

بسمه تعالی

دستور کار آزمایشگاه مهندسی نرم افزار

دانشگاه صنعتی شریف

دانشکده مهندسی کامپیوتر

عنوان آزمایش: آشنایی با برخی از الگوهای معماری نرم افزار

• اهداف

- آشنایی دانشجویان با مفهوم معماری در طراحی نرم افزار و توانایی تحلیل مسئله در قالب معماری
- شناخت الگوهای متداول معماری نرم افزار

• نیازمندی ها

- حداقل یک نفر از اعضای هر گروه باید دارای یک اکانت در سیستم Github باشد.

• ابزارهای مورد استفاده

- یک Java IDE مانند IntelliJ IDEA و یا Eclipse به همراه jdk حداقل نسخه ۸

• منابع آموزشی

- فیلم ارسالی با عنوان Software Architecture.mp4

• روال انجام آزمایش

لازم است در تمامی مراحل آزمایش، اصول و قواعد توضیح داده شده در فیلم آموزشی را رعایت نمایید.

- ۱- تکمیل پروژه ThreeTier با انجام سه task یاد شده در فیلم آموزشی
- ۲- تکمیل پروژه MVC با انجام سه task یاد شده در فیلم آموزشی (پیاده‌سازی چهارمین task، نمره اضافی به همراه خواهد داشت)

- نحوه ارسال پروژه:

موارد فوق باید در commitهای جداگانه بر روی git تحویل شوند. در این پروژه رعایت الگوهای طراحی، ارتباط اجزا با یکدیگر و همچنین قرارگیری هر قسمت از کد در محل مناسب مهم خواهد بود.