

۱. یک پروژه خام با استفاده از پای گیم درست کنید؛ (فقط یک صفحه با ابعاد ۱۰۰۰*۸۰۰ و پس زمینه مناسب (تصویر))
۲. یک صدای پس زمینه ایجاد نمائید که فقط دوبار پلی بشه
۳. یک کاراکتر به بازی اضافه نمائید که امکان حرکت به چهار طرف را داشته باشد؛ در صورتی که شیف را نکه دارید سرعت آن بیشتر شود و در صورت رها کردن شیف سرعت آن کم شود.
۴. کاراکتر دوم (دشمن) را فیز به بازی اضافه نمائید
۵. کاراکتر دوم فیز با دکمه های wasd حرکت می نماید
۶. برای هریک از کاراکترها hitbox بکشید
۷. در صورت برخورد کاراکترها با هم کاراکتر دشمن از بین برود و یک soundeffect پلی شود.