

Proseminar Sicherheit in Computersystemen

Zero-Knowledge Proofs

28.05.2019

Max Ostermann

Inhalt

- Einführung
- Grundlagen
- Simulierbarkeit
- Protokolle
- Nicht-interaktive Zero-Knowledge Proofs
- Moderne Anwendung
- Angriffsvektoren
- Fazit

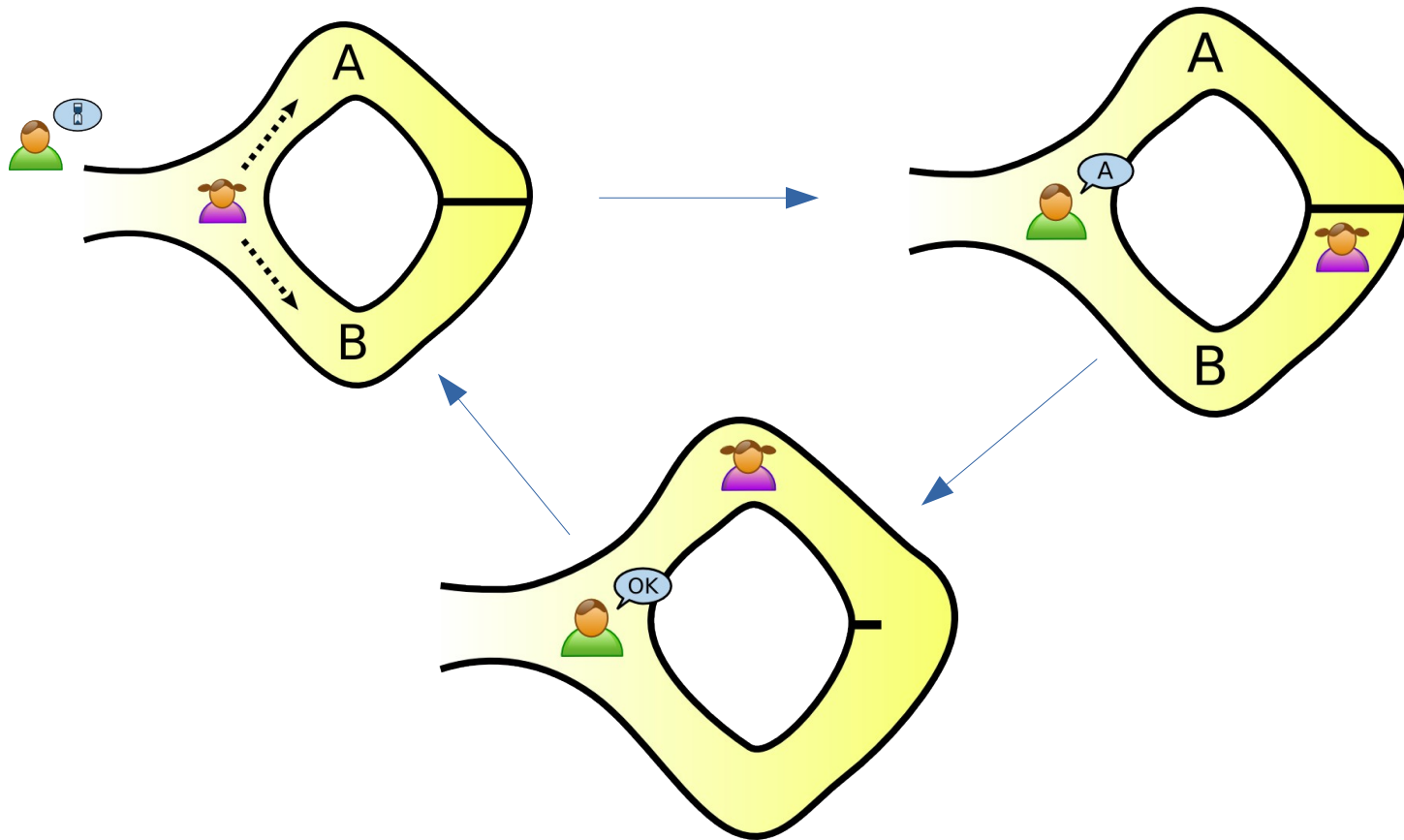
Einführung

- Niccolo Tartaglia fand 1535 eine Formel zum Lösen von Polynomen dritten Grades



[1]

Alibabas Höhle



[2]

Grundlegende Definitionen

- Korrektheit/Soundness

Wahrscheinlichkeit eine Aussage ohne Kenntnis des Geheimnisses zu beweisen ist vernachlässigbar gering

Wahrscheinlichkeit: $1 / 2^n$

- Vollständigkeit/Completeness

Protokoll führt mit überwältigender Wahrscheinlichkeit zum Erfolg

Wahrscheinlichkeit: $1 - (1/2^n)$

- Genereller Ablauf:

Schritt 1: $P \rightarrow V$ Commitment a

Schritt 2: $P \leftarrow V$ Challenge c

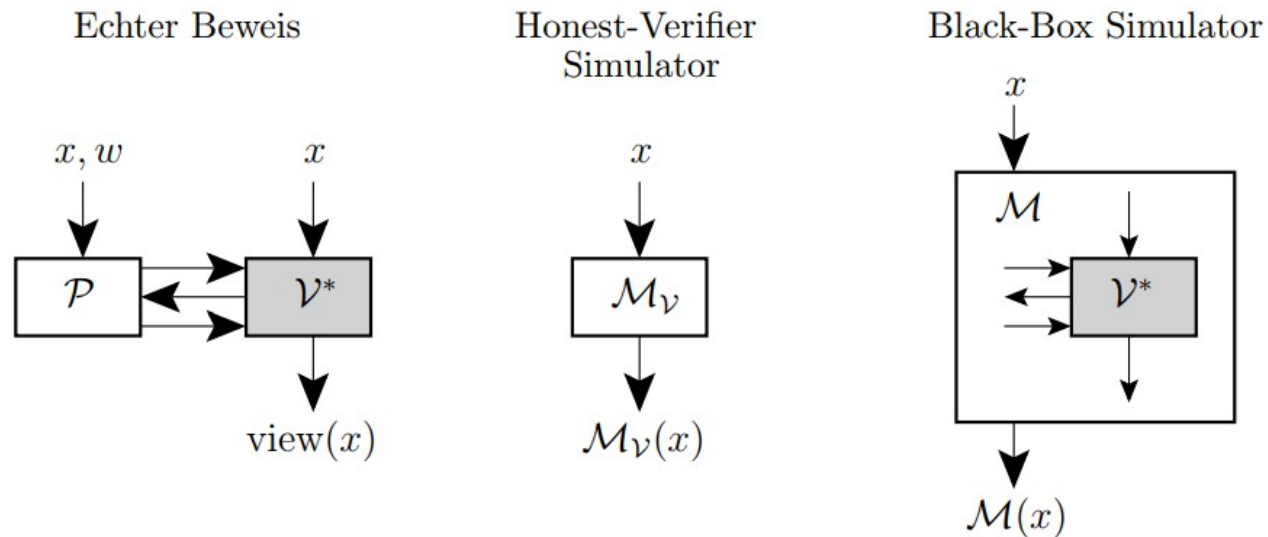
Schritt 3: $P \rightarrow V$ Reponse z

Grundlegende Definitionen

- Zero-Knowledge Eigenschaft
 - Verifizierer erlangt kein Wissen vom Geheimnis
 - Verlauf eines Beweises für Dritte ununterscheidbar von falschem Beweis
- ➡ Bobs Aufnahme == Malice' Aufnahme?

Simulierbarkeit

- Simulation der Wahrscheinlichkeitsverteilung ohne Kenntnis des Geheimnisses
- Ununterscheidbarkeit simulierter und echter Abläufe



[3]

Protokollübersicht

- Graphisomorphismus
- Hamiltonsche Graphen
- Diskrete Logarithmen
- Quadratische Reste

Protokoll: Quadratische Reste

Schlüsselgenerierung

Sei $n = p \cdot q$ das Produkt zweier zufälliger, verschiedener Primzahlen.

Der Beweiser \mathcal{P} wählt $w \in_R \mathbb{Z}_n^*$ und berechnet $x = w^2 \bmod n$. Die Werte (n, x) werden als öffentlicher Schlüssel veröffentlicht, w bildet das Geheimnis von \mathcal{P} .

Protokoll

Beweiser

geg.: $(n, x)w$

wählt s zufällig in \mathbb{Z}_n^*

berechnet $a = s^2 \bmod n$

berechnet $z = s \cdot w^c \bmod n$

Verifizierer

geg.: (n, x)

wählt $c \in_R \{0, 1\}$

überprüft ob $z^2 \stackrel{?}{=} a \cdot x^c \bmod n$

\xrightarrow{a}

\xleftarrow{c}

\xrightarrow{z}

[3]

Nicht-interaktive Zero Knowledge Proofs

- Zero Knowledge Proof in „einer Postkarte“
- Fiat-Shamir Heuristik
 - Challenges über Hashfunktion
 - Rundenzahl von >64
- Beweis über das ‚Random Oracle Model‘
- Zero-Knowledge Eigenschaft nicht in der „realen“ Welt beweisbar

Moderne Anwendung

- Signaturen
- Blockchain
- Authentifizierung
- Nachweis privater Angelegenheiten

Angriffsvektoren

- Große, koordinierte Angreifernetzwerke
- Man in the middle



[4]

Fazit

Pro:

- Zero-Knowledge Eigenschaft
- Vielfältig anwendbar
- Hervorragendes Subprotokoll
- Einfache, schnelle Berechnungen

Con:

- $P \neq NP$
- Angriffsvektoren
- Teils hohe Anzahl an Interaktionen

Danke für eure Aufmerksamkeit

Fragen?

Quellen

- Bildquellen:

[1]: https://de.wikipedia.org/wiki/Niccol%C3%B2_Tartaglia#/media/File:Niccol%C3%B2_Tartaglia.jpg

[2]: https://en.wikipedia.org/wiki/Zero-knowledge_proof

[3]: https://tu-dresden.de/ing/informatik/sya/ps/ressourcen/dateien/studium/materialien/mat_kp_datensicherheit/v11_doku.pdf?lang=de Abbildung 9

[4]: https://tu-dresden.de/ing/informatik/sya/ps/ressourcen/dateien/studium/materialien/mat_kp_datensicherheit/v11_doku.pdf?lang=de Abbildung 6

[5]: https://tu-dresden.de/ing/informatik/sya/ps/ressourcen/dateien/studium/materialien/mat_kp_datensicherheit/v11_doku.pdf?lang=de Abbildung 12

- Hauptquellen

- https://tu-dresden.de/ing/informatik/sya/ps/ressourcen/dateien/studium/materialien/mat_kp_datensicherheit/v11_doku.pdf?lang=de

- “How to explain Zero-Knowledge Protocols to your children“ Quisquater et al.
Advances in Cryptology – Crypto ‘89 p.628 - 631