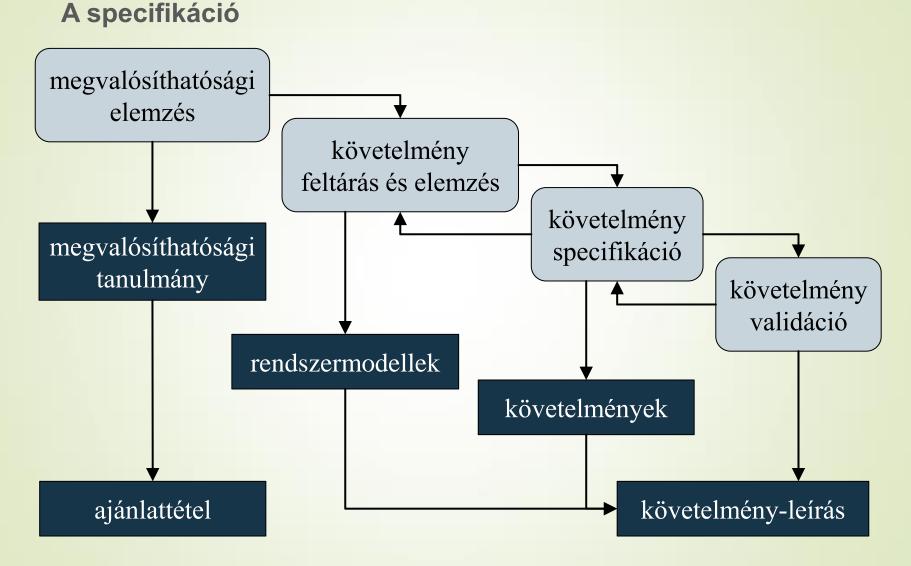
# Szoftvertechnológia

Specifikáció és követelménymenedzsment

> Dr. Szendrei Rudolf ELTE Informatikai Kar 2020.

### A specifikáció

- A specifikáció (software specification) célja a feladatot megoldó szoftver funkcióinak tisztázása, a rendszerre és a fejlesztésre vonatkozó elvárások megadása
  - feltérképezi a követelményeket felhasználói, valamint fejlesztői szemszögből, lépései:
    - megvalósíthatósági elemzés
    - követelmény megállapítás és elemzés
    - követelmény specifikáció
    - követelmény validáció
  - eredménye a szoftver követelmény-leírása (software requirements specification)



### Megvalósíthatósági elemzés

- A megvalósíthatósági elemzés (feasibility study) azt vizsgálja, hogy a szoftver megvalósítható-e, és üzletileg megtérül-e a befektetés, ezen belül:
  - milyen (humán, hardver, szoftver) erőforrások szükségesek, és ezek rendelkezésre állnak-e
  - mi a megvalósítás költsége, időtartama
  - a fejlesztést követően a szoftver igényel-e üzemeltetést, karbantartást, és ez milyen feladatokat és költségeket jelent
- Az elemzést gyorsan, alacsony költségek mellett kell elvégezni
- Amennyiben a fejlesztett szoftver egyedi, az elemzést ajánlattétel követi a vevők számára

- A követelmények feltárása és elemzése (requirements elicitation and analysis) során követelményeket állapítunk meg, három lépésben:
  - kutatás: meglévő rendszerek, egyeztetés, interjúk a lehetséges felhasználókkal, kezdeti követelmények meghatározása
  - osztályozás: a követelmények rendezése, csoportosítása, alrendszerekhez történő besorolás (tervezést igényel)
  - 3. prioritizálás: fontossági sorrend felállítása, ütközések feloldása, szükségtelen, vagy megvalósíthatatlan követelmények elhagyása

- A követelmények feltárását és leírását számos tényező nehezítheti
  - a vevők bizonytalanok az elvárásokban
  - a vevők nem egyértelműen fejtik ki az elvárásokat
  - a vevők nem rendelkeznek informatikai ismeretekkel
  - a vevők nem közvetlenül a szoftver felhasználói, így a felhasználói igények eltérhetnek
  - a körülmények változhatnak a specifikáció során
- a követelmények alapján létrehozhatóak a rendszer modelljei, prototípusai, pl.:
  - felhasználói felület terv, működő menürendszer
  - egyszerűsített vizuális megjelenítés, animáció

# Specifikáció és követelménymenedzsment Követelmény feltárás és elemzés

- A követelmények típusai:
  - funkcionális: a szoftver által nyújtott szolgáltatások, reakciók, viselkedések leírása
  - nem funkcionális: megszorítások a szolgáltatásokra, a viselkedésre
    - termék követelmények: hatékonyság (teljesítmény, méret), megbízhatóság, biztonság, hordozhatóság, felhasználhatóság
    - menedzselési követelmények: környezeti, működési, fejlesztési
    - külső követelmények

- Termék követelmények:
  - hatékonyság (efficiency):
    - a szoftver által a hardver erőforrásokra (processzor, memória, merevlemez, sávszélesség) való támaszkodás mértéke, amelyet a lehető legkisebbre kell szabni
  - megbízhatóság (dependability):
    - a szoftver által biztosított funkcionalitás garantálása (correctness) a környezetben bekövetkezett változások ellenére
    - abban az esetben is, amennyiben azok nem felelnek meg a specifikációban elvárt követelményeknek (robustness)

- biztonság (security):
  - a szoftverben által tárolt adatok védelmének mértéke az illetéktelen hozzáféréssel szemben
- hordozhatóság (portability):
  - a szoftver kompatibilitásának mértéke különböző hardver és szoftver platformokkal, valamint az azokra történő átvitel könnyedségének mértéke
- felhasználhatóság (usability):
  - a szoftver (használatának, telepítésének, üzemelésének) elsajátításának könnyedsége a különböző képzettségű és hátterű felhasználók számára
  - akadálymentesség

- Menedzselési követelmények:
  - környezeti (environmental):
    - a rendszer által igényelt hardver erőforrások (minimális, ajánlott)
    - a rendszer használatához szükséges további szoftverek, amelyekkel együttműködik
  - működési (operational):
    - a felhasználás paraméterei (gyakoriság, időtartam, felhasználók száma, rendelkezésre állás mértéke)
    - a felhasználók jellege (szaktudás, informatikai ismeretek)

- fejlesztési (development):
  - a fejlesztés módszertana, programozási paradigmái, szükséges eszköztára (pl. fejlesztőkörnyezet)
  - a felhasznált programozási nyelv(ek) és könyvtárak
- Külső követelmények: minden, külső tényező által befolyásolt követelmény, pl.:
  - jogszabályoknak történő megfelelés
  - etikai kérdések a felhasználók adataival, és azok továbbadásával szemben
  - tulajdonjogi kérdések a begyűjtött adatokkal, az esetleges külső fejlesztésekkel kapcsolatosan

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Feladat. Készítsük el Marika néni kávézójának eladási nyilvántartását végigkövető programot.

- a kávézóban 3 féle étel (hamburger, ufó, palacsinta), illetve
  3 féle ital (tea, narancslé, kóla) közül lehet választani
- az ételek ezen belül különfélék lehetnek, amelyre egyenként lehet árat szabni, és elnevezni, az italok árai rögzítettek
- rendeléseket kell kezelnünk, amelyekben tetszőleges tétel szerepelhet, illetve a rendelés tartozhat egy törzsvásárlóhoz
- lehetőségünk van utólagosan lekérdezni a függőben lévő rendeléseket, valamint napi, havi és törzsvásárolói számra összesített nettó/bruttó fogyasztási fogyasztást

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Funkcionális követelmények (feltárás):

- a funkciók menürendszerből érhetőek el, a menüpont sorszámának megadásával, valamint a kilépés/visszalépés a ,q' karakter megadásával
- új rendelés bevitele, tételek kiválasztása (a 6 típusból), ételek esetén a név és (bruttó) ár megadása, valamint a törzsvásárlói szám megadása (ha van)
- statisztikák lekérdezése a típus (nap, hó, törzsvásárlói), valamint a típusnak megfelelő adat megadásával
- az adatok betöltése és mentése szöveges fájlba történik automatikusan a program indításakor, illetve bezárásakor

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Nem funkcionális követelmények (feltárás):

- megbízhatóság:
  - a funkciók mindig elérhetőek és végrehajtódnak, akkor is, ha az adatok sérülnek
  - sérült adatok esetén az összes korábbi tartalom elveszhet
  - a felhasználói bevitel ellenőrzött, csak helyes bevitelt fogad el az alkalmazás
  - a megbízhatóan kezelhető adatok mennyisége korlátozott
  - az adatok sérülhetnek bezáráskor történő összeomláskor
- biztonság: nincs garancia az adatok biztonságára

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Nem funkcionális követelmények (feltárás):

- hatékonyság:
  - a program válaszideje gyors minden funkcióra
  - az indítás és bezárás hosszabb időt vehet igénybe, függően a teljes adatmennyiségtől
  - a program adattároló és memóriaigénye arányos a teljes adatmennyiséggel
- hordozhatóság:
  - a program csak Windows 7, vagy újabb operációs rendszeren fut, személyi számítógépen
  - a program másolással könnyen áttelepíthető

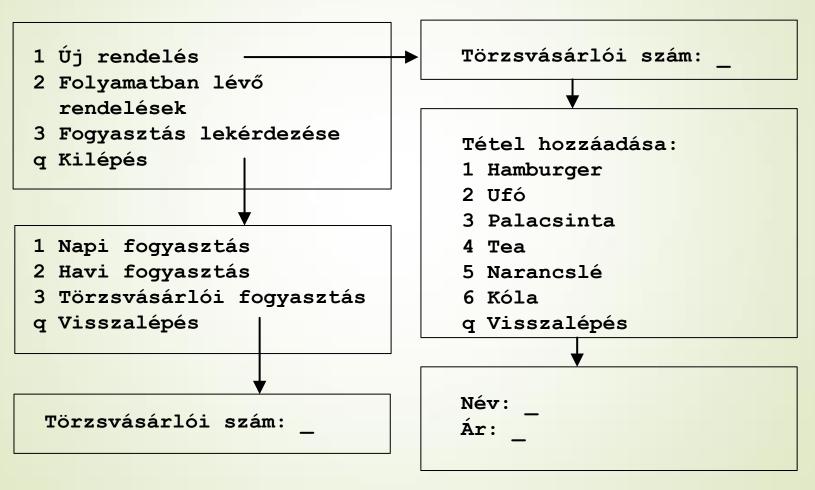
### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Nem funkcionális követelmények (feltárás):

- felhasználhatóság:
  - minden programfunkciónak azonnal áttekinthetőnek kell lennie, kézikönyv nélkül
- környezeti:
  - a felhasználás helye egy Windows 10-et futtató számítógép
  - nem kell más szoftverrel együttműködnie
- működési:
  - A programot minden nap reggel indítják el, és este állítják le, közben változó időközönként veszik igénybe a funkcionalitást

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Felhasználói felület modell:



### Követelmény specifikáció

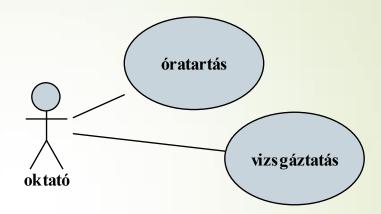
- A követelmény specifikáció (requirements specification) az elemzés során kapott információt alakítjuk át egységes alakba
  - a felhasználói szinten csak alapjaiban, a fejlesztői szinten részletesen megadjuk
  - a leírás történhet:
    - beszélt nyelven
    - formalizált leírással, pl. használat esetek, felhasználói történetek
    - formális matematikai leírással, pl. elő-/utófeltételek, axiómák
    - formális leírónyelvek segítségével, pl. PDL, PSL, SADT
    - metrikák segítségével

- A használati esetek (use case) diagramja azt ábrázolja, miként működik együtt a felhasználó a rendszerrel
  - szabványos módja a funkcionális követelmények leírásának
  - a diagram elemei:
    - aktor: a felhasználó, aki a rendszert használja
    - funkció: a rendszer egy szolgáltatása, viselkedési mintája
    - reláció: kapcsolat a funkciók és az aktorok között

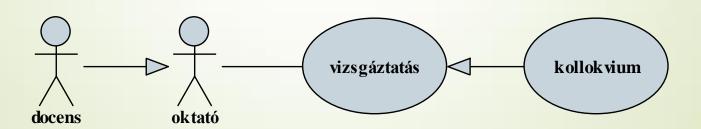


#### Használati esetek

- A relációk típusai:
  - használat (usage): az aktor igénybe veszi a rendszer egy funkcióját (mindig csak aktor és funkció között)



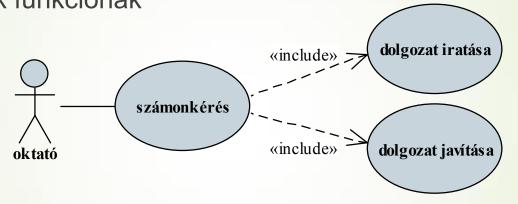
 általánosítás (generalization): egyik funkció, vagy aktor egy bővebb halmaz, mint a másik



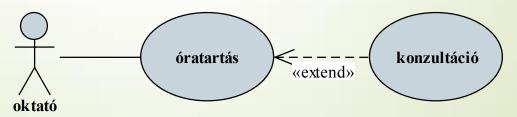
### Használati esetek

A relációk típusai:

 tartalmazás (include): egyik funkció részét képezi egy másik funkciónak

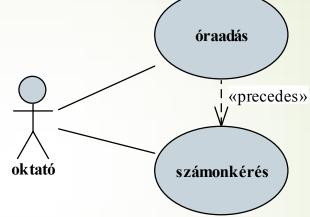


kiterjesztés (extend): egyik funkció kiterjesztése egy másik funkcióval

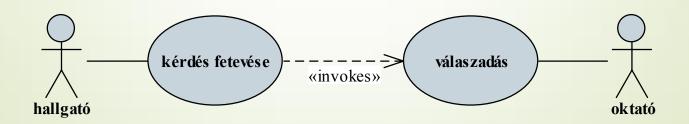


#### Használati esetek

- A relációk típusai:
  - előfeltétel (precedes):
    egy funkciónak meg
    kell előznie egy másik
    funkciót

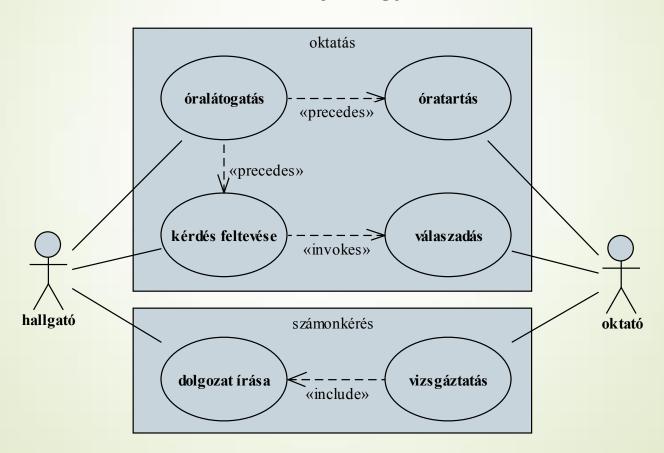


rákövetkezés (invokes): egy funkciót követ egy másik



#### Használati esetek

 összetett diagramok esetén a rendszer egyes elemeit, alrendszereit elhatárolhatjuk egymástól



### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

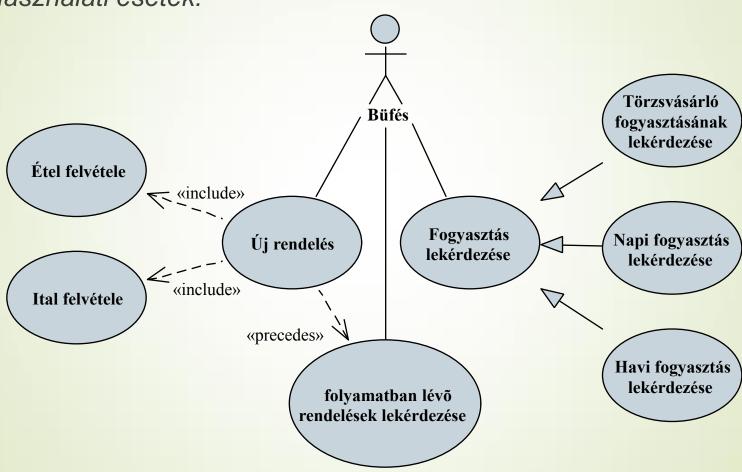
Minőségi mutatók (célkitűzés):

- karbantarthatóság: a program általános funkcionalitása várhatóan nem változik, de az egyes tételeket könnyen kell tudnunk módosítani
- megbízhatóság és biztonság: az alkalmazásnak garantálnia kell a hibátlan használatot, de nem kell garantálnia az adatok hibátlan megőrzését, a biztonság nem szempont
- hatékonyság: egy átlagos asztali gépen is működnie kell, az egyes funkcióknak azonnal le kell futnia (kivéve indítás, leállítás)
- használhatóság: az alkalmazás használatát azonnal el kell tudni sajátítani

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

- aktorok: büfés (felhasználó)
- funkciók:
  - új rendelés megadása, azon belül
    - étel felvitele
    - ital felvitele
  - folyamatban lévő rendelések lekérdezése (ha van ilyen)
  - fogyasztás lekérdezése, speciálisan:
    - törzsvásárlói fogyasztás lekérdezése
    - havi fogyasztás lekérdezése
    - napi fogyasztás lekérdezése

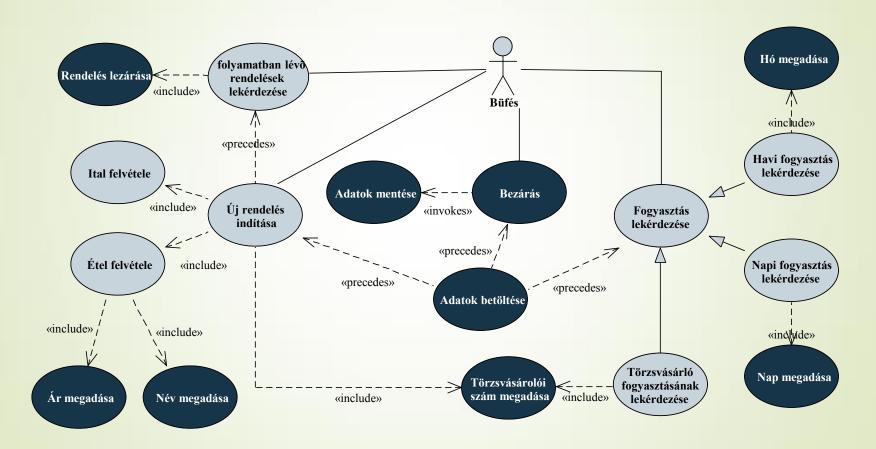
### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója



### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

- Funkciók:
  - alkalmazás bezárása, amely automatikusan elindítja az adatok mentését
  - adatok betöltése, amely előfeltétele minden további funkciónak
  - étel felvitelénél név és ár megadása
  - rendelésnél törzsvásárlói szám megadása
  - folyamatban lévő rendelés lezárása
  - fogyasztás lekérdezéseknél nap, hó, törzsvásárlói szám megadása

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója



### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

#### Használati esetek:

Új rendelés megadása: a felhasználó az 1 menüpont kiválasztásával belép az új rendelés megadása menüpontba, amely megkérdezi a törzsvásárlói számot, majd megjeleníti a tételek listáját (6 elem), ahol a felhasználó tetszőleges számban választhat tételeket.

**...** 

Alkalmazás bezárása: a felhasználó a főmenüben a ,q' karakter lenyomásával kezdeményezi a bezárást, az alkalmazás elvégzi az adatok mentését, majd leáll.

**...** 

### 2. esettanulmány: Memory kártyajáték

Feladat: Készítsünk egy Memory kártyajátékot, amelyben két játékos küzd egymás ellen. A játékmezőn kártyapárok találhatóak, és a játékosok feladata ezek megtalálása.

- a játékban választhatunk kártyacsomagot, a játékosok megadhatják neveiket, valamint a játék méretét (kártyák száma)
- a játékosok felváltva lépnek, minden lépésben felfordíthatnak két kártyát, amennyiben egyeznek, úgy felfordítva maradnak és a játékos ismét léphet, különben 1 másodperc múlva visszafordulnak
- a játékot az nyeri, aki több kártyapárt talált meg

### 2. esettanulmány: Memory kártyajáték

- aktorok: játékos
  - funkciók: beállítások, azon belül
    - kártyacsomag kiválasztása
    - táblaméret megadása
    - játékosok neveinek megadása
  - új játék indítása
  - lépés, azon belül első kártya felfordítása, majd második kártya felfordítása
  - kilépés

### 2. esettanulmány: Memory kártyajáték

Használati esetek: első kártya felfordítása «include» lépés «precedes» «include» - \_\_\_ «precedes» második kártya felfordítása nevek megadása új játék «include» «precedes» beállítás ok táblaméret «include» játékos megadása «include» kilépés kártyacsomag megadása

### 3. esettanulmány: Utazási ügynökség

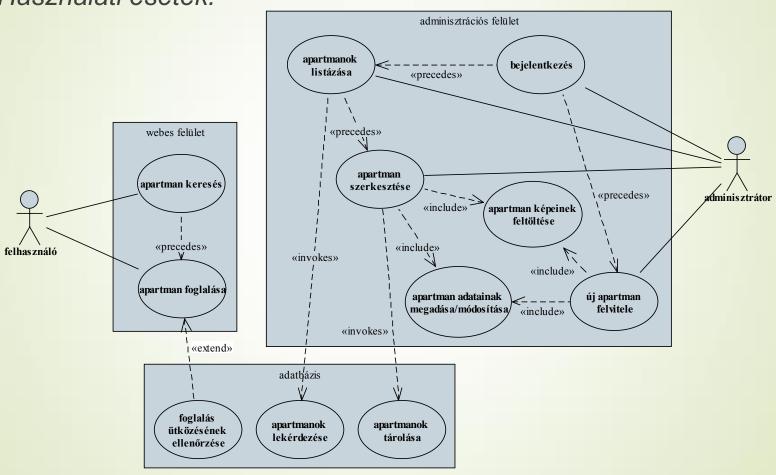
Feladat: Készítsük el egy utazási ügynökség apartmanokkal foglalkozó rendszerét.

- az apartmanok épületekben találhatóak, amelyek városokban találhatóak
- az épületek különböző adatokkal (leírás, szolgáltatások, pontos hely, tengerpart távolság, ...), valamint képekkel rendelkeznek
- a felhasználók egy webes felületen keresztül foglalhatnak apartmanokat (adataik, valamint a foglalás időpontja megadásával), amelyeket városok szerint böngészhetnek
- a munkatársak egy grafikus felületű alkalmazásban szerkeszthetik az apartmanok adatait, képeit

### 3. esettanulmány: Utazási ügynökség

- Aktorok: felhasználó, adminisztrátor
- Funkciók:
  - webes felület: apartman keresése, foglalása
  - adminisztrációs felület:
    - bejelentkezés, apartmanok listázása,
    - ■új apartman felvitele, apartman szerkesztése
      - apartman adatainak megadása/módosítása, apartman képeinek feltöltése
  - adatbázis: apartmanok lekérdezése, tárolása, foglalás ütközésének lekérdezése

### 3. esettanulmány: Utazási ügynökség



#### Felhasználói történetek

- A funkciók részletesebb kifejtését teszik lehetővé a felhasználói történetek (user story)
  - a felhasználók által végzett tevékenységsorozatokat és azok lehetséges kimeneteleit adják meg különböző szituációkban
  - a történetben azonosítunk egy szerepkört (user role) és egy célt, valamint megindokoljuk a cél szükségesség
    - pl.: Mint oktató, szeretném megtartani az előadást azért, hogy a hallgatók jobban megértsék az anyagot.
    - az indoklás elhanyagolható, amennyiben egyértelmű
    - a történetet rögzített kulcsszavakkal írjuk le (As a ... I want to ... so that ...)

#### Felhasználói történetek

- egy történetre egy, vagy több esetet írhatunk fel, amelyben adott környezetben (given) egy tevékenységet végzünk (when), és erre valamilyen hatást (then) várunk
  - **■**pl.:

Amennyiben tart az előadás, ha az oktató elköszön a hallgatóságtól, akkor a hallgatóság elhagyja a termet.

- az eseteket úgy kell megfogalmaznunk, hogy az összes körülményt és lehetséges bemenetet figyelembe vesszük
  - különös tekintettel a hibalehetőségekre (pl. hibás bevitel)
  - az egyes történetek egyúttal megadják a végleges alkalmazás funkcionális teszteseteit

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

#### Felhasználói történetek:

- Mint Büfés, szeretnék új ételt hozzáadni a rendeléshez.
  - 1. Amennyiben az új étel menüpontot választottuk, ha megadjuk a nevet és a 0...2<sup>32</sup>-1 közötti árat, akkor a program hozzáadja az ételt és visszatér az új rendelés menübe.
  - 2. Amennyiben az új étel menüpontot választottuk, ha negatív számot adunk meg árként, akkor a program újra bekéri az árat.
  - 3. Amennyiben az új étel menüpontot választottuk, ha üresen hagyjuk a nevet, akkor a program újra bekéri a nevet.

### 1. esettanulmány: Marika néni kávézója

Felhasználói történetek:

AS A		Büfés
I WANT TO		új ételt hozzáadni a rendeléshez
1	GIVEN	az új étel menüpontot választottuk
	WHEN	megadjuk a nevet és a 02 <sup>32</sup> -1 közötti árat
	THEN	a program hozzáadja az ételt és visszatér az új rendelés menübe
2	GIVEN	az új étel menüpontot választottuk
	WHEN	negatív számot adunk meg árként
	THEN	a program újra bekéri az árat

### Követelmény validáció

- A követelmények validációja (requirements validation) ellenőrzi a megadott specifikáció valószerűségét, konzisztenciáját és teljességét
  - mivel a követelményeknek ellenőrizhetőnek kell lennie, alkalmasnak kell lennie tesztesetek előállítására
- A validáció eredményezhet:
  - prototípust, amelynek célja a követelmények teljesíthetőségének rövid távú ellenőrzése
  - teszteseteket, amelyek a végleges alkalmazáson ellenőrzik a követelmények teljesülését
    - elsősorban a funkcionális követelményekre

### Követelmény-leírás

- A követelmény-leírás tartalmazza a szoftver
  - célját, helyét, szükségességét, előzményeit, előnyeit
  - a funkcionális és nem funkcionális követelmények leírását
    - felhasználói szemszögből (felületes áttekintés, használati eset diagramok)
    - fejlesztői szemszögből (részletes ismertetés, felhasználói történetek)
  - a rendszer átfogó architektúráját (a rendszer felbontását alrendszerekre, azok kapcsolatait) és modelljeit
  - áttekintést (javaslatokat, becsléseket) az implementáció és az evolúció számára
  - a fogalomjegyzéket (technikai kifejezések leírását)

### Követelmény-leírás

- A követelmény-leírás felépítése:
  - 1. előszó (célközönség, dokumentum-történet)
  - 2. bevezetés (szoftver célja, helye, szükségessége, előnyei)
  - 3. fogalomtár (technikai áttekintés)
  - 4. követelmények felhasználói leírása
  - 5. rendszer architektúra (magas szintű áttekintés)
  - 6. követelmények fejlesztői leírása
  - 7. rendszer modellek (pl. felület terv, adatformátum leírás)
  - 8. rendszer evolúció (várható fejlesztések, karbantartás)
  - 9. függelék (pl. adatbázis terv, becsült hardver szükségletek)
  - 10. tárgymutató