

Team: 4_4, Claudius Baderschneider und Sven-Ole Fedders

Aufgabtenaufteilung

Aufgaben wurden verteilt bearbeitet

- Kruskal
- Prim Algorithmus / Prim Algorithmus - Fibo-Heap
- Random Generator für die Algorithmen

Bearbeitungszeitraum

Name	Datum	Dauer
Fedders	22.05.15	2 Stunden
Fedders	22.05.15	2 Stunden
Fedders	23.05.15	2 Stunden
Fedders	23.05.15	3 Stunden
Fedders	27.05.15	8 Stunden
Fedders	28.05.15	4 Stunden
Baderschneider		
BaderSchneider		
BaderSchneider		

Aktueller Stand:

Es können randomisierten Graphen für die Algorithmen erzeugt werden. Für den Kruskal Algorithmus und den Prim Algorithmus.

Es können drei Algorithmen zur Minimum Spanning Tree Findung, genutzt werden.

Komponenten:

Kruskal:

***** Claudius *****

Prim-Algorithmus:

Es wird eine Wrapper-Klasse genutzt um die Daten zu analysieren und zu sortieren.

Ansonsten nutzt der Algorithmus eine PriorityQueue die einmal mit einem Comparator und einmal mit einem Fibonacci-Heap arbeitet.

Bei der Comparator Queue wird für die Wrapper Klasse ein Comparator angelegt, der die Distanz mit compareTo vergleicht und so die Priorität der Warteschlange festlegt.

Beim Fibonacci-Heap wird ein Schlüsselwert festgelegt, der dafür sorgt, dass die Elemente so mit höchster Priorität entnommen werden können.

Am Anfang des Algorithmus wird eine temporäre Liste mit der WrapperKlasse als Typ erzeugt und Initialisierungswerten befüllt. Dies dient dazu, dass während der Schleife des Algorithmus erkannt werden kann, ob es eine günstigere Verbindung gibt und ob ich diesen Knotenpunkt schon abschließend betrachtet habe.

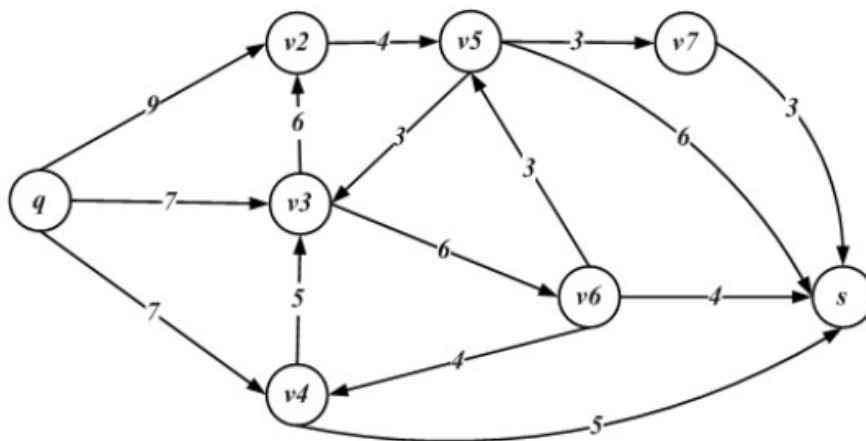
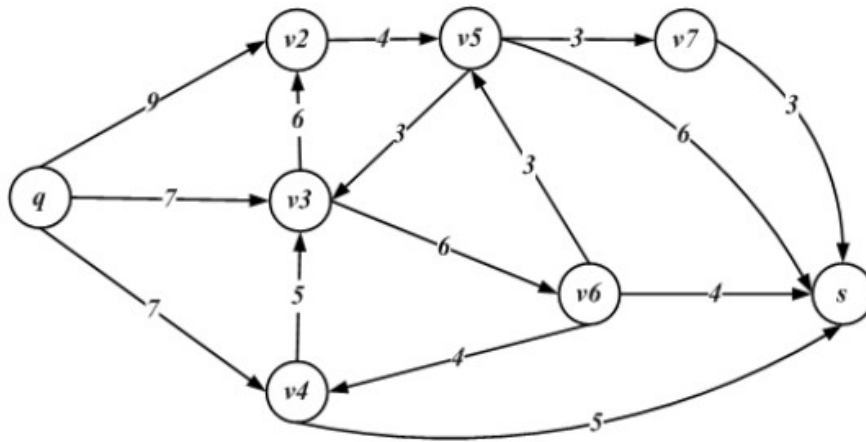
Graph-Generator:

Der Random-Graph Generator gibt einen beliebig großen gerichteten und gewichteten endlichen Graphen zurück.

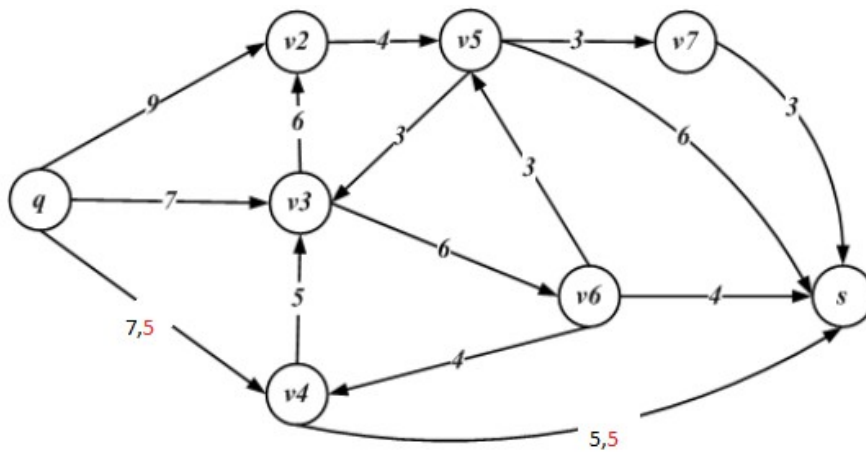
Dieser Graph ist ein zusammenhängender Graph ohne Schleifen.

Theorieteil:

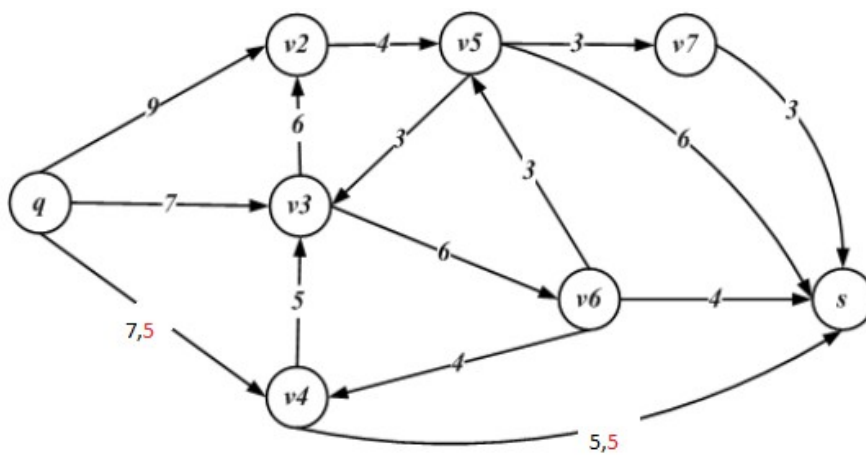
Aufgabe IX:



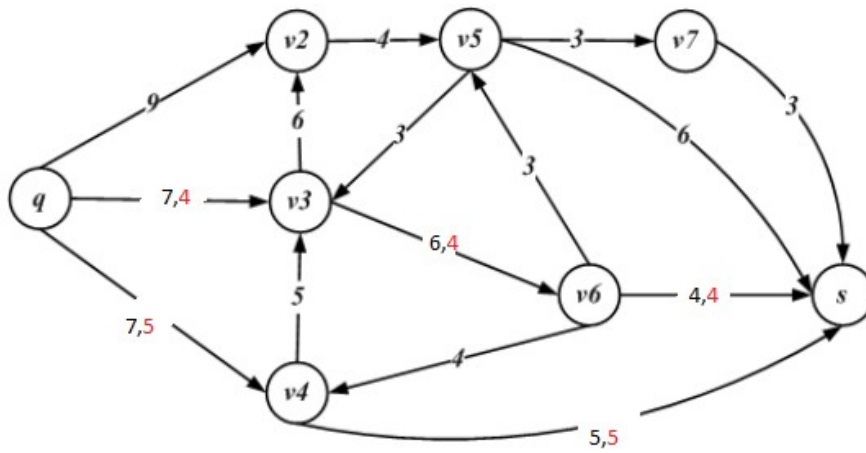
Knoten	q	v4	s
Kennung	(/,oo)	(+q,7)	(+v4,5)



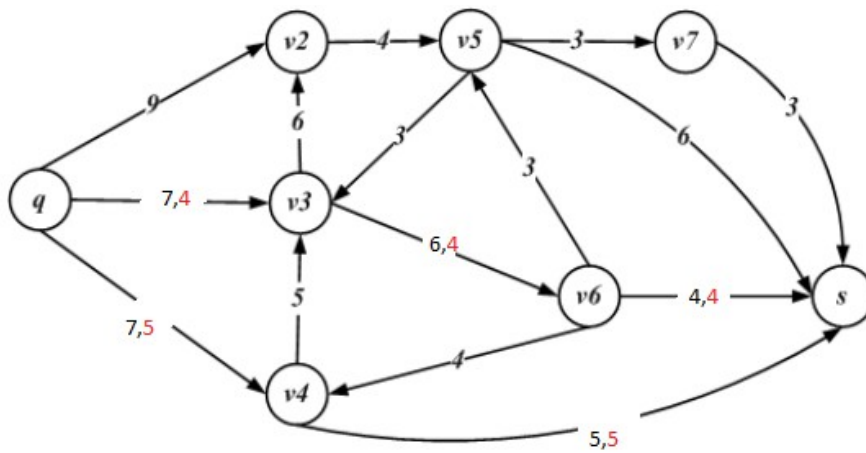
Knoten	q	v4	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,7)	(+v4,5)



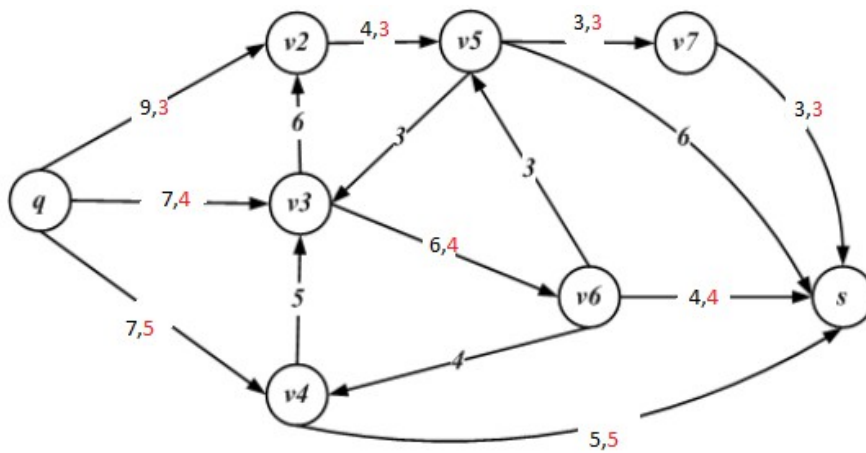
Knoten	q	v3	v6	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,7)	(+v3,4)	(+v6,4)



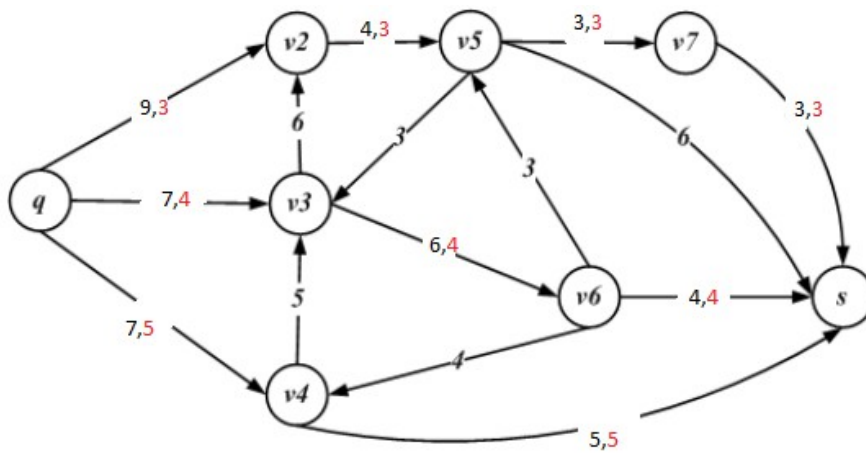
Knoten	q	v3	v6	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,7)	(+v3,4)	(+v6,4)



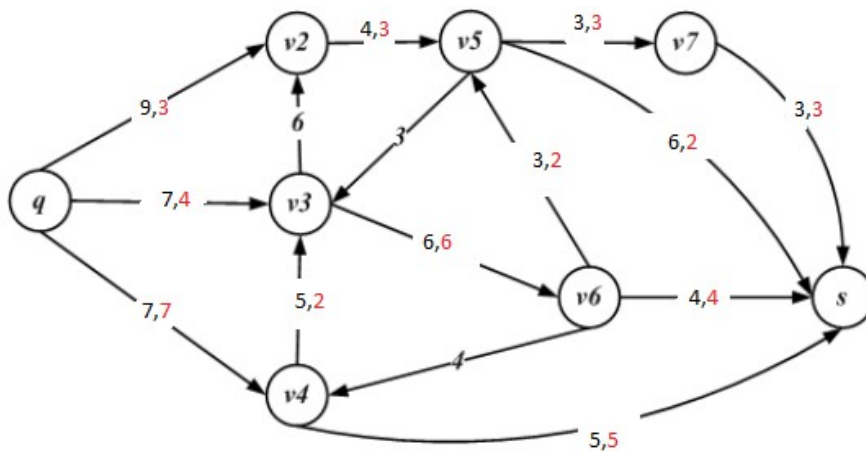
Knoten	q	v2	v5	v7	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,9)	(+v2,3)	(+v5,3)	(+v7,3)



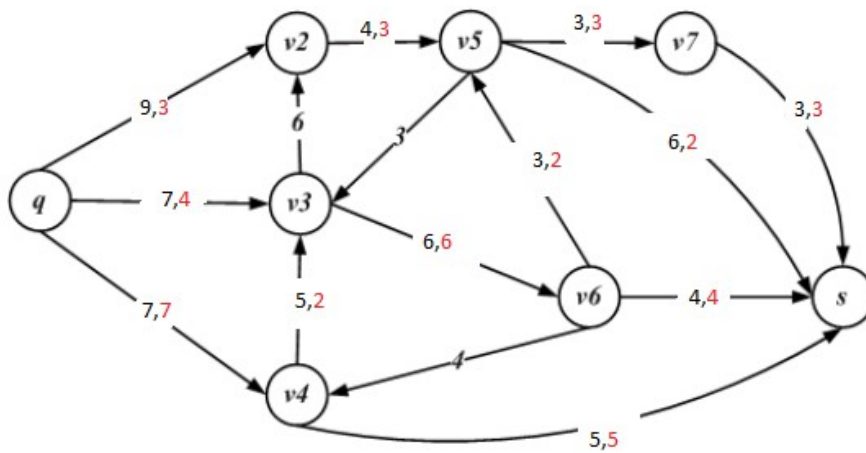
Knoten	q	v2	v5	v7	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,9)	(+v2,3)	(+v5,3)	(+v7,3)



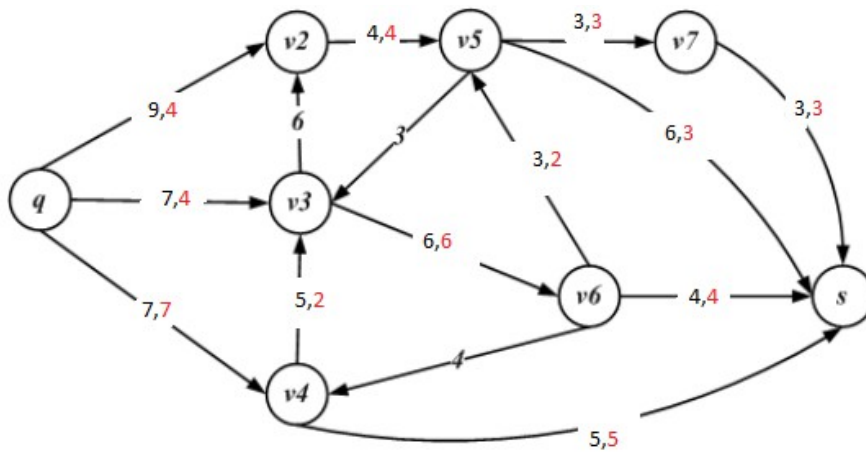
Knoten	q	v4	v3	v6	v5	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,2)	(+v4,2)	(+v3,2)	(+v6,2)	(+v5,2)



Knoten	q	v4	v3	v6	v5	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,2)	(+v4,2)	(+v3,2)	(+v6,2)	(+v5,2)



Knoten	q	v2	v5	s
Kenntung	(/,oo)	(+q,6)	(+v2,1)	(+v5,1)



Knoten	q	v2	v5	s
Kennung	(/,oo)	(+q,6)	(+v2,1)	(+v5,1)

Der Maximal Fluss betragt:

$$5+4+3+2+1 = 15$$

Aufgabe VII:

**** Claudius ****