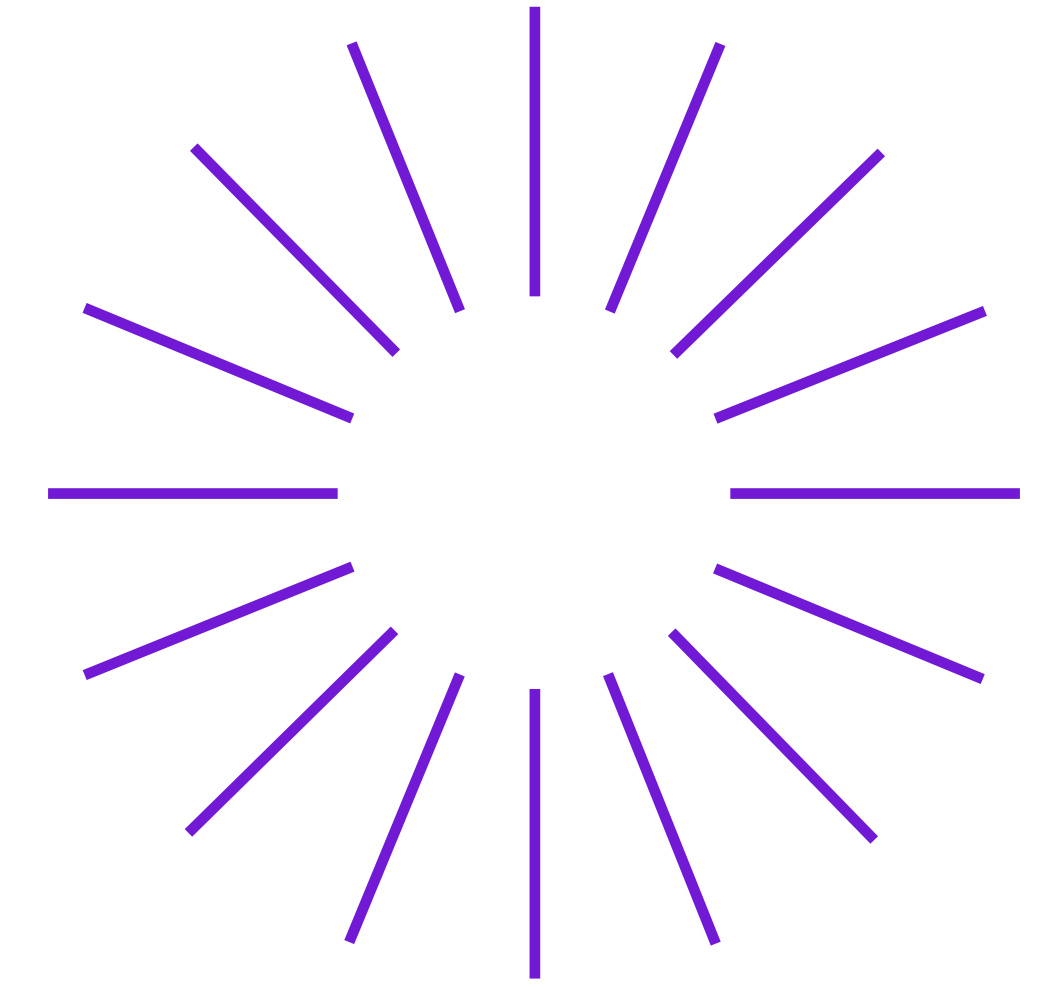


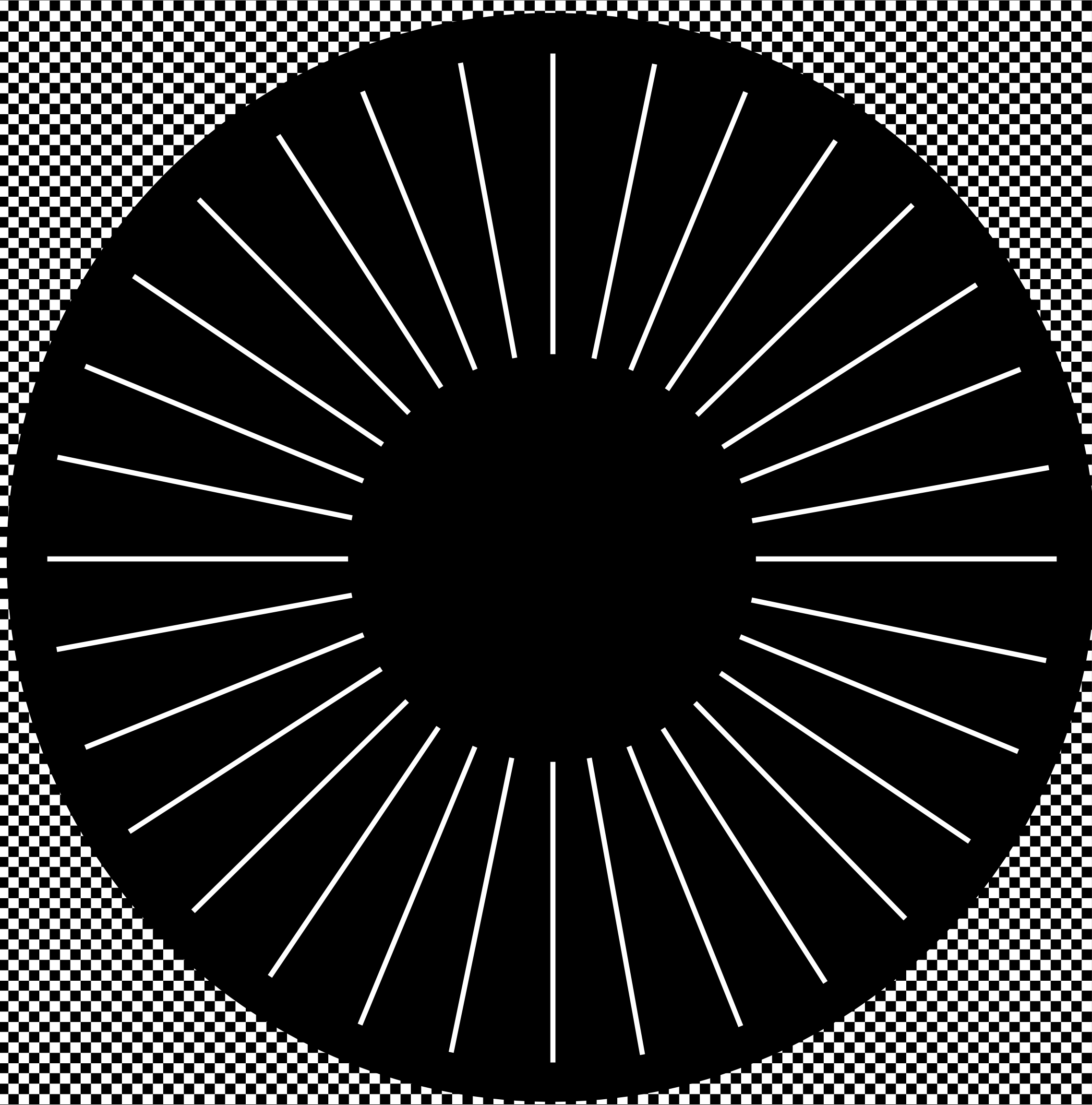
# Projeto Final

# ÍNDICE



- 01. Tema
- 02. Objetivo
- 03. Divisao de Grupos
- 04. Proposta de projeto

STUDENT NAME HERE



# TEMA BACK IN TIME

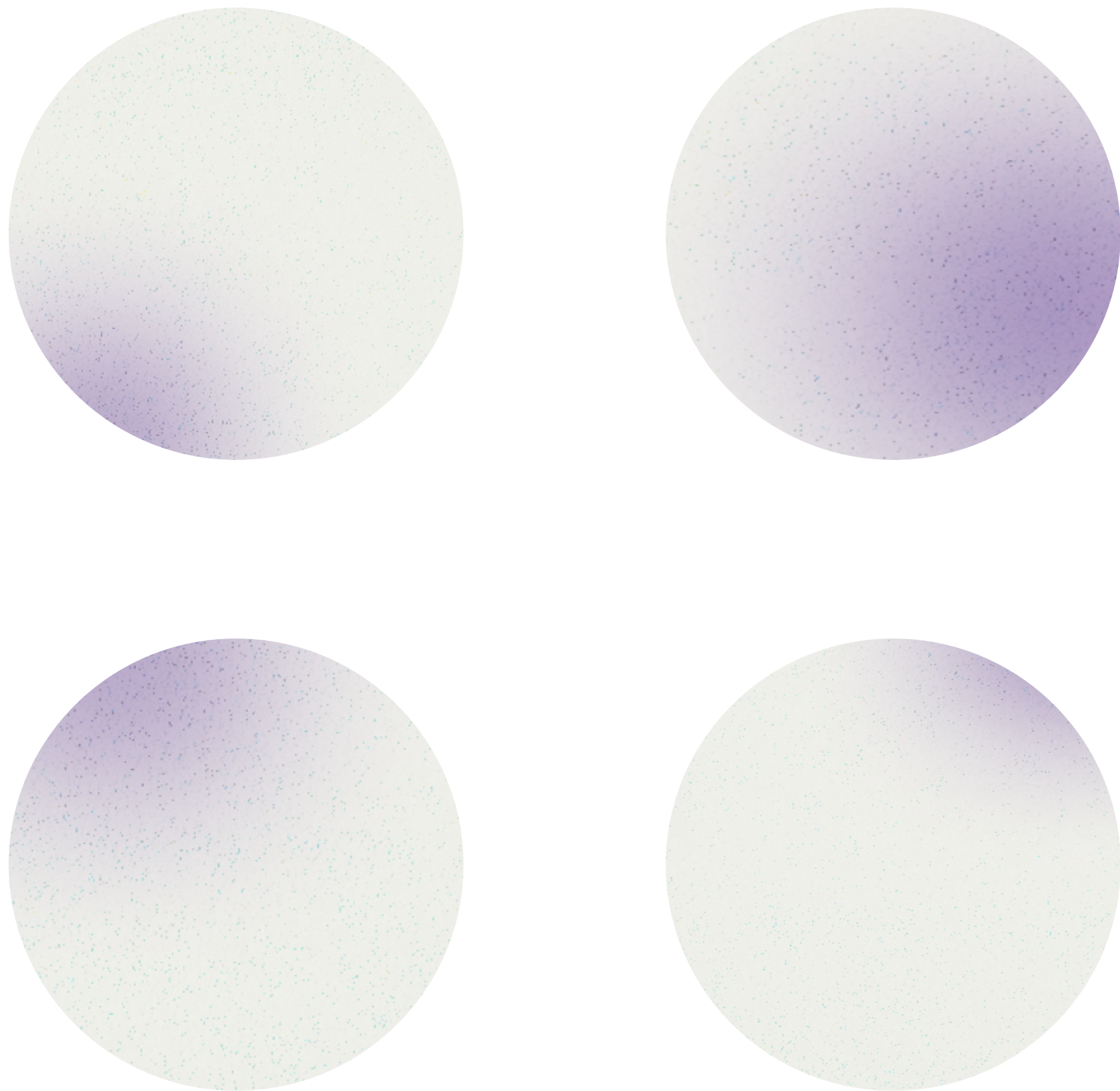
TODAY'S DATE

# OBJETIVO



Desenvolver um jogo simples com pelo menos um ambiente em 2D e um em 3D, que, de alguma forma refira a pelo menos um videojogo criado entre 1970 e 1999.

# DIVISÃO DE GRUPOS - 4 ELEMENTOS

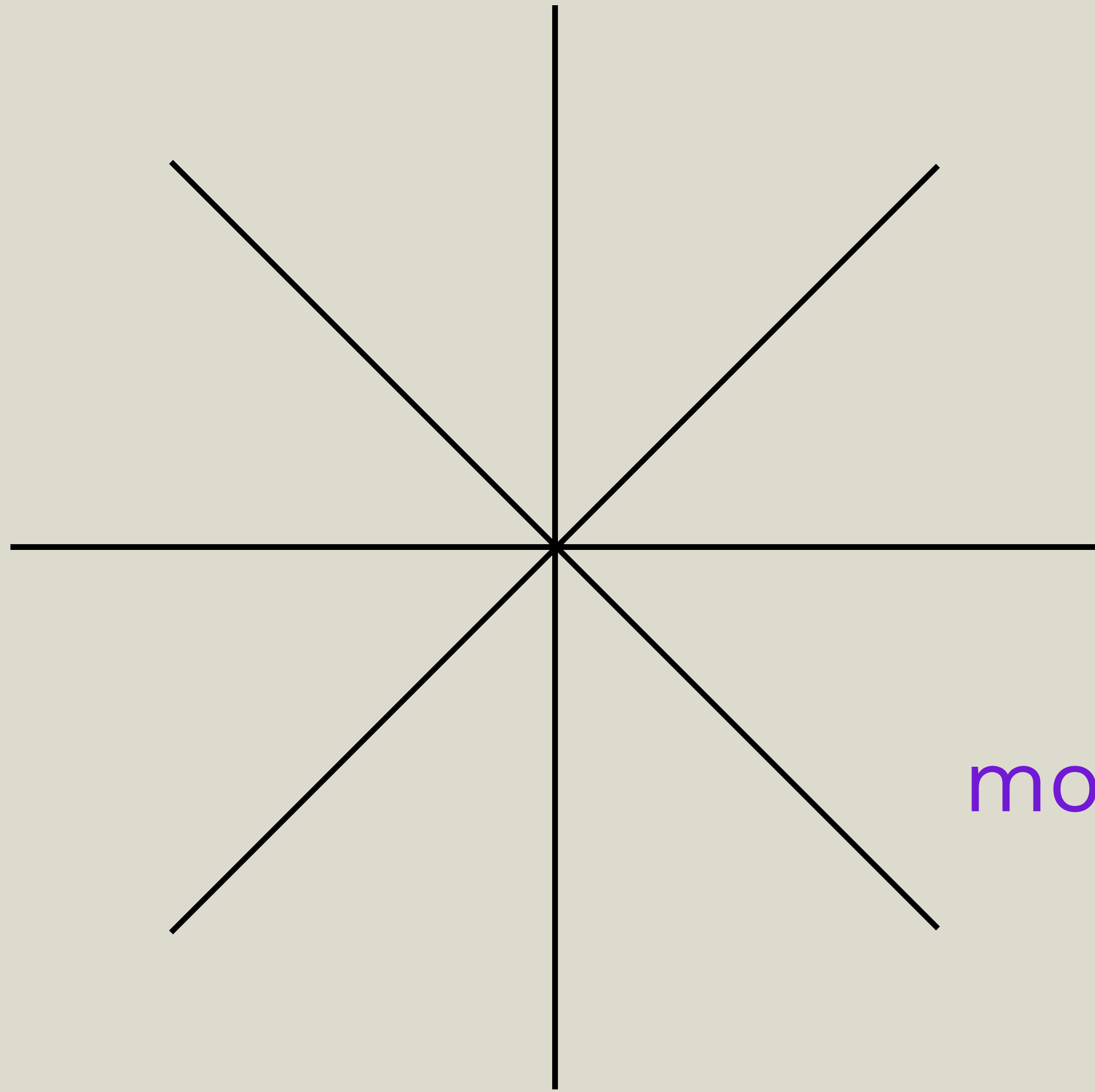




# PROPOSTA DE PROJETO

Cada Grupo deve criar um ficheiro Word que contenha a seguinte informação:

- Nomes e Números de todos os membros do grupo
- Plataforma de gestão escolhida e acesso à página da equipa
- Género do jogo a desenvolver
- Que videojogo(s) antigo(s) será(ão) referido(s) e porquê
- Breve Sinopse



# Obrigada!

Não te esqueças onde  
encontrar este ppt:

[motamdaniela.github.io/tajd](https://motamdaniela.github.io/tajd)