# Informatika pro moderní fyziky (2) základy Ruby, zpracování textu

## František HAVLŮJ

e-mail: haf@ujv.cz

ÚJV Řež oddělení Reaktorové fyziky a podpory palivového cyklu

> akademický rok 2015/2016 6. října 2015



1 Co jsme se naučili minule

- Úvod do jazyka Ruby
  - Ještě chvilku v IRb
  - Pole
  - Vstup a výstup
  - Problém č. 2: jehla v kupce sena

## Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- Úvod do jazyka Ruby

- základní principy automatizace
- CSV soubory a Gnuplot
- příkazový řádek / terminál
- dávkové (BAT) soubory
- představení skriptovacích jazyků
- interpret Ruby a IRb
- letem světem Ruby

## Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- Úvod do jazyka Ruby
  - Ještě chvilku v IRb
  - Pole
  - Vstup a výstup
  - Problém č. 2: jehla v kupce sena

#### OOP - volání metod

Klasickým příkladem je například počet znaků v řetězci.

## procedurální jazyky

strlen("retezec")

#### OOP - volání metod

Klasickým příkladem je například počet znaků v řetězci.

# procedurální jazyky

strlen("retezec")

Můžeme místo toho nahlížet na řetězec jako na objekt:

#### OOP - volání metod

Klasickým příkladem je například počet znaků v řetězci.

## procedurální jazyky

strlen("retezec")

Můžeme místo toho nahlížet na řetězec jako na objekt:

# objektově orientované jazyky

"retezec".length

# Hrátky s řetězci

## Délka řetězce

"krabice".length

"kocour".size

# Hrátky s řetězci

#### Délka řetězce

```
"krabice".length
```

"kocour".size

#### Ořez mezer

- " hromada ".strip
- " koleso ".lstrip

## Hrátky s řetězci

#### Hledání

```
"koleno na kole".include?("kole")
```

"koleno na kole".count("kole")

## Hrátky s řetězci

## Hledání

```
"koleno na kole".include?("kole")
"koleno na kole".count("kole")
```

#### Nahrazení

```
"volej kolej".sub("olej", "yber")
"baba a deda".gsub("ba", "ta")
```

#### Dokumentace

## GIYF: Google is your friend

ruby api string

#### API dokumentace

http://www.ruby-doc.org/core-1.9.3/String.html

# Ztracen v poli

# Literál, přiřazení

## Ztracen v poli

## Literál, přiřazení

# Délka, řazení, vypletí, převracení

```
[4, 2, 6].sort
[2, 5, 3, 3, 4, 1, 2, 1].uniq.sort
[4, 2, 6].reverse
```

## Ztracen v poli

## Indexace

$$a = [1, 2, 3]$$
 $a[1]$ 
 $a[3]$ 

# Ztracen v poli

#### Indexace

$$a = [1, 2, 3]$$
  
 $a[1]$   
 $a[3]$ 

## Do mínusu, odkud kam

#### Pole z řetězů

# Řetězec, pole znaků

"kopr"[2]
"mikroskop"[0..4]

## Pole z řetězů

# Řetězec, pole znaků

```
"kopr"[2]
"mikroskop"[0..4]
```

## Leccos funguje!

```
"abcd".reverse [1,2,3].size
```

#### Sekáček na maso

```
"a b c d".split
"a b,c d".split(",")
```

# Operátor a operatér

# Malé bezvýznamné plus

# Operátor a operatér

# Malé bezvýznamné plus

#### Násobilka

## Převádět přes ulici

## Převádět přes ulici

# Vocad' pocad'

## Vocad' pocad'

```
(1..4) (0...10)
```

## Symbolika

"letadlo"

:letadlo

## Boolean nebolí

## Jednoduchá porovnání

$$2 + 2 < 5$$
"alfa" != "beta"
 $(x == y)$  and  $(y == z)$ 

#### Boolean nebolí

# Jednoduchá porovnání

## Chytré metody

```
[1, 2, 3].include?(3)
"abc".include?("bc")
```

# Úlohy

#### Konverze II

 vyzkoumejte, jak se chová to\_f a to\_i pro řetězce, které nejsou tak úplně číslo

# Úlohy

#### Konverze II

 vyzkoumejte, jak se chová to\_f a to\_i pro řetězce, které nejsou tak úplně číslo

#### **Palindrom**

- z libovolného řetězce vyrobte palindrom (osel → oselleso)
- z libovolného řetězce vyrobte palindrom s lichým počtem znaků (osel → oseleso)

# Úlohy

#### Palindrom / řešení

$$s = "osel"$$

puts 
$$s[0..-2] + s.reverse$$

# Výpis z účtu

#### Tiskem

```
print "jedna"
puts "dve"
```

# Výpis z účtu

#### **Tiskem**

```
print "jedna"
puts "dve"
```

## Inspektor Clouseau

```
puts "2 + 2 = \#\{2+2\}"
puts [1,2,3].inspect
```

# Cyklistika

## Jednoduchý rozsah

```
(1..5).each do
  puts "Cislo"
end
```

## Cyklistika

# Jednoduchý rozsah

```
(1..5).each do
  puts "Cislo"
end
```

## S polem a proměnnou

```
[1, 2, 3].each do |i|
  puts "Cislo #{i}"
end
```

# Úlohy

- vypište prvních deset druhých mocnin (1 \* 1 = 1, 2 \* 2 = 4 atd.)
- vypište malou násobilku
- vypište prvních N členů Fibonacciho posloupnosti (1, 1, 2, 3, 5, 8 ...)
- metodou Erathostenova síta nalezněte prvočísla menší než N

# Úlohy

```
Mocniny / řešení

(1..10).each do |x|
  print x
  print " * "
  print x
  print " = "
  puts x*x
end
```

## Úlohy

```
Mocniny / řešení
```

```
(1..10).each do |x|
  print x
  print " * "
  print x
  print " = "
  puts x*x
end
```

### Mocniny / lepší řešení

```
(1..10).each do |x| puts "#\{x\} * #\{x\} = #\{x*x\}" end
```

## Úlohy

### Násobilka / řešení

```
(1..10).each do |a|
  (1..10).each do |b|
   puts "#{b} * #{a} = #{a*b}"
  end
end
```

## Úlohy

#### Násobilka / řešení

```
(1..10).each do |a|
  (1..10).each do |b|
   puts "#{b} * #{a} = #{a*b}"
  end
end
```

### Násobilka / jiné řešení

```
(1..10).each do |a|
  (1..10).each do |b|
   puts "%2d * %2d = %3d" % [b, a, a * b]
  end
end
```

## Úlohy

#### Fibonacci / řešení

## Úlohy

#### Erathostenes / řešení

```
n = 100
ary = (2..n).to_a
ary.each do |x|
  V = X
  while y <= n
    V += X
    ary.delete(y)
  end
end
puts ary.inspect
```

#### Česko čte dětem

# Šikovný iterátor

```
IO.foreach("data.txt") do |line|
...
end
```

#### Česko čte dětem

## Šikovný iterátor

```
IO.foreach("data.txt") do |line|
...
end
```

#### V kuse

```
string = IO.read("data.txt")
```

## V podmínce

#### If nebo Unless

```
if "velikost".include?("kost")
  puts "s kosti"
end
unless 7 > 8
  puts "poporadku"
end
```

### V podmínce

#### If nebo Unless

```
if "velikost".include?("kost")
  puts "s kosti"
end
unless 7 > 8
  puts "poporadku"
end
```

#### Přirozený jazyk

```
puts "je tam!" if "podvodnik".include? "vodnik"
puts "pocty" unless 2 + 2 == 5
a = [1]
a << a.last * 2 while a.size < 10</pre>
```

## Úlohy

V souboru data/text\_1.txt:

- spočítejte všechny řádky
- spočítejte všechny řádky s výskytem slova kapr
- spočítejte počet výskytů slova kapr (po řádcích i v kuse)

## Úlohy

#### Kapři / řešení

### Zápis do katastru

## Soubor se otevře a pak už to známe

```
f = File.open("text.txt", 'w')
f.puts "Nazdar!"
f.close
```

## Zápis do katastru

### Soubor se otevře a pak už to známe

```
f = File.open("text.txt", 'w')
f.puts "Nazdar!"
f.close
```

#### The Ruby way

```
File.open("text.txt", 'w') do |f|
  f.puts "Nazdar!"
end
```

## Úlohy

Z dat v souboru data/data\_two\_1.csv:

- vyberte pouze druhý sloupec
- sečtěte oba sloupce do jednoho
- vypočtěte součet obou sloupců
- vypočtěte průměr a RMS druhého sloupce

#### S hvězdičkou:

- použijte soubory \*multi\*
- proveďte pro všechny čtyři CSV soubory

# Úlohy

### CSV(1) / řešení

```
File.open("druhy_sloupec.csv", 'w') do |f|
   IO.foreach("../data/data_two_1.csv") do |line|
     f.puts line.strip.split[1]
   end
end
```

# Úlohy

```
CSV(2) / řešení
File.open("sectene_sloupce.csv", 'w') do |f|
   IO.foreach("../data/data_two_1.csv") do |line|
   data = line.strip.split
   f.puts data[0].to_f + data[1].to_f
   end
end
```

## Úlohy

### CSV(3) / řešení

```
x0 = 0
x1 = 0
n = 0
IO.foreach("../data/data_two_1.csv") do |line|
  data = line.strip.split
  x0 += data[0].to_f
  x1 += data[1].to_f
  n += 1
end
puts "Prvni sloupec: soucet #{x0}"
puts "Druhy sloupec: soucet #{x1}"
```

## Úlohy

### CSV(4) / řešení

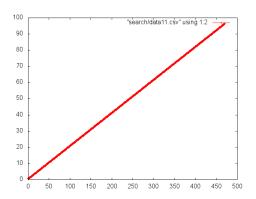
```
a0 = x0 / n
a1 = x1 / n
rms0 = 0
rms1 = 1
IO.foreach("../data/data_two_1.csv") do |line|
  data = line.strip.split
 rms0 += (data[0].to_f - a0) ** 2
 rms1 += (data[1].to_f - a1) ** 2
 n += 1
end
rms0 = (rms0 / n) ** 0.5
rms1 = (rms1 / n) ** 0.5
puts "Prvni sloupec: RMS #{rms0}"
puts "Druhy sloupec: RMS #{rms1}"
```

#### Zadání

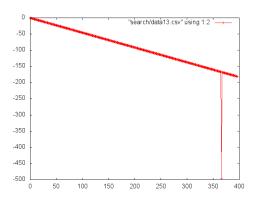
#### #2

Adresář plný CSV souborů (stovky souborů) obsahuje data, která jsou záznamy signálů s lineární závislostí. V pěti z nich jsou ale poruchy - data ležící zcela mimo přímku. Kde?

## Příklad - dobrý signál



# Příklad - špatný signál



### Řešení

- stačí vykreslit grafy pro všechny
- Dir pro najití souborů
- připravit a spustit gnuplot

## Znovu a lépe

- pořád je to ještě spousta práce; navíc co když bude souborů tisíckrát víc?
- nabízí se několik řešení, od těžkopádných a robustních (LLS) přes chytré (selská regrese) až po jednoduché (detekce delta-y)
- hurá do toho, už je to jenom práce a skvělé cvičení

Co jsme se naučili minule Úvod do jazyka Ruby Ještě chvilku v IRb Pole Vstup a výstup Problém č. 2: jehla v kupce sena

## A to je vše, přátelé!

