## درس آز سیستمعامل استاد حمید بیگی



على رضا ديزجي، اميرحسن فتحي، مصطفى قديمي

گزارش آزمایش ششم

## سؤال ۱. استفاده از فراخوانیهای سیستمی malloc و free

۱. در صورتی که سایز آن صفر نباشد، یک نشانگر ۱ برمیگرداند و در صورتی که سایز برابر با صفر باشد، یا نشانگر خالی و یا یک نشانگر یکتا که به تابع free ارسال می شود، برگردانده می شود؛ در غیر این صورت (سایز کمتر از صفر)، یک نشانگر خالی همراه با کد خطا نمایش داده می شود.

٢. اختصاص مقادير:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
struct MyStruct {
    int a;
    int b;
    char name[20];
};
struct MyStruct *instance;
int main()
{
    instance = (struct MyStruct *) malloc(sizeof(struct MyStruct));
    instance \rightarrow a = 4;
    instance \rightarrow b = 5;
    strcpy(instance -> name, "Mostafa Ghadimi");
    printf("a: \t%d\n", instance -> a);
    printf("b: \t^d\n", instance -> b);
    printf("name: \t%s\n", instance -> name);
}
                                         ٣. براى آزاد كردن حافظه، خط زير را به كد بالا اضافه مىكنيم:
free(instance);
```

pointer'

## سؤال ۲. مشاهدهی وضعیت حافظهی پردازهها

## ١. وضعيت حافظهي پردازهها:

```
> ps -o user, vsz, rss, pmem, fname -e
                  RSS %MEM COMMAND
USER
            VSZ
         226304 10144
                       1.0 systemd
root
root
                    0
                       0.0 kthreadd
                       0.0 kworker/
root
              0
                    0
                       0.0 loop0
root
         179888 9052
                       1.0 thermald
root
         48272
                 4524
                       0.0 avahi-da
avahi
gdm
         114452
                 2884
                       0.0 (sd-pam)
         190688
                 5328
                       0.0 gdm-wayl
gdm
          50352
                 3656
                       0.0 dbus-dae
gdm
mostafa
         271036
                 5664
                       0.0 gsd-mous
        501660
                 9328 1.0 gsd-prin
mostafa
```

نکته: خروجی بالا فقط برای نمونه آورده شده است و طول خروجی واقعی بسیار بیشتر از حالت فعلی است. ۲. توضیحات مربوط به اطلاعات هر کدام از ستونها در ادامه آورده شده است.

- user: نام کاربری را نشان میدهد.
- vsz: سایز حافظه مجازی اختصاص یافته به پردازه را به کیلوبایت نشان می دهد.
- resident set size :rss و اندازهای از حافظهی فیزیکی swap نشده را نمایش میدهد که تسک آن استفاده کرده است.
  - pmem: نسبت اندازهی resident set size به حافظهی فیزیکی مورد استفادهی پردازه را نشان میدهد.
    - fname: ۸ بایت اول base name مربوط به فایل اجرایی پردازه را نشان می دهد.

سؤال ۳. اجزای حافظهی یک پردازه

۱. محل قرارگیری دستور ls بر روی دیسک

 ${\tt mostafa@mostafa-UX303UB:~\$ \ which \ ls} \\ {\tt /bin/ls}$