Project: Library Room Booking System

ระบบจองห้องสมุด (Library Room Booking System) เป็นเว็บแอปพลิ เคชันเต็มรูปแบบ (Full-Stack Web Application) โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อ จำลองและสาธิตกระบวนการจองห้องสำหรับอ่านหนังสือหรือทำกิจกรรม ต่างๆ ภายในห้องสมุด ระบบถูกออกแบบมาเพื่ออำนวยความสะดวกให้กับ ผู้ใช้งานทั่วไปในการค้นหาและส่งคำขอจองห้อง ในขณะเดียวกันก็มีระบบ หลังบ้านที่มีประสิทธิภาพสำหรับผู้ดูแลในการจัดการคำขอและทรัพยากร ห้องสมุด

โครงการนี้แสดงให้เห็นถึงความสามารถในการออกแบบและพัฒนาระบบ ตั้งแต่ตันจนจบ ตั้งแต่การวางโครงสร้างฐานข้อมูล, การสร้าง API Server, ไปจนถึงการพัฒนาส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface) ที่ทันสมัยและตอบ สนองต่อทุกขนาดหน้าจอ (Responsive Design) โดยเน้นหลักการเขียน โค้ดที่สะอาด (Clean Code) และสถาปัตยกรรมที่ง่ายต่อการบำรุงรักษา

ฟีเจอร์ของระบบ

ระบบถูกแบ่งการทำงานออกเป็น 2 ส่วนตามบทบาทของผู้ใช้งาน:

- 1. ส่วนของผู้ใช้งานทั่วไป (User Role)
- ระบบการจองห้อง (Booking System): ผู้ใช้สามารถจองห้องได้ ผ่านกระบวนการ 4 ขั้นตอนที่ชัดเจน คือ 1.เลือกสถานที่ 2.เลือกห้อง 3.เลือกวันและเวลา 4.กรอกข้อมูลส่วนตัวเพื่อส่งคำขอ
- หน้าตารางเวลา (Schedule Timetable): สามารถดูภาพรวมการ จองทั้งหมดของทุกห้องในแต่ละวันได้ โดยมี Filter สำหรับกรองข้อมูล ตามสถานที่ และแสดงสถานะของห้องแบบ Real-time (ว่าง, รอ อนุมัติ, จองแล้ว)
- หน้าประวัติการจอง (Booking History): ผู้ใช้สามารถตรวจสอบ ประวัติและสถานะคำขอจองของตนเองได้ (รออนุมัติ, อนุมัติแล้ว, ไม่ อนุมัติ) พร้อมฟังก์ชันการค้นหาและกรองข้อมูล

2. ส่วนของผู้ดูแลระบบ (Administrator Role)

- การจัดการคำขอจอง (Request Management): ผู้ดูแลสามารถดู รายการคำขอจองที่รอการอนุมัติทั้งหมด และทำการ "อนุมัติ" หรือ "ไม่ อนุมัติ" คำขอได้
- การจัดการห้องและสถานที่ (Room & Location Management): ระบบ CRUD (Create, Read, Update, Delete) ที่สมบูรณ์แบบ สำหรับจัดการข้อมูลห้องและสถานที่ เช่น การเพิ่มอาคารใหม่ หรือการ แก้ไขรายละเอียดของห้อง (ความจุ, สิ่งอำนวยความสะดวก)
- หน้าประวัติการอนุมัติ (Approval History): สามารถดูประวัติการ ตัดสินใจอนุมัติ/ไม่อนุมัติทั้งหมดที่ผ่านมาได้ พร้อมระบบค้นหาและจัด เรียงข้อมูล (Sorting)

เทคโนโลยีที่ใช้ (Technology Stack)

• Frontend:

Framework: AngularStyling: Tailwind CSSLibraries: SweetAlert2

Backend:

o Framework: Node.js, Express.js

o **ORM**: Prisma

Database:

Type: PostgreSQL

หลักการออกแบบและพัฒนา (Design & Development Principles)

• Clean Code & SOLID Principles: โครงสร้างโปรเจกต์ถูกแบ่ง อย่างชัดเจนระหว่าง Frontend และ Backend ในส่วนของ Backend

มีการแบ่งแยกหน้าที่ตามหลัก Separation of Concerns (Routes, Controllers, Services) เพื่อให้ง่ายต่อการทำความเข้าใจและบำรุง รักษา

- **RESTful API Design:** การออกแบบ API Server เป็นไปตาม มาตรฐาน RESTful เพื่อให้การสื่อสารระหว่าง Frontend และ Backend มีประสิทธิภาพและเป็นระบบ
- Responsive Design: ส่วนติดต่อผู้ใช้ถูกออกแบบด้วย Tailwind CSS ให้สามารถแสดงผลได้อย่างเหมาะสมในทุกขนาดหน้าจอ ตั้งแต่ เดสก์ท็อปไปจนถึงโทรศัพท์มือถือ
- User-Centric Interface: เน้นการออกแบบ UI/UX ที่ทันสมัยและใช้ งานง่าย เพื่อสร้างประสบการณ์ที่ดีให้กับผู้ใช้งานทั้งสองบทบาท