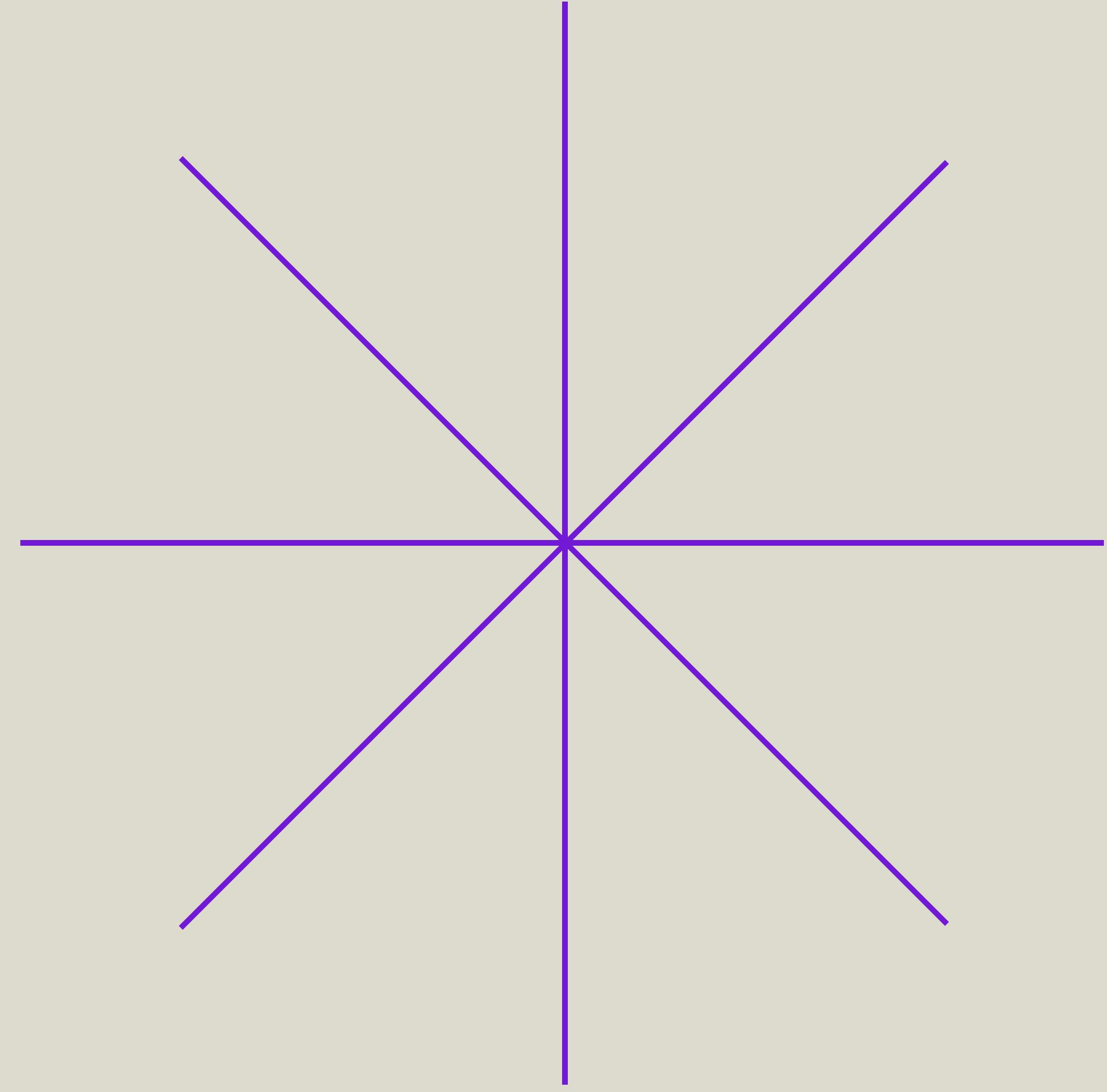
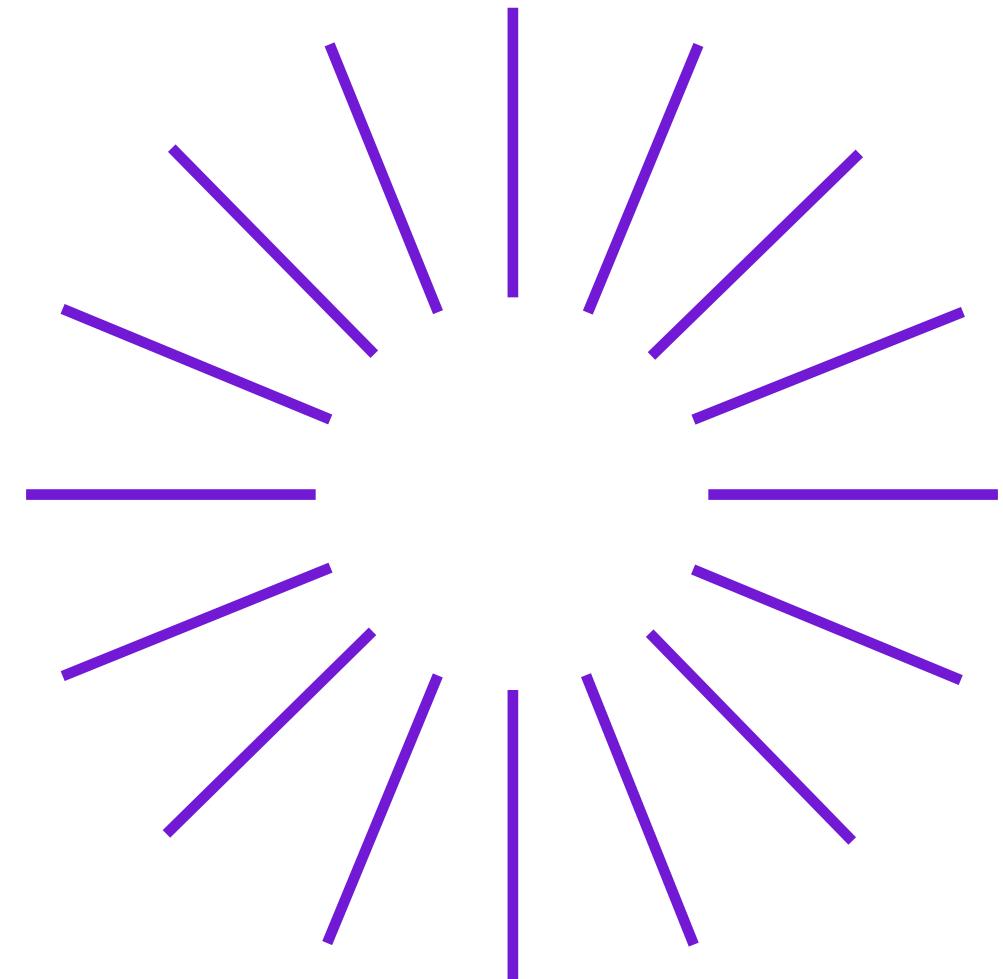


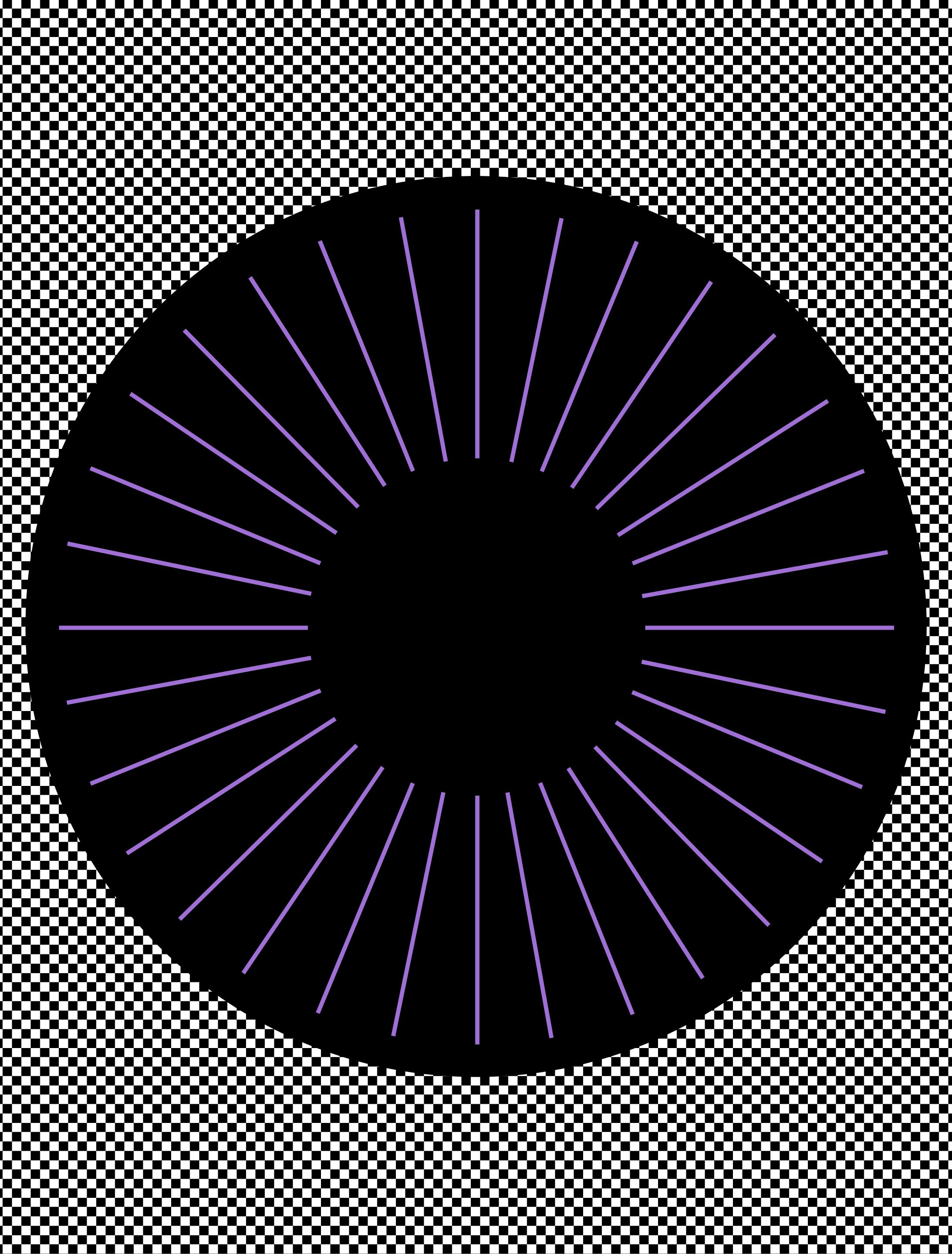
01. Introdução à UC



ÍNDICE

- 01. Introdução
- 02. Objetivos de Aprendizagem
- 03. Momentos de Avaliação
- 04. Divisão das Aulas
- 05. Ferramentas de Trabalho
- 06. Exemplos de projetos
- 07. Mini Quiz





DANIELA MONTEIRO

PLATAFORMA

HORÁRIO

[motamdaniela.github.io/
dam](http://motamdaniela.github.io/dam)

3^a feira 9:30 - 12:30
Online

02. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- 
- 01. Compreender os conceitos intrínsecos do editor do Unity: cenas, inspetor, hierarquias, design e jogo;
 - 02. Compreender as bases da programação usando motores de jogos para dispositivos móveis;
 - 03. Saber como gerir o comportamento do GameObject através de componentes;
 - 04. Saber manipular gráficos e os principais conceitos de física no Unity;
 - 05. Conhecer a interface de utilizador e como manipular objetos através de animação;
 - 06. Compreender os conceitos básicos de "game feel" e boas práticas em design de jogos para dispositivos móveis;
 - 07. Compreender a estrutura e desenvolvimento de um videojogo para dispositivos móveis.

03. MOMENTOS DE AVALIAÇÃO

60%

PROJETO
FINAL

{ 25% - Entrega Intermédia
35% - Entrega Final }

30%

EXERCÍCIOS
PRÁTICOS

{ 10% - cada }

10%

PARTICIPAÇÃO
ATIVA

04. DISTRIBUIÇÃO DAS AULAS

PROPOSTA DE PROJETO

Até 17.10

ENTREGA INTERMÉDIA

Até 21.11

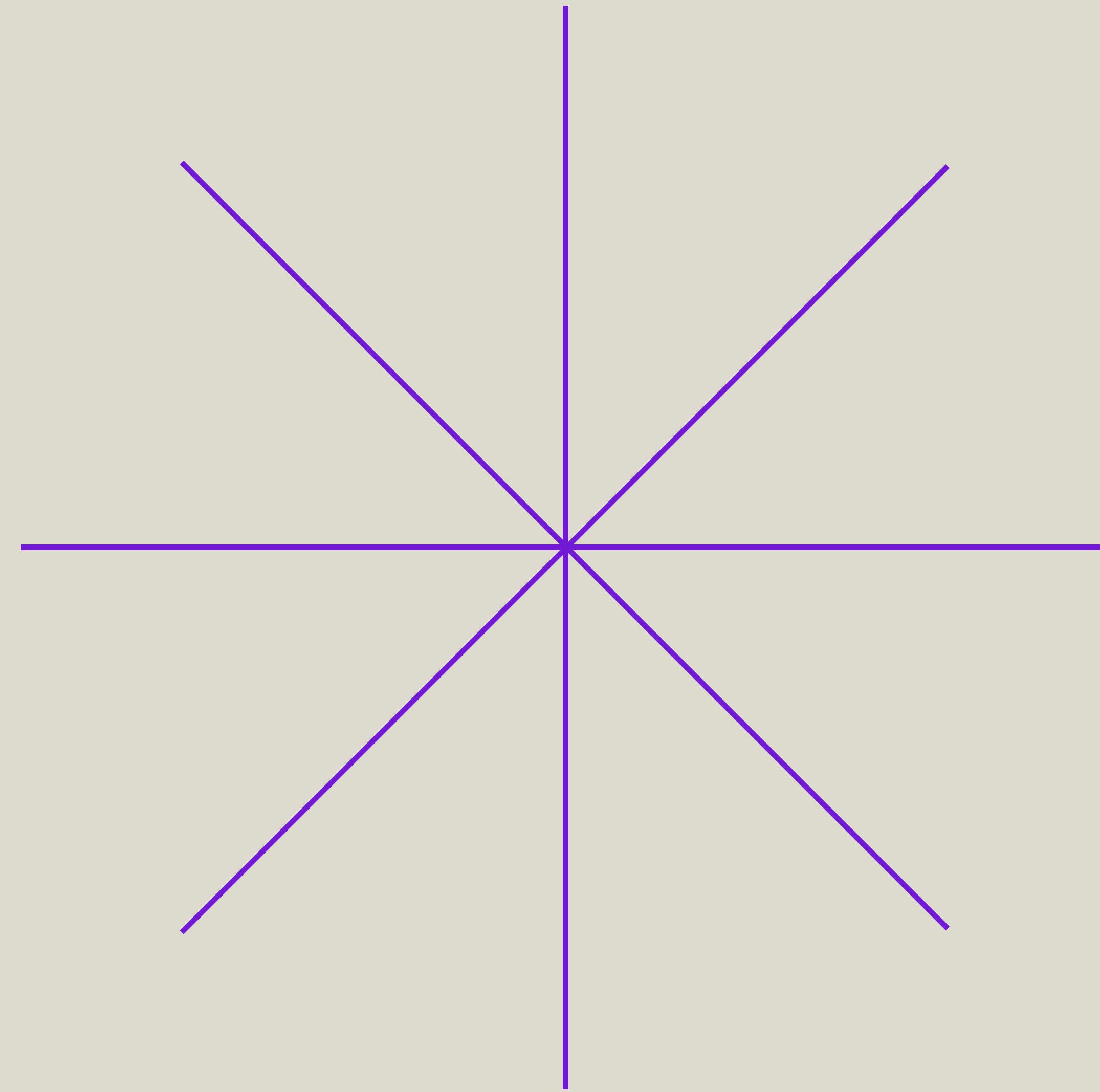
ENTREGA FINAL

Até 16.01

EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Até 16.01

05. Ferramentas de Trabalho



FERRAMENTAS DE GESTÃO

NOTION →

TRELLO →

MIRO →

JIRA →



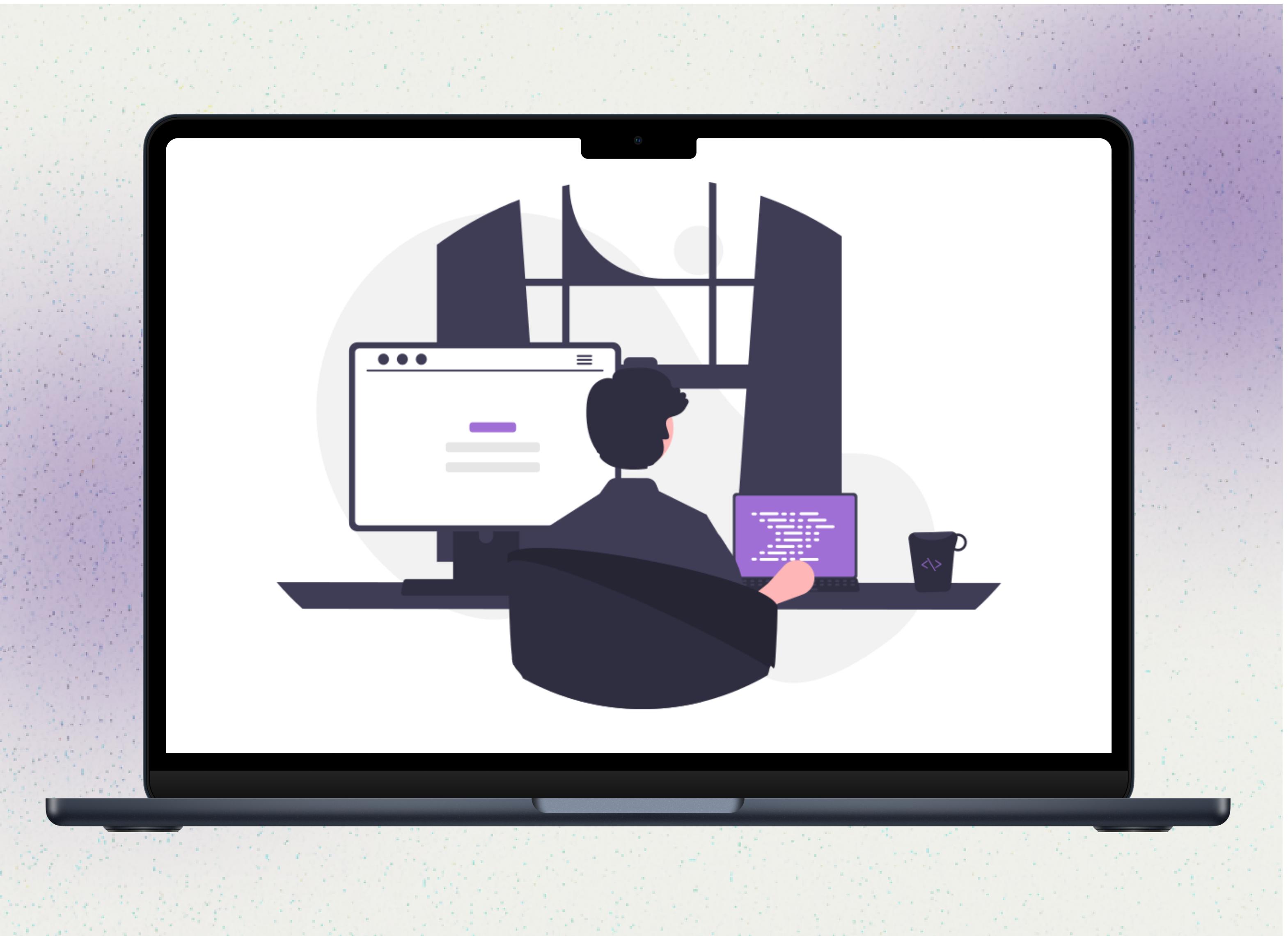
FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO

UNITY →

MICROSOFT VISUAL STUDIO →

(recomendado com Unity)

GITLAB →



FERRAMENTAS PARA ASSETS

Plataformas de modelação 3D:

BLENDER →

MAYA →

Bibliotecas de assets:

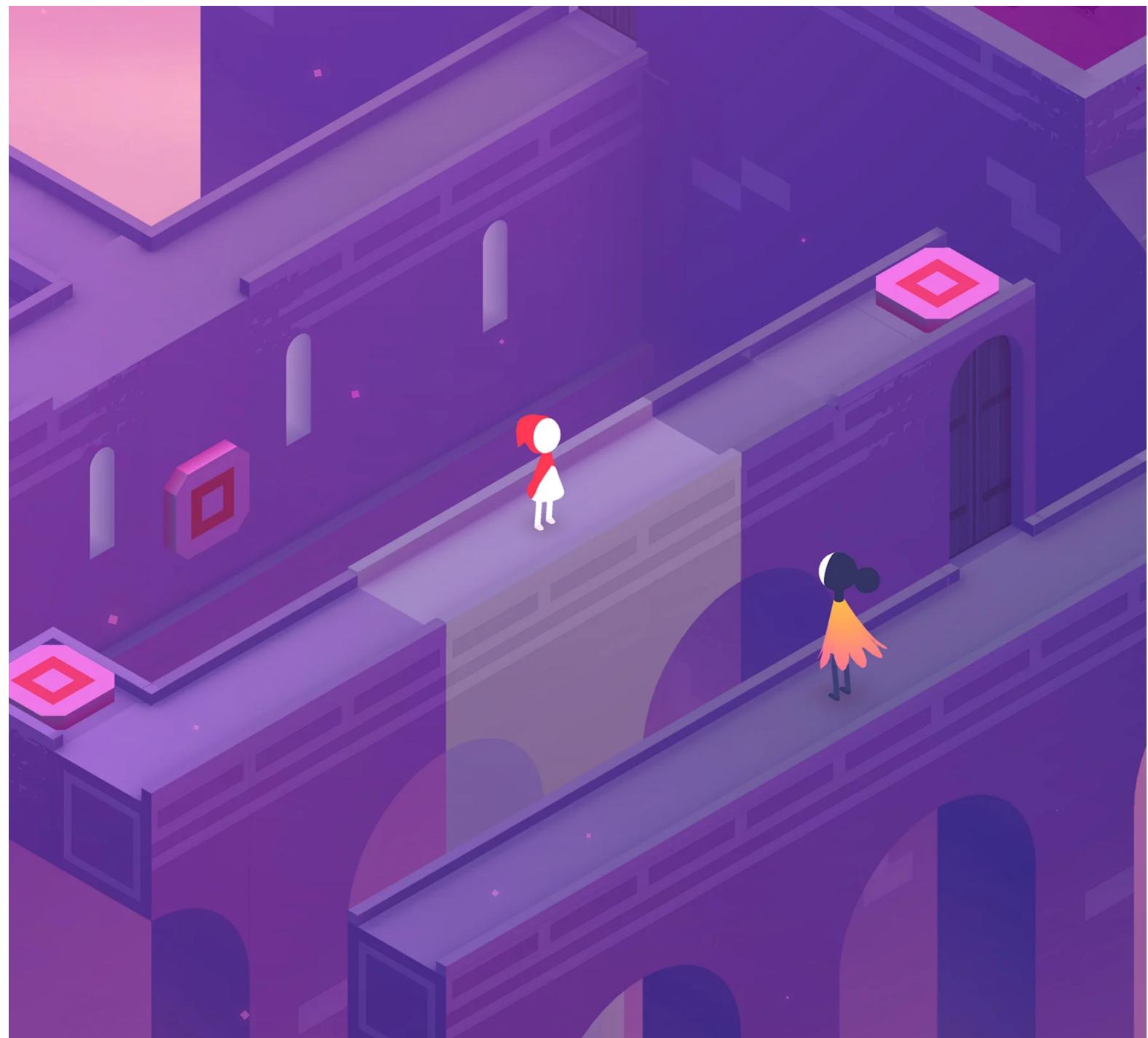
UNITY ASSET STORE →

ITCH.IO →



06. EXEMPLOS - JOGOS POPULARES

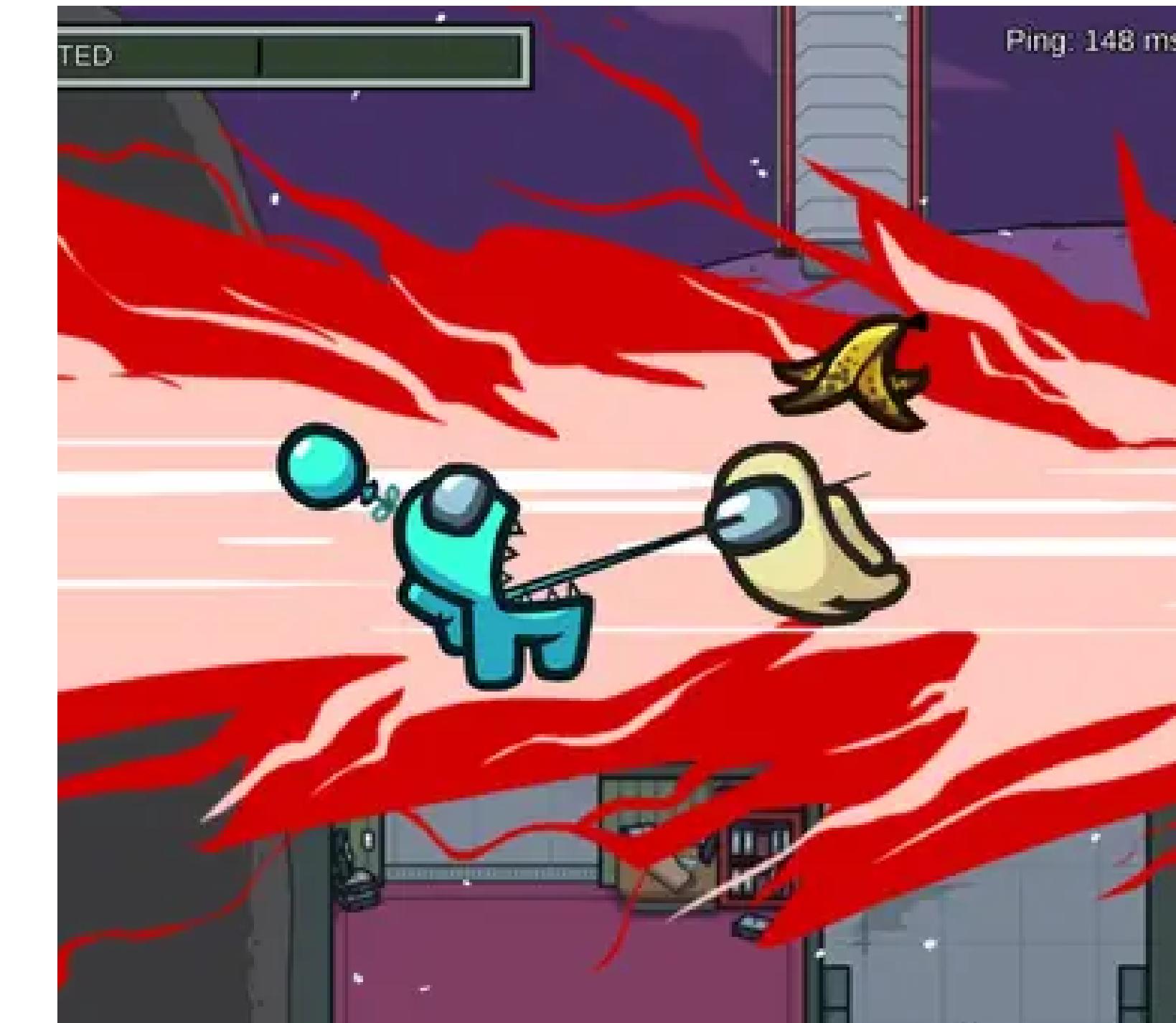
MONUMENT
VALLEY 2



CROSSY ROAD

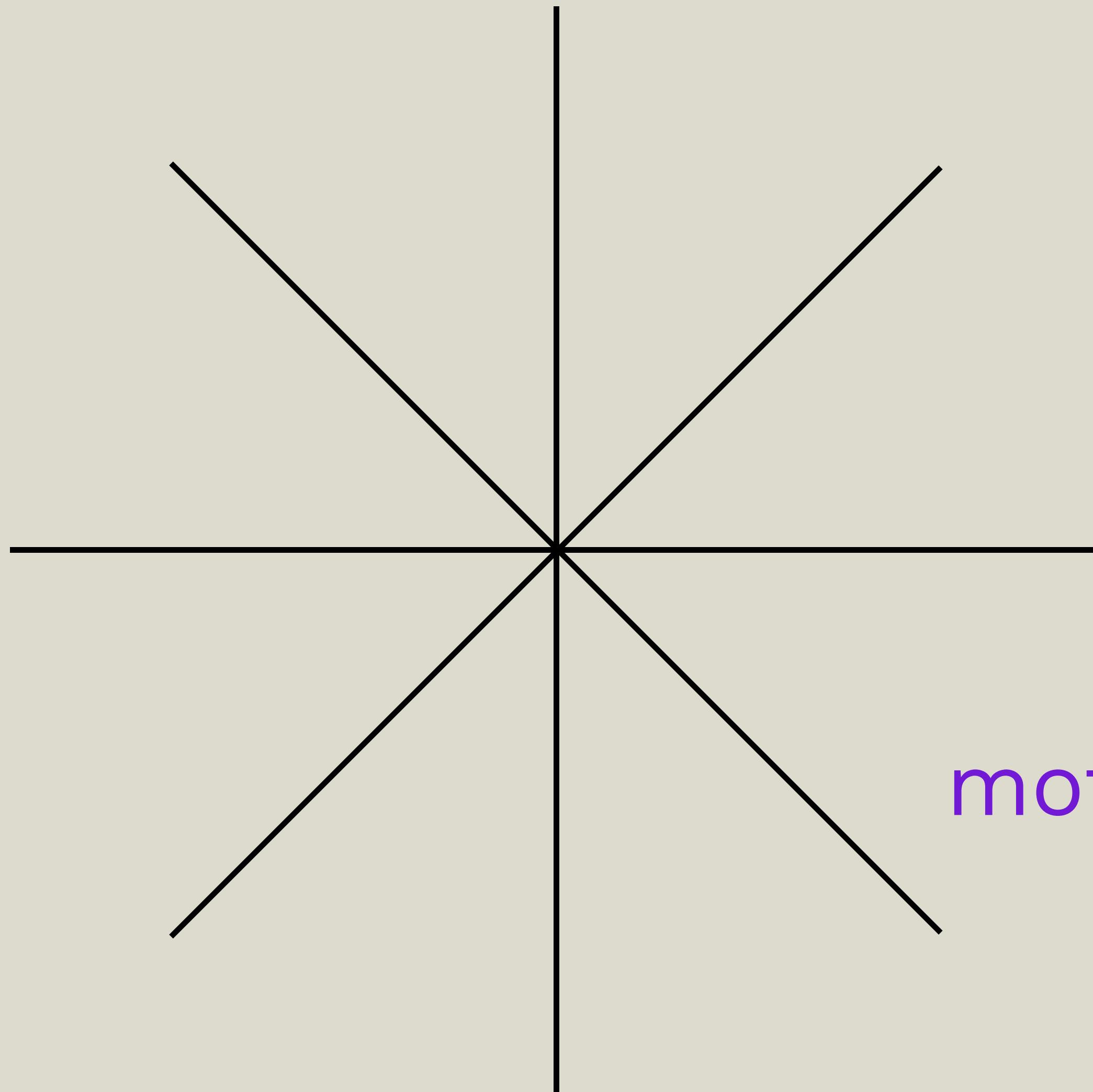


AMONG US



07. MINI QUIZ

- Qual é o teu nome?
- Desenvolveste algum jogo no ano passado com Unity (ou outro Engine)?
- Se sim, gostarias de expandir esse projeto ou ideia?
- Qual é o teu jogo favorito e porquê?
- O que mais te interessa num video jogo (e.g. ambiente, estória, mecânicas, e.tc.)



Obrigada!

Não te esqueças onde
encontrar este ppt:

motamdaniela.github.io/dam