1) (3,0) CONSTRUA UMA FUNÇÃO <u>QUE RECEBA UMA PILHA</u> DE 100 ELEMENTOS. USANDO AS ROTINAS DE MANIPULAÇÃO DE PILHA (PUSH, POP, ETC), RETORNE O NÚMERO DE <u>ELEMENTOS NEGATIVOS</u> EXISTENTES NA PILHA. A pilha pode estar vazia.

```
USEM O TYPE ABAIXO:

TYPE VETOR = ARRAY [1 .. 100] OF INTEGER;

PILHA = RECORD

VET : VETOR;

TOPO : INTEGER;

END;

VAR P: PILHA;
```

2) (3,0) CONSTRUA UMA FUNÇÃO QUE RECEBA UMA LISTA ENCADEADA SIMPLES E DEVOLVA A SOMATÓRIA DE TODOS OS NÚMEROS INTEIROS EXISTENTE NESSA LISTA. A lista pode estar vazia.

USEM:
TYPE ENDNODO = ^NODO;
LISTA = RECORD
DADO : INTEGER;
PROX : ENDNODO;
END;
VAR P: ENDNODO;