

2. Felsorolók, algoritmus minták

Határidő feb 19, 23:59

Pont 10

Kérdések 10

Időkorlát Nincs

Engedélyezett próbálkozások 5

[Kvíz kitöltése újra](#)

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
LEGUTOLSÓ	1. próbálkozás	32 perc	7 az összesen elérhető 10 pontból

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: **7** az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: feb 19, 11:51

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 32 perc

1. kérdés

1 / 1 pont

Az alábbiak közül melyik NEM számít gyűjteménynek?

- ☒ sok komponensű rekord (azaz struktúra)
- ☐ egész szám valódi osztói
- ☐ egész számok egy sorozata
- ☐ karakterlánc (sztring)

2. kérdés

1 / 1 pont

Melyek a felsorolás műveletei?

☐ begin(), operator++(), end()

☒ first(), next(), end(), current()

☐ i:=m, i:=i+1, i<=n

☐ foreach()

Helytelen

3. kérdés

0 / 1 pont

Mit nevezünk felsoroló objektumnak?

☒ Azt a változót, amelyik típusát az **enum** kulcsszóval definiálták.

☐ Azt a gyűjteményt, amely rendelkezik a felsorolás négy műveletének metódusaival.

☐ Azt az objektumot, amelyik rendelkezik a felsoroló műveleteket megvalósító metódusokkal.

☐ Azt a gyűjteményt, amely műveleteket biztosít a benne eltárolt elemek bejárására.

4. kérdés

1 / 1 pont

Milyen logikai állapotait vezettük be a felsoroló objektumoknak?

☐ deklarált, példányosított, megszűnt

☐

egyetlen ilyen van, amely igaz, ha a gyűjtemény elemeit tetszőleges sorrendben járjuk-e be; hamis, ha valamilyen speciális rendezési szempont szerint

☐

a gyűjtemény első elemén áll, egy közbülső elemén áll, az utolsó elemén áll

☒

indulásra kész, folyamatban van, befejeződött

Helytelen**5. kérdés****0 / 1 pont**

Mi az az algoritmus minta?

☐

A struktogram.

☐

Egy kellően általános feladat és az azt megoldó algoritmus.

☒

Egy sokszor használt algoritmus.

☐

Egy konkrét feladat és azt megoldó algoritmus.

6. kérdés**1 / 1 pont**

Milyen szerepet töltenek be a felsorolás algoritmus minták $f:E \rightarrow H$, és $\text{felt}:E \rightarrow \mathbb{L}$ függvényei?

☐

Egy algoritmus minta alkalmazásakor ezeket a függvényeket kell majd önállóan módszerrel megvalósítani.



Ezek alapján lehet megkülönböztetni egymástól az algoritmus mintákat, hiszen az egyik csak az f függvényt, a másik csak a felt függvényt használja, de olyan is van, amelyik egyszerre mindkettőt.



Ezek az algoritmus mintával megoldható feladatok specifikálásához használt paraméterek.



Nincsenek ilyen függvények az algoritmus mintákban..

7. kérdés

1 / 1 pont

Hogyan működik egy algoritmus mintára történő visszavezetés módszere?



A kitűzött feladatot megfeleltetjük valamelyik algoritmus minta feladatának, és ekkor a minta programja fogja megoldani a kitűzött feladatot.



A kitűzött feladatot megfeleltetjük egy algoritmus minta feladatának, majd a minta programját a megfeleltetés során feltárt eltérések alapján átalakítjuk, és így kapjuk meg a kitűzött feladatot megoldó algoritmust.



A kitűzött feladathoz megkeressük azt az algoritmus mintát, amelynek feladatára a kitűzött feladat hasonlít, és úgy hozzuk létre (többnyire algoritmikus gondolkodással) a kitűzött feladatot megoldó programot, hogy követjük azt a folyamatot, ahogyan az algoritmus minta feladatához állítottuk elő a megoldó algoritmust.



A kitűzött feladat megoldásához egy algoritmus minta programját használjuk fel változtatás nélkül.

8. kérdés**1 / 1 pont**

Mit értünk szürke dobozos tesztelésen?

☐

Amikor a tesztelést nem a lekódolt programon, hanem annak absztrakt algoritmusán végezzük.

☐

Fehér és fekete dobozos tesztesetek vegyes alkalmazását.

☐

Csak részben legális tesztesetek alkalmazását.

☒

Egy végrehajtható specifikáció által előrevetített algoritmus működését ellenőrző fehér dobozos tesztesetek vizsgálatát.

9. kérdés**1 / 1 pont**

Mi a különbség a maximum kiválasztás és a feltételes maximum keresés között?

☒

A maximum kiválasztás nem értelmezett üres felsorolásra, és minden felsorolt elemet megvizsgál; a feltételes maximum keresés egy felsorolásnak csak a feltételnek eleget tevő elemeit vizsgálja meg.

☐

A feltételes maximum keresés csak addig keresi a maximális elemet egy felsorolásban, amíg a feltétel teljesül, a maximum kiválasztás végig nézi az összes elemet.

☐

A maximum kiválasztás a feltételes maximum keresés speciális változata arra az esetre, amikor a feltétel minden felsorolt elemre igazat ad.



A feltételes maximum keresés a lineáris kereséssel rokon, a maximum kiválasztás pedig az összegzéssel.

Helytelen**10. kérdés****0 / 1 pont**

Mi a különbség az optimista és a pesszimista lineáris keresés között?



A pesszimista az első adott tulajdonságú elemet keresi, az optimista azt vizsgálja, vajon minden elem adott tulajdonságú-e.



Az optimista csak azt adja meg, van-e adott tulajdonságú elem, a pesszimista megadja az első ilyen.



Az optimista minden adott tulajdonságú elemet megtalál, a pesszimista csak a legelső.



Az optimista az első adott tulajdonságú elemet keresi, a pesszimista azt vizsgálja, vajon van-e olyan elem, amelyik nem adott tulajdonságú.

Kvízeredmény: **7** az összesen elérhető 10 pontból