3. UML

Határidő feb 26, 23:59 Pont 10 Kérdések 10 Időkorlát Nincs Engedélyezett próbálkozások 5

Kvíz kitöltése újra

Próbálkozások naplója

LEGUTOLSÓ <u>1. próbálk</u>	<u>(ozás</u>	35 perc	6 az összesen elérhető 10 pontból

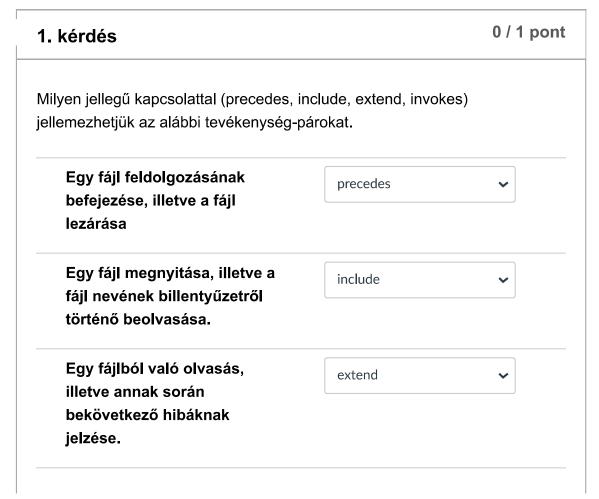
(!) A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: 6 az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: feb 26, 16:08

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 35 perc

Helytelen



Egy szöveges fájl olvasásra történő megnyitása, illetve adatok olvasása a fájlból.

invoke	~	

2. kérdés 1/1 po	nt
Mi a különbség a "user story" (felhasználói történet) táblázat When és Give bejegyzései között?	n
A Given megadja, hogy mivel kell eleve rendelkeznünk az adott tevékenység elvégzéséhez, a When pedig azt, aminek még el kell készülnie a tevékenység elvégzése előtt.	
A Given megadja, hogy milyen eredmény ad az adott tevékenység elvégzése, a When pedig azt, aminek még el kell készülnie a tevékenység elvégzése előtt.	
A Given megadja, hogy mivel kell rendelkeznünk az adott tevékenység elvégzéséhez, a When pedig azt az eseményt, ami a tevékenységet elindítja.	
A Given megadja, hogy milyen eredményt ad az adott tevékenység elvégzése, a When pedig azt az eseményt, amely a tevékenység elindításához vezet.	

3. kérdés	1 / 1 pont
Az alábbiak közül melyiket NEM tartalmazza egy objektum diagr	am?
az objektumok metódusait	
az objektumok osztályait	

kérdés	1 / 1 pc
alábbiak közül melyik következik a "single res elősség) elvéből?	sponsibility" (egyszeres
Egy objektumnak a konstruktorokon, getter-eken é metódusa lehet.	és setter-eken kívül csak egy
Egy metódus mindig csak egy eredményt ad (vagy vagy paraméterként).	/ visszatérési értékként,
Egy objektum metódusai a megoldandó probléma részét szolgálják.	egyetlen, jól meghatározott
A programozó egyszemélyben felelős az általa fejl	esztett programrészekért.
kérdés	1 / 1 pc
	unikációs diagram között?

	hasonlóság: az objektum diagram a szerkezetet leíró diagrammok közé k, a kommunikációs diagram pedig a viselkedést leíró diagrammok
	ettő megmutatja, hogy az egyes objektumokra milyen metódusok ók meg.
● Mi	ndkettő az objektumokat és az azok közti kapcsolatokat mutatja be.

Helytelen

6. kérdés 0 / 1 pont

Mi a különbség az objektum diagram és kommunikációs diagram között?

Nincs különbség: mindkettő az objektumokat és az azok közti kapcsolatokat mutatja be.

/

Az objektum diagram nem tünteti az egymáshoz kapcsolódó objektumok között küldött üzeneteket.

A kommunikációs diagram nem tünteti fel az objektumok adattagjait.



A kommunikációs diagram az objektum diagram kibővítése az objektumok között küldött üzenetek feltüntetésével.

Helytelen

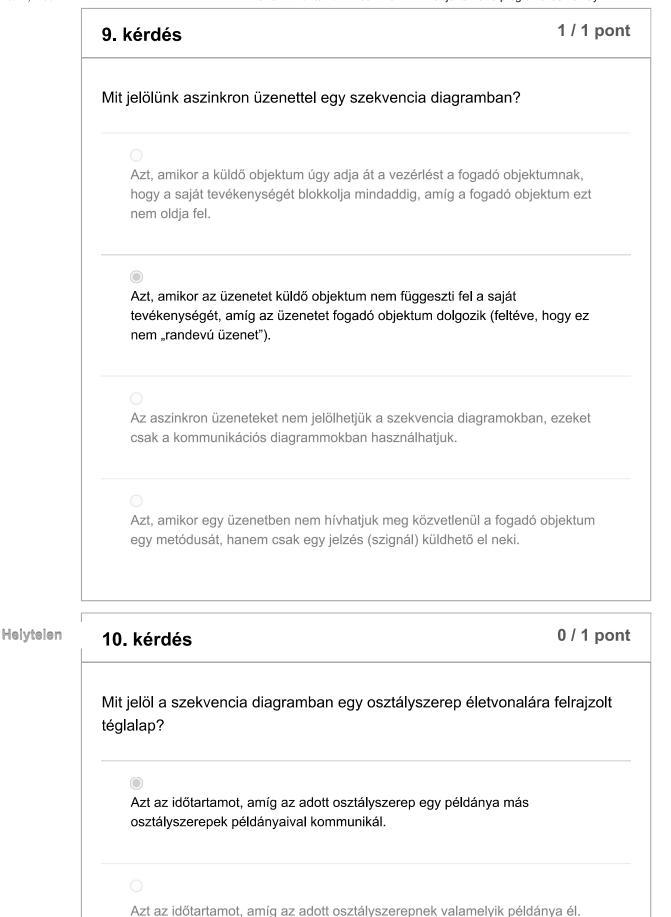
7. kérdés

0 / 1 pont

Alkalmas-e egy kommunikációs diagram a szekvencia, elágazás, ciklus ábrázolására?

üzenet	ámozással lehet jelölni a szekvenciát, szögletes zárójelben írhatunk az tekhez feltételeket, csillag jel utal egy üzenet ismételt elküldésére, nez szögletes zárójelben írhatunk ciklusfeltételt.
_	ramba rajzolt nyilak rendszere képes szekvenciát (egymást követő , elágazást (elágazó nyilak) és ciklust (hurkot alkotó nyilak) kifejezni.
	ézet nem alkalmas a szekvencia, elágazás és ciklus kifejezésére: ahhoz kenység diagramot, illetve a szekvencia diagramot érdemes használni.
	ámozással az üzenetek egymásközti sorrendje jelölhető, de ennél lultabb programkonstrukciók nem.

Mi a különbség az osztály és az objektum fogalmai között? Egy objektum típusát, azaz szerkezetének és viselkedésének mintáját az osztály írja le. Az osztály az ugyanolyan adattagokkal és metódusokkal rendelkező objektumok halmaza. Az osztály az objektum fogalmának metódusokkal való kiterjesztése. Nem minden osztály objektum, de minden objektum osztály.



	dőtartamot, amíg az adott osztályszerep valamelyik példánya zik egy üzenetre.
Azt az i fut.	dőtartamot, amíg az adott osztályszerep példányainak egyik metódusa

Kvízeredmény: 6 az összesen elérhető 10 pontból