

## PROVA P2

2) (3,0) CONSTRUA UMA PROCEDURE QUE RECEBA UM VETOR DE 10 ELEMENTOS DE NÚMEROS INTEIROS E UMA PILHA P. USANDO **OBRIGATORIAMENTE** AS ROTINAS DE MANIPULAÇÃO DE PILHA (PUSH, POP, ISEMPY, ISFULL, INIT), CRIE A PILHA P A PARTIR DOS ELEMENTOS DO VETOR RECEBIDO.

USEM O TYPE ABAIXO:

TYPE VETOR = ARRAY [1 .. 10] OF INTEGER;

PILHA = RECORD

VET : VETOR;

TOPO : INTEGER;

END;

VAR P: PILHA; V:VETOR;

3) (2,0) CONSTRUA UMA FUNÇÃO QUE RECEBA UMA FILA DE ELEMENTOS INTEIROS E DEVOLVA A QUANTIDADE DE ELEMENTOS EXISTENTES NESSA FILA.

USEM O TYPE ABAIXO:

TYPE VETOR = ARRAY [1 .. 10] OF INTEGER;

FILA = RECORD

VET : VETOR;

INIC : INTEGER;

FIM : INTEGER;

END;

VAR F: FILA;

4) (3,0) DESENVOLVA UMA PROCEDURE QUE RECEBA UMA LISTA ENCADEADA SIMPLES. A ROTINA DEVE INSERIR UM NODO NO INÍCIO DA LISTA CONTENDO A QUANTIDADE DE NODOS DESSA LISTA.

USEM O TYPE ABAIXO:

TYPE ENDNODO = ^NODO;

NODO = RECORD

INFO : INTEGER;

PROX : ENDNODO;

END;

VAR P: ENDNODO;