Instrukcja uruchomienia przykładowych projektów w technologii ASP.NET

Laboratorium Programowanie systemów webowych

Wojciech Thomas Instytut Informatyki Politechnika Wrocławska

listopad 2012

Wstęp

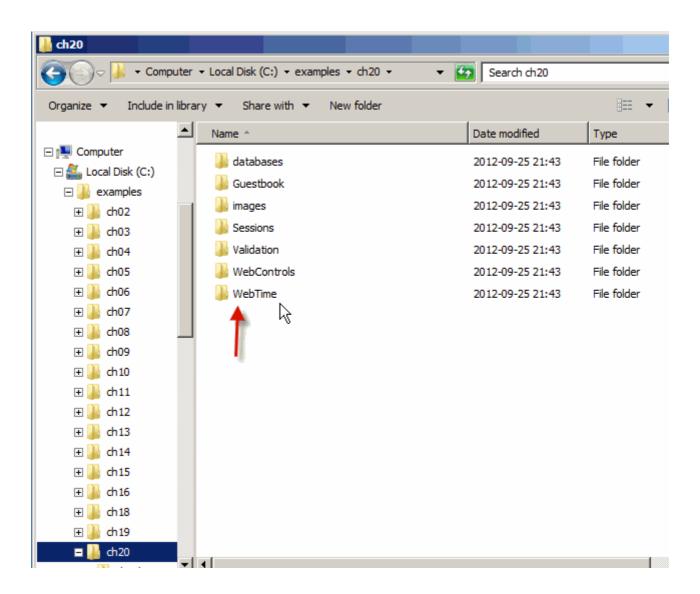
W dokumencie zaprezentowano sposób uruchamiania przykładowych projektów dotyczących technologii ASP.NET, wykorzystywanych na laboratorium Programowania systemów webowych.

Podane przykłady dotyczą środowiska wykorzystywanego na laboratoriach: Internet Information Services 7.0 (element systemu Windows Server 2012) Microsoft Visual WebDeveloper 2010 Express SQL Server Express 2008

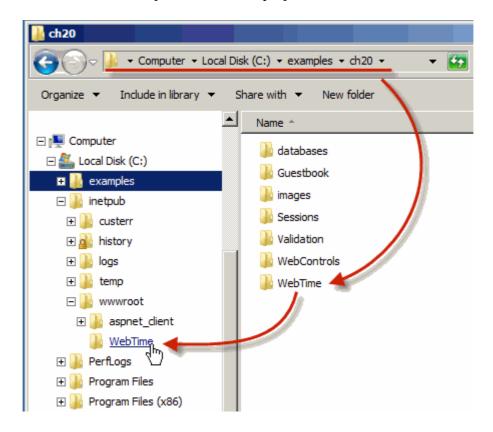
Spis treści

Wstęp	2
Instalacja projektu WebTime	
Podsumowanie	
Poprawki i zmiany	
- op-william	

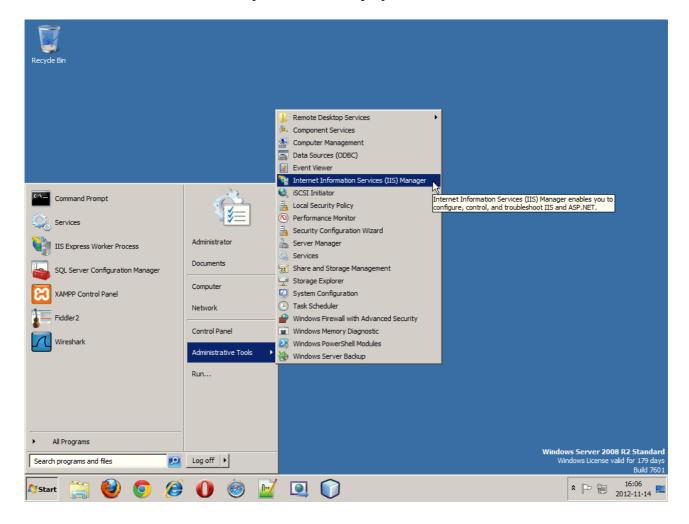
Instalacja projektu WebTime



Znajdź projekt, który cię interesuje. Wszystkie przykłady z podręcznika znajdują się w folderze c:\examples\. Znajdź folder z projektem, który cię interesuje. Dalsza część instrukcji dotyczy pierwszego projektu – WebTime umieszczonego w folderze c:\examples\ch20\WebTime

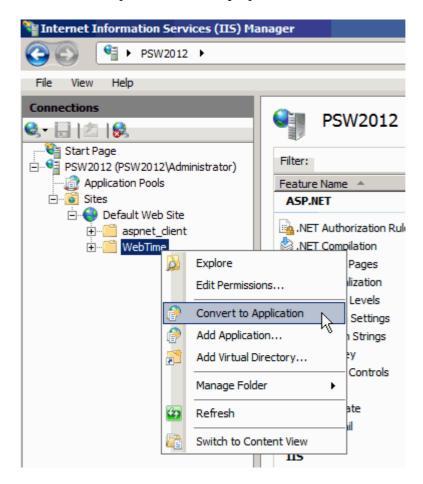


Przed rozpoczęciem pracy nad projektem skopiuj folder WebTime z folderu C:\examples\ch20\ do folderu C:\Inetpub\wwwroot\



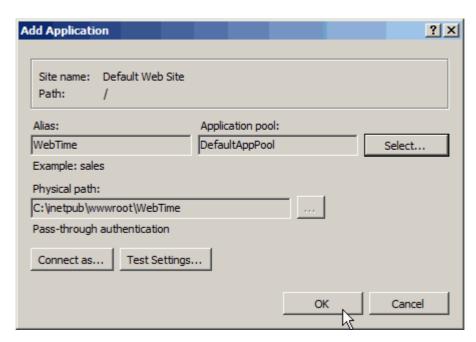
Po skopiowaniu aplikacji musisz skonfigurować folder WebTime, aby jego zawartość była traktowana przez serwer WWW jako aplikacja internetowa w technologii ASP.NET (a nie zbiór statycznych stron).

Konfigurację przeprowadzasz przy pomocy konsoli administracyjnej IIS Manager.



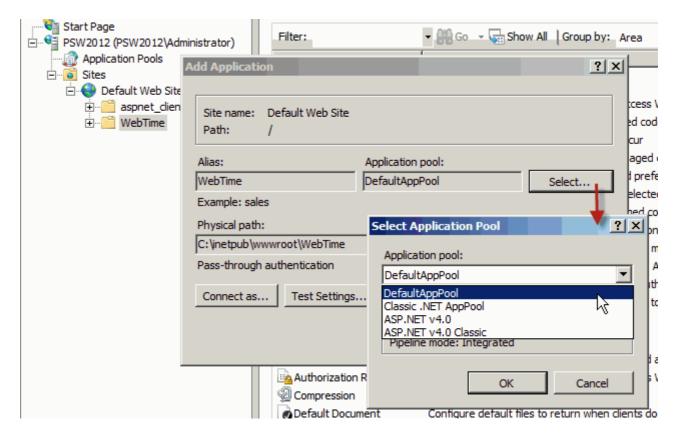
Początkowo folder *WebTime* jest traktowany jako zwykły folder ze statycznymi plikami udostępniony na serwerze WWW (ikona teczki).

Aby potraktować zawartość folderu jako aplikację internetową zmień właściwości folderu wybierając polecenie *Convert to Application* z menu podręcznego.

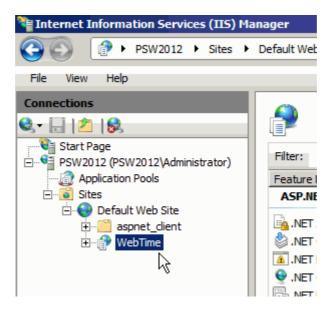


Standardowe ustawienia proponowane przez aplikację IIS Manager pozwalają uruchomić aplikację webową.

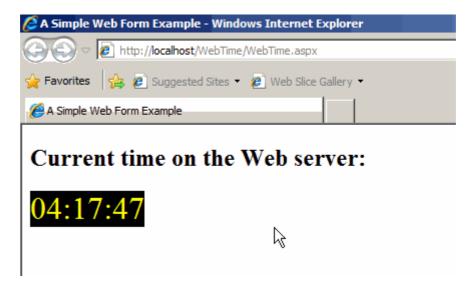
Aplikacja domyślnie otrzymuje nazwę taką, jak folder w którym się znajduje (w tym przypadku – *WebTime*).



Po utworzeniu aplikacji możesz zmienić pulę aplikacji, w której będzie ona działać.



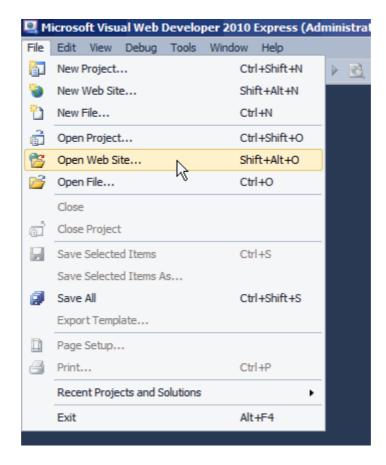
Po zamknięciu okna właściwości folderu WebTime widać, że zawartość folderu jest traktowana jako aplikacja webowa. Zmianę sygnalizuje ikonka z kulą ziemską (zamiast zwykłej teczki).



Po wpisaniu w pasku adresu przeglądarki http://localhost/WebTime.aspx możesz obserwować działanie strony ASP.NET. Strona wyświetla statycznie aktualny czas na serwerze.

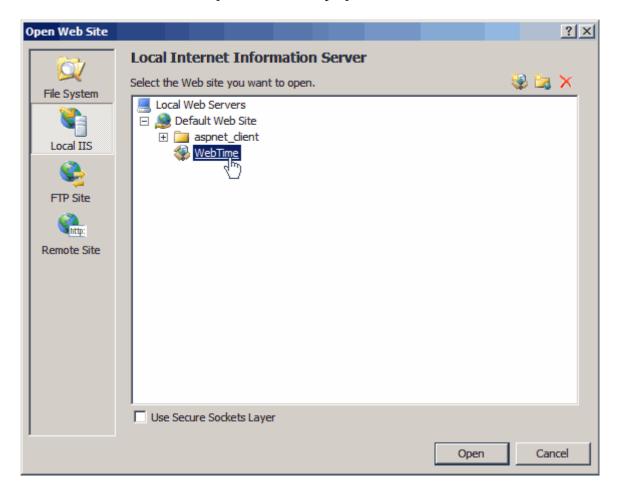
Zwróć uwagę, że jeśli w folderze aplikacji nie ma strony domyślnej (index.htm lub default.aspx), to adres wpisywany do przeglądarki musi zawierać nazwę konkretnej strony: http://localhost/WebTime/WebTime.aspx

Wpisanie adresu http://localhost/WebTime spowoduje wypisanie komunikatu o błędzie 403 (*Forbidden*), ponieważ domyślnie serwer nie wyświetla zawartości folderów, a nie wie, którą ze stron w folderze chce wyświetlić użytkownik.

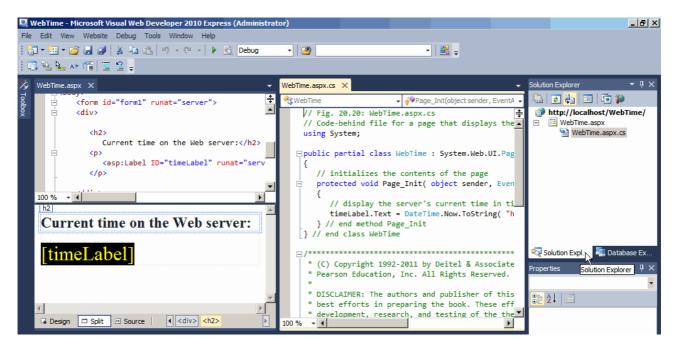


Do pisania programów w środowisku ASP.NET wykorzystujemy środowisko programistyczne *Visual Web Developer 2010 Express*.

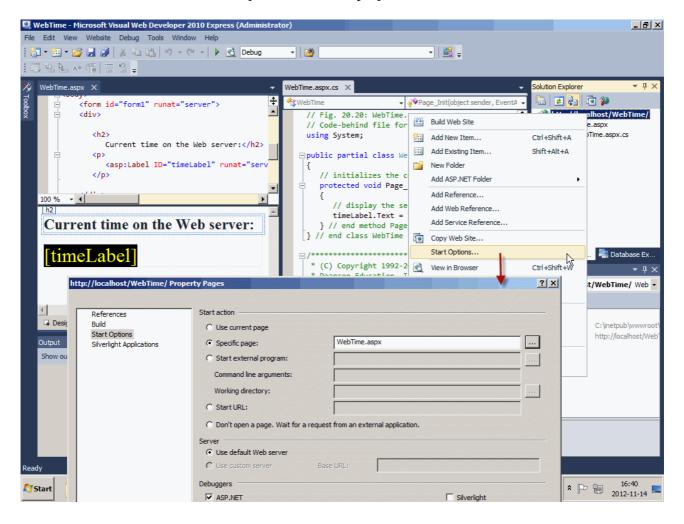
Otwórz projekt wybierając polecenie File > Open Web Site.



W okienku *Open Web Site* wybierz połączenie *Local IIS*, a następnie odszukaj folder *WebTime*.

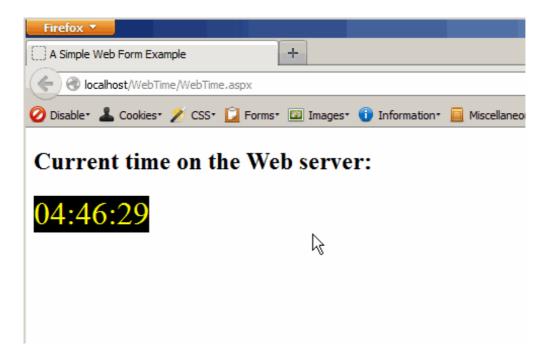


Po prawej stronie ekranu, w panelu Solution Explorer, znajdują się pliki witryny. Na ekranie widać otwarty plik ze stroną WebTime.aspx (w trybie *Source* oraz *Design*) oraz plik zawierający kod w języku C# realizujący różne funkcje aplikacji internetowej (tzw. *code behind*).



Aby uruchomić aplikację z poziomu *Visual Studio* ustaw stronę startową aplikacji wybierając z menu podręcznego polecenie *Start Options* i wpisując stronę WebTime.aspx jako stronę startową. Po kliknięciu zielonej strzałki (u góry okna, pośrodku) i wyborze opcji *Start Without Debugging* środowisko Web Developer automatycznie skompiluje aplikację, następnie uruchomi przeglądarkę internetową i wyświetli aplikację *WebTime*.

Pamiętaj, żeby przed każdym wyświetleniem aplikacji w przeglądarce zapisać wszystkie zmodyfikowane pliki (ikonka z trzema dyskietkami). Niezapisanie wszystkich plików powoduje wyświetlanie w przeglądarce bardzo ciekawych błędów typu *Application error*.



Aplikacja zostaje uruchomiona w domyślnej przeglądarce systemu.

Podsumowanie

W dokumencie zaprezentowano, w jaki sposób samodzielnie uruchomić projekty dotyczące technologii ASP.NET.

Uwagi i wnioski w sprawie poprawek, zmian i modyfikacji proszę kierować na adres: wojciech.thomas(at)pwr.wroc.pl

Poprawki i zmiany

2012.11.16 Drobne poprawki stylistyczne

2012.11.14 Przerobiłem znacząco instrukcję dostosowując ją do 5. wersji podręcznika (IIS7, VWD2010)

12.11.2009 Zmodyfikowałem wpis dotyczący zmiany puli aplikacji. Uzupełniłem informację o konieczności podawania nazwy strony w adresie aplikacji internetowej. Drobne zmiany językowe.