

تمرین اول آشنایی با شبیهسازی کامپیوتری مصطفی قدیمی

## سؤال ۱. مفاهیم شبیهسازی

- الف) تاكسى اينترنتي
- Entities: مسافر، راننده، ماشین
  - :Attributes -
- \* مسافر: نام، نام خانوادگی، شماره تماس، اعتبار، تعداد سفر، وضعیت و ...
  - \* ماشین: اسم، کارخانه سازنده، مدل، شماره پلاک، نوع و ...
  - \* راننده: نام، نام خانوادگی، موجودی، شماره تماس، وضعیت، امتیاز و ...
- Activities: سوار كردن مسافر، انتقال مسافر از مبدا به مقصد، پرداخت هزينه سفر و ...
- Events: پایان سفر، درخواست سفر جدید، لغو سفر، اعلام خرابی ماشین مانند پنچری و ...
- State Variables: تعداد مسافرهای منتظر، مسافت طی شده رانندگان در روز، پول به دستآمده در هر روز و ...

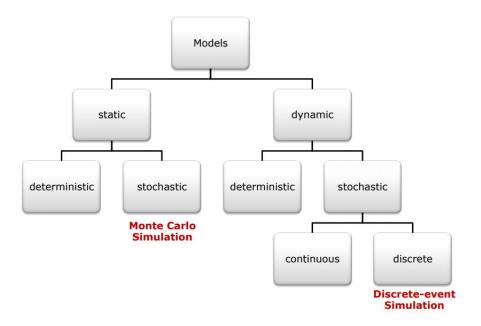
## كارواش

- Entities: کارگر، ماشین
  - :Attributes -
- \* ماشین: مدل، شماره پلاک و ...
- \* كارگر: نام، نام خانوادگى، شماره تماس، تعداد ماشينهاى شستهشده و ...
  - Activities: شستن ماشین، خشک کردن ماشین و ...
- Events: رسیدن ماشین جدید، پایان یافتن شستوشو، پایان یافتن خشک کردن، خروج خودرو، پر شدن ظرفیت و ...
- State Variables: تعداد ظرفیت باقیمانده کارواش، تعداد خودروهای شسته شده، تعداد خودروهای در صف انتظار و ...
- ب) مدل نمایش یک سیستم به منظور مطالعه و شناخت سیستم است؛ به عبارت دیگر به کمک مدل ارتباط بین اجزاء مشخص می شود و یا از آن برای پیش بینی چگونگی کار کردن سیستم در آینده تحت شرایط جدید استفاده می شود. مدل یک ساده سازی از سیستم واقعی است. مدلها یکتا نیستند زیرا از زاویه ها و نقطه نظرهای مختلفی امی توان به سیستم نگاه کرد.

investigation change

• پ) مدلها می توانند به دو دسته ی ریاضی و فیزیکی تقسیم بندی شوند. در مدلهای ریاضی از نمادها و معادلات برای نمایش سیستم استفاده می کنیم. مدل شبیه سازی یک نوع مشخصی از مدل ریاضی سیستم است. در مدل فیزیکی، یکی مدل کوچک تر یا بزرگ ترشده از نمونه ی واقعی وجود دارد (مثلا برای اتم مقیاس را بزرگ و برای منظومه ی شمسی مقیاس را کوچک می کنیم).

دسته بندی دیگری برای مدل ها براساس پویایی ۲ و یا ایستایی ۳ آنها وجود دارد. هر کدام از آنهامی توانند تصادفی ۴ و یا قطعی  $^{4}$  باشند. همچنین آنهامی توانند گسسته ۶ و یا پیوسته ۷ نیز باشند.



در کارواش اگر فرض کنیم که کارها با قطعیت انجام می پذیرند، بنابراین یک مدل پویای قطعی گسسته (-dynamic deterministic discrete model ) است.

• ت)

 $<sup>\</sup>operatorname{dynamic}^{\boldsymbol{Y}}$ 

static\*

stochastic\*

 $<sup>\</sup>mathrm{deterministic}^{\Delta}$ 

discrete

 $<sup>\</sup>operatorname{continuous}^{V}$ 

## سؤال ۲. شبیه سازی محاسباتی

• تعریف: شبیه سازی محاسباتی یک مدل فرآیندگرا (پردازه محور <sup>۸</sup>) پویا است که روی کامپیوتر ارائه و نمایش داده می شود. این شبیه سازی محاسباتی می تواند از مدل های اقتصادی مرسوم و سنتی که با معادلات بیان می شوند تا مدل های فردی درون اجتماع گستردگی داشته باشند. در واقع، می توان انواع و گستره ی زیادی از مدل ها را با استفاده از این روش، شبیه سازی کرد؛ بنابراین وقتی فردی از یک مدل استاندارد تر (مانند دستگاه معادلات خطی) به سمت مدل های منعطف تر (مانند برنامه نویسی مدلی که طراحی کرده ایم) حرکت می کند، ضروری است تا تمام فرضیات (صریح و ضمنی) را شناخته و بیان کند. از آن جایی که همه ی فرضیات درون مدل ساخته شده، گنجانده می شود، حتما باید فهمیده شوند تا مشارکت در تحلیل مدل رفتاری مدل امکان پذیر شود.

#### برتری:

- شبیه سازی محاسباتی بر روی پدیده های سازمانی متمرکز بوده و با استدلال های درست و معنی دار تئوریک هستند. مجموعه ای از constructها تعریف می شوند که به طور پویا انجام وظیفه می کنند، به طور مستقل و همچنین منحصر به فرد اثبات می شوند و امکان حل و پرداخت به چندین سطح از انتزاع را به ما می دهد.
- امکان تعریف مدل با چندین سطح از پیچیدگی و تعریف ریاضی و همچنین شامل پیچیدگیهای پویایی است که آن را برای استفاده در بخشهای کسبوکار، بازار یا بخشی که با گذت زمان اتفاق میافتد، مناسب میکند.
- شبیه سازی محاسباتی هم فرآیند و هم محصول رفتار را توصیف میکند. یعنی آنها به استدلالهای تقلیل گرایانه ۹ و همچنین ردیابی و تحلیل رفتار که در ارتباط با ساختارهای تئوری مدل است، مجاز می دانند.
- شبیه سازی های محاسباتی هم توصیف formalization و هم unifomity را برای پدیده های سازمانی اجباری میکند؛ به این معنی که به تعریف دقیق تری از اشیاء و فرآیندهای مدل نیاز دارند.
  - و ...

### • نقص

- با وجود اینکه تایید صحت ۱۰ در تمامی مدلهای نرمافزاری سخت است اما در شبیهسازی محاسباتی جز از طریق exogenous اکثرا وجود ندارد.
  - با افزایش پیچیدگی مدل شفافیت ۱۱۱ز بین میرود.
  - مشکل دیگر شبیهسازی محاسباتی، عدم انعطافپذیری محیط محاسباتی است.
    - و ...

process-oriented<sup>A</sup>

reductionist argument

verification '

transparency ''

# سؤال ٣. نانوايي

- الف)
- ب)
- پ)
- ت)