Instrukcja laboratoryjna XAMPP & ASP.NET

Konfigurowanie i uruchamianie środowiska XAMP

Uruchom, skonfiguruj i przejrzyj środowisko XAMP wg instrukcji dostępnej w kursie na ePortalu.

Aplikacje PHP i jej niektóre elementy

- 1. Utwórz tabelę bazy danych MySQL i wykonaj parę operacji na niej przy pomocy PhpMyAdmin (języka SQL) wg zaleceń prowadzącego.
- 2. Uruchom jeden lub więcej przykładowych aplikacji PHP wg zaleceń prowadzącego.

Konfigurowanie i uruchamianie środowiska ASP.NET

Uruchom i skonfiguruj środowisko ASP.NET wg instrukcji dostępnej w kursie na ePortalu.

Projekt aplikacji ASP.NET.

- 1. Przejrzyj zawartość przykładowego projektu z poprzedniego punktu przełączając widoki *Source View, Design* i *Split*.
- 2. Przyjrzyj się elementom strony w pliku źródłowym ASPX:
 - dyrektywa Page specyfikującą informacje niezbędne dla ASP.NET dla przetworzenia pliku ASPX,
 - Language specyfikacja języka pliku serwera (tu: VB),
 - AutoEventWireup specyfikacja sposobu obsługi zdarzeń Web Forms (tu: false)
 - CodeFile nazwa pliku realizującego przetwarzanie strony na serwerze,
 - Inherits nazwa klasy zawierającej metody wywoływane przy generowaniu strony,
 - EnableSessionState flaga stanu sesji,
 - o instrukcje języka HTML: **DOCTYPE, html, head, body**, ...
 - specyfikacja przetwarzania i generowania sekcji head i form przez ASP.NET na serwerze
 - o (realizowane za pomocą atrybutu runat),
- 3. Przyjrzyj się kodowi wsparcia (code-behind) w pliku .CS (kod C#):
 - zwróć uwagę na metodę Page-init, która jest wywoływana po przygotowaniu wszystkich kontrolek na stronie dla dopełnienia ich inicjalizacji.
- 4. Zmodyfikuj zawartość strony:
 - o zmień tytuł strony na własny,
 - o zmodyfikuj lub dodaj dodatkowy napis na stronie,
 - o zmień wyświetlaną informację w etykiecie (label) na inną i zmień jej format (kolory, wielkość czcionki, itp.) lub dodaj nową inną etykietę,
 - o sprawdź funkcjonowanie programu.
- 5. O ile czas pozwoli spróbuj utworzyć w Visual Web Developer nowy projekt ASP.NET Web Site specyfikując:
 - o typ aplikacji: Visual C#,
 - o lokalizacja: *File system* i odpowiedni katalog lub *HTTP* i localhost/Xxx* i stworzyć taką samą aplikację jak przykładowa.

^{*} Xxx – tu odpowiednia nazwa własna.