



SYSPET SONHO: RELATO DE EXPERIÊNCIA SOBRE O DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE BANCO DIGITAL NO PROJETO INTEGRADOR

Beatriz Falcão¹
Bruna Oliveira Bezerra Magalhães de Souza²
Ingrid Freitas Pordeus³
Paula Mota⁴

RESUMO (Unidade 2)

O resumo deve conter no máximo 250 palavras e no mínimo 100 palavras (ABNT NBR 6028:2021), em fonte Times New Roman, tamanho 12, justificado, espaçamento entre linhas simples. O resumo deve conter uma breve apresentação do tema, o objetivo, uma síntese da metodologia e uma síntese dos resultados. Deve ser precedido por Palavras-chaves (de 3 a 5 palavras) separadas por ponto e vírgula e finalizada com ponto, grafadas iniciais minúsculas com exceção dos substantivos próprios e nomes científicos.

Palavras-chaves: Artigo; TCC; ABNT.

ABSTRACT (Unidade 2)

As mesmas informações do resumo em inglês.

1 INTRODUÇÃO (Unidade 1)

Sabemos que, recentemente, o mundo vem sofrendo mudanças constantes, de cunho tecnológico, principalmente no âmbito financeiro, que vieram para ficar. É rara a utilização de cédulas de papel, e também de moeda, e todas as transações com dinheiro são feitas digitalmente. Pagar contas, transferir quantias entre bancos, realizar compras on-line com cartão de crédito, pagamentos de serviços diversos, a adesão massiva da população à modalidade pix, tudo isso revolucionou o jeito como lidamos com dinheiro e, consequentemente, facilitou a vida de todos.

Desta feita, iremos demonstrar, neste trabalho, o passo a passo da criação de um banco digital, com todas as suas funcionalidades e prerrogativas. Conta corrente, empréstimo, cartão de crédito, transferência e pagamento são alguns dos serviços oferecidos, tendo, o usuário do banco, inúmeras facilidades na palma da mão.

Através de um cadastro feito no aplicativo do banco, o cliente abrirá uma conta corrente, e, partir daí, terá direito a realizar depósitos, saques, transferências, pagamentos, adquirir cartão de crédito, fazer compras online e em estabelecimentos físicos, consultar

¹ Graduando do Curso de.... E-mail:

² Graduando do Curso de.... E-mail:

³ Professor Orientador, Graduação em.... ,pela Universidade.... , Doutorado em , Mestrado em, Especialização em... pela Universidade.... Docente do Curso Superior em Tecnologia de Gestão de Terminais e Operações Portuárias da disciplina de... E-mail:....

⁴ Professor Orientador, Graduação em.... ,pela Universidade.... , Doutorado em , Mestrado em, Especialização em... pela Universidade.... Docente do Curso Superior em Tecnologia de Gestão de Terminais e Operações Portuárias da disciplina de... E-mail:....

histórico de compras e saldo, verificar limite (podendo aumentar ou diminuir), bem como solicitar empréstimo, podendo simular diversos meios de pagamento para este.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA (Unidade 2)

Explique sobre as ferramentas, tecnologias, tudo que você utilizou. Como cada uma dessas funciona, e **referencie seu sites ou livros, os locais** no qual você pode saber mais sobre essas tecnologias.

Explique o cada um dos diagramas, a linguagem de programação e os recursos da linguagem que foram utilizados. Podem pontuar e explicar também os software utilizados para modelagem e desenvolvimento.

2.2.1 Este é um sub-tópico, caso precise

3 METODOLOGIA (Unidade 2)

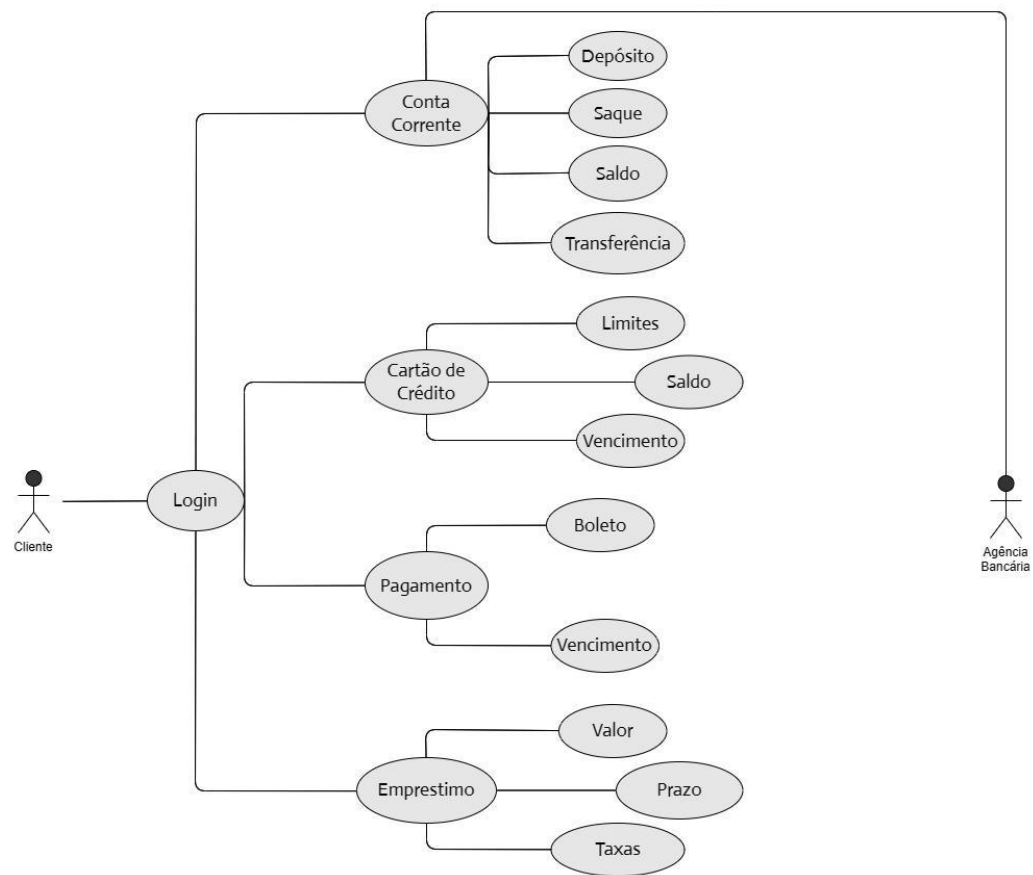
Explique como você utilizou cada ferramentas, tecnologias. Neste tópico precisamos saber como você utilizou, para o que cada ferramenta foi utilizada. **Utilize linguagem técnica apropriada.**

3.1 Projeto de leitura para remição do apenado

4 RESULTADO E DISCUSSÃO (Unidade 2)

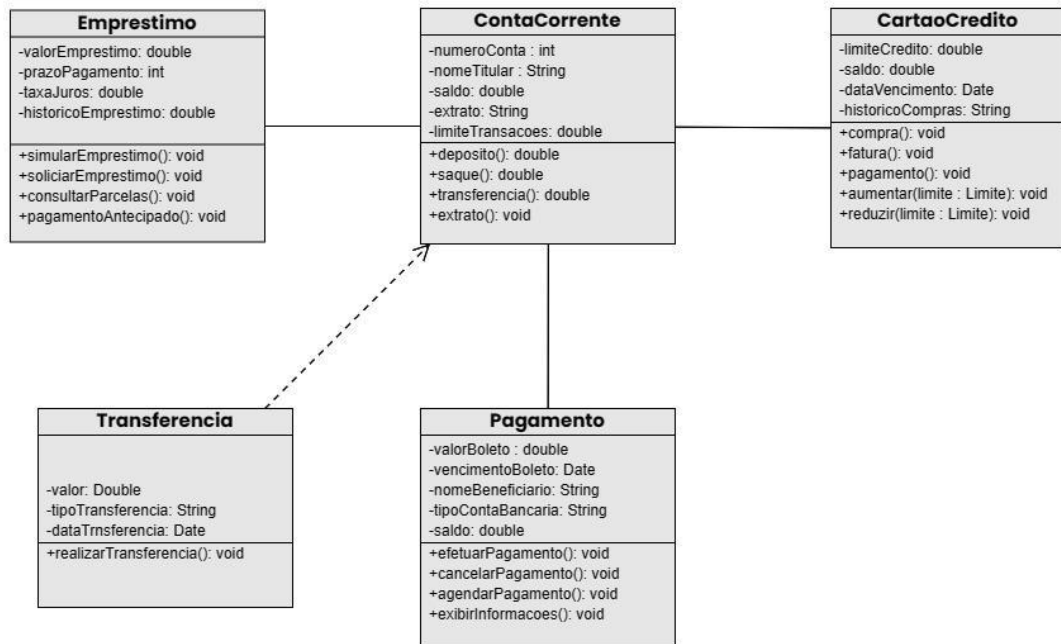
Nesta seção deve ser destacado qual o produto foi resultante do projeto. Deverão ser colocados os diagramas, os trechos de código mais importantes, imagens do software (telas).

4.1 Diagrama de Caso de Uso (Unidade 1)



Pontapé inicial do projeto. Aqui demonstramos, de maneira simples, os passos que o usuário percorre no sistema do banco, começando com cadastro e login, perpassando por todas as operações que o código dispõe.

4.2 Diagrama de Classe (Unidade 1)



Com o diagrama de classes, temos o projeto de forma resumida. Aquele oferece a possibilidade de analisarmos o aplicativo de forma geral, assim como visualizarmos todas as suas aplicabilidades e funções. É com o diagrama de classes que identificamos o que cada classe criada se propõe a fazer, e como todas se correlacionam para o bom funcionamento do sistema do banco.

5 CONSIDERAÇÕES FINAIS (Unidade 2)

Deve-se resumir os resultados obtidos durante o desenvolvimento do projeto mediante resposta/solução ao problema apresentado inicialmente.

5.1 AMEAÇAS AO PROJETO

Quais as dificuldades encontradas que podem invalidar o projeto.

5.2 TRABALHOS FUTUROS

Informe o que pode ser melhorado no projeto para que ele melhore sua performance ou quais novas funcionalidades você entende que poderiam ter.

REFERÊNCIAS

Neste item será incluída a bibliografia citada (ABNT 6023).

A ordenação dos itens deve ser alfabética. Na mesma referência utiliza-se espaço simples; entre duas referências, um espaço livre.

a) Nas referências:

Todo o documento citado no texto do trabalho deve ser listado abaixo do título REFERÊNCIAS. Como não se trata de elemento textual, não é numerada.

As referências não são justificadas; são alinhadas pela esquerda.

A maneira de referenciar os documentos também deve obedecer às normas da ABNT 6023. As referências devem ser ordenadas alfabeticamente. Para elaboração do artigo deve se utilizar no mínimo 30 referências.

APÊNDICE/ ANEXOS

Os apêndices/anexos devem vir ao final do trabalho não contando páginas do artigo e devem ser referenciados no corpo do texto (ao final ANEXO A).