HashMap

Map Interface somut sınıflarındandır. HashMap sınıfına, karışık eşleme de denilebilir. Eşleme tablosuna eleman ekleme, çıkartma işleminde ve anahtarı tablosunda işleminde oldukça etkilidir.

Map Interface'i kullanan sınıflar aşağıdaki metodlara sahiptir;

* **temizle** : Harita içinde bulunan bütün içeri siler.
* **containsKey** (Nesne anahtarı): Belli bir anahtar daha önceden girilmiş mi sorgular.
* **containsValue** (Nesne değeri): Belli bir obje daha önceden girilmiş mi sorgular.
* **get** (Nesne anahtarı): Anahtara karşılık gelen objeyi döndürür.
* **put** (Object key, Object value): Anahtar - değer ikilisini kayıt eder.
* **remove** (Object key): Belli bir anahtara karşılık gelen değeri siler.
* **size** : O zaman kadar kayıt edilmiş anahtar - değer para karşılığı verir.

**Örnek:**

public class Uygulaması {public static void main (String [] args) {HashMap <Integer, String> map = new HashMap <Integer, String> ();map.put (3, "Uc");   
 map.put (2, "Iki");   
 map.put (4, "Dort");   
 map.put (6, "Altı");   
 map.put (9, "Dokuz");Dize metni = map.get (9);System.out.println (metin);for (Map.Entry <Integer, String> entry: map.entrySet ()) {   
 int key = entry.getKey ();   
 Dize değeri = entry.getValue ();   
 System.out.println (anahtar + ":" + değer);   
 }}   
}