

java script

JavaScript Engine

هو برنامج أو مكتبة تقوم بقراءة البرمجيات المكتوبة بلغة الجافا سكريبت وتنفيذها. يمكن أن يكون (JIT) المحرك مفسراً تقليدياً، أو يستخدم تقنية الترجمة في الوقت المناسب.

بالرغم من أنه توجد العديد من الاستخدامات لمحرك الجافا سكريبت، إلا أنه يستخدم بشكل أكبر في متصفحات الويب.

محركات الجافا سكريبت

- SpiderMonkey سبايدر مونيكي
- 1. وهو أول محرك للجافا سكريبت مكتوب بلغة سي++، أنشئ للعمل في متصفح نتسكيب.
- Rhino راينو
- 2. مكتوب بلغة الجافا. أنشئ من طرف نتسكيب أيضاً.
- V8
- 3. أنشئ من طرف جوجل.

- جيري اسكريبت
- 4. موجه لإنترنت الأشياء

ما هو DOM؟

هو عبارة عن واجهة تعرض لك كيف تُقرأ مستندات HTML و XML في المتصفح، إنها تسمح للغة JavaScript أن تتلاعب وتبنى وتصمم موقعك. بعد أن يقرأ المتصفح مستند HTML الخاص بك، فإنه ينشئ شجرة تمثيلية تسمى نموذج كائن المستند (DOM) ويحدد كيف يمكن الوصول إلى تلك الشجرة.

الإيجابيات:

من خلال التلاعب بـ DOM سيكون لديك إمكانيات لأنها ثيرة. ستقوم بإنشاء تطبيقات يمكنها تحديث المعلومات بدون عمل تحديث للصفحة. كما يمكنك إنشاء تطبيقات قابلة للتخصيص بواسطة المستخدم ثم تغيير تخطيط الصفحة بدون الحاجة إلى تحديث. يمكنك سحب، نقل، وحذف العناصر.

العناصر المهمة:

1. المستند (Document): يتعامل مع جميع مستندات الHTML.

2. العناصر (Elements): كل العلامات (tags) التي بداخل الـ HTML أو XML تتحول إلى عناصر DOM.
3. النص (text): كل ما تحتويه العلامات (tags) من محتوى.
4. السمات (Attributes): كل السمات التي تأتي من عناصر محددة في HTML. في الصورة السمة class= "hero" هي سمة من العنصر <p>.

prompt vs alert vs engine

:alert(message)

عرض مربع منبثق بالرسالة المحددة باستخدام الزر "موافق"

:confirm(message)

عرض مربع منبثق يحتوي على الرسالة المحددة باستخدام الزرين "موافق" و "إلغاء".

:prompt(message, defaultValue)

عرض مربع منبثق لأخذ مدخلات المستخدم باستخدام الزرين "موافق" و "إلغاء"

: