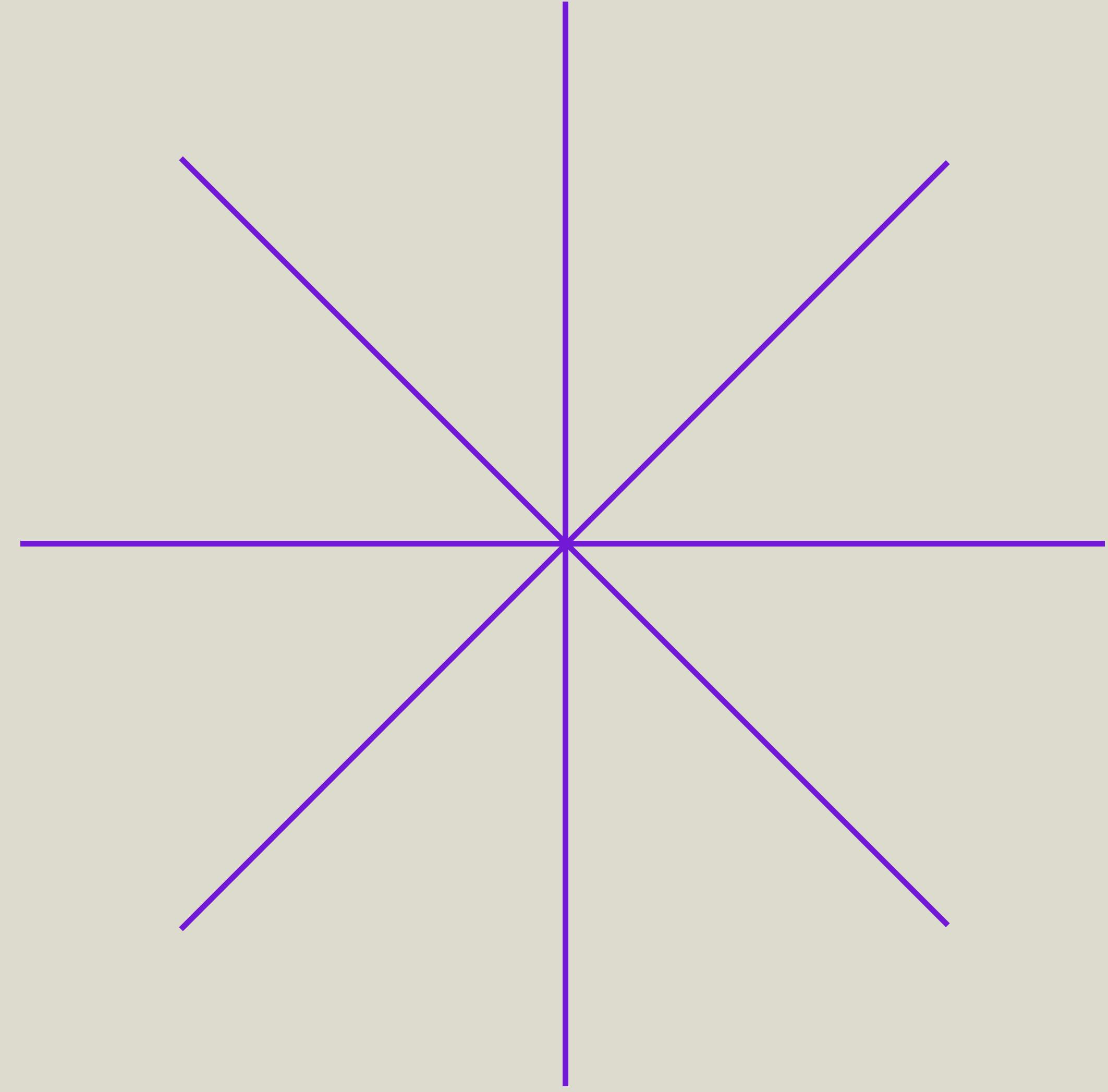
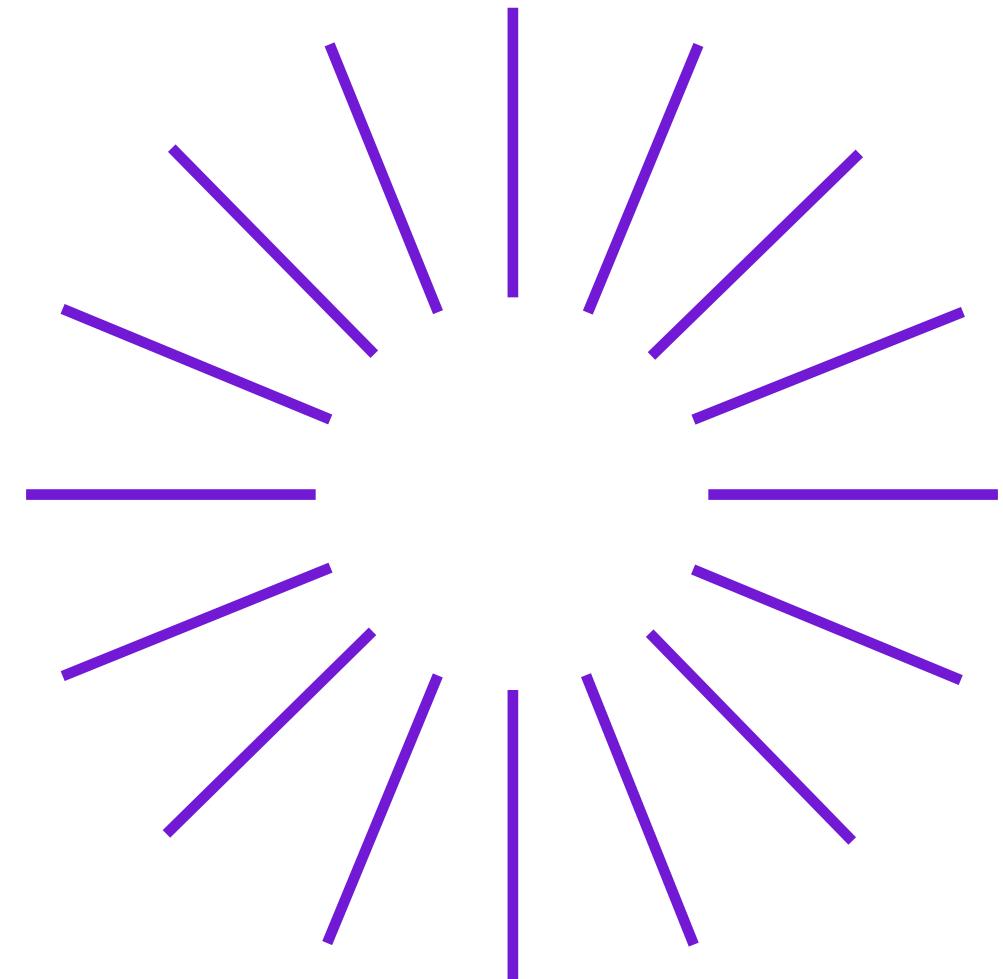


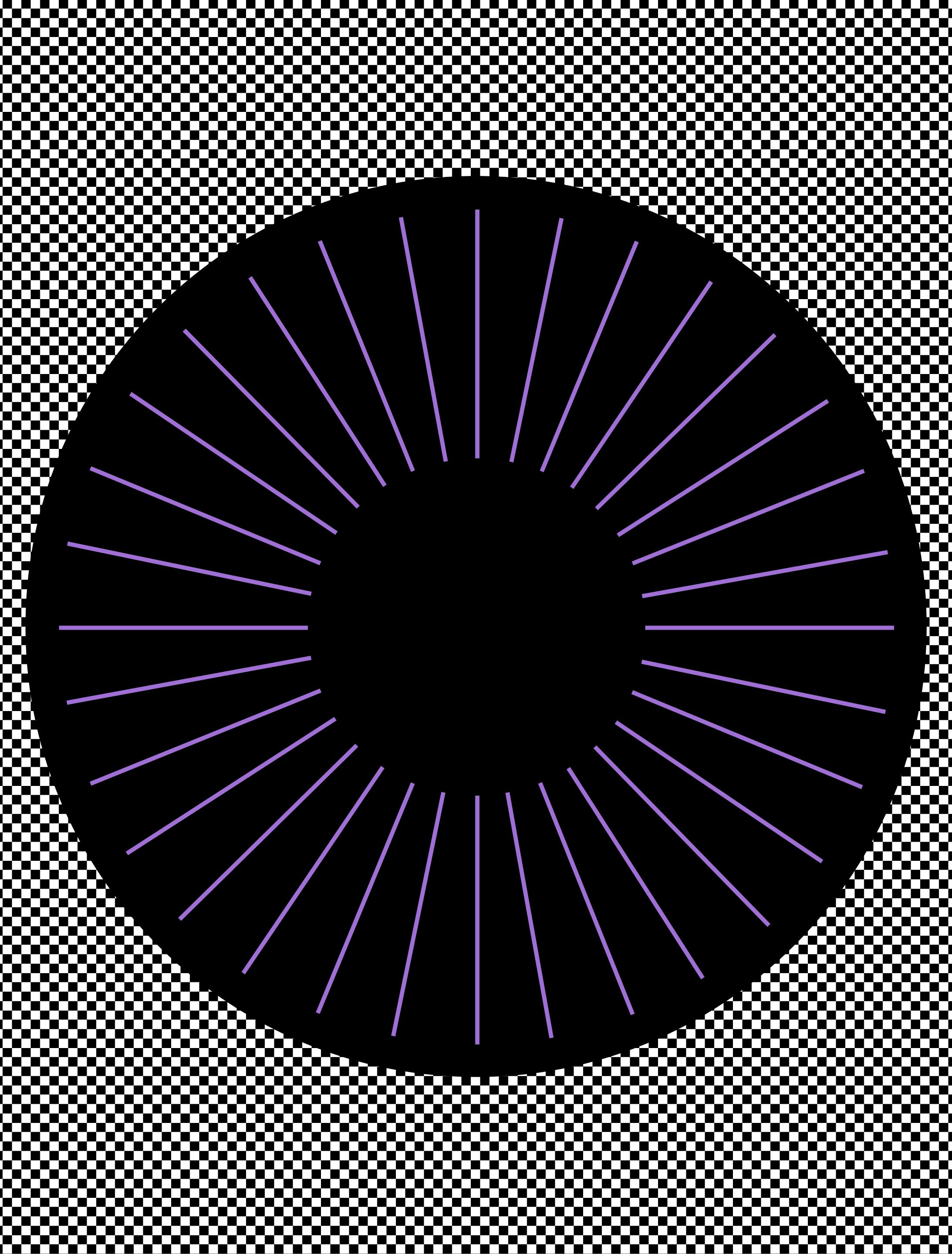
# 01. Introdução à UC



# ÍNDICE

- 01. Introdução
- 02. Objetivos de Aprendizagem
- 03. Momentos de Avaliação
- 04. Divisão das Aulas
- 05. Ferramentas de Trabalho
- 06. Exemplos de projetos
- 07. Mini Quiz





**DANIELA MONTEIRO**

**PLATAFORMA**

**HORÁRIO**

[motamdaniela.github.io/  
dam](http://motamdaniela.github.io/dam)

3<sup>a</sup> feira 9:30 - 12:30  
Online

## 02. OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM

- 
- 01. Compreender os conceitos intrínsecos do editor do Unity: cenas, inspetor, hierarquias, design e jogo;
  - 02. Compreender as bases da programação usando motores de jogos para dispositivos móveis;
  - 03. Saber como gerir o comportamento do GameObject através de componentes;
  - 04. Saber manipular gráficos e os principais conceitos de física no Unity;
  - 05. Conhecer a interface de utilizador e como manipular objetos através de animação;
  - 06. Compreender os conceitos básicos de "game feel" e boas práticas em design de jogos para dispositivos móveis;
  - 07. Compreender a estrutura e desenvolvimento de um videojogo para dispositivos móveis.

## 03. MOMENTOS DE AVALIAÇÃO

60%

PROJETO  
FINAL

{ 25% - Entrega Intermédia  
35% - Entrega Final }

30%

EXERCÍCIOS  
PRÁTICOS

{elementos práticos}

{ 10% - cada }

10%

PARTICIPAÇÃO  
ATIVA

## 04. DISTRIBUIÇÃO DAS AULAS

---

**PROPOSTA DE PROJETO**

Até 17.10

---

**ENTREGA INTERMÉDIA**

Até 21.11

---

**ENTREGA FINAL**

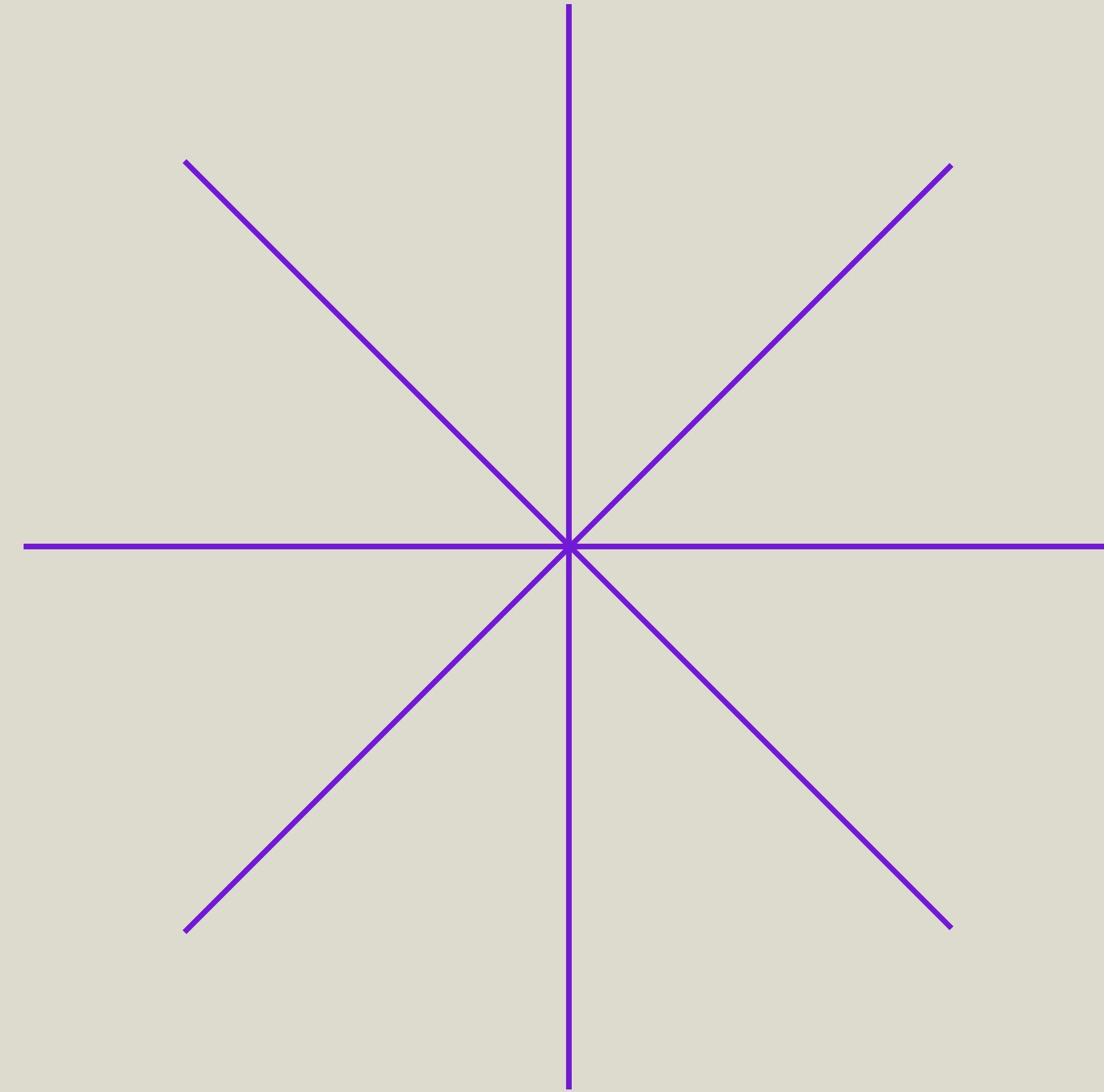
Até 16.01

---

**EXERCÍCIOS PRÁTICOS**

Até 16.01

# 05. Ferramentas de Trabalho



# FERRAMENTAS DE GESTÃO

NOTION →

TRELLO →

MIRO →

JIRA →



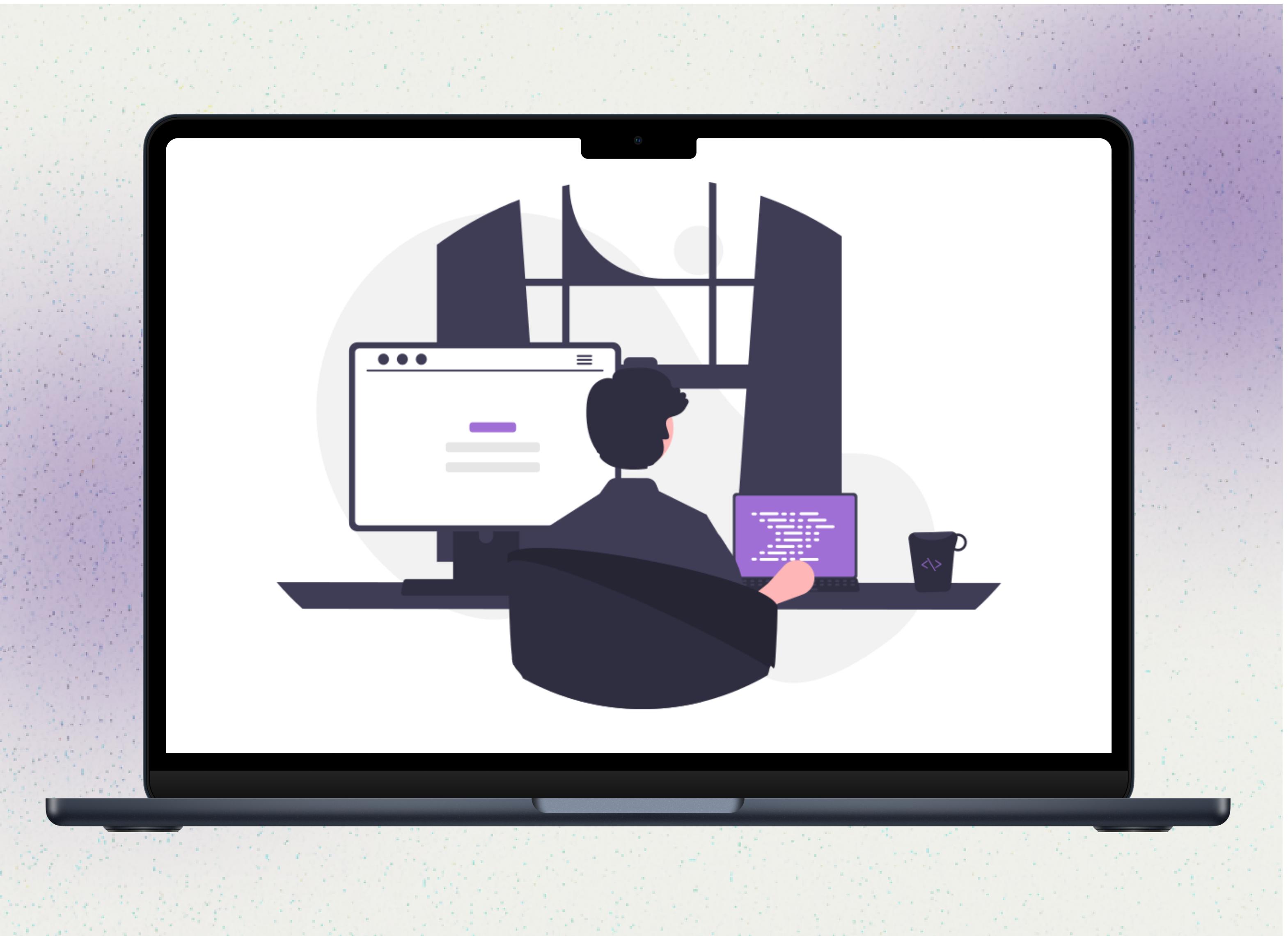
# FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO

UNITY →

MICROSOFT VISUAL STUDIO →

(recomendado com Unity)

GITLAB →



# FERRAMENTAS PARA ASSETS

Plataformas de modelação 3D:

**BLENDER** →

**MAYA** →

Bibliotecas de assets:

**UNITY ASSET STORE** →

**ITCH.IO** →

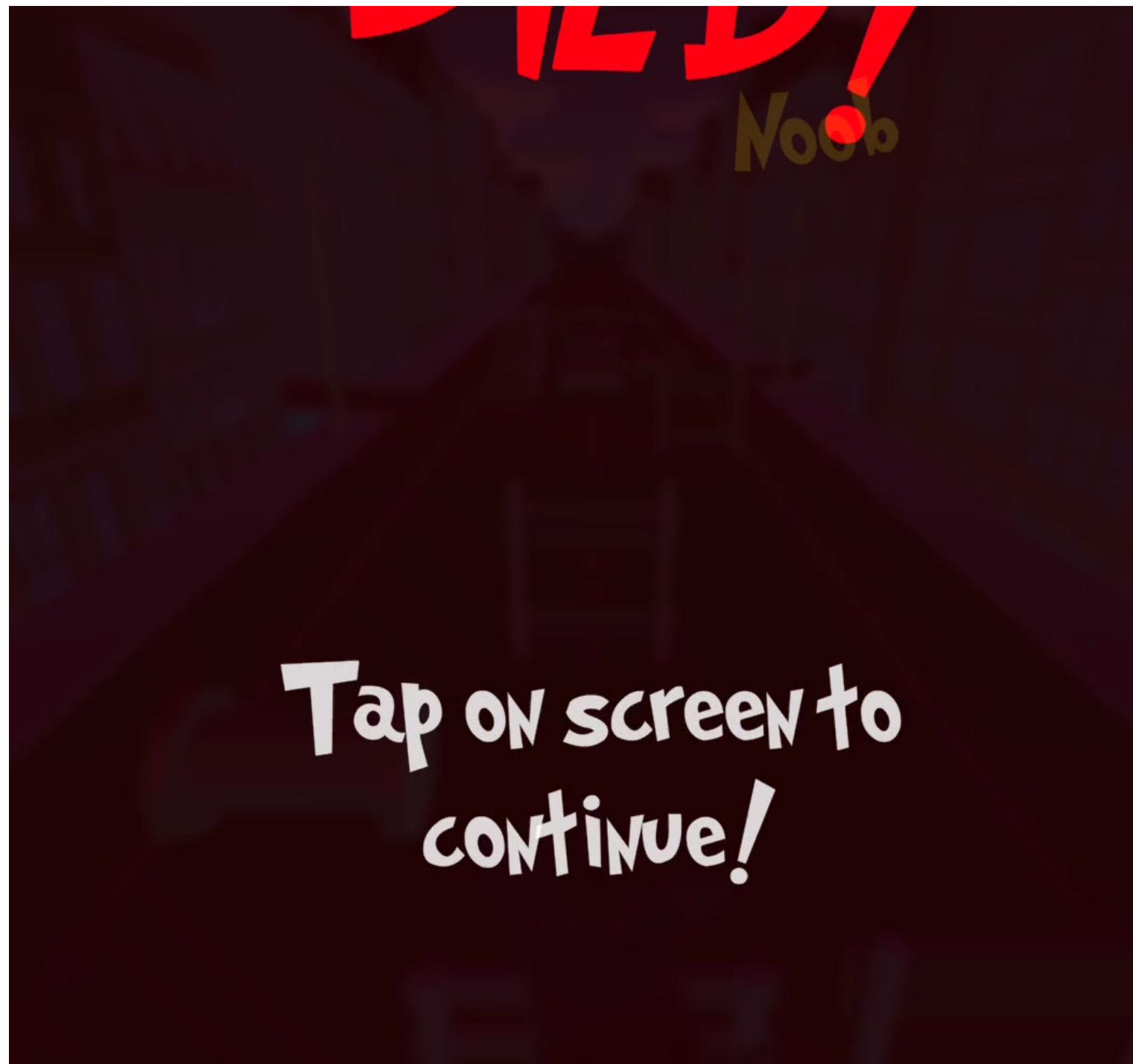


## 06. EXEMPLOS

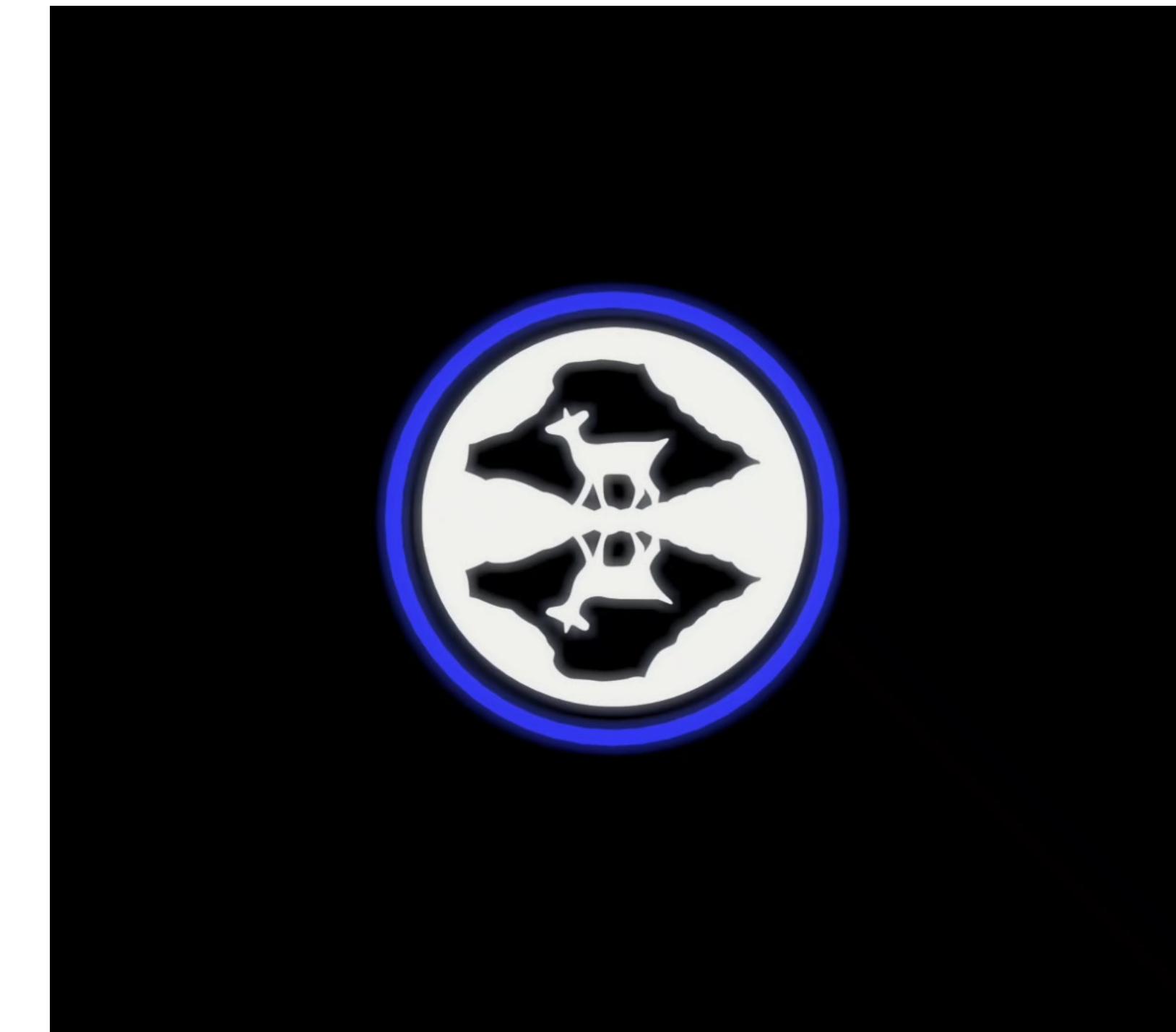
3D TPS



SUBWAY SURFERS  
REPLICA

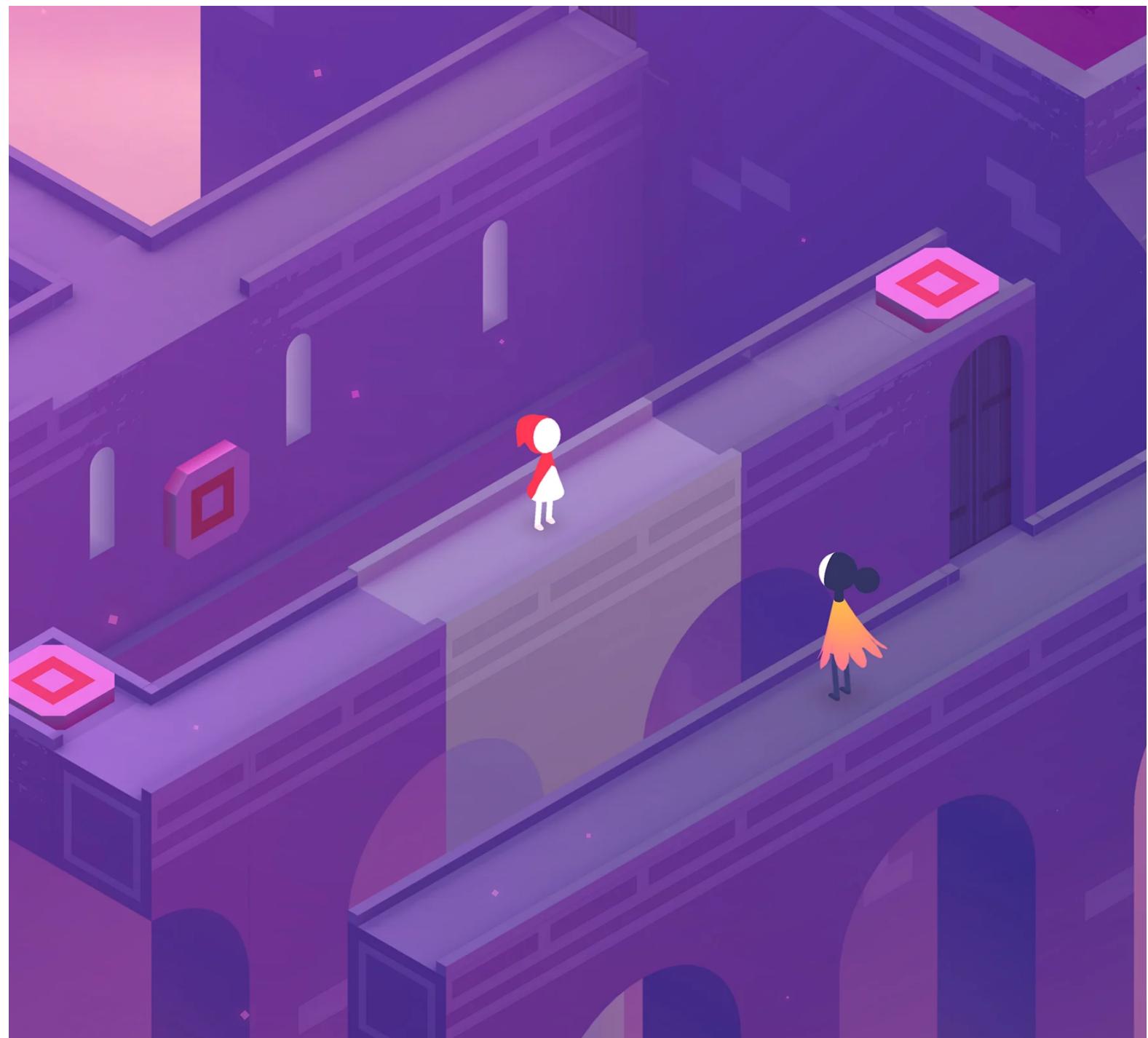


2D  
SIMULATOR



## 06. EXEMPLOS - JOGOS POPULARES

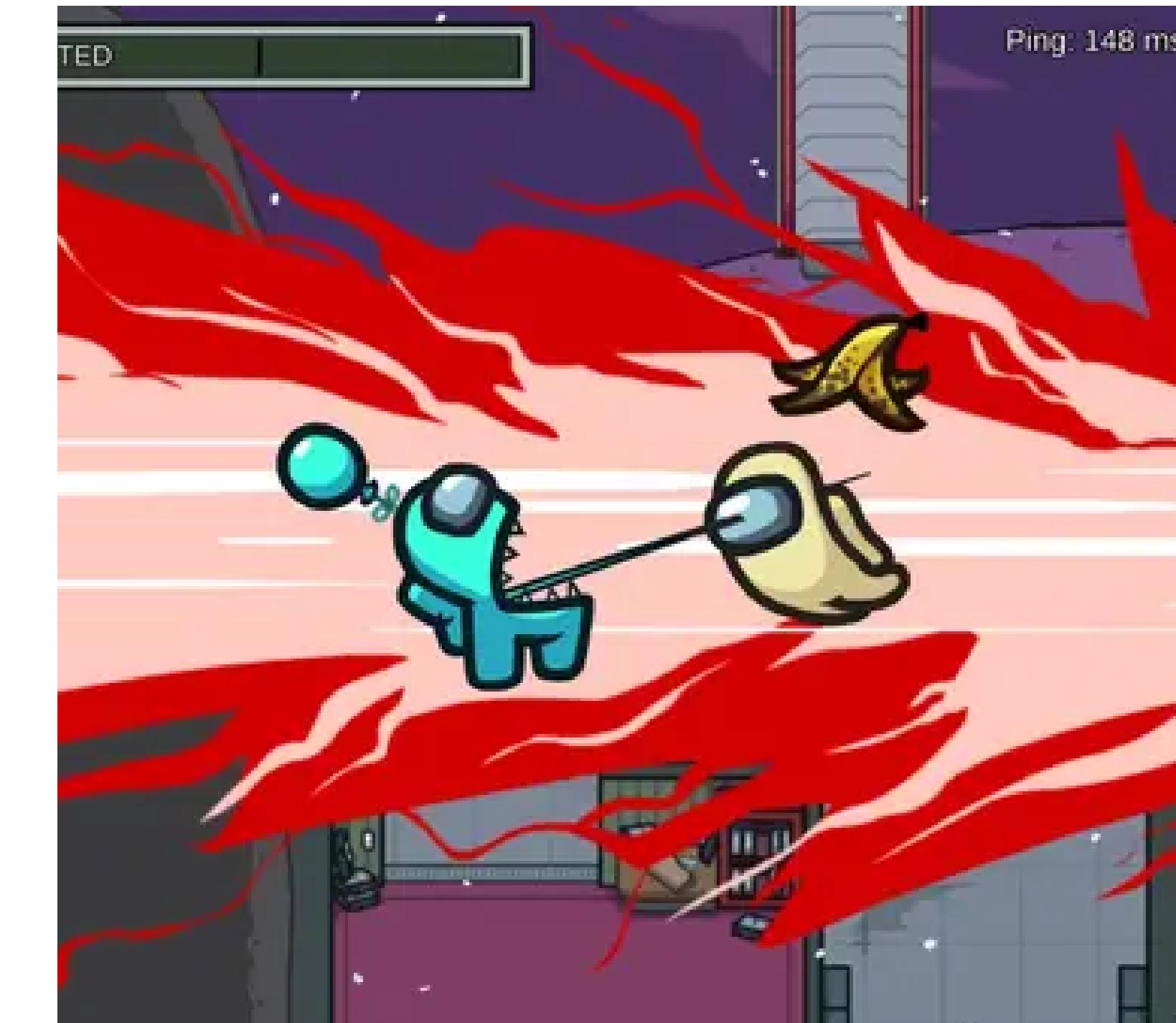
MONUMENT  
VALLEY 2



CROSSY ROAD

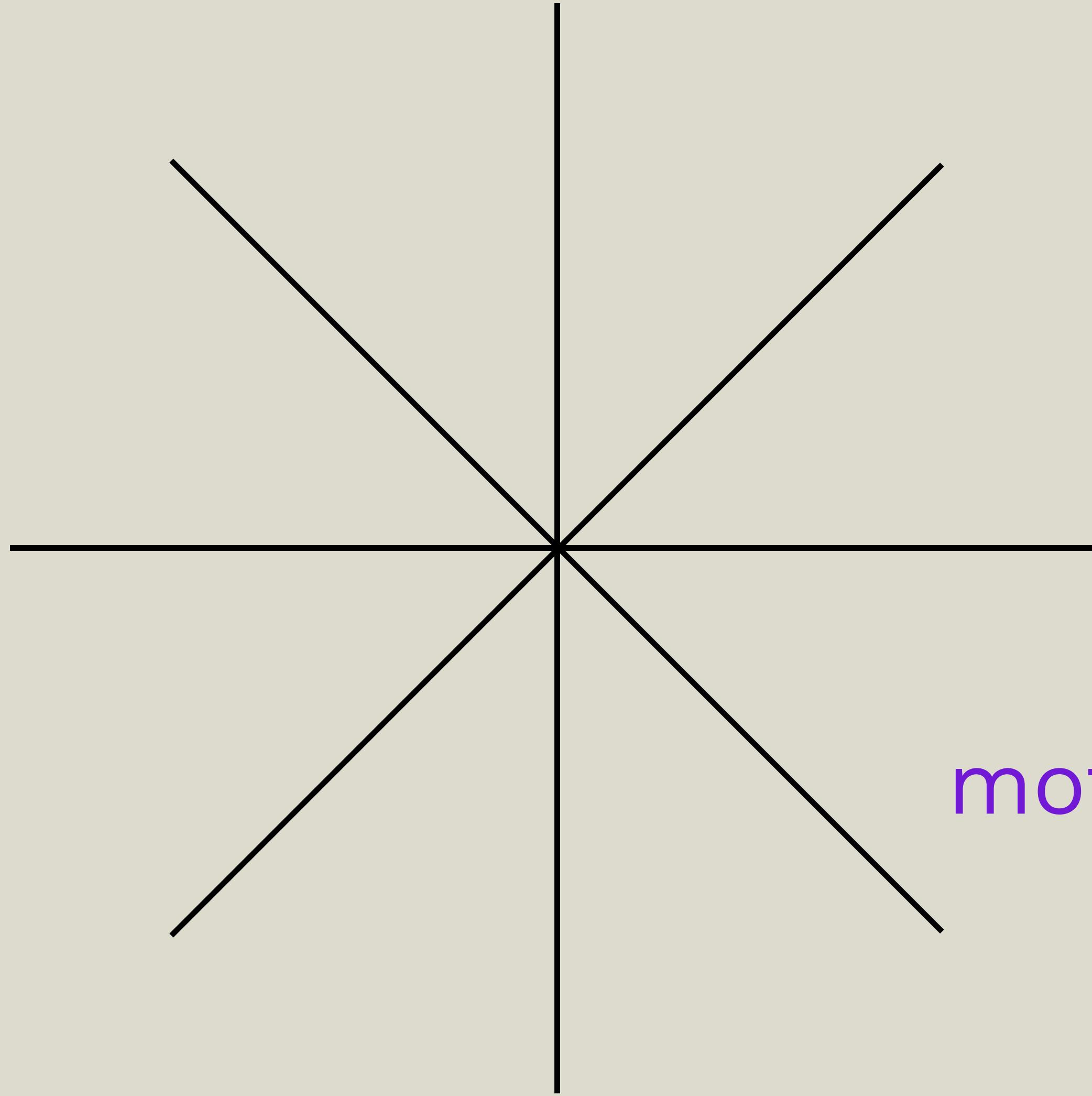


AMONG US



## 07. MINI QUIZ

- Qual é o teu nome?
- Desenvolveste algum jogo no ano passado com Unity (ou outro Engine)?
- Se sim, gostarias de expandir esse projeto ou ideia?
- Qual é o teu jogo favorito e porquê?
- O que mais te interessa num video jogo (e.g. ambiente, estória, mecânicas, e.tc.)



# Obrigada!

Não te esqueças onde  
encontrar este ppt:

[motamdaniela.github.io/dam](https://motamdaniela.github.io/dam)