

Informatika pro moderní fyziky (5) výstupní a vstupní soubory pro výpočetní programy, datové struktury

František HAVLŮJ

e-mail: haf@ujv.cz

ÚJV Řež

oddělení Reaktorové fyziky a podpory palivového cyklu

akademický rok 2020/2021, 2. listopadu 2020

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení
- 3 Načítání složitějšího výstupu
- 4 Automatizace tvorby vstupů
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení
- 3 Načítání složitějšího výstupu
- 4 Automatizace tvorby vstupů
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

- práci s datovými soubory
- zpracování většího množství dat
- rozšíření RubyGems, vytvoření tabulky v Excelu
- základ získání dat z výstupního souboru
- definice vlastní metody

Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení**
- 3 Načítání složitějšího výstupu
- 4 Automatizace tvorby vstupů
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

Skončili jsme u takovéto tabulky

něco jak toto:

0	0	0.94800
0	640	0.99800
0	64	0.94850
0	128	0.95000
0	192	0.95250
0	256	0.95600
...		

– kdo nemá, tak je v souboru `mcnp/keff.csv`

A protože přehlednost je nade vše

rádi bychom měli něco jak toto:

keff	0	64	128	...
0	0.94800	0.94900	0.95000	...
64	0.94850	0.94950	0.95050	...
128	0.95000	0.95100	0.95200	...
192	0.95250	0.95350	0.95450	...
256	0.95600	0.95700	0.95800	...
320	0.96050	0.96150	0.96250	...
384	0.96600	0.96700	0.96800	...
448	0.97250	0.97350	0.97450	...
512	0.98000	0.98100	0.98200	...
576	0.98850	0.98950	0.99050	...
640	0.99800	0.99900	1.00000	...

– ale jak nejlépe uložit data do 2D struktury?

1D a 2D pole

První možnost je mít normálně 1D pole a spočítat si index:

`a[i + j * 11]`

1D a 2D pole

První možnost je mít normálně 1D pole a spočítat si index:

`a[i + j * 11]`

Druhá možnost je ‘2D pole’ – ve skutečnosti v Ruby nic takového není, ale můžete mít pochopitelně pole polí (tj. každý prvek pole může být klidně pole, proč ne): `a[i][j]`

1D a 2D pole

První možnost je mít normálně 1D pole a spočítat si index:

`a[i + j * 11]`

Druhá možnost je ‘2D pole’ – ve skutečnosti v Ruby nic takového není, ale můžete mít pochopitelně pole polí (tj. každý prvek pole může být klidně pole, proč ne): `a[i][j]`

Problém je, že data nemám seřazená, takže moc nemáme dobrý způsob, jak je postupně do matice nastrkat.

Jedna možnost je nejdřív si to pole vyrobit (prvky budou nil nebo 0 nebo tak něco) a pak do něj teprv zapisovat. Druhá možnost je zapomenout na pole a udělat si to jednodušší.

Hash to the rescue

Možná se bude velmi hodit hash!

```
data = {}  
data[3] = 0.99
```

Hash to the rescue

Možná se bude velmi hodit hash!

```
data = {}  
data[3] = 0.99
```

no a dokonce, protože klíč může být cokoliv:

```
data = {}  
data[[1,2]] = 0.99  
data[[7,8]] = 1.05  
puts data[[1,2]]
```

Takže nic nebrání tomu si naskládat data do hashe (= jakoby matice s volnou strukturou) a vypsat krásnou tabulku.

Navážeme na úspěchy z minulých týdnů

Zopakujeme, prohloubíme, rozšíříme, nelenivíme, nezapomínáme.

- vykreslit graf! pro každou z 11 poloh R1 jedna čára (závislost keff na R2)
- (= csv soubor, gnuplot, znáte to)
- najít automaticky kritickou polohu R2 pro každou z 11 poloh R1

Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení
- 3 Načítání složitějšího výstupu**
- 4 Automatizace tvorby vstupů
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

HELIOS

Tabulka výstupů:

List name : list

List Title(s) 1) This is a table
2) of some data
3) in many columns
4) and has a long title!

	bup	kinf	ab	ab	u235	
0001	0.00E+00	1.16949	9.7053E-03	7.6469E-02	1.8806E-04	7.
0002	0.00E+00	1.13213	9.7478E-03	7.9058E-02	1.8806E-04	7.
0003	1.00E+01	1.13149	9.7488E-03	7.9070E-02	1.8797E-04	7.
0004	5.00E+01	1.13004	9.7521E-03	7.9093E-02	1.8760E-04	7.
0005	1.00E+02	1.12826	9.7559E-03	7.9218E-02	1.8714E-04	7.
0006	1.50E+02	1.12664	9.7594E-03	7.9407E-02	1.8668E-04	7.
0007	2.50E+02	1.12399	9.7657E-03	7.9869E-02	1.8577E-04	7.
0008	5.00E+02	1.12007	9.7812E-03	8.1065E-02	1.8351E-04	7.
0009	1.00E+03	1.11561	9.8203E-03	8.3169E-02	1.7914E-04	7.
0010	2.00E+03	1.10542	9.9329E-03	8.6731E-02	1.7088E-04	7.
0011	3.00E+03	1.09354	1.0067E-02	8.9717E-02	1.6316E-04	7.
0012	4.00E+03	1.08126	1.0207E-02	9.2299E-02	1.5591E-04	7.

Co bychom chtěli

- mít načtené jednotlivé tabulky (zatím jen jednu, ale bude jich víc)
- asi po jednotlivých sloupcích, sloupec = pole (hodnot po řádcích)
- sloupce se nějak jmenují, tedy použijeme `Hash`
- `table["kinf"]`
- pozor na `ab`, asi budeme muset vyrobit něco jako `ab1`, `ab2` (ale to až za chvíli)

Nástrahy, chytáky a podobně

- tabulka skládající se z více bloků
- více tabulek
- tabulky mají jméno `list name` a popis `list title(s)`

Jak uspořádat data?

- pole s tabulkami + pole s názvy + pole s titulky?

Jak uspořádat data?

- pole s tabulkami + pole s názvy + pole s titulky?
- co hashe tabulky[název] a titulky[název]?

Jak uspořádat data?

- pole s tabulkami + pole s názvy + pole s titulky?
- co hashe tabulky[název] a titulky[název]?
- nejchytřejší: `{"a"=>{:title => "Table title",
:data => {"kinf"=>...}}}`

Jak uspořádat data?

- pole s tabulkami + pole s názvy + pole s titulky?
- co hashe tabulky[název] a titulky[název]?
- nejchytřejší: `{"a"=>{:title => "Table title",
:data => {"kinf"=>...}}}`
- “nová” syntaxe: `{"a"=>{title: "Table title",
data: {"kinf"=>...}}}`

Z příkazové řádky

- a co takhle z toho udělat skript, který lze pustit s argumentem = univerzální
- `ruby read_helios.rb helios1.out`
- vypíše seznam všech tabulek, seznam jejich sloupců, počet řádků
- pole `ARGV` – seznam všech argumentů
- vylepšení – provede pro všechny zadané soubory: `ruby read_helios.rb helios1.out helios2.out` (tip: využívejte vlastní metody, kde to jen jde)

Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení
- 3 Načítání složitějšího výstupu
- 4 Automatizace tvorby vstupů**
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

Určení poloh tyčí

Ve vstupním souboru si najdeme relevantní část:

```
c -----  
c polohy tyci (z-plochy)  
c -----  
c  
67 pz 47.6000      $ dolni hranice absoberu r1  
68 pz 40.4980      $ dolni hranice hlavice r1  
69 pz 44.8000      $ dolni hranice absoberu r2  
70 pz 37.6980      $ dolni hranice hlavice r2
```


Výroba šablon

Jak dostat polohy tyčí do vstupního souboru? Vytvoříme šablonu, tzn nahradíme

```
67 pz 47.6000      $ dolni hranice absoberu r1
```

Výroba šablon

Jak dostat polohy tyčí do vstupního souboru? Vytvoříme šablonu, tzn nahradíme

```
67 pz 47.6000      $ dolni hranice absoberu r1
```

nějakou značkou (*placeholder*):

```
67 pz %r1%        $ dolni hranice absoberu r1
```

Chytáky a zádrhele

- kromě samotné plochy konce absorbérů je nutno správně umístit i z-plochu konce hlavice o 7,102 cm níže
- obecně je na místě ohlídat si, že placeholder nebude kolidovat s ničím jiným

Doporučené nástroje jsou:

- již známá funkce `sub` pro nahrazení jednoho řetězce jiným
- pro pragmatické lenochy funkce `File.read` načítající celý soubor do řetězce (na což nelze v Pascalu ani pomyslet)
- možno ovšem použít i `File.readlines` (v čem je to lepší?)

Realizace

```
DELTA = 44.8000 - 37.6980

template = File.read("template")
(0..10).each do |i1|
  (0..10).each do |i2|
    r1 = i1 * 50
    r2 = i2 * 50
    s = template.sub("%r1%", r1.to_s)
    s = s.sub("%r1_%", (r1 - DELTA).to_s)
    s = s.sub("%r2%", r2.to_s)
    s = s.sub("%r2_%", (r2 - DELTA).to_s)
    File.write("inputs/c_#{i1}_#{i2}", s)
  end
end
```

Obsah

- 1 Co jsme se naučili minule
- 2 Načítání výstupních dat – dokončení
- 3 Načítání složitějšího výstupu
- 4 Automatizace tvorby vstupů
- 5 Automatizace tvorby vstupů – zobecnění**

A co takhle trocha zobecnění?

- když budu chtít přidat další tyče nebo jiné parametry, bude to děsně bobtnat
- funkce `process("template",
"inputs/c_{i1}_#{i2}", {'r1' => r1, 'r2'
=> r2,})`
- všechno víme, známe, umíme...
- rozšiřte tak, že třeba tyč B1 bude mezi R1 a R2, B2 mezi R1 a B1, B3 mezi R2 a dolní hranicí palivového článku ($Z = 1$ cm)

Co jsme se naučili minule
Načítání výstupních dat – dokončení
Načítání složitějšího výstupu
Automatizace tvorby vstupů
Automatizace tvorby vstupů – zobecnění

A to je vše, přátelé!

