

情報学群実験第 1 第 5 回演習課題

1260277 浅野友哉

2023 年 6 月 16 日

どれだけ自分が見ても他人が見ても、あとから読みやすいか・流用しやすいかを重視して、プログラムを作成した。

1 課題 1 ランダムプレイヤー同士

もともと人間が入力する用の scanner を消して下を書いてあった、ランダム生成部分をコピーして作成した。

2 課題 2 4 目並べ

テンプレートの C4.java にある、ほぼ同じコードをすべて合わせて、Board の方でプレイヤーを判定する仕様にした。

Board.java に書いてあるメソッドの名前を適切だと考える名前に変更して使用した。

機能が混ざっている箇所もあったので、なるべく細分化してコードを書いた。いらないと書かれていたが、楽しくなったので斜め方向の勝敗判定も書いた。