- 1. Dibuja un diagrama que muestre el proceso de traducción de dirección lógica a dirección física para una arquitectura Intel x86 (PAE incluido, mostrando el nombre de las diferentes direcciones que toman parte en dicho proceso). (2.5 p.)
- 2. Qué diferencia hay entre dirección virtual y dirección física? (0.5 p.)
- 3. Qué diferencia hay entre un binario y un proceso? (0.5 p.)
- 4. Cómo es posible que cada proceso tenga el mismo espacio de direcciones? (0.5 p.)
- 5. En qué dos "conceptos" está dividido un PE y qué representan? (0.5 p.)
- 6. Qué significa que un binario esté dinámicamente o estáticamente enlazado? Qué inconvenientes tiene que un binario esté estáticamente enlazado a la hora de hacer un análisis estático? (0.5 p.)
- 7. Explica lo que es un "import"? (0.5 p.)
- 8. Explica lo más detallado posible qué significa "resolver un import"? (1 p.)
- 9. Por defecto, en un PE, cuando se resuelven los imports? (0.25 p.)
- 10. Por defecto, en un ELF, cuando se resuelven los imports? (0.25 p.)
- 11. De toda la estructura de datos de un PE, enumera y explica dos campos. (0.5 p.)
- 12. Enumera y explica dos secciones ya sea de un PE, un ELF o de ambos. (0.5 p.)
- 13. Explica qué son las secciones y segmentos de un ELF y en qué se diferencian? (0.5 p.)
- 14. Como utilizan los creadores de malware las siguientes features de los PE:
 - a. Resources (0.25 p.)
 - b. TLS Callbacks (0.25 p.)
- 15. Qué harías para identificar qué tipo de fichero es un fichero que te han proporcionado sin extensión? (0.5)
- 16. Enumera cuatro herramientas que conozcas para hacer análisis estático de binarios y defínelas usando tus propias palabras. (0.5)