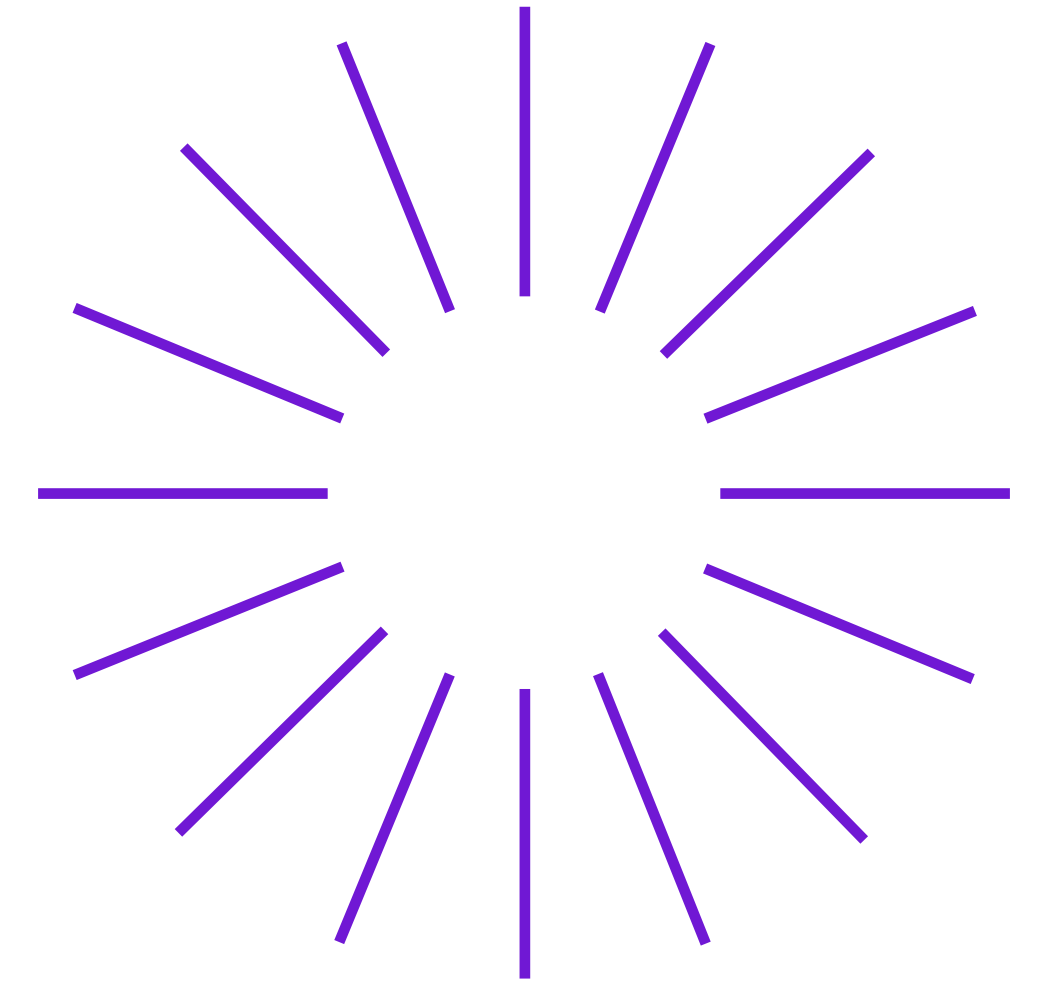
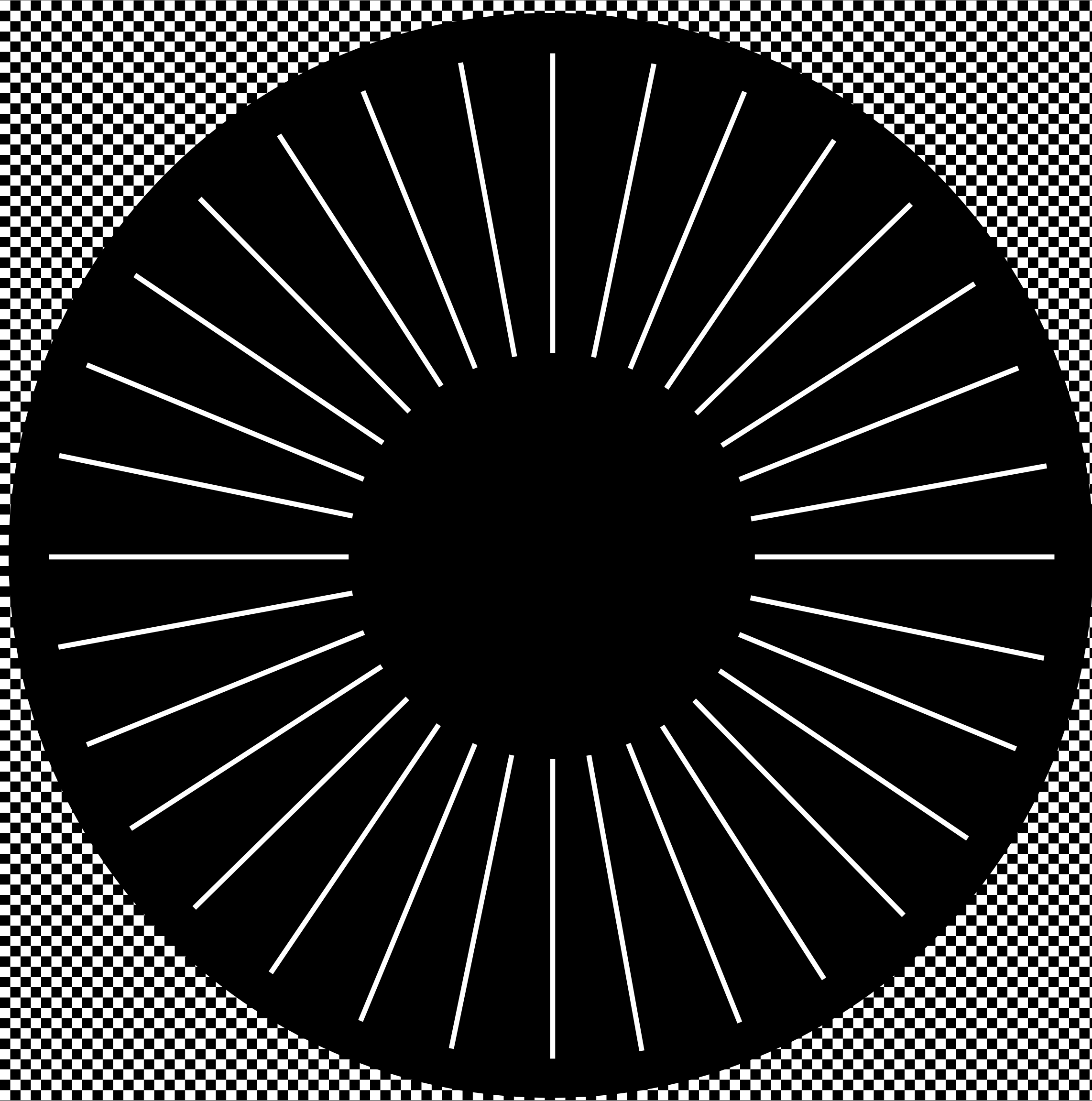


Projeto Final

ÍNDICE

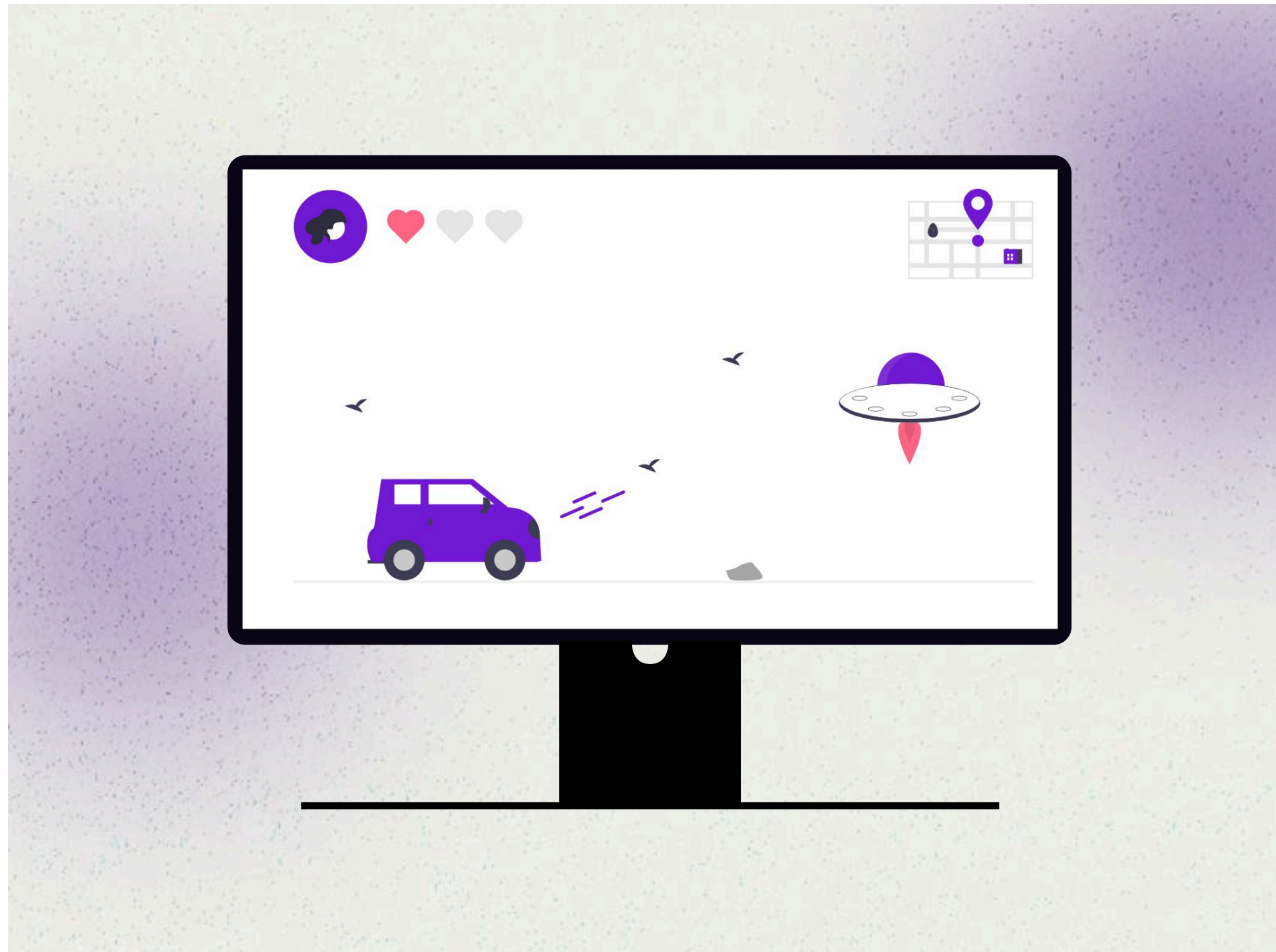
- 01. Tema
- 02. Objetivo
- 03. Requisitos para o Projeto
- 04. Divisão de Grupos
- 05. Plataformas de Gestão
- 06. Proposta de Projeto
- 07. Datas de Entrega do Projeto





TEMA
BACK TO THE CLASSICS

OBJETIVO



Desenvolver um jogo simples com personagens 2D e um ambiente 3D que acompanha todo o gameplay, baseado numa consola criada entre 1970 e 1999.

REQUISITOS PARA O PROJETO

O projeto deve incluir:

- Um ambiente 3D que acompanhará todo o gameplay, numa consola de videojogos criado entre 1970 - 1999;
- Animação de pelo menos dois personagens animados 2D;
- Pelo menos uma cut-scene;
- Pelo menos uma instância de geração aleatória automática;
- Inclusão de uma das mecânicas: sistema de vidas, timer ou high-score;

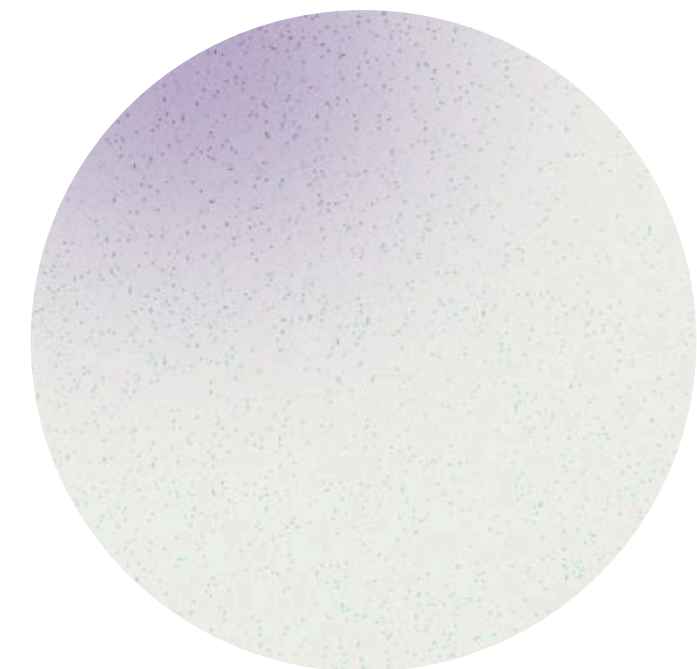
- Um menu com as seguintes opções: créditos, jogar e sair;
- Ajudas (através de indicações visuais ou textuais, que indiquem ao jogador o seu objetivo);
- Pelo menos três níveis/desafios diferentes (a jogabilidade deve-se dar em três etapas);
- Detecção dos seguintes estados do jogador: dano, perda, “level up” e vitória;
- Opção de recomeçar após o fim do jogo.

DIVISÃO DE GRUPOS - 4 ELEMENTOS



VISUAL DESIGNER

criação de assets 2d, 3d & animações

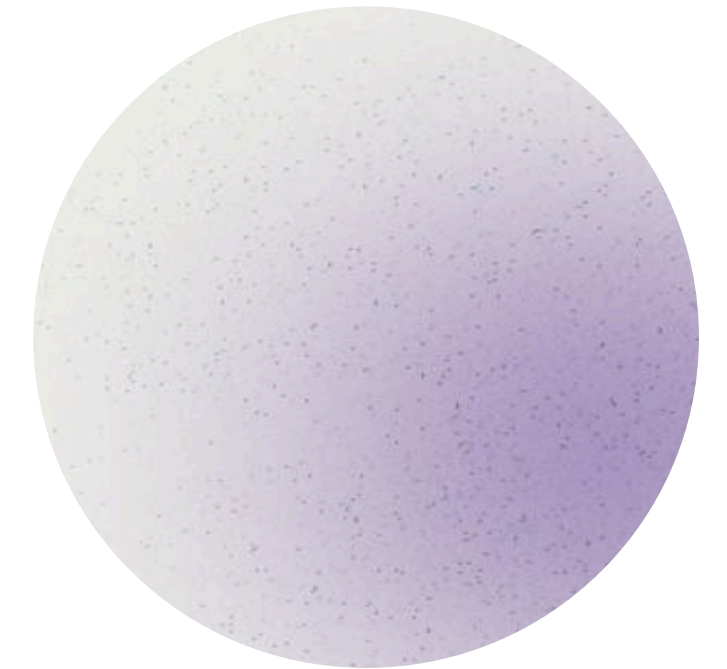


LEVEL DESIGNER

construção & integração dos ambientes e efeitos visuais

GAME DEVELOPER

implementação das mecânicas de jogo



SOUND DESIGNER

sonoplastia & interface gráfica (UI)



PLATAFORMAS DE GESTÃO

O grupo deve escolher uma das seguintes plataformas de gestão de trabalho, criar o seu espaço de trabalho e duplicar de um dos modelos:

NOTION →

TRELLO →

MIRO →

MILANOTE →



PRIMEIRO PASSO: PROPOSTA DE PROJETO

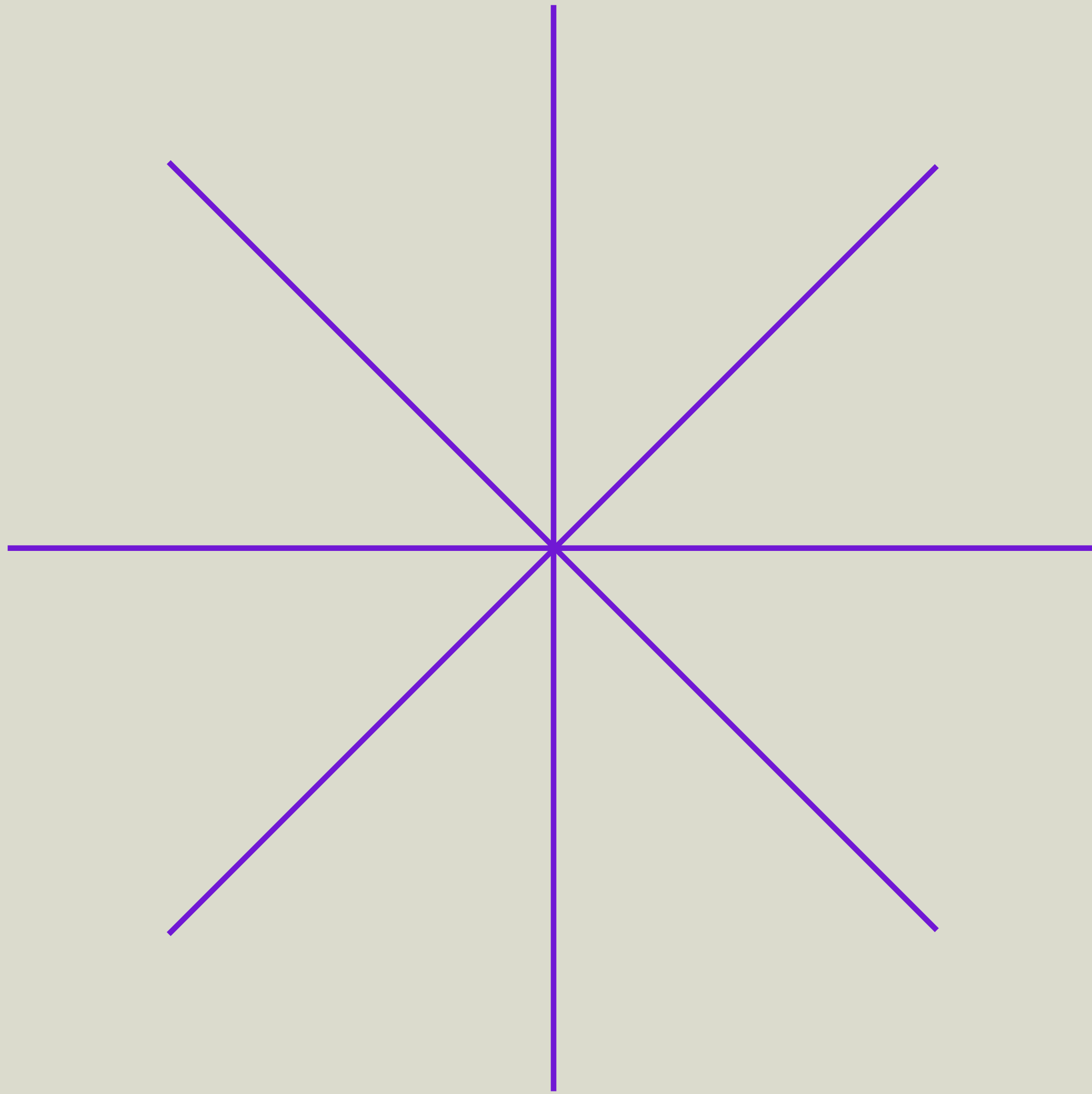
ENTREGA ATÉ DIA 16.10!

Cada Grupo deve criar um ficheiro Word que contenha a seguinte informação:

- Nomes e Números de todos os membros do grupo
- Plataforma de gestão escolhida e acesso à página da equipa
- Plataforma de desenvolvimento escolhida
- Género do jogo a desenvolver
- Consola antiga escolhida e porquê
- Breve Sinopse

DATAS DE ENTREGA DO PROJETO

PROPOSTA DE PROJETO	-----	Até 16.10
ENTREGA INTERMÉDIA	-----	Até 11.12
ENTREGA FINAL	-----	Até 22.01



**Bom
trabalho!**