# Лабораторная работа 2. Задание 3 - приведение поверхности второго порядка к каноническому виду.

### 1 Задание

- 1. Привести поверхность, заданную уравнением, к каноническому виду.
- 2. Построить исходную поверхность и поверхность в каноническом виде.
- 3. Собственные числа и вектора рассчитать вручную, сравнить с результатом встроенных функций.

#### Вариант 1.

$$f = 7x^2 + 8xy + 3y^2 + 8xz + 6yz + 3z^2 + 6x + y + 7$$

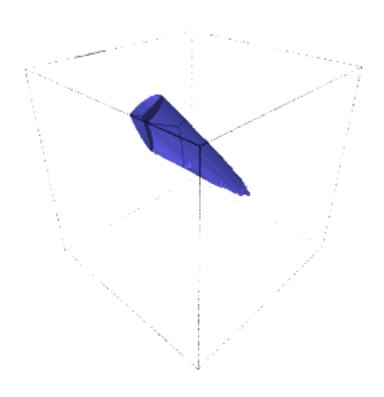
## 2 Построение исходной поверхности

$$f(x, y, z) = 7*x**2 + 8*x*y + 3*y**2 + 8*x*z + 6*y*z + 3*z**2 + 6*x + y + 7$$

Выведем считанную функцию на экран:

$$7x^2 + 8xy + 3y^2 + 8xz + 6yz + 3z^2 + 6x + y + 7$$

Построим исходную поверхность.



## 3 Приведение поверхности к каноническому виду

Составим матрицу А для квадратичной формы и матрицу В, состоящую из коэффициентов квадратичной формы, линейной формы и свободного члена.

Вычислим ортогональные инварианты.

```
t1 = A.trace()
t2 = A[0:2, 0:2].det() + A[[0, 2], [0, 2]].det() + A[1:3, 1:3].det()
d = A.det()
delta = B.det()
```

Получили следующие результаты:

$$t1 = 13$$

$$t2 = 10$$

$$d = 0$$

$$delta = -1.250000000000000$$

По вычисленным ортогональным инвариантам можем определить тип поверхности - эллиптический парабалоид. Найдем собственные значения матрицы А.

```
E = matrix([
     [1, 0, 0],
     [0, 1, 0],
     [0, 0, 1]
])
eigen_values = []
for eigen_value in solve((A - ev * E).det() == 0, ev):
     eigen_values.append(eigen_value.rhs())
```

Собственные значения:

$$-\frac{1}{2}\sqrt{129} + \frac{13}{2}$$
$$\frac{1}{2}\sqrt{129} + \frac{13}{2}$$
$$0$$

СЗ в численном виде:

0.821091654199726 12.1789083458003 0.000000000000000000

Теперь найдем собственные значения через встроенную функцию.

A.eigenvalues()

Получили:

0

0.821091654199727?

12.17890834580028?

Результаты вычисления собственных значений совпали.

Теперь составим каноническое уравнение поверхности. Сначала определим коэффициенты для нового уравнения.

Получили уравнение:

$$2.32239790664122\,{x_{1}^{2}}+34.4471547150592\,{y_{1}^{2}}-2\,{z_{1}}$$

Построим полученную поверхность.

