



## Daniela Monteiro

✉ Endereço de email: [mota.mdaniela@gmail.com](mailto:mota.mdaniela@gmail.com) ☎ Telefone: (+351) 966069161

🌐 Sítio Web: <https://motamdaniela.github.io/>

Data de nascimento: 04/11/2002 Nacionalidade: Portuguesa

### SOBRE MIM

Web designer e developer e, recentemente, game developer.  
Tenho uma paixão por conteúdo digital, principalmente conteúdo web e com uma grande intriga pelo mundo dos videojogos!  
Recém licenciada, mas sempre disposta a aprender e sempre à procura de um desafio!

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

[ 10/2024 – Atual ]

#### Assistente Convidado

##### *Instituto Politécnico do Porto*

Cidade: Vila do Conde | País: Portugal

Responsável pelas Unidades Curriculares do CTeSP Design de Jogos e Animação Digital: Tecnologias de Animação e Jogos Digitais; Desenvolvimento para Ambientes Móveis. Lecionei na Escola Superior de Media Artes e Design, a ambas as turmas do curso em questão e desenvolvi as minhas capacidades de gestão e comunicação.

[ 02/2024 – 07/2024 ]

#### Estágio Curricular

##### *Kendir Studios*

Estágio curricular realizado no âmbito do curso de TSIW, na empresa KendirStudios, integrado na equipa de desenvolvimento de videojogos educativos baseados em Unity, no desenvolvimento de videojogos educativos, onde expandi, significativamente, o conhecimento na área, assim como na história dos videojogos educativos. Adquiri também conhecimentos de lógica empresarial, ampliei a autonomia, as capacidades de comunicação, o espírito e responsabilidade trabalho em equipa e colaboração.

[ 07/2023 – 08/2023 ]

#### Balconista

##### *Café Rosi*

As tarefas incluíram serviço ao balcão, à mesa e manutenção do espaço. Este breve emprego desencadeou o desenvolvimento de habilidades pessoais de comunicação, cooperação, socialização e eficiência.

### EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

[ 2024 ]

#### Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

##### *Escola Superior de Media Artes e Design*

[ 2020 ]

#### Ensino Básico e Secundário

##### *Escola Básica e Secundária Rodrigues de Freitas*

[ 10/2023 – 01/2024 ]

#### Estudo no exterior

##### *Programa Erasmus*

Cidade: Lodz | País: Polónia |

### COMPETÊNCIAS LINGÜÍSTICAS

Língua(s) materna(s): português

**Outra(s) língua(s):**

**inglês**

**COMPREENSÃO ORAL C2 LEITURA C2 ESCRITA C2**

**PRODUÇÃO ORAL C2 INTERAÇÃO ORAL C2**

*Níveis: A1 e A2: Utilizador de base; B1 e B2: Utilizador independente; C1 e C2: Utilizador avançado*

**COMPETÊNCIAS DIGITAIS**

**As minhas competências digitais**

HTML , CSS e JavaScript | Unity e C# | Maya e Blender | WebGL e Threejs | Kotlin | C+  
+ | Figma | Illustrator | Notion | Vue | Bootstrap | Expressjs | MongoDB | Postman  
| Photoshop | A-Frame | After Effects

**DISTINÇÕES E PRÉMIOS**

- [ 2024 ]

**Participação no Workshop de Stop Motion/Pixilação com a realizadora Mónica Santos**
- [ 2022 ]

**Reconhecimento do projeto de design web em 1º lugar na competição Gamify it, 3ª edição**
- [ 2019 ]

**Projeto interdisciplinar realizado no ensino secundário na forma de peça de teatro**

**PASSATEMPOS E INTERESSES**

- Arte
- Videojogos
- Desenho
- Música
- Culinária
- Corrida