

9. Tervezési minták III. (Halmaztípus)

Határidő ápr 22, 23:59

Pont 10

Kérdések 10

Időkorlát Nincs

Engedélyezett próbálkozások 5

[Kvíz kitöltése újra](#)

Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
LEGUTOLSÓ	1. próbálkozás	11 perc	2 az összesen elérhető 10 pontból

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen próbálkozás eredménye: **2** az összesen elérhető 10 pontból

Beadva ekkor: ápr 22, 19:06

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 11 perc

Helytelen

1. kérdés

0 / 1 pont

Mely állítások igazak az alábbiak közül a híd tervezési mintára?



A tartalmazó objektumnak egyetlen adattagja van: a tartalmazott objektum hivatkozása.



A tartalmazó objektum metódusai egy az egyben a tartalmazott objektum azonos nevű metódusait hívják.



A mintában a legszigorúbb értelmezésű kompozíció jelenik meg: a tartalmazó objektummal egyidőben jön létre a tartalmazott objektum.



A minta alapján példányosított két objektum között kölcsönös tulajdonlási kapcsolat jön létre.

Helytelen**2. kérdés****0 / 1 pont**

Mi a különbség a híd és a stratégia tervezési minta között?



A két minta azonos célt szolgál, hiszen mindkettő esetében egy objektumba aggregálunk olyan objektumot, amelynek típusát egy közös interfészt megvalósító osztályok egyike adja.



A stratégia mintánál futási időben dől el, hogy a befogadó osztály egy példánya milyen viselkedésű legyen, a híd mintánál fordítási időben.



A stratégia minta egymással kicserélhető algoritmusokat biztosít egy objektumnak, a híd tervezési minta egy objektum reprezentációját és műveleteinek implementációját képes futási időben beállítani.



A stratégia mintánál fordítási időben dől el, hogy a befogadó osztály egy példánya milyen viselkedésű legyen, a híd mintánál futási időben.

3. kérdés**1 / 1 pont**

Mi az előnye az objektum befecskendezésnek?



Egy objektum reprezentációját (adattagjait) egy másik objektumban definiálhatjuk azért, hogy ez a reprezentáció rugalmasan, akár futási időben is kicserélhető legyen.



Egy őssztálytól örökölt metódus működését az alosztályban felüldefiniált más (ún. látogató) metódusok működésétől tesszük függővé.



Egy objektum metódusának működése egy olyan objektumtól is függ, amely egy közös őssztályú objektum-készletből választható ki, és ezáltal a metódus működése rugalmasan változtatható lesz.



Egy objektum metódusának működése a saját osztályán kívül egy másik osztály objektumától (a befecskendezett objektumtól) is függ, de ez a függőség nem jelenik meg elágazás formájában a kódban.

Helytelen

4. kérdés**0 / 1 pont**

Melyik állítás igaz az alábbiak közül a bejáró (felsoroló) tervezési mintára?



A gyűjtemény is rendelkezik a felsorolást végző műveletekkel.



A felsoroló tárolja a gyűjtemény hivatkozását.



Egy gyűjteményhez egyszerre csak egy felsorolót lehet létrehozni.



A felsoroló és a gyűjtemény közötti kapcsolatot a gyűjtemény metódusa építi fel.

Helytelen

5. kérdés**0 / 1 pont**

Melyik állítás igaz az alábbiak közül a bejáró (felsoroló) tervezési mintára?

☐

A felsoroló tervezési minta `CreateEnumerator()` metódusa egy gyártófüggvény.

☒

A felsorló és a gyűjtemény közötti asszociáció kettős hatásirányú: a felsorolót a gyűjtemény hozza létre, de a felsoroló járja be a gyűjteményt.

☐

A gyűjteménynek hatékonyan kell elérnie a felsorolóit.

☒

Egy felsoroló egyszerre több gyűjteményhez is kapcsolódhat..

Helytelen

6. kérdés

0 / 1 pont

A gyűjtemény megváltoztatása annak felsorolása közben hibás működéshez vezethet. Az előadáson mutatott megoldásban nem engedjük meg a gyűjtemény egy elemének törlését, ha legalább egy felsorolás aktív (folyamatban van). Ezt lehetne rugalmasabban is kezelni: elég lenne a gyűjtemény ezen elemének törlését csak akkor letiltani, ha az valamelyik aktív felsorolásnak az aktuális eleme. Mit kell módosítani az előadáson bemutatott alkalmazásban ahhoz, hogy a gyűjtemény törlést végző műveletében eldönthessük, hogy engedélyezhető-e a törlés? Az alábbi megoldások közül melyik a legjobb?

☐

A gyűjtemény azon elemeit (ezeknek hivatkozásait) kell tárolni, amelyek éppen valamelyik aktív felsoroló aktuális elemei. Ezeket a `First()` és `Next()` műveleteknek kell a bejárandó gyűjtemény felé jelezni.

☐

A gyűjtemény minden aktív felsorolóját (annak hivatkozását) tárolni kell, és törlés előtt vizsgálni kell minden ilyen felsorolóra az `enor.Current() == e` feltételt (enor egy aktív felsoroló hivatkozása, e a törlendő elem hivatkozása)

☐

Nem lehet ezt a problémát megoldani.



A törlést végző műveletnek paraméterként át kell adni az adott felsoroló (enor) hivatkozását, hogy a törlés előtt vizsgálhassuk az `enor.Current()==e` feltételt.

Helytelen**7. kérdés****0 / 1 pont**

A felelősség átruházásnak (dependency injection) melyik módozatához van szükség aggregációra?

- ☒ származtatással történő megoldásnál
- ☐ generikus osztály sablonparaméterének megadásánál
- ☐ objektum befecskendezésnél
- ☐ nincs rá szükség

8. kérdés**1 / 1 pont**

Mit takar a „mély másolás” fogalma?

- ☐ A másoláshoz a másoló konstruktort (copy constructor) használjuk.
- ☐ A másolást az összegzés algoritmus mintára vezetjük vissza.
- ☒ Egy objektum másolásakor nem annak hivatkozását, hanem magát az objektumot másoljuk, de úgy, hogy a lemásolt objektum adattagjai által hivatkozott objektumokat is „mély-másoljuk”.
- ☐ Két azonos osztályú változó esetén nem elég az egyiknek értékül adni a másikat, hanem az értékül adott változó által hivatkozott objektum adattagjainak értékeit is egyenként át kell másolnunk.

Helytelen

9. kérdés

0 / 1 pont

Mely állítások igazak egy sablon paraméterekkel ellátott generikus osztályra?

☒ Csak egy sablon paramétere lehet.

☐ Közvetlenül nem példányosítható belőle objektum.

☒ Csak ugyanolyan sablon paraméterekkel rendelkező osztályt lehet belőle származtatni.

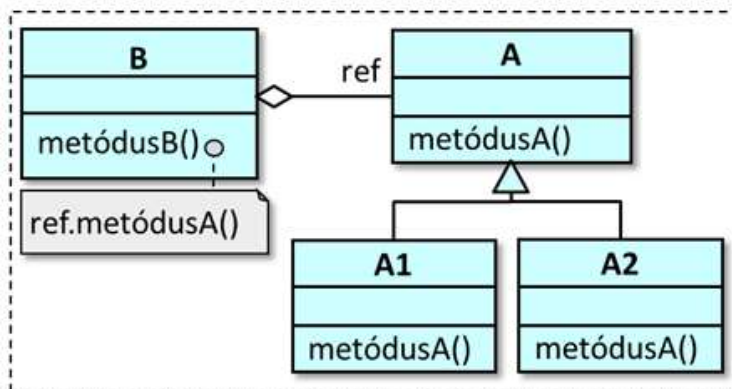
☐ Csak a sablon paraméterek megadása után példányosítható belőle objektum.

Helytelen

10. kérdés

0 / 1 pont

A felelősség átruházás általános sémáját mutatja az alábbi osztálydiagram. A tanult tervezési minták közül melyiknél találkozott ezzel.



☒ Látogató tervezési minta

☐ Stratégia tervezési minta☒ Sablonfüggvény tervezési minta☐ Híd tervezési minta

Kvízeredmény: **2** az összesen elérhető 10 pontból