## Отчёт по лабораторной работе №3

Шифр гаммирования

Аюб Моустафа Мохамед

## Содержание

1	Цель работы								
2	Теоретические сведения         2.1 Шифр гаммирования	<b>5</b>							
3	Выполнение работы         3.1 Реализация шифратора и дешифратора Python	<b>7</b> 7 9							
4	Выводы	10							
Сп	исок литературы	11							

# **List of Figures**

3.1	Работа алгоритма гаммирования										Ç

# 1 Цель работы

Изучение алгоритма шифрования гаммированием

## 2 Теоретические сведения

#### 2.1 Шифр гаммирования

Гаммирование – это наложение (снятие) на открытые (зашифрованные) данные криптографической гаммы, т.е. последовательности элементов данных, вырабатываемых с помощью некоторого криптографического алгоритма, для получения зашифрованных (открытых) данных.

Принцип шифрования гаммированием заключается в генерации гаммы шифра с помощью датчика псевдослучайных чисел и наложении полученной гаммы шифра на открытые данные обратимым образом (например, используя операцию сложения по модулю 2). Процесс дешифрования сводится к повторной генерации гаммы шифра при известном ключе и наложении такой же гаммы на зашифрованные данные. Полученный зашифрованный текст является достаточно трудным для раскрытия в том случае, если гамма шифра не содержит повторяющихся битовых последовательностей и изменяется случайным образом для каждого шифруемого слова. Если период гаммы превышает длину всего зашифрованного текста и неизвестна никакая часть исходного текста, то шифр можно раскрыть только прямым перебором (подбором ключа). В этом случае криптостойкость определяется размером ключа.

Метод гаммирования становится бессильным, если известен фрагмент исходного текста и соответствующая ему шифрограмма. В этом случае простым вычитанием по модулю 2 получается отрезок псевдослучайной последовательности и по нему восстанавливается вся эта последовательность.

Метод гаммирования с обратной связью заключается в том, что для получения сегмента гаммы используется контрольная сумма определенного участка шифруемых данных. Например, если рассматривать гамму шифра как объединение непересекающихся множеств H(j), то процесс шифрования можно пердставить следующими шагами:

- 1. Генерация сегмента гаммы H(1) и наложение его на соответствующий участок шифруемых данных.
- 2. Подсчет контрольной суммы участка, соответствующего сегменту гаммы H(1).
- 3. Генерация с учетом контрольной суммы уже зашифрованного участка данных следующего сегмента гамм H(2).
- 4. Подсчет контрольной суммы участка данных, соответствующего сегменту данных H(2) и т.д.

## 3 Выполнение работы

### 3.1 Реализация шифратора и дешифратора Python

```
def main(text, gamma):
    dict = {"a" :1, "б" :2 , "в" :3 ,"г" :4 ,"д" :5 ,"е" :6 ,"ё" :7 ,"ж": 8, "з":
            "M": 14, "H": 15, "o": 16, "n": 17,
            "р": 18, "с": 19, "т": 20, "у": 21, "ф": 22, "х": 23, "ц": 24, "ч": 2
            "ы": 29, "ь": 30, "э": 31, "ю": 32, "я": 32
    dict2 = {v: k for k, v in dict.items()}
    digits_text = list()
    digits_gamma = list()
    for i in text:
        digits_text.append(dict[i])
    print("Числа текста: ", digits_text)
    for i in gamma:
        digits_gamma.append(dict[i])
    print("Числа гаммы: ", digits_gamma)
    digits_res = list()
    ch = 0
```

```
for i in text:
    try:
        a = dict[i] + digits_gamma[ch]
    except:
        ch = 0
        a = dict[i] + digits_gamma[ch]
    if a > = 33:
        a = a\%33
    ch += 1
    digits_res.append(a)
print("Числа шифровки: ", digits_res)
text_enc = ""
for i in digits_text:
    text_enc += dict2[i]
print("Шифровка: ", text_enc)
digits = list()
for i in text_enc:
    digits.append(dict[i])
ch = 0
digits1 = list()
for i in digits:
    a = i - digits_gamma[ch]
    if a < 1:
        a = 33 + a
    digits1.append(a)
    ch += 1
text_dec = ""
```

```
for i in digits1:
    text_dec += dict2[i]
print("Рассшифровка: ", text_dec)
```

### 3.2 Контрольный пример

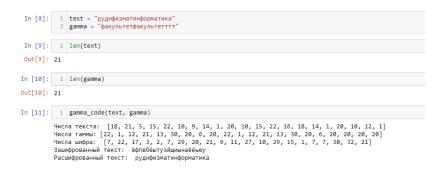


Figure 3.1: Работа алгоритма гаммирования

## 4 Выводы

Изучили алгоритмы шифрования на основе гаммирования

## Список литературы

- 1. Шифрование методом гаммирования
- 2. Режим гаммирования в блочном алгоритме шифрования