int argc, char* argv[]) {
    if (argc != 2) {
        printf("Syntax: ./main Number_of_threads\n");
        exit(1);
    }

    int threads_num = atoi(argv[1]);

    pthread_t* threads = (pthread_t*)calloc(threads_num, sizeof(pthread_t));
    if (threads == NULL) {
        printf("Can't allocate space for threads\n");
        exit(2);
    }

    // array for arguments which will be passed into thread function
    long long* args = (long long*)malloc(threads_num * sizeof(long long));
    if (args == NULL) {
        printf("Can't create an array for arguments for threads\n");
        exit(3);
    }
}
```

```

printf("Enter a number you want to check: ");
scanf("%lld", &num);

// creating array filled with 0 for sieve
// 0 - prime number, 1 - nonprime number
sieve = (char*)calloc((num + 1), sizeof(char));
if (sieve == NULL) {
    printf("Can't create an array for sieve\n");
    exit(3);
}

// marking numbers which are not prime by definition
sieve[0] = 1;
sieve[1] = 1;

int cur_thread = 0; // id of current thread
for (long long i = 2; i * i <= num; ++i) {
    if (sieve[i] == 1) { // skipping not prime numbers
        continue;
    }
    if (cur_thread >= threads_num) {
        // we should wait while necessary thread is working
        pthread_join(threads[cur_thread % threads_num], NULL);
    }

    args[cur_thread % threads_num] = i; // copying argument for thread function to a special array
    pthread_create(&threads[cur_thread % threads_num], NULL, sieve_step, &args[cur_thread % threads_num]);
    ++cur_thread;
}

// waiting for all threads
for (int i = 0; i < threads_num; ++i) {
    pthread_join(threads[i], NULL);
}

if (sieve[num] == 1) {
    printf("%lld is not a prime number\n", num);
}
else {
    printf("%lld is a prime number\n", num);
}

free(sieve);
free(threads);
free(args);
}

```

## 5. Демонстрация работы программы

```

mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ gcc main.c -o main -pthread
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main
Syntax: ./main Number_of_threads
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 13
13 is a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 14

```

```

14 is not a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 1000000
1000000 is not a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 983
983 is a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 3
3 is a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 1
1 is not a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: -12
Can't create an array for sieve
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ ./main 1
Enter a number you want to check: 0
0 is not a prime number

mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ cat test.txt
123123123
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 1 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m2.615s
user    0m2.188s
sys     0m0.141s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 2 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.700s
user    0m3.047s
sys     0m0.250s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 3 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.425s
user    0m3.844s
sys     0m0.344s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 4 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.314s
user    0m4.656s
sys     0m0.438s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 5 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.307s
user    0m5.297s
sys     0m0.844s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 6 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.458s
user    0m6.313s
sys     0m1.250s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 7 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

real    0m1.300s
user    0m6.391s
sys     0m1.328s
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ time ./main 8 < test.txt
Enter a number you want to check: 123123123 is not a prime number

```



```

mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ strace -f -e trace="%process,write" -o
strace_log1.txt ./main 2
Enter a number you want to check: 1000
1000 is not a prime number
mosik@LAPTOP-69S778GL:~/os_lab3$ cat strace_log1.txt
812  execve("./main", ["./main", "2"], 0x7ffffcd086980 /* 30 vars */) = 0
812  arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7fa973c50740) = 0
812  write(1, "Enter a number you want to check"..., 34) = 34
812  clone(child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 822
812  clone(child_stack=0x7fa972bbffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa972bc09d0,
tls=0x7fa972bc0700, child_tidptr=0x7fa972bc09d0) = 823
823  exit(0 <unfinished ...>
822  exit(0 <unfinished ...>
823  <... exit resumed>                                = ?
822  <... exit resumed>                                = ?
823  +++ exited with 0 +++
822  +++ exited with 0 +++
812  clone(child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 824
812  clone(child_stack=0x7fa972bbffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa972bc09d0,
tls=0x7fa972bc0700, child_tidptr=0x7fa972bc09d0) = 825
824  exit(0)                                            = ?
824  +++ exited with 0 +++
812  clone( <unfinished ...>
825  exit(0)                                            = ?
812  <... clone resumed> child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 826
825  +++ exited with 0 +++
812  clone(child_stack=0x7fa972bbffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa972bc09d0,
tls=0x7fa972bc0700, child_tidptr=0x7fa972bc09d0) = 827
826  exit(0 <unfinished ...>
827  exit(0 <unfinished ...>
826  <... exit resumed>                                = ?
827  <... exit resumed>                                = ?
826  +++ exited with 0 +++
827  +++ exited with 0 +++
812  clone(child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 828
812  clone(child_stack=0x7fa972bbffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa972bc09d0,
tls=0x7fa972bc0700, child_tidptr=0x7fa972bc09d0) = 829
828  exit(0)                                            = ?
828  +++ exited with 0 +++
812  clone( <unfinished ...>
829  exit(0 <unfinished ...>
812  <... clone resumed> child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 830

```

```

829  <... exit resumed>                                = ?
829  +++ exited with 0 +++
812  clone(child_stack=0x7fa972bbffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa972bc09d0,
tls=0x7fa972bc0700, child_tidptr=0x7fa972bc09d0) = 831
830  exit(0)                                           = ?
830  +++ exited with 0 +++
812  clone( <unfinished ...>
831  exit(0 <unfinished ...>
812  <... clone resumed> child_stack=0x7fa9733cffb0,
flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|CLONE_SET
TLS|CLONE_PARENT_SETTID|CLONE_CHILD_CLEARTID, parent_tidptr=0x7fa9733d09d0,
tls=0x7fa9733d0700, child_tidptr=0x7fa9733d09d0) = 832
831  <... exit resumed>                                = ?
831  +++ exited with 0 +++
832  exit(0)                                           = ?
832  +++ exited with 0 +++
812  write(1, "1000 is not a prime number\n", 27) = 27
812  exit_group(0)                                     = ?
812  +++ exited with 0 +++

```

## 6. Исследование ускорения и эффективности

Для исследования ускорения и эффективности параллельного решета Эратосфена замерим время работы программы для следующих входных данных:

1. 10000
2. 1000000
3. 1000000000

Время работы программы будет замеряться стандартной утилитой time. Нужно учитывать, что время работы может варьироваться в небольших пределах из-за постоянной работы фоновых процессов. Результаты будут занесены в таблицы.

Таблица 1. Исследование обработки числа 10000

Количество потоков (n)	Время работы программы (T <sub>n</sub> ), сек	Ускорение (S <sub>n</sub> = T <sub>1</sub> / T <sub>n</sub> )	Эффективность (X <sub>n</sub> = S <sub>n</sub> / n)
1	0,010	-	-
2	0,009	1,11	0,56
3	0,008	1,25	0,42
4	0,008	1,25	0,31
5	0,008	1,25	0,25
6	0,008	1,25	0,21
7	0,008	1,25	0,18
8	0,008	1,25	0,16
9	0,008	1,25	0,14
10	0,007	1,43	0,14



Таблица 2. Исследование обработки числа 1000000

Количество потоков (n)	Время работы программы (T <sub>n</sub> ), сек	Ускорение (S <sub>n</sub> = T <sub>1</sub> / T <sub>n</sub> )	Эффективность (X <sub>n</sub> = S <sub>n</sub> / n)
1	0,033	-	-
2	0,020	1,65	0,83
3	0,016	2,06	0,69
4	0,018	1,83	0,46
5	0,018	1,83	0,37
6	0,016	2,06	0,34
7	0,018	1,83	0,26
8	0,016	2,06	0,26
9	0,015	2,2	0,24
10	0,016	2,06	0,21

Таблица 3. Исследование обработки числа 1000000000

Количество потоков (n)	Время работы программы (T <sub>n</sub> ), сек	Ускорение (S <sub>n</sub> = T <sub>1</sub> / T <sub>n</sub> )	Эффективность (X <sub>n</sub> = S <sub>n</sub> / n)
1	21,308	-	-
2	15,527	1,37	0,69
3	13,948	1,53	0,51
4	13,323	1,60	0,40
5	13,706	1,55	0,31
6	14,048	1,52	0,25
7	13,708	1,55	0,22
8	16,457	1,29	0,16
9	17,098	1,25	0,14
10	17,563	1,21	0,12

По этим данным можно увидеть, что значительный выигрыш по времени мы имеем только при обработке действительно больших чисел (порядка  $10^7$  и выше). Оптимальнее всего использовать 2-3 потока. Таким образом можно ускорить время работы программы примерно в полтора раза. Средняя эффективность составляет 0,5. Если использовать большее количество потоков, то выигрыш от параллельной обработки будет перекрываться затратами на создание и регулирование потоков.

## 7. Выводы

Язык Си позволяет пользователю взаимодействовать с потоками операционной системы. Для этого на Unix-подобных системах требуется подключить библиотеку pthread.h.

Создание потоков происходит быстрее, чем создание процессов, а все потоки используют одну и ту же область данных. Поэтому многопоточность – один из способов ускорить обработку каких-либо данных: выполнение однотипных, не зависящих друг от друга задач, можно поручить отдельным потокам, которые будут работать параллельно.

Средствами языка Си можно совершать системные запросы на создание потока, ожидания завершения потока, а также использовать различные примитивы синхронизации.

В данной лабораторной работе был реализован и исследован алгоритм проверки числа на простоту при помощи решета Эратосфена. Установили, что при использовании двух-трёх потоков можно получить выигрыш по времени примерно в полтора раза, что значительно ускоряет обработку большого количества чисел. Но при использовании большего количества потоков ускорение не будет большим, так как операционной системе приходится тратить больше времени на выделение памяти под потоки и на их регулирование.