

گزارش پروژه

عنوان پروژه :IOT

دانشجو: مصطفی دست غیبی شیرازی

استاد راهنما : دکتر محمد خانی

مقطع: كارشناسي نرم افزار



فهرست

٣	فهرستفهرست
٤	چکیده
٥	مقدمه
٦	مفهوم اینترنت اشیاء
Υ	قطعات مورد استفاده در پروژه
Υ	Wemos esp8266 D1 Mini
n	ماژول رله ۵ ولت دو کاناله
١٣	ماژول کارت خوان RC522
10	شرح و اهدف پروژه
דו	زبان های مورد استفاده در این پروژه
1Y	نحوه کار پروژه
١٨	لینک ها
19	تصاویر
אץ	کد های esp8266

چکیده

در این پروژه قصد داریم وسایل مختلفی از جمله درب های ورودی ، روشنایی ، درب پارکینگ و دستگاه های مختلف را کنترل و هوشمند سازی کنیم .

همچنین کاربر هنگامی که بخواهد از وب استفاده کند یک احراز هویتی صورت می گیرد.

در این پروژه کاربر می تواند از دو طریق کنترل داشته باشد :

۱-بر بستر وب

RFID-Y

كلمات كليدى:

- lot •
- internet of things
 - هوشمند سازی
 - اینترنت اشیاء

مقدمه

مصطفی دست غیبی شیرازی با شماره دانشجویی ۵۰۰۵۰۰۳۳۷۰۰۰ هستم که در ترم ۴ مقطع کارشناسی رشته نرم افزار در دانشگاه شهید شمسی پور مشغول به تحصیل هستم و واحد پروژه را با موضوع iot (اینترنت اشیا) اخذ کردم .

با تشکر از استاد راهنما دکتر محمدخانی که مرا در این پروژه راهنمایی کردند .

در این پروژه من سعی کردم تمام علاقه مندی ها و دانش و مهارت های خودم که شامل (نرم فزار ، الکترونیک ، شبکه، سخت افزار) بود را مورد استفاده و بهره برداری قرار دهم و این پروژه را به نحو احسنت و توانم به پایان رسانم .

مفهوم اينترنت اشياء

اینترنت اشیاء (Internet of Things)که گاهی به نام اینترنت اجسام Internet of) (Objectsیا به اختصار I.O.T نیز نامیده میشود، به ارتباط اینترنتی بین اشیاء و تجهیزاتی میگویند که در محیط پیرامون ما قرار دارند.

این لوازم یا اشیاء متصل به شبکه اینترنت میتوانند با استفاده از نرمافزارهای موجود در تلفنهای هوشمند، تبلتها، رایانهها، گجت یا ابزارکها، ساعتهای هوشمند، تلویزیونها و هر شیء دیگری به صورت کنترل از راه دور مدیریت شوند.

اینترنت اشیاء به معنای ارتباط گیرندهها و دستگاهها با شبکه اینترنت است که از طریق این ارتباط و تعامل بین لوازم متصل به شبکه و کاربران دارای دسترسی مجاز به این شبکه، امکان دیدن و کنترل لوازم متصل به شبکه برای کاربران آن فراهم میشود. این مفهوم میتواند به سادگی ارتباط یک گوشی هوشمند با تلویزیون یا به پیچیدگی نظارت بر زیرساختهای شهری و ترافیکی باشد. این شبکه بسیاری از دستگاههای اطراف ما را از جمله ماشین لباس شویی و یخچال گرفته تا پوشاک را دربرمیگیرد.

به عبارتی دیگر اینترنت اشیاء یعنی مجموعهای از اشیا و تجهیزات که به وسیله اتصال به یک شبکه با یکدیگر ارتباط برقرار میکنند. این فناوری میتواند به مصرف کنندگان خدمات گوناگونی ارائه کند، برای مثال میتوان به کنترل برخی از وسیلهها از راه دور، اطلاع از شرایط محیطی خانه و غیره اشاره کرد.

قطعات مورد استفاده در پروژه

Wemos esp8266 D1 Mini

برد Wemos D1 Mini یک برد توسعه یافته برای اجرای برنامههای کاربردی برای اینترنت اشیا IoT است. این برد بر اساس میکروکنترلر ESP8266 طراحی شده و دارای ابعاد کوچکی است که به راحتی در پروژههای کوچک و متوسط قابل استفاده است . البعاد کوچکی است که به راحتی در پروژههای کوچک و متوسط قابل استفاده است که شامل ورودی/خروجی دیجیتال و آنالوگ، ارتباطFii ، پورتUSB ، و رابطهای شیلد قابل ارتقا و اتصال است. این برد با استفاده از زبان برنامه نویسی Arduino IDE و یا ارتقا و اتصال است. این برد با استفاده از زبان برنامه نویسی MicroPython و یا قیمت ارزان، کارایی بالا، طراحی کوچک، مصرف کم انرژی، و کتابخانه های آماده اشاره کرد که موجب شده است برای کاربرانی که می خواهند به سادگی پروژه های IoT را بر روی اینترنت بیاورند یکی از انتخاب های مناسب باشد. به عبارت دیگر اگر بردی با امکانات Nodemcu ولی کوچکتر نیاز دارید، این برد انتخاب مناسبی خواهد بود. این برد فقط دارای یک پایه آنالوگ با حداکثر ولتاژ ورودی ۳/۲ ولت است. از پورت micro سرد فقط دارای یک پایه آنالوگ با حداکثر ولتاژ ورودی ۳/۲ ولت است. از پورت MHz حدود ۲۵/۱۵ میلیمتر است. با توجه به دیتاشیت این برد سرعت کلاک MHz

مشخصات فنی بردwemos D1 Mini

ولتاژ عملیاتی: ۳/۳ ولتDC

ورودی DC: 5 ولت DC از طریق پورت

ورودی آنالوگ: ۱ پورت ورودی آنالوگ با دقت ۱۰ بیت (ADC) با ورودی حداکثر ۳/۲ ولت

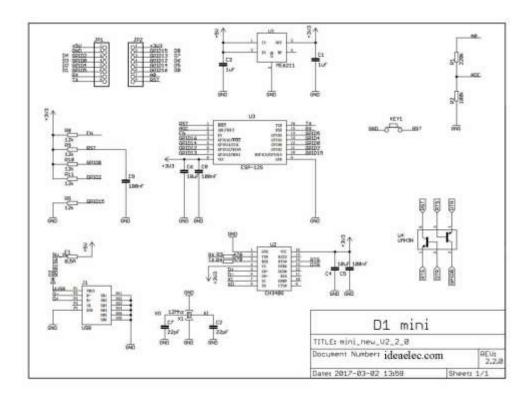
ورودی دیجیتال: ۱۱ پورت ورودی/خروجی دیجیتال با پشتیبانی از سطوح ولتاژ ۳/۳ ولت

رابط شبكه Wi-Fi 802.11 b/g/nرابط

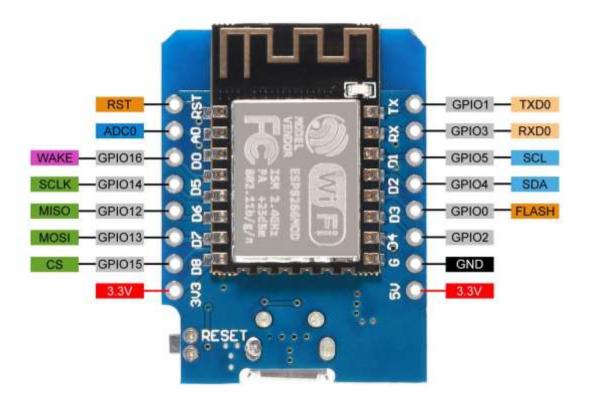
پورت USB: Micro USB برای اتصال به کامپیوتر و تغذیه از طریق آن

حافظه: ٤ MBفلش داخلي

ابعاد: ۳۲/۲ mm x 25.6mm x 7.2mm



بررسی پایه های ماژول Wemos D1 mini



منبع تغذیه +۳/۳ ولتی :VCC

GND: زمین

پایه تغذیه (خروجی با دقت ۳/۳ ولت) D0:

12C برای رابط SCL و همچنین پایه GPIO5 پایه

I2C برای رابط SDA و همچنین پایه GPIO4 پایه

D3: پایه Boot ، همچنین برای راه اندازی با کد فلشر در حالتGPIOO پایه . شود

به صورت LED و همچنین خروجی ۳/۳ ولتی که برای کنترل GPIO2 پایه :D4 پایه است .

SPI برای رابط CLK و همچنین پایه GPIO14 پایه

SPI برای رابط MISO و همچنین پایه GPIO12 پایه SPI

SPI برای رابط MOSI و همچنین پایه GPIO13 پایه SPI

D8: برای SPI برای SPI برای و همچنین پایه GPIO15 پایه SS برای رابط SS. کنترل خروجی های دیجیتال ورودی/خروجی استفاده کرد.

پایه ورودی سریال :RX

پایه خروجی سریال :TX

پایه ورودی آنالوگ :A0

ماژول رله ۵ ولت دو کاناله

ماژول رله دو کانال، یک دستگاه الکترونیکی است که دارای دو کانال خروجی رله است. هر کانال از این ماژول میتواند برای کنترل یک مدار الکتریکی یا الکترونیکی استفاده شود.رلهها از نوع سوئیچ هستند که به وسیلهی جریان الکتریکی، میتوانند یک مدار را روشن یا خاموش کنند. ماژول رله دو کانال میتواند به عنوان یک واسط بین مدارهای الکتریکی و کنترل کنندهی آنها مورد استفاده قرار گیرد.استفاده از ماژول رله دو کانال در سیستمهای خانگی، صنعتی و تجاری بسیار رایج است و به کاربران امکان کنترل دستگاههای مختلف را با استفاده از میکروکنترلر، ماژولهای سنسور و دیگر وسایل الکترونیکی میدهد.

ویژگی های ماژول رله ۵ ولت دو کاناله

- دارای دو کانال جهت کنترل دو وسیله برقی
- ولت AC در خروجی رله کا مالیت تحمل تا ۲۵۰ ولت
- مجهز به اپتوکوپلر جهت ایزولاسیون و حذف نویز
- دارای ولتاژ ورودی ۵ ولت جهت فرمان به خروجی
- و قابلیت تحمل تا ۱۰ آمپر جریان خروجی به ازای هر کانال
 - o تعداد کانال: دو کانال
 - نوع رله: رلههای نیمههادی (solid-state)
 ولتاژ کاری: ۵ ولت DC یا ۱۲ ولت DC

جریان کاری: تا ۱۰ آمپر برای هر کانال

ولتاژ خروجی: حداکثر ۲۵۰ ولت AC و ۳۰ ولت DC برای هر کانال

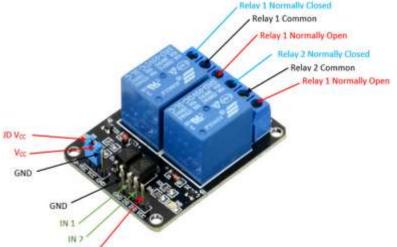
تحمل جریان بار: حداکثر ۱۰ آمپر برای هر کانال

زمان واکنش: کمتر از ۱۰ میلیثانیه

بررسی پایه های ماژول رله دو کانال

پایههای ماژول رله دو کانال بسته به نوع ماژول و تولید کننده متفاوت باشد، اما برای بیان یک نمونه، پایههای ماژول رله دو کانال را به صورت زیر میتوان بیان کرد:

- ۷CC: پایهای که ولتاژ تغذیه به ماژول رله دو کانال متصل میشود. معمولاً این پایه
 به ولتاژ ۵ ولت یا ۱۲ ولت DC نیاز دارد.
 - GND:پایهای که به زمین متصل میشود. ⊙
 - IN1:پایه ورودی برای کنترل رله اول. این پایه به یک پورت دیجیتال از
 - :: پایه مشترک برای رله اول. o
- NO1: پایه خروجی آزاد برای رله اول. اگر رله فعال باشد، این پایه به COM1 متصل
 میشود.
 - NC1: پایه خروجی بسته برای رله اول. اگر رله غیرفعال باشد، این پایه به COM1
 متصل میشود.
- این پایه ورودی برای کنترل رله دوم. این پایه به یک پورت دیجیتال از میکروکنترلر، برد آردوینو یا سایر سیستمهای کنترلی متصل میشود.
 - 。 COM2:پایه مشترک برای رله دوم. ∘
- NO2:پایه خروجی آزاد برای رله دوم. اگر رله فعال باشد، این پایه به COM2 متصل: NO2:پایه خروجی آزاد برای رله دوم. اگر رله فعال باشد، این پایه به COM2 متصل میشود.
 - ایایه خروجی بسته NC2: پایه خروجی بسته NC2: پایه دوم. اگر رله عال باشد، این پایه به COM2



ماژول کارت خوان RC522

ماژول کارت خوان RFID RC522 یک ماژول کارتخوان NFC/RFID با فرکانس NFC و مگاهرتز است که به راحتی میتواند انواع کارتهای RFID و RFID را تشخیص دهد و اطلاعات موجود در آنها را بخواند.این ماژول از یک الگوریتم تشخیص و ارتباط با کارتهای اطلاعات موجود در آنها را بخواند.این ماژول از یک الگوریتم تشخیص و ارتباط با کارتهای مانند NFC و RFID با نام MFRC522 پشتیبانی میکند و با اتصال به میکروکنترلرهایی مانند و Arduino و Arduino به راحتی میتواند از آن برای پروژههای مختلفی استفاده کرد. از کاربردهای این ماژول میتوان به پروژههای امنیتی و اعتبارسنجی مثل درب بازکن اتوماتیک، سیستم حضور و غیاب و سیستمهای دسترسی فیزیکی اشاره کرد. همچنین این ماژول در صنایع مختلفی مانند حمل و نقل، پیشرفتهسازی شهری و هوشمندسازی ساختمانها نیز کاربرد دارد.

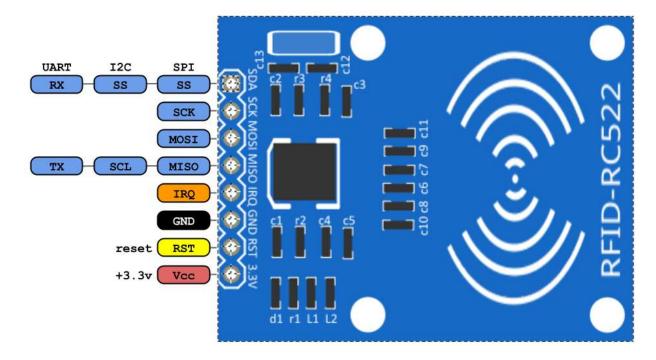
مشخصات فني RFID RC522

- فرکانس عملیاتی: ۱۳/۵٦ مگاهرتز
- محدوده فاصله از کارت: تا ۳ سانتیمتر
- ه پشتیبانی از کارتهای MIFARE 1 S70 ،RFID: MIFARE 1 S50 و MIFARE Pro ،Ultralight
 - ∘ یشتیبانی از کارتهای NFC: NTAG213 و NTAG215 ⊙
 - پشتیبانی از رابط SPl با سرعت بالا
 - دارای یک آنتن کوچک داخلی جهت ارتباط با کارتها
 - دارای ۸ پین ورودی و خروجی برای ارتباط با میکروکنترلرها
 - ولتاژ کاری: ۳/۳ ولت
 - جریان مصرفی: کمتر از ۱۳ میلی آمپر
 - ابعاد فیزیکی: «x40٦ میلیمتر

بررسی پایه های RFID RC522

پایههای برد RFID RC522 به شرح زیر میباشد:

- o (گراند):GND:اتصال به منبع منفی (گراند)
- RST:تصال به یک پایه دلخواه در آردوینو
- ۷: ۳/۳ اتصال به منبع تغذیه با ولتاژ ۳/۳ ولت
- SDA:اتصال به پایه دیجیتال دلخواه در آردوینو
- o :SCK: اتصال به پایه دیجیتال دلخواه در آردوینو
- MOSI:اتصال به پایه دیجیتال دلخواه در آردوینو
- MISO: اتصال به پایه دیجیتال دلخواه در آردوینو
 - :IRQ <
 - o اتصال به یک پایه دلخواه در آردوینو



شرح و اهدف پروژه

در این پروژه قصد داریم در حوزه اینترنت اشیاء(iot) کار کنیم هدف از این پروژه کنترل درب بر بستر وب و RFID می باشد .

البته که درب در اینجا یک مثال است پس از اتمام پروژه می توانیم هر وسیله ای که با برق 220۷ کار می کند را به رله وصل و آن را کنترل کنیم .

لازم به ذکر است که هنگامی که کاربر قرار است از وب استفاده کند باید مورد احراز هویت (Authentication) قرار گیرد.

با توجه به موضوع پروژه من بهترین و مناسب ترین برد از نظر (دقت، کیفیت ، هزینه ، کامل بودن امکانات و کتابخانه) برد esp8266بود که من هم این برد را انتخاب کردم .

هچنین من برای کنترل وسایل برقی که در ایران از ولتاژ 220v استفاده می کنند باید رله هم برای قطع و وصل جریان استفاده می کردم .

زبان های مورد استفاده در این پروژه

این پروژه ۰ تا ۱۰۰ کد نویسی بوده و از هیچ CMS بهره نگرفته شده البته که ب راحتی میتوان از آن ها بهره برد تا هم سرعت بالا رفته و هم عملکرد بهینه تری داشته باشیم.

برخی از زبان های مورد استفاده در پروژه:

- HTML برای ساخت وب سایت
 - CSS برای ساخت وب سایت
 - PHP برای backend
- +++ برنامه نویسی C++
 - SQL برای مدیریت کاربران

نحوه کار پروژه

ابتدا که برق ۵ ولت را به برد می رسانیم دستگاه شروع به کار کرده و در عرض چند میلی ثانیه (با روشن شدن چراغ سبز) آماده به کارمی باشد .

همچنین در حال جستجو در ssid های اطراف خود برای برای برقراری اتصال به شبکه (اینترنت) می باشد .

با نزدیک کردن nfc و یا کنترل از طریق وب می توان رله را کنترل کرد .

لینک ها

<u>mostafa.ms607@gmail.com</u> : آدرس ايميل

آدرس وب سایت برای کنترل پروژه:

https://payner.ir/Project/

User:admin

passwod:admin

آدرس گیت هاب برای دریافت کدها :

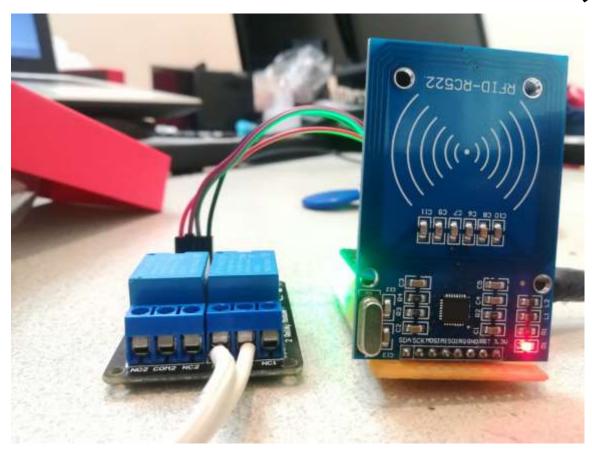
https://github.com/mostafadastghibi/IoT

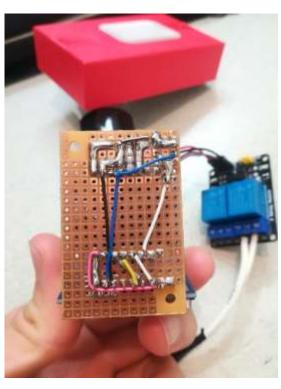
مشخصات wi-fi

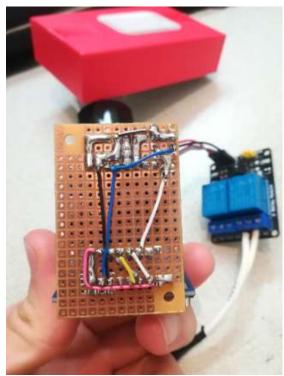
Ssid:" NTW"

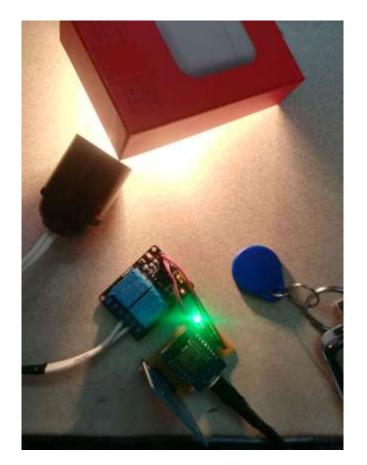
Password: 0303301306004"

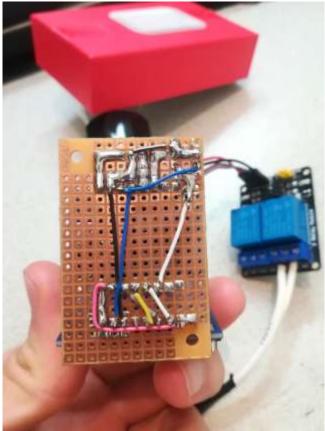
تصاوير

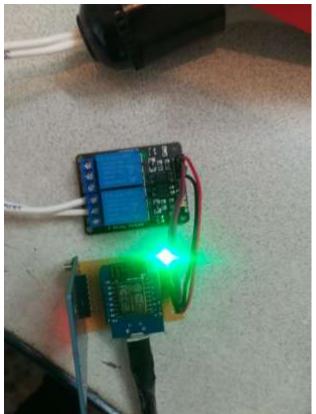


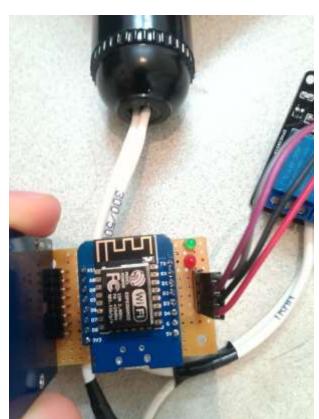






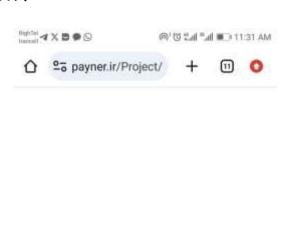






۲ ،







کد های esp8266

```
//وارد كردن كتابخانه ها
eepromکتابخانه حافظه // <eli>#include <EEPROM.h
#include <ESP8266WiFi.h> // کتابخانه // esp8266
#include <SPI.h>
http// بابخانه راه اندازی درخواست // #include <ESP8266HTTPClient.h
#include <WiFiClient.h>
// تعریف پایه های رله و ال ای دی و پایه های ماژول ار اف ای دی
#define RST_PIN D3
#define SS_PIN D8
#define RELAY_1_PIN D1
#define RELAY_2_PIN D2
#define LED_GREEN_PIN D4
#define LED_RED_PIN D0
// رمز و پسورد وای فای مورد نظر
const char* ssid = "NTW"; // The SSID (name) of the Wi-Fi network you want to connect to
const char* password = "0303301306004"; // The password of the Wi-Fi network
// كارت خوانده شده
byte presentedCard[4];
boolean state = false;
```

```
// آدرس سرور
const char* serverAddress = "http://www.payner.ir:80/Project/process.php"; //Your Domain name
with URL path or IP address with path
unsigned long lastTime = 0;
//Set timer to 5 seconds (5000)
unsigned long timerDelay = 8000;
// مقدار دهی اولیه ماژول ار اف ای دی
MFRC522 rf(SS_PIN, RST_PIN);
void setup() {
// راه اندازی سریال در بادریت مورد نظر
 Serial.begin(115200);
 delay(100);
 EEPROM.begin(512);
 delay(100);
// تعیین ورودی یا خروجی بودن پین ها
 pinMode(RELAY_1_PIN, OUTPUT);
 pinMode(RELAY_2_PIN, OUTPUT);
 pinMode(LED_GREEN_PIN, OUTPUT);
 pinMode(LED_RED_PIN, OUTPUT);
```

پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی // وضعيت اوليه پين digitalWrite(RELAY_1_PIN, HIGH); digitalWrite(RELAY_2_PIN, HIGH); digitalWrite(LED_RED_PIN, LOW); station در مود esp8266 // راه اندازی WiFi.mode(WIFI_STA); // اتصال به وای فای مورد نظر WiFi.begin(ssid, password); // ۱۰ ثانیه چشمک زدن چراغ قرمز به منظور اتصال به وای فای int count = 0; while(count < 10){ digitalWrite(LED_RED_PIN, HIGH); delay(500); digitalWrite(LED_RED_PIN, LOW); delay(500); count++; rfid // شروع کار ماژول SPI.begin(); rf.PCD_Init();

يروژه اينترنت اشياء-مصطفى دست غيبي شيرازي

```
void loop() {
// شرط برقراره در صورتی که کارتی به ماژول نزدیک نشه - اگه کارتی تشخیص داده بشه وارد شرط نمیشه
 if (!rf.PICC_IsNewCardPresent() || !rf.PICC_ReadCardSerial()) {
  اگه از تایمی کی بالا تعریف کردیم گذشته بود وارد شرط میشه // } timerDelay) { // الله از تایمی کی بالا تعریف کردیم گذشته بود وارد شرط میشه // الله تعریف کردیم گذشته بود وارد شرط میشه
    digitalWrite(LED_GREEN_PIN, LOW);
    برسى اتصال به واي فاي // } if(WiFi.status() == WL_CONNECTED)
     digitalWrite(LED_RED_PIN, HIGH);
     ایحاد درخواست // String response = httpGETRequest(serverAddress);
     Serial.print("Server -> ");
     Serial.println(serverAddress);
     Serial.print("Response -> ");
     Serial.println(response);
     if(response != "{}") {
      if(response == "off"){
        state = false;
        else if (response == "on"){
        state = true;
      control();
{
     else {
     digitalWrite(LED_RED_PIN, LOW);
```

پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی lastTime = millis(); digitalWrite(LED_GREEN_PIN, HIGH); delay(50); return; for (byte i = 0; i < rf.uid.size; i++) { // خواندن کارت presentedCard[i] = rf.uid.uidByte[i]; { بررسی وجود کارت در حافظه - اگه بود رله رو کنترل کن // } ((checkID(presentedCard control(); اگه نبود بیا برو تو حالت افزودن کارت // else { int count = 0; تا ۵ ثانیه اگه کارت قدیمی نزد // } while(! rf.PICC_IsNewCardPresent() || ! rf.PICC_ReadCardSerial()) كارت جديدو اضافه نكن digitalWrite(LED_RED_PIN, LOW); digitalWrite(LED_GREEN_PIN, LOW); delay(250); digitalWrite(LED_RED_PIN, HIGH); digitalWrite(LED_GREEN_PIN, HIGH);

delay(250);

```
پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی
   if (count >= 10) {
    return;
   count++;
  byte userCard[4];
  for (byte i = 0; i < rf.uid.size; i++) {
   userCard[i] = rf.uid.uidByte[i];
{
  if(checkID(userCard)){
   addNewUsers(presentedCard);
delay(400);
// تابع كنترل رله ها
void control() {
if(!state) {
  digitalWrite(RELAY_1_PIN, HIGH);
  digitalWrite(RELAY_2_PIN, HIGH);
  state = true;
```

```
پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی
{ else {
  digitalWrite(RELAY_1_PIN, LOW);
  digitalWrite(RELAY_2_PIN, LOW);
  state = false;
// تابع برسی آی دی کارت خوانده شده در حافظه
boolean checkID( byte card[] ) {
byte users = EEPROM.read(0);
 byte storedCard[4];
 if(users <= 0){
  addNewUsers(card);
  return true;
 for (byte user = 0; user < users; user++) {
  for (byte i = 0; i < 4; i++) {
    storedCard[i] = EEPROM.read( user * 4 + 1 + i );
{
  boolean match = true;
  for (byte i = 0; i < 4; i++) {
   if ( card[i] != storedCard[i]) {
```

```
پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی
    match = false;
    break;
  if(match){
   return true;
{
 return false;
// تابع افزودن كاربر جديد در حافظه فلش
void addNewUsers(byte newUser[]) {
byte users = EEPROM.read(0);
 users += 1;
EEPROM.write(0, users);
 for ( byte i = 0; i < 4; i++) {
  EEPROM.write( (users - 1) * 4 + 1 + i, newUser[i] );
if (!EEPROM.commit()) {
  Serial.println("ERROR! EEPROM commit failed");
```

```
پروژه اینترنت اشیاء-مصطفی دست غیبی شیرازی
get به صورت http// تابع درخواست
String httpGETRequest(const char* serverName) {
 WiFiClient client;
 HTTPClient http;
// تايم اوت
http.setTimeout(3000);
 http.begin(client, serverName);
// Send HTTP GET request
int httpResponseCode = http.GET();
 String payload = "{}";
 if (httpResponseCode == 200) { // اگر کد ۲۰۰۰ بود اطلاعات صفحه رو بخون
  payload = http.getString();
 http.end();
 return payload;
```