



android

ANDROID DEVELOPMENT

Banyapon Poolsawas



Kotlin

2



android

Create New Project

Create Android Project

Application name
iApplication

Company domain
daydev.com

Project location
/Users/daydev/Documents/AndroidStudioProject/iApplication ...

Package name
com.daydev.iapplication Edit

☐ Include C++ support
☒ Include Kotlin support

i The application name for most apps begins with an uppercase letter

Cancel Previous Next Finish

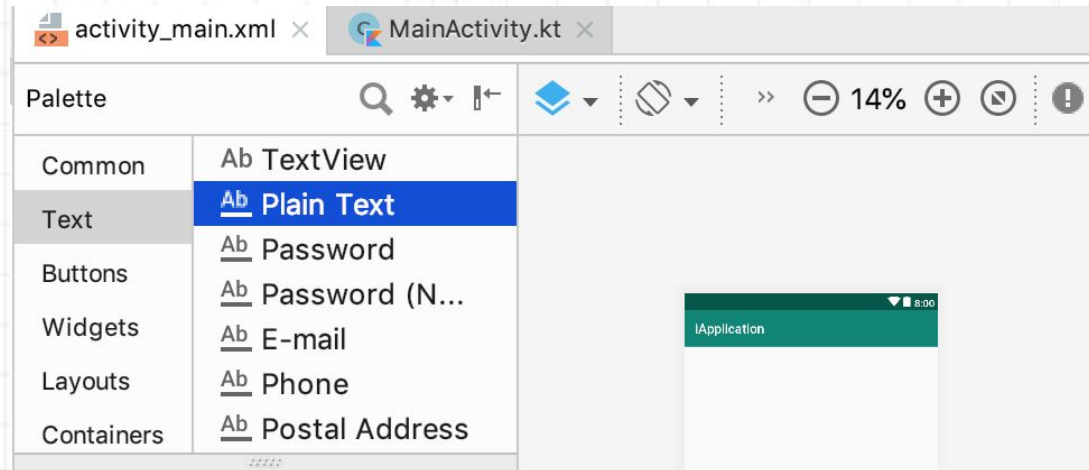
สร้างแอปพลิเคชันใหม่ขึ้นมา ตั้งชื่อแอปพลิเคชันว่าอะไรก็ได้



android

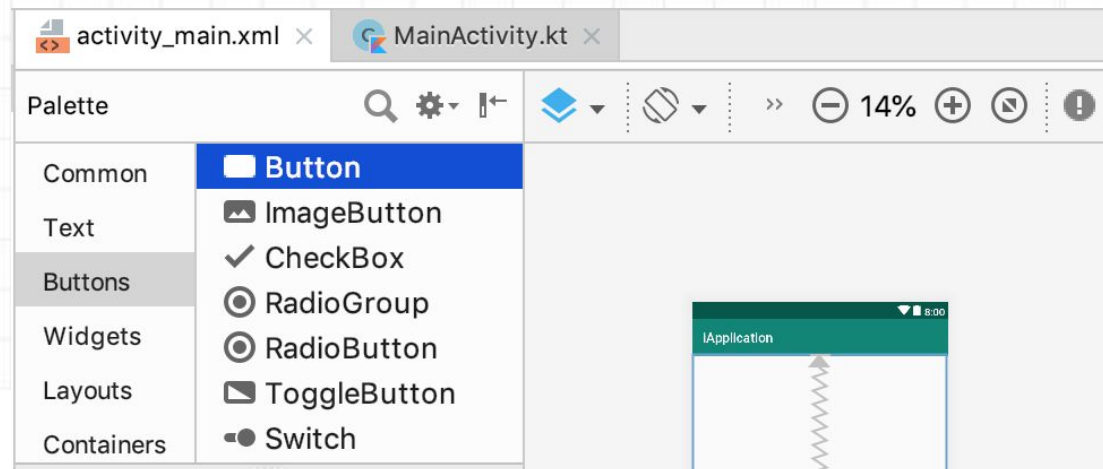
การทำงานในแอปพลิเคชันนี้คือ **EditText** ซึ่งแตกต่างจาก **TextView**

- **EditText** ไว้รับค่าจากแป้นพิมพ์
- **TextView** ไว้แสดงผลอย่างเดียว



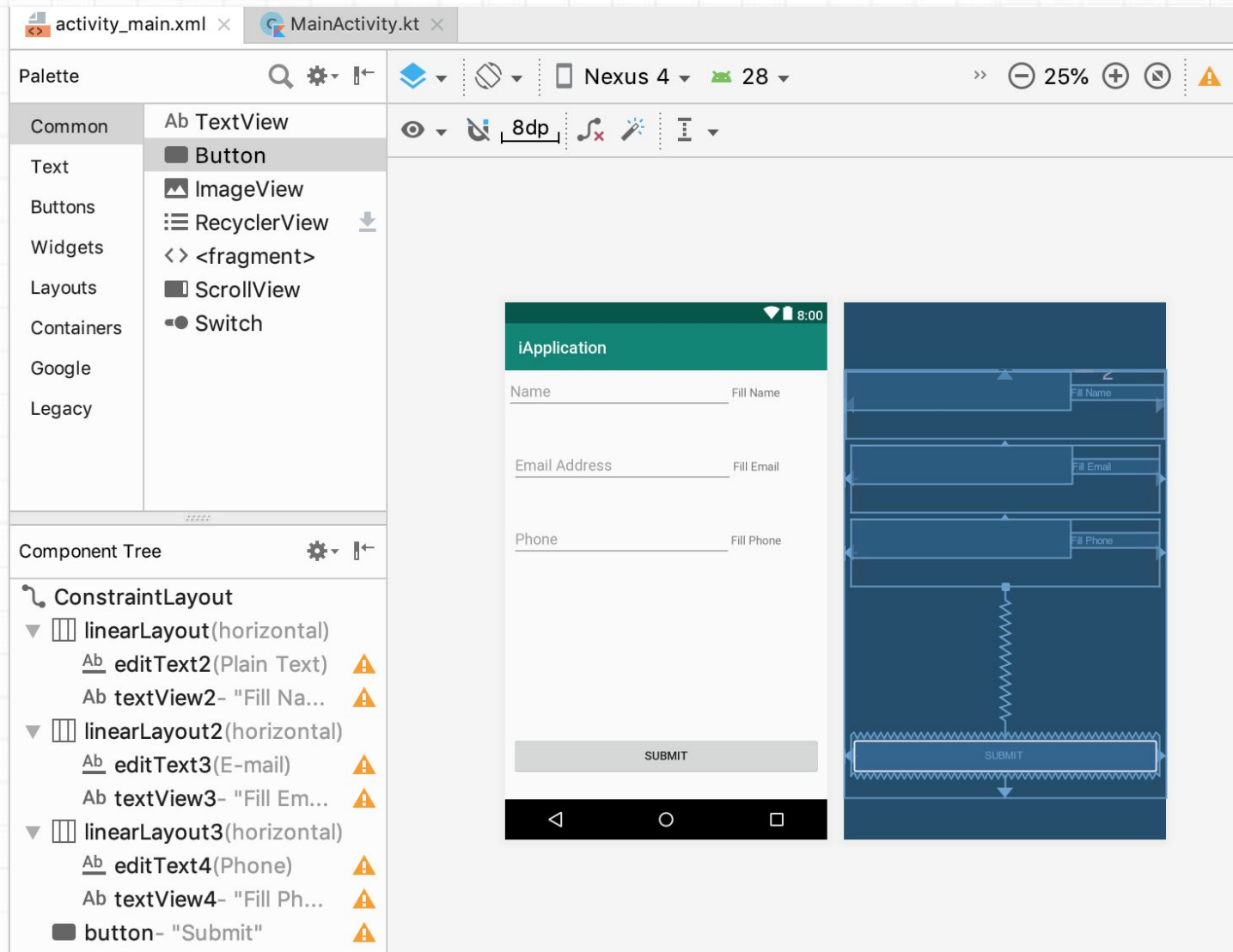
การทำงานในแอปพลิเคชันนี้คือ **Button** ซึ่งแตกต่างจาก **CardView** เล็กน้อย

- **Button** ทำการเป็นปุ่มกดผ่านเมธอด `setOnClickListener()` ไม่ต้องตกแต่ง
- **CardView** ทำการแตะได้ผ่าน `setOnClickListener()` แต่ต้องทำการตกแต่ง





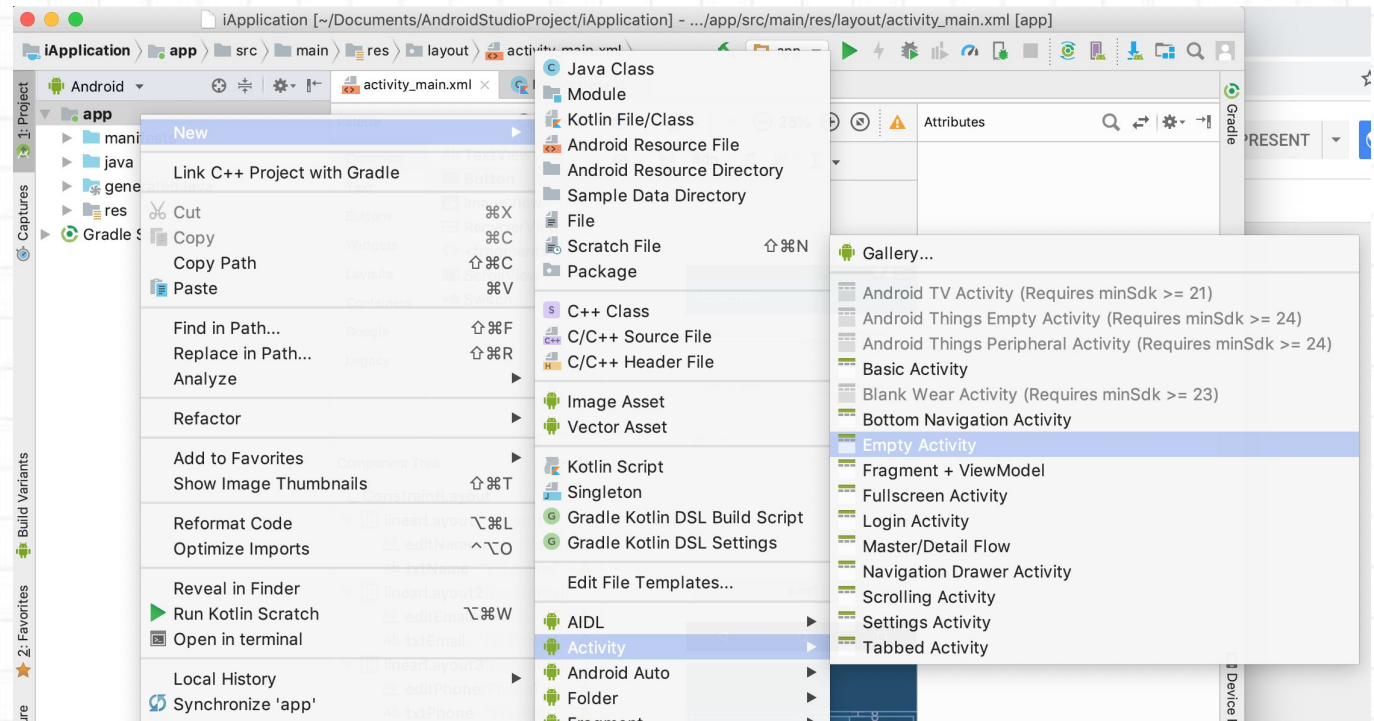
android



ทำการออกแบบตาม Component Tree ตามตัวอย่างข้างต้น
ใช้ EditText และ TextView ผ่าน LinearLayout สุดท้ายทำ Button มาช่วย



android



คลิกขวาที่ app สร้าง new activity ขึ้นมาใหม่ชื่อ InformationActivity

Creates a new empty activity

Activity Name:

☒ Generate Layout File

Layout Name:

☐ Launcher Activity

☒ Backwards Compatibility (AppCompat)

Package name:

Source Language:

Target Source Set:



android

ทำการประกาศตัวแปร Widget ที่ Global Class

```
var editName: EditText? = null  
var editEmail: EditText? = null  
var editPhone: EditText? = null  
var button: Button? = null
```

ในเมธอด onCreate() ทำการ Map ตัวแปร เข้ากับ ID ของ Layout ตามตัวอย่าง

```
editName = findViewById(R.id.editName) as EditText  
editEmail = findViewById(R.id.editEmail) as EditText  
editPhone = findViewById(R.id.editPhone) as EditText  
  
button = findViewById(R.id.button) as Button
```

ทำการสร้าง Action ของ Button ใหม่ขึ้นมาทำคำสั่ง Intent มาช่วยให้แตะแล้วเปลี่ยนหน้า Activity ไปที่ InformationActivity

```
button!!.setOnClickListener {  
    var intent = Intent(this, InformationActivity::class.java)  
    startActivity(intent)  
}
```



android

ในขั้นตอนการเปลี่ยนหน้าเราสามารถ แบนค่าไปยังหน้าปลายทางด้วยคำสั่งดังนี้

```
button!!.setOnClickListener {  
    var intent = Intent(this, InformationActivity::class.java)  
  
    intent.putExtra("NAME", "" + editName!!.getText().toString())  
    intent.putExtra("EMAIL", "" + editEmail!!.getText().toString())  
    intent.putExtra("PHONE", "" + editPhone!!.getText().toString())  
  
    startActivity(intent)  
}
```

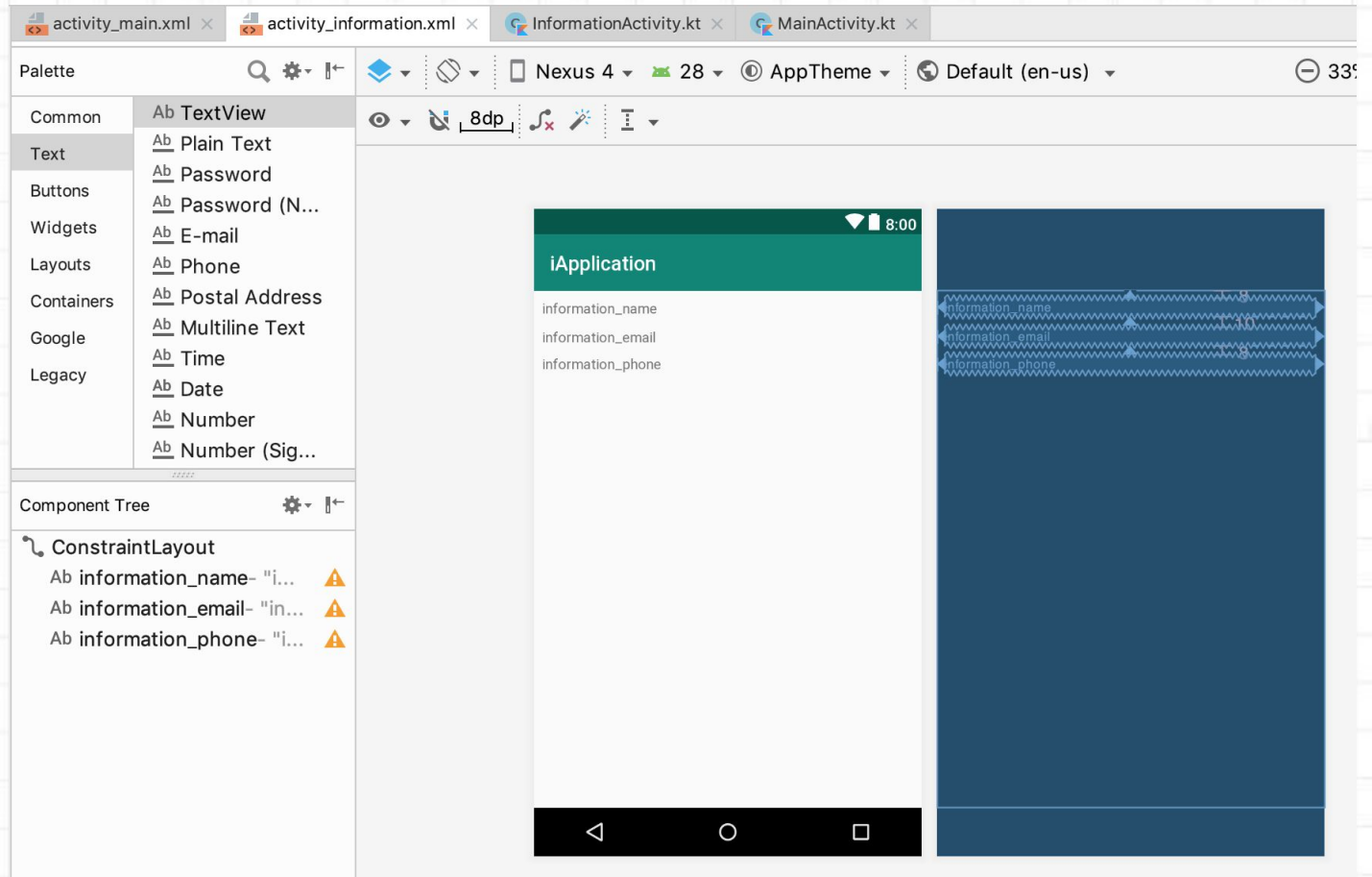


ตั้งค่า Parameter ของ putExtra ให้เข้าใจง่าย และตรงกับ Parameter ที่หน้าปลายทางจะทำการตอบสนอง



android

ออกแบบหน้า activity_information.xml ดังนี้





android

ทำการประกาศตัวแปร Widget ที่ Global Class

```
var information_name: TextView? = null  
var information_email: TextView? = null  
var information_phone: TextView? = null
```

ในเมธอด onCreate() ทำการ Map ตัวแปร เข้ากับ ID ของ Layout ตามตัวอย่าง

พร้อมทำการรับค่า getIntent();
แล้วให้ TextView ทำการ setText แล้วรับการแกะ Parameter จากหน้าต่างให้ตรงกับ
Parameter เพื่อจะได้ดูว่า Data ที่แนบมาคืออะไร

```
information_name = findViewById(R.id.information_name) as TextView  
information_email = findViewById(R.id.information_email) as TextView  
information_phone = findViewById(R.id.information_phone) as TextView  
  
var intent = getIntent()  
information_name!!.setText(""+intent.getStringExtra("NAME"))  
information_email!!.setText(""+intent.getStringExtra("EMAIL"))  
information_phone!!.setText(""+intent.getStringExtra("PHONE"))
```



android

ทำการทดสอบ แอปพลิเคชัน

2:25 [status bar icons]

iApplication

Banyapon Fill Name

banyapon@android.org Fill Email

0889614567 Fill Phone

1 2 ABC 3 DEF -

4 GHI 5 JKL 6 MNO ↵

7 PQRS 8 TUV 9 WXYZ ✕

* # 0 + . ✓



2:25 [status bar icons]

iApplication

Banyapon Fill Name

banyapon@android.org Fill Email

0889614567 Fill Phone

SUBMIT



2:26 [status bar icons]

iApplication

Banyapon
banyapon@android.org
0889614567



android

THANK YOU
FOR YOUR
ATTENTIONS