

1. Une introduction : Cadre de projet [cadre du cours Techniques de programmation].

2. Une présentation du projet [brève présentation du Jeu] :

- Toutes Les règles du jeu à implémenter : (Enoncé)
- La forme du Jeu : Grille et sa forme ,sa taille ,nombre de jetons ..
- Les règles pour jouer.

3. La présentation de la méthodologie abordée ; [votre projet est un logiciel informatique, ainsi il faut respecter les grandes étapes primordiales citées sur le support de cours]
[On ne passera pas directement au codage!!]

4. Présentation de la réalisation :

4.1. Les fonctionnalités du Jeu :

4.1.1. Les fonctionnalités de la forme du jeu:

Les fonctionnalités de la forme du jeu implémentées :

- Pour chaque fonctionnalité de la forme du jeu:
 - L'algorithme utilisé, les fonctions créées pour implémenter la règle.
 - Les concepts du langage C utilisés pour coder la règle en C.

Les fonctionnalités de la forme du jeu non implémentées :

- Pour chaque fonctionnalités de la forme du jeu:
 - Citer si vous avez des idées.
 - Expliquer les raisons du non aboutissement.

4.1.2. Les règles du Jeu :

Les règles du jeu implémentées :

- Pour chaque règle :
 - L'algorithme utilisé, les fonctions créées pour implémenter la règle.
 - Les concepts du langage C utilisés pour coder la règle en C.

Les règles du jeu non implémentées :

- Pour chaque règle :
 - Citer si vous avez des idées.
 - Expliquer les raisons du non aboutissement.

4.2. Démonstration du Jeu réalisé :

Prévoir un scénario précis (avec des positions de déplacement pensées durant la préparation] pour montrer les règles validées ci-dessus [Une règle non démontrée est supposée non faite] [8min pour toute la démonstration]

5. Conclusion

- Une présentation des problèmes rencontrés et des solutions apportées.
- Une brève description du retour de l'expérience [Réalisation du projet C 2021] pour chaque groupe (avantages /inconvénients de l'expérience).
- Brèves descriptions d'un éventuel effort supplémentaire fourni dans le cadre du jeu.
- Pourcentages de réalisation.
- Des perspectives pour améliorer le jeu.
- Conclusion libre.