

## بازی شلیکی

سفینه در پایی صفحه قرار دارد و با زدن space شلیک می نماید.

چند ردیف از alien ها در بالای صفحه قرار دارند و به سمت چپ و یا راست حرکت می کنند؛ در صورت برخورد alien ها با لبه راست و یا لبه چپ ابتدا به سمت پایین و سپس به سمت مخالف حرکت می کنند. Alien ها امکان شلیک به صورت تصادفی را دارند.

در صورت برخورد گلوله بازیکن به دشمن، آن دشمن از بین برود و یک امتیاز به بازیکن داده شود.

در صورت برخورد گلوله دشمن به بازیکن، یک جان از بازیکن کم شود

در صورت صفر شدن جان بازیکن و یا برخورد هریک از دشمن ها بازیکن بازی ریست می شود بازی به صورت مرحله ای می باشد؛ به این شکل که در صورت از بین رفتن تمام دشمن ها مرحله جدید آغاز می شود و در مرحله جدید تعداد دشمن ها مثل مرحله قبل است اما سرعت حرکت دشمن ها به سمت پایین بیشتر است.

### اسپرایت های بازی:

۱. سفینه (بازیکن)

a. ویژگی ها:

i. تصویر (بازیکن در پایین و وسط صفحه قرار دارد)

ii. جان

iii. سرعت

iv. گروه گلوله ها (player\_bulletgroup)

v. صدای شلیک

b. متدهای کلاس player

i. حرکت فقط به سمت چپ و راست

ii. شلیک (یعنی ایجاد شی از کلاس گلوله بازیکن و حرکت دادن گلوله به

سمت بالا)

۲. دشمن

a. ویژگی ها:

i. تصویر (گروهی از دشمن ها هستند و این دشمن ها به صورت سطر و

ستون در بالای صفحه نمایش داده می شوند)

ii. سرعت (سرعت همه یکسان است)

iii. جهت حرکت (برای همه یکسان است)

b. متدها:

i. Update (حرکت گروهی)

ii. شلیک به صورت تصادفی (برای شلیک باید یک شی از کلاس گلوله

دشمن بسازید و آن را به سمت پایین حرکت دهید)

۳. گلوله بازیکن (PlayerBullet)

a. ویژگی ها:

i. تصویر گلوله

ii. سرعت گلوله

iii. گروه گلوله (bullet\_group)؛ در زمان ساخته شدن گلوله می بایست

آن گلوله به گروه اضافه شود

b. متد:

i. Update : برای حرکت دادن گلوله به سمت بالا (این نکته را در نظر

بگیرد که در صورت خارج شدن گلوله از بالای صفحه باید گلوله kill

شود)

۴. گلوله دشمن

a. ویژگی ها:

i. تصویر گلوله

ii. سرعت گلوله

iii. گروه گلوله (bullet\_group)؛ در زمان ساخته شدن گلوله می بایست

آن گلوله به گروه اضافه شود

b. متد:

i. Update : برای حرکت دادن گلوله به سمت پایین (این نکته را در نظر

بگیرد که در صورت خارج شدن گلوله از پایین صفحه باید گلوله kill

شود)

**برای کنترل بازی (شامل مراحل بازی، نمایش امتیازات و برخورد گلوله ها به کاراکترهای بازی و فیز حرکت گروهی دشمن ها به سمت پایین بهتر است یک کلاس جدید به نام Game بسازید)**