



مقدمه

هدف از این تمرین آشنایی شما با رشته‌ها و کار با فایل‌ها^۱ است. در این تمرین شما یک برنامه‌ی دفترچه خاطرات ساده را پیاده‌سازی می‌کنید که خاطرات هر روز را ذخیره می‌کند و می‌تواند یادداشت‌های یک روز یا خلاصه‌ی روزهای خوب یا پراتفاق را به کاربر نشان دهد.

علاوه بر اجرای درست برنامه، جدا کردن مسئولیت‌ها به تابع‌های مختلف و تمیزی کد اهمیت زیادی دارند. سعی کنید در پیاده‌سازی تمرین، توابع مختلفی تعریف کنید که هر کدام تنها یک کار انجام می‌دهند.

دفترچه خاطرات

این برنامه با استفاده از تعدادی دستور که از ورودی استاندارد^۱ می‌گیرد، عملیات مورد انتظار را انجام می‌دهد. به این صورت که اگر کلمه‌ی اول یک خط ورودی یک کلیدواژه‌ی^۲ دستور باشد، آن‌گاه آن دستور اجرا می‌شود و در غیر این صورت، آن خط ورودی، متن یک یادداشت است که باید برای آن روز ذخیره شود.

کارکرد معمول برنامه به این صورت است که کاربر ابتدا شروع یک روز را با دستور شروع روز مشخص می‌کند و سپس متن اتفاقات روز را می‌نویسد که باید به یادداشت‌های آن روز اضافه شود. در این میان ممکن است کاربر دستور دیدن خلاصه‌ی پراتفاق‌ترین روز یا بهترین روز، یا دستور دیدن یادداشت‌های یک روز خاص را بدهد که برنامه باید جواب را در خروجی استاندارد^۳ چاپ کند.

^۱ stdin

^۲ keyword

^۳ stdout

برای پیدا کردن بهترین روز، این برنامه یک فایل از کلمه‌های مثبت به نام `positive-words.txt` را خوانده و مجموع تعداد تکرار هر یک از این کلمات را در یادداشت‌های هر روز می‌شمارد. سپس روزی را که بیشترین تعداد تکرار کلمات مثبت را دارد به عنوان بهترین روز انتخاب می‌کند.

دستورها

۱. شروع روز

`start_day day/month/year`

این دستور شروع یک روز را مشخص می‌کند. یادداشت‌هایی که از این به بعد در ورودی می‌آیند باید برای این روز ثبت شوند. این دستور چیزی در خروجی استاندارد چاپ نمی‌کند.

ورودی نمونه

ورودی	خروجی
<code>start_day 24/9/2022</code> Today was boring Nothing happened	

۲. نشان دادن یادداشت‌های یک روز خاص

`show_day day/month/year`

با گرفتن این دستور، برنامه باید یادداشت‌های مربوط به آن روز را در خروجی استاندارد چاپ کند.

ورودی و خروجی نمونه

خروجی	ورودی
First day of school I woke up late and it was a disaster	start_day 24/9/2022 First day of school I woke up late and it was a disaster start_day 25/9/2022 boring show_day 24/9/2022

۳. نشان دادن پرتفایق ترین روز

show_the_longest_day

با گرفتن این دستور، برنامه باید در بین تمامی روزهایی که تا به حال مطلبی برای آن‌ها ذخیره شده، روزی که طول کاراکترهای

یادداشت‌های مربوط به آن بیشتر از بقیه است را انتخاب کند و خلاصه‌ای از آن در خروجی استاندارد چاپ کند.

ورودی و خروجی نمونه

خروجی	ورودی
24/9/2022 Today was a long day...	start_day 24/9/2022 Today was a long day I do not even know where to begin start_day 25/9/2022 boring show_the_longest_day

۴. نشان دادن بهترین روز

show_the_best_day

با گرفتن این دستور، برنامه باید در بین تمامی روزهایی که تا به حال مطلبی برای آن‌ها ذخیره شده، روزی که در یادداشت‌های مربوط به آن، بیشترین تعداد تکرار کلمات مثبت موجود است را انتخاب کند و خلاصه‌ای از آن در خروجی استاندارد چاپ کند. اگر این عدد برای چند روز یکسان باشد قدیمی‌ترین روز انتخاب می‌شود. توجه کنید که در شمردن تعداد تکرار کلمات مثبت، آن کلمه باید عیناً در متن آمده باشد. به عنوان مثال عبارت happy در unhappy یا great در greatest نباید شمرده شوند.

ورودی و خروجی نمونه

ورودی	positive-words.txt	خروجی
start_day 24/9/2020 Today was an amazing day I do not even know where to begin start_day 25/9/2020 boring show_the_best_day	amazing cool great happy fun	24/9/2020 Today was an amazing...

فرمت خلاصه

در خلاصه ابتدا در یک خط تاریخ روز با فرمت day/month/year می‌آید. سپس اگر طول متن یادداشت‌های آن روز کمتر از ۲۰ کاراکتر باشد، تمامی متن در خلاصه می‌آید و در غیر این صورت ۲۰ کاراکتر اول متن به علاوه‌ی سه نقطه می‌آیند.

نمونه

یادداشت‌های روز ۲۴/۹/۲۰۲۰	خلاصه
Today was an amazing day I do not even know where to begin	24/9/2020 Today was an amazing...
Boring day	24/9/2020 Boring day

نحوه تحویل

- کد خود را در قالب یک فایل با نام A1-SID.cpp در صفحه eLearn درس بارگذاری کنید که SID شماره دانشجویی شماست؛ برای مثال اگر شماره دانشجویی شما ۸۱۰۱۰۱۹۹۹ باشد، نام پرونده شما باید A1-810101999.cpp باشد که شامل کد شما است.
- برنامه شما باید در سیستم عامل لینوکس و با مترجم g++ با استاندارد c++11 ترجمه و در زمان معقول برای ورودی های آزمون اجرا شود.
- تمیزی کد، شکستن مرحله به مرحله مسئله و طراحی مناسب، در کنار تولید خروجی دقیق و درست، بخش مهمی از نمره شما را تعیین خواهد کرد.
- درستی برنامه شما از طریق آزمون های خودکار سنجیده می شود؛ بنابراین پیشنهاد می شود که با استفاده از ابزارهایی مانند diff خروجی برنامه خود را با خروجی هایی که در اختیارتان قرار داده شده است مطابقت دهید.
- هدف این تمرین یادگیری شماست. لطفاً تمرین را خودتان انجام دهید. در صورت کشف تقلب مطابق قوانین درس با آن برخورد خواهد شد.
- با وجود این که ساختمان داده ی `std::map` برای نگه داشتن یادداشت های هر روز مناسب است، با توجه به این که هنوز درس داده نشده است، برای رعایت شرایط مساوی در بررسی طراحی کد، استفاده از این ساختمان داده ممنوع است و استفاده از آن باعث از دست دادن نمره ی بخش طراحی تمرین می شود.

نکات پایانی

- تضمین می شود که ورودی های آزمون ترتیب و داده ی درست دارند و باعث بروز خطا نمی شوند. مثلاً `show_day` برای روزی که `start_day` برای آن صدا زده نشده صدا زده نمی شود و همچنین در ورودی ها متن یادداشت ها شامل علائم نگارشی نخواهند بود.

- هر سوالی درباره‌ی صورت تمرین دارید را در فروم مربوط به تمرین در صفحه‌ی eLearn درس بپرسید تا از سوال‌های تکراری جلوگیری شود.
- یک نمونه ورودی و خروجی کامل‌تر، در کنار `positive-words.txt` در قالب یک فایل زیپ از طریق صفحه‌ی eLearn درس در اختیار شما قرار داده می‌شود که می‌توانید برای اطمینان از درستی برنامه‌ی خود از آن‌ها استفاده کنید.
- فایل `positive-words.txt` را در پوشه‌ی فایل اجرایی کدتان قرار دهید. این فایل هنگام اجرای آزمون‌های خودکار در کنار فایل اجرایی حاصل از کامپایل برنامه‌ی شما قرار می‌گیرد. اما ممکن است محتوای آن هنگام تحویل تغییر کند.
- هر خط ورودی که کلمه‌ی اول آن یکی از دستورهای بالا نباشد، متن یادداشت حساب می‌شود و باید به یادداشت‌های مربوط به روز فعلی اضافه شود.
- دستور نشان دادن بهترین روز که در این تمرین آمده، نوعی تحلیل احساسات⁴ است که موضوعی بسیار پیچیده است و روشی که برای آن در این تمرین داده شده است بسیار ساده و از تکنیک‌های دنیای واقعی دور است. اگر به این موضوع علاقه دارید، پیشنهاد می‌کنیم [این لینک](#) را مطالعه کنید.

⁴ Sentiment Analysis