



User Datagram Protocol (UDP)

ชื่อ

รหัสนักศึกษา.....สาขา.....

ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. ชูพันธุ์ รัตนโกศา

ใบงานที่

9

วัตถุประสงค์

- ฝึกการเขียนโปรแกรมภาษาจาวาเพื่อสร้าง Client และ Server บน UDP
- ฝึกการเขียนโปรแกรมเพื่อดึงเวลาออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์

1. จงเขียนโปรแกรม DateTimeClient.java และ DateTimeServer.java ที่ติดต่อกับผ่าน UDP

- โปรแกรม DateTimeServer จะให้บริการที่พอร์ตหมายเลข 9876
 - เมื่อมีการติดต่อจาก Client ให้ โปรแกรม DateTimeServer ส่งเวลาในเครื่องตัวเองกลับไปให้กับ Client
- โปรแกรม DateTimeClient จะทำการติดต่อไปยัง DateTimeServer ผ่าน UDP
 - โดยตัวโปรแกรมจะรอข้อความที่เป็นเวลามาจาก Server และแสดงผลออกทางหน้าจอ
- ใช้ Class : Date ช่วยในการหาเวลาของเครื่อง

DateTimeClient.java :

DateTimeServer.java :