

# 体系结构描述文档

互联网酒店预定系统



#### 更新历史

修改人员	日期	变更原因	版本号
马晗蕾	2016/10/06	建立初稿	V0.0
马晗蕾	2016/10/09	整合成员各自负责的部分	V1.0
马晗蕾	2016/10/09	审核后的修改	V1.1
马晗蕾	2016/10/10	数据库表单的修改	V1.2
马晗蕾	2016/10/16	接口规范的整合	V2.0

# 目录

1.引言	3
1.1 编制目的	3
1.2 词汇表	3
1.3 参考资料	3
2. 产品描述	4
3.逻辑视角	4
4.组合视角	5
4.1.开发包图	5
4.2 运行时进程	10
4.3 物理部署	11
5.接口视角	11
5.1 模块的职责	11
5.2.用户界面层的分解	
5.2.1.用户界面层模块的职责	
5.2.2.用户界面模块的接口规范	
5.2.3.用户界面模块设计原理	
5.3.业务逻辑层的分解	
5.3.1.业务逻辑层模块的职责	
5.3.2 业务逻辑模块的接口规范	17
5.4.数据层的分解	
5.4.1.数据层模块的职责	
5.4.2.数据层模块的接口规范	
6.信息视角	
6.1 数据持久化对象	
6.2 数据库表	
客户信息表 clientInfo	
信用记录表 creditRecord	
订单信息表 orderInfo	
评价信息表 assessingInfo	
酒店信息表 hotelInfo	
酒店跟合作企业匹配表 hotelMatchEnterprise	
酒店促销策略信息表 hotelStrategy	
房间信息表 roomInfo	
网站促销策略信息表 websiteStrategy	
用户信息表 userInfo	34

# 1.引言

#### 1.1 编制目的

本报告详细完成对互联网酒店预定系统的概要设计,达到指导详细设计和开发的目的,同时实现测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户编写,是了解系统的导航。

#### 1.2 词汇表

词汇名称	词汇含义	备注
_ui	表示某展示层	
_bl	表示某逻辑层	
_data	表示某数据层	
RMI	表示远程方法调用	

#### 1.3 参考资料

1.IEEE std 1471-2000

2.丁二玉,刘钦.计算与软件工程(卷二)[M]机械工业出版 2012:134—182

# 2. 产品描述

互联网酒店管理预定系统用例文档和互联网酒店管理预定系统软件规格说明中对产品的概括描述。

# 3.逻辑视角

互联网酒店管理预定系统中,选择了分层体系结构的风格,将系统分为 3 层(展示层、业务逻辑层、数据层)能够很好的示意整个高层抽象。展示层包括 GUI 页面的实现,业务逻辑层包含业务逻辑处理的实现,数据层负责数据的持久化和访问。分层体系结构的逻辑视角和逻辑设计方案如图 1 和图 2 所示。

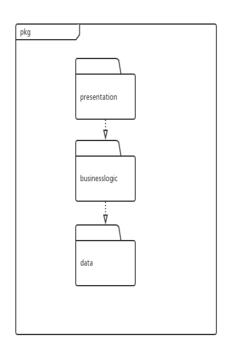


图 1 参照体系结构风格的包图表达逻辑视角

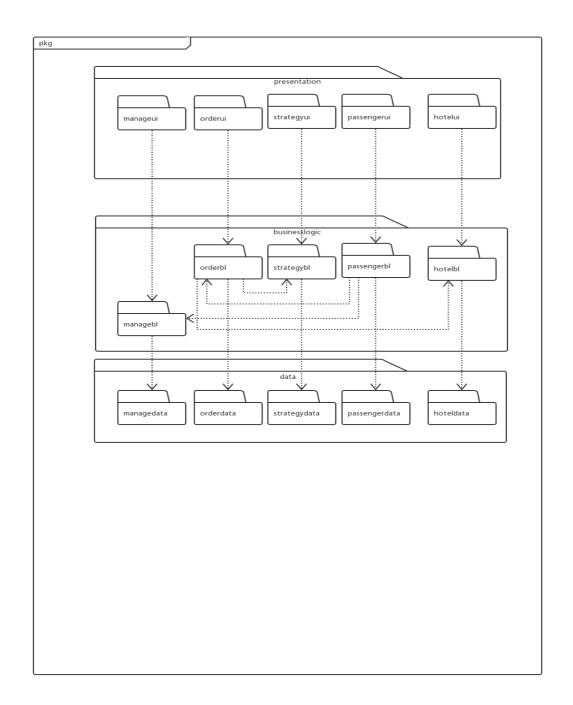


图 2 软件体系结构逻辑设计方案

# 4.组合视角

#### 4.1.开发包图

表1互联网酒店预订系统的最终开发包设计

开发 (物理包)	依赖的其他开发包
mainUI	loginui manageui orderui strategyui clientui updateui
loginui	界面类库包 loginservice vo
manageui	界面类库包 manageservice vo
orderui	界面类库包 orderservice vo
strategyui	界面类库包 strategyservice vo
clientui	界面类库包 clientservice vo
updateui	界面类库包 updateservice vo
loginservice	java RMI vo
manageservice	java RMI vo
orderservice	java RMI vo
strategyservice	java RMI vo
clientservice	java RMI vo
updateservice	java RMI vo
vo	

java RMI	loginservice manageservice orderservice strategyservice clientservice updateservice
loginbl	loginservice logindao datafactorydao vo
managebl	manageservice managedao datafactorydao vo
orderbl	orderservice orderdao datafactorydao creditbl vo
strategybl	strategyservice strategydao datafactorydao vo
clientbl	clientservice clientdao datafactorydao vo
updatebl	updateservice updatedao datafactorydao vo
creditbl	datafactorydao vo
logindao	ро
managedao	ро
orderdao	ро
strategydao	ро
clientdao	ро
updatedao	ро
creditdao	ро

datafactorydao	ро
logindata	logindao JDBCUtil po
managedata	managedao JDBCUtil po
orderdata	orderdao JDBCUtil po
strategydata	strategydao JDBCUtil po
clientdata	clientdao JDBCUtil po
updatedata	updatedao JDBCUtil po
datafactorydata	datafactorydap po
JDBCUtil	
ро	
界面类库包	

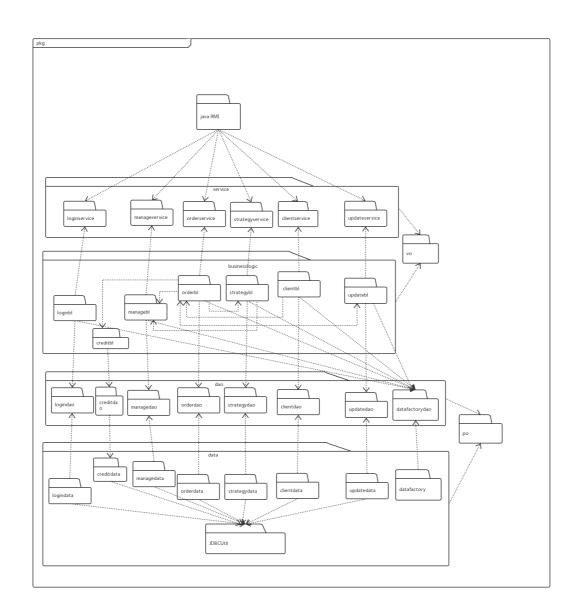


图 3 服务器端开发包图

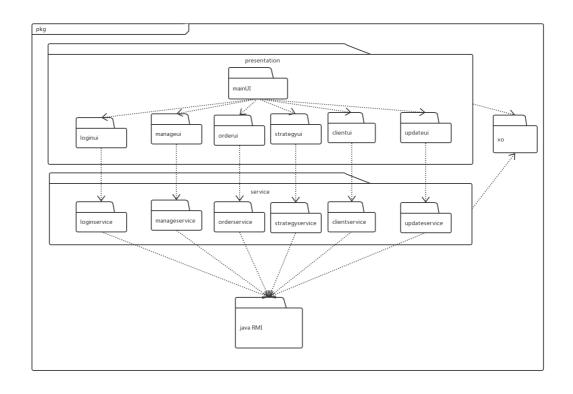
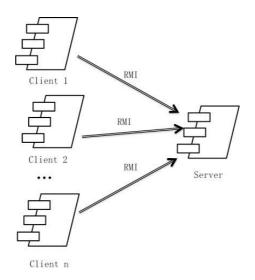


图 4 客户端开发包图

### 4.2 运行时进程

在互联网酒店预定系统中,会有多个客户端进程和一个服务器端进程,其进程图如图 5 所示。结合部署图,客户端进程是在客户端机器上运行,服务器端进程是在服务器端机器上运行。



#### 4.3 物理部署

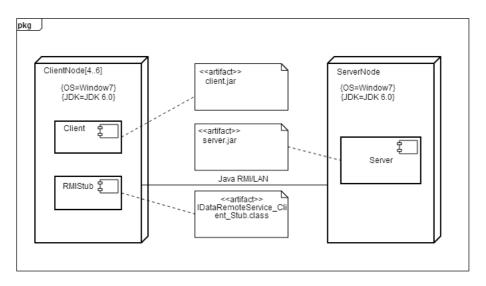


图 6 部署图

# 5.接口视角

#### 5.1 模块的职责

客户端模块和服务器模块视图分别如图 7 和图 8 所示。客户端各层和服务器端各层的职责分别如表 2 和表 3 所示。

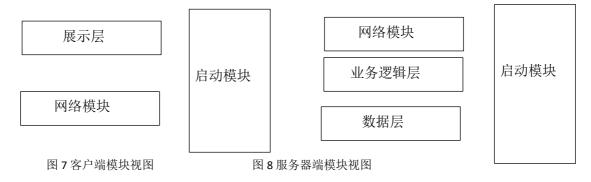


表 2 客户端各层的职责

层 职责

启动模块	负责初始化网络通信机制,启动用户界面
展示层	基于窗口的酒店管理系统客户端用户界面
客户端网络模块	利用 java RMI 机制查找 RMI 服务

表 3 服务器端各层的职责

层	职责
启动模块	负责初始化网络通信机制,启动用户界面
业务逻辑层	对于用户界面的输入进行响应并进行业务处理逻辑
数据层	负责数据的持久化及数据访问接口
服务器端网络模块	利用 Java RMI 机制开启 RMI 服务,注册 RMI 服务

每一层只是使用下方直接接触的层。层与层之间仅仅是通过接口的调用来完成的。层之间调用的接口如表 4 所示。

表 4 层之间调用的接口

接口	服务调用方	服务提供方
loginservice manageservice orderservice strategyservice clientservice updateservice creditservice	客户端展示层	客户端业务逻辑层
logindao managedao orderdao strategydao clientdao updatedao creditdao	客户端业务逻辑层	服务器端数据层

#### 5.2.用户界面层的分解

根据需求,系统存在 42 个用户界面:登录界面

#### 客户:

客户主界面,个人基本信息界面,注册会员界面,信用记录界面,客户订单列表界面,查 找酒店界面,酒店列表界面,酒店详情界面,预定信息表单界面,订单信息界面,评价酒 店界面

#### 酒店:

酒店主界面,酒店基本信息界面,线下订单填写界面,房源信息界面,订单详情界面,酒店已有促销策略界面,添加促销策略编辑界面,酒店订单列表界面,异常订单处理界面,查找订单界面,处理执行订单界面

#### 网站营销人员:

网站营销人员主界面,查找异常订单界面,处理异常订单界面,网站促销策略列表界面,添加促销策略编辑界面,信用充值界面,未执行订单列表界面,修改会员制度界面,会员等级折扣界面

#### 网站管理人员:

网站管理人员主界面,维护酒店界面,酒店用户名输入界面,酒店信息修改界面,添加酒店界面,用户管理界面,客户用户名输入界面,添加网站营销人员界面,客户信息详情界面,客户信息修改界面.

界面跳转如图 9 所示。

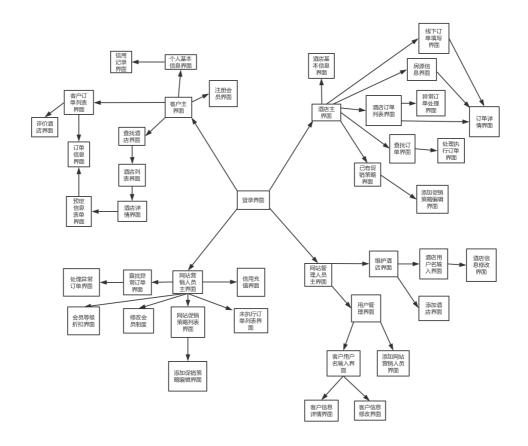


图 9 界面跳转

#### 5.2.1.用户界面层模块的职责

模块 职责

#### MainUl

#### 5.2.2.用户界面模块的接口规范

#### loginui 模块需要的服务接口

服务名	服务
LoginblService.login	用户登陆
LoginblService.register	用户注册

#### clienui 模块需要的服务接口

服务名	服务
ClientblService.submitCom ment	对已执行订单中的酒店提交评论
ClientService.getHotelList	显示酒店列比阿婆
ClientService.getHotelInfo	显示酒店详情
ClientService.checkCredit	系统检查信用值

#### Manageui 模块需要的服务接口

服务名	服务
manageSeverice.recharge	根据输入的充值数据对用户信用值进行充值
ManageSeverice.addMarketStaff	添加市场营销人员记录
ManageSeverice.addHotel	添加酒店记录
ManageSeverice.getHotelInfo	根据输入的酒店用户名获得酒店的信息

ManageSeverice.getUserInfo	根据输入的用户名和类型获得相应的用户信息
ManageSeverice.changeHotelInfo	根据输入的酒店用户名和类型改变酒店记录
ManageSeverice.changeUserInfo	根据输入的用户名改变用户记录
ManageSeverice.getMemberType	根据输入的用户名获得会员的类型
ManageSev- erice.registerCommonMember	添加普通会员记录
ManageSev- erice.registerCompanyMember	添加企业会员记录

#### ordeui 模块需要的服务接口

服务名	服务
orderLogicService.getOrderInfo	根据订单编号得到相应类型的订单信息
orderLogicService.changeOrderState	更改订单的状态
orderLogicService.changeOrder	更改订单的状态以及异常执行情况
orderLogicService.getOrderList	根据输入的订单编号或者选择的订单类型得到相应 类型的订单列表
orderLogicService.checkSixHour	检查客户撤销订单时间距离最晚订单时间是否不足 6 小时
orderLogicService.withdrawOrder	客户订单撤销
orderLogicService. addAnOrder	线下订单登记

### strategyui 模块需要的服务接口

服务名	服务
StrategyService.getStrategy	找到所有的促销策略
StrategyService.addNewStrategy	添加新的促销策略
StrategyService.removeStrategy	删除选定的促销策略

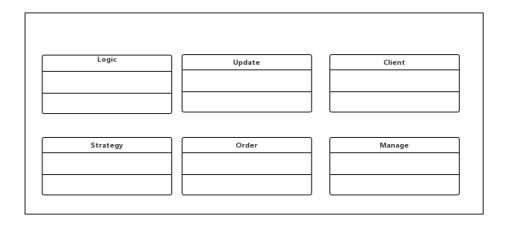
updateui 模块需要的服务接口

服务名	服务	
UpdateService.getRoomInfo	查找相应的房源信息	
UpdateService.updateRoomInfo	更新房源信息	
UpdateService.addOfflineOrder	生成线下订单	

#### 5.2.3.用户界面模块设计原理

用户界面用 java 的 javafx 库来实现。

#### 5.3.业务逻辑层的分解



### 5.3.1.业务逻辑层模块的职责

模块	职责
logicbl	负责实现商品分类与商品分类管理界面所需要的服务
managebl	负责实现网站和酒店工作人员管理界面所需要的服务

orderbl	负责实现处理订单界面所需要的服务
strategybl	负责实现制定促销策略界面所需要的服务
clientbl	负责实现客户管理界面所需要的服务
updatebl	负责实现系统更新所需要的服务

# 5.3.2 业务逻辑模块的接口规范

### Loginbl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
Loginbl.login	语法	public loginMessage login(RegisterVO loginVO)	
	前置条件	PO 数据存在	
	后置条件	返回 ID	
	语法	public registerMessage register(RegisterVO registerVO)	
Loginbl.register	前置条件	无	
	后置条件	返回注册结果	
需要的服务(需接口)			
服务名	服务		
LoginblDao.login ( String name,String password)	根据 ID 来查找用户,返回查找到的 PO 对象		
LoginblDao.register(ClientPO client)	增加一条 PO 数据		

clientbl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)

Clientbl.submitComment	语法	public Information submit(String name,String HotelName,String comment,int star)	
	前置条件	客户已登陆且评论格式合法	
	后置条件	增加一条 VO 记录	
Clientbl.getHotelList	语法	public HotelNameVO[] getHotelList(String address,String area,String price,String star,String grade)	
	前置条件	无	
	后置条件	返回酒店列表	
Clientbl.getHotelInfo	语法	public HoteldetailVO getHotelInfo (String hotelName)	
	前置条件	无	
	后置条件	返回酒店详情	
Clientbl.checkCredit	语法 public boolean checkCredit(String user)		
	前置条件	用户已登陆	
	后置条件	判断信用值	
服务名	服务		
ClientDao.getHotelList(String address,String area,String price,String star,String grade)	根据搜索条件返回查找到的 PO 对象		
Managebl.getHotelInfo(String client,Type type)	返回查找到的 PO 对象		
CreditDao.showCreditInforma tion(String clientName)	返回查找到的 PO 对象		
Or- derbl.addAnOrder(OrderInfoV O orderInfoVO)	增加一个订单		

#### managebl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)		
Managebl.recharge	语法	Public boolean recharge(String client,int number)
	前置条件	输入的用户名存在,数值格式正确
	后置条件	根据输入的信息,增加该用户对应 的信用值,
	语法	Public Message addMarketStaff (MarketStaffVO marketstaffVO)
Managebl. addMarketStaff	前置条件	新增网站营销人员信息输入合法
	后置条件	根据输入的信息,增加网站营销人 员,
	语法	Public Message addHotel(HotelPO hotel)
Managebl. addHotel	前置条件	新增酒店信息输入合法
	后置条件	根据输入的信息,添加酒店,
	语法	<pre>public HotelVO getHotelInfo(GetVO get)</pre>
Managebl. getHotelInfo	前置条件	VO 内用户名存在, type 格式正确。
	后置条件	根据输入的用户名和 type 返回酒店信息
	语法	Public UserVO getUserInfo(GetVO get)
Managebl. getUserInfo	前置条件	输入的用户名存在 type 格式正确
	后置条件	根据输入的用户名和 type 返回用户信息
Managebl. changeHotelInfo	语法	public Message changeHotelInfo (ChangeHotelVO hotel)
	前置条件	输入的酒店用户名存在, type 格式正确, 酒店信息合法

	后置条件	修改该酒店信息
Managebl. changeUserInfo	语法	public Message changeUserInfo (UserVO user)
	前置条件	输入的用户名存在,用户信息合法
	后置条件	修改用户信息
	语法	public MemberTypeVO getMember- Type (String clientName)
Managebl.getMemberType	前置条件	输入的用户名存在
	后置条件	找到会员类型并返回
Managebl. registerCommon-	语法	public Message registerCommom- Member(CommonMemberVO com- monMember)
Member	前置条件	输入的普通会员信息合法
	后置条件	修改用户的会员信息
Managebl. registerCompany-	语法	public Message registerCompany- Member(CompanyMemberVO com- panyMember)
Member	前置条件	输入的企业会员信息合法
	后置条件	修改用户的会员信息
	语法	public bool isPartner(String hotelID,String companyname)
Managebl. isPartner	前置条件	输入的信息合法
	后置条件	判断是否是合作企业
	语法	<pre>public int[] getPrices(String hoteIID)</pre>
Managebl. getPrices	前置条件	输入的信息合法
	后置条件	返回酒店房间的价钱
需要的服务(需接口)		
服务名	服务	
ManageDao. addMar- ketStaff(UserPO marketStaff)	添加单一持久化对象	

ManageDao. addHo- tel(HotelPO hotel)	添加单一持久化对象	
ManageDao. getHotelIn- fo(String hotel)	根据酒店用户名进行查找单一持久化对象	
ManageDao. getUserIn- fo(String client)	根据用户名进行查找单一持久化对象	
ManageDao. changeHotelIn- fo(HotelPO hotel)	更新单一持久化对象	
ManageDao. changeUserIn- fo(ClientPO clientPO)	更新单一持久化对象	
Man- ageDao.getMemberType()	根据用户名查找单一持久化对象	

### orderbl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)		
	语法	public OrderInfoVO getOrderInfo (String orderID)
Orderbl.getOrderInfo	前置条件	用户选择查看订单详细信息
<b>3</b>	后置条件	根据用户选择的订单类型和用户 名,分类出相应的订单信息
Orderbl.changeOrderState	语法	public Message changeOrderState (String orderID, OrderType order-Type)
	前置条件	用户根据订单编号查找到要修改的 订单更改订单类型
	后置条件	更改订单状态
Orderbl.changeOrder	语法	public Message changeOrderState (exceptionVO exceptionVO)
	前置条件	酒店工作人员查找到异常订单,补登记执行情况(即延迟入住)并将此订单类型更改为已执行

	后置条件	订单类型更新,客户信用值信息更新	
	语法	public OrderInfoVO[] getOrderList (String username,UserType userType,OrderType orderType)	
Orderbl.getOrderLlst	前置条件	用户选择查看订单	
	后置条件	根据用户选择的订单类型以及用户 类型,将订单列表按照时间倒叙排 列	
	语法	public boolean checkSixHour (Order-InfoVO orderinfo)	
Orderbl.checkSixHour	前置条件	客户撤销订单	
Orderbi.cnecksixnour	后置条件	根据将要撤销的订单信息判断此时 距离最晚订单执行时间是否满足 6 小时	
	语法	public Message addAnOrder (Order-InfoVO orderInfoVO)	
Orderbl.addAnOrder	前置条件	传入的参数合法	
	后置条件	线下订单登记完成	
	需要的服务(需接口)		
服务名	服务		
OrderDao.getOrderInfo (String orderID)	根据订单编号查找持久化对象		
Order- Dao.updataOrder(OrderPO orderPO)	更新订单信息		
OrderDao.getOrderList(String username,UserType userType,OrderType orderType)	根据用户名和订单类型获得订单信息		
Strategybl.getBestStrategy (Client client,Type type,String hotelID)	比较出最好的优惠		
Creditbl.addnewCreditInformation(CreditInformationPO creditInformationPO)	增加新的信用记录		

### strategybl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
	语法	<pre>public StrategyVO[] getStrategy(Type type ,String hotelname)</pre>	
Strategybl.getStrategy	前置条件	酒店名称或者网站营销人员类型输入合法	
	后置条件	找到所有已经制定过的促销策略	
Church on the addition Church on a	语法	public Message addNewStrate- gy(StrategyVO strategyVO)	
Strategybl.addNewStrategy	前置条件	输入的促销策略合法	
	后置条件	持久化更新促销策略	
	语法	public boolean removeStrategy(Type type,StrategyVO strategy)	
Strategybl.removeStrategy	前置条件	输入的促销策略合法	
	后置条件	删除该促销策略, 持久化更新涉及的对 象的数据	
	语法	<pre>public double getBestStrategy(Client client,Type type,String hotelID)</pre>	
Strategybl.getBestStrategy	前置条件	输入的参数合法	
	后置条件	计算出最好的优惠策略	
- - - - -	<b>言要的服务</b> (需	詩接口)	
服务名	服务		
StrategyDao.getStrategy(Type type,String hotelname)	根据名称来寻找相应的促销策略		
StrategyDao. addNewStrate- gy(StrategyVO strategyVO)	添加单一化持久对象		
StrategyDao.removeStrategy(Type type,StrategyPO strategyPO)	删除单一化持久对象		

### updatebl 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
	语法	public RoomVO getRoomInfo(String hotelmanagerid)	
Updatebl.getRoomInfo	前置条件	酒店工作人员用户名正确	
	后置条件	查找到相应的房源信息	
	语法	public Message up- dateRoomInfo(UpdateRoomVO up- dateRoomVO)	
Updatebl.updateRoomInfo	前置条件	无	
	后置条件	更改房间信息, 持久化更新涉及到的 数据	
	语法	public Message addOfflineOrder(OrderVO order)	
Updatebl.addOfflineOrder	前置条件	订单信息输入合法	
	后置条件	生成线下订单, 持久化更新订单信息	
需要	的服务(需接	(日)	
服务名	服务		
UpdateDao.getRoomInfo(String hotelmanagerid)	根据 ID 进行查找单一持久化对象		
Up- dateDao.updateRoomInfo(UpdateRoo mPO updateRoomPO)	修改持久化对象		

### creditbl 模块需要的服务接口

提供的服务(供接口)			
Creditbl.addNewCreditInfo	语法	Public boolean addnewCreditInformation (CreditRecord creditRecord)	

	前置条件	传入的参数合法
	后置条件	增加了一条信用记录
Creditbl.getCreditInformation	语法	<pre>public CreditInformationPO[] getCred- itInformation(String clientName)</pre>
	前置条件	PO 数据存在
	后置条件	返回查找到的 PO 对象
需要的服务(需接口)		
服务名	服务	
CreditDao.addNewCreditInfo	增加了一条信用记录	
CreditDao. getCreditInformation	返回信用记录信息	

#### 5.4.数据层的分解

数据层主要给业务逻辑层提供数据访问服务,包括对于持久化数据的增、删、改、查。持久化数据保存采用序列化文件

### 5.4.1.数据层模块的职责

模块	职责
logindata	提供用户登录服务
managedata	提供用户和酒店信息的增删改查服务
orderdata	提供订单的查看、撤销,异常订单的处理,正常订单的执行服务
strategydata	提供促销策略的增删服务
clientdata	提供酒店的查看、预定、评价服务
updatedata	提供信息更新服务

# 5.4.2.数据层模块的接口规范

### Logindata 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
Logindata.login	语法	public boolean login(String name,String password)	
	前置条件	PO 数据存在	
	后置条件	返回查找到的 PO 对象	
Logindata.register	语法	public registerMessage register(ClientPO client)	
前置条件	前置条件	PO 数据不存在	
	后置条件	增加一条 PO 数据	

#### clientdata 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
	语法	<pre>public boolean addComment(CommentPO commentPO)</pre>	
Clientdata.addComment	前置条件	PO 不存在	
	后置条件	新增一条 PO 记录	
Clientdata.getHotelList	语法	public HotelPO getHotelList(String address,String area,String price,String star,String grade)	

	前置条件	在数据库中存在同样 ID 的 PO
	后置条件	显示酒店列表
	语法	public boolean addAnOrder(OrderPO orderPO)
Clientdata.addAnOrder	前置条件	PO 不存在
	后置条件	增加一条 PO 记录

#### Creditdata 模块的接口规范

提供的服务(供接口)		
Creditdata.showCreditInformatio n	语法	public CreditInformationPO[] showCreditInformation(String clientName)
	前置条件	PO 数据存在
	后置条件	返回查找到的 PO 对象
Creditdata.addnewCreditInforma tion	语法	public Information addNewCreditInformation (CreditInformationPO creditInformationPO)
	前置条件	PO 数据不存在
	后置条件	增加一条 PO 数据

### managedata 模块的接口规范

提供的服务(供接口)			
Managedata. addMarketStaff	语法	public boolean addMarketStaff(UserPO marketStaff)	
ivianageuata. audiviantetetan	前置条件	同样的 po 在数据中不存在	
	后置条件	新增一个 po	

Managedata. addHotel	语法	public boolean addHotel(HotelPO hotel)
	前置条件	同样的 po 在数据中不存在
	后置条件	新增一个 po
	语法	public HotelPO getHotelInfo(String hotel)
Managedata. getHotelInfo	前置条件	无
	后置条件	按酒店用户名进行查找返回相应的 HotelPO 的结果
	语法	public ClientPO getUserInfo(String client)
Managedata. getUserInfo	前置条件	无
	后置条件	按用户名和 type 进行查找返回相应的 ClientPO 的结果
	语法	public boolean changeHotelInfo(HotelPO hotel)
Managedata. changeHotelInfo	前置条件	同样的 po 在数据中存在
	后置条件	更新相应的 HotelPO
Managedata. changeUserInfo	语法	public boolean changeUserInfo(ClientPO clientPO)
	前置条件	同样的 po 在数据中存在
	后置条件	更新相应的 ClientPO
	语法	public MemberInfoPO getMemberType()
Managedata. getMemberType	前置条件	无
	后置条件	查找相应的 po 并返回

strategydata 模块的接口规范

#### 提供的服务(供接口)

Strategydata.getStrategy	语法	<pre>public StrategyPO[] getStrategy(Type type ,String hotelname)</pre>
	前置条件	输入的酒店名称存在
	后置条件	返回查找到的 PO 对象
	语法	public boolean addNewStrategy(StrategyPO strategyPO)
Strategydata.addNewStrategy	前置条件	添加的促销策略在数据库中不存在
	后置条件	增加一条 PO 记录
Strategydata.removeStrategy	语法	public boolean removeStrategy(Type type,StrategyPO strategy)
	前置条件	输入的促销策略在数据库中已存在
	后置条件	删除一条 PO 记录

#### updatedata 模块的接口规范

提供的服务(供接口)					
Updatedata.getRoomInfo	语法	public RoomVO getRoomInfo(String hotelmanagerID)			
	前置条件	无			
	后置条件	返回查找到的 PO 记录			
	语法	public boolean updateRoomInfo(UpdateRoomPO updateRoomPO)			
Updatedata.updateRoomInfo	前置条件	po 记录存在			
	后置条件	修改一条 PO 记录			

### orderdata 模块的接口规范

#### 提供的服务(供接口)

	语法	public OrderPO getOrderInfo (String orderID)
order.getOrderInfo	前置条件	无
	后置条件	返回相应订单编号的订单信息
	语法	public boolean updateOrder (OrderPO orderPO)
order.updateOrder	前置条件	PO 记录存在
	后置条件	更新此 PO 包
order.getOrderList	语法	<pre>public OrderPO[] getOrderList (String username,UserType userType,OrderType orderType)</pre>
order.getorderList	前置条件	无
	后置条件	返回相应用户的所有订单
order.addAnOrder	语法	public boolean addAnOrder (OrderPO orderPO)
	前置条件	无此 PO 记录
	后置条件	增加此 po 记录

# 6.信息视角

#### 6.1 数据持久化对象

系统的 PO 类就是对应的相关的实体类,在此只做简单的介绍:

UserPO 类是用户的属性,如账号,信用值,联系方式等属性

OrderPO 类包含订单的属性,如订单编号,订单类型,订单时间,预订酒店,预订人,价格等属性

HotelPO 类包含酒店的信息,如酒店名称,酒店的地址,酒店的星级,酒店的简介等属性

CommentPO 类包含评论的信息,如评论的时间,评论的人,是否匿名,评论内容等属性

StrategyPO 类包含促销策略的信息,如促销策略的类型,促销策略的折扣等属性 CreditPO 类包含信用记录的信息,包括信用记录变更时间,信用记录变更原因,信用记录变更额度。

CompanyPO 类包含合作企业的信息,包括合作企业的名称 RoomPO 类包含酒店房间的信息,包含酒店房间的数目,酒店房间的价格

#### 6.2 数据库表

#### 客户信息表 clientInfo

字段	类型	长度	主键	说明
name	varchar	10	是	用户名,最大长度 为 10
type	char			客户类型: 普通用 户、普通会员、企 业会员
contact	char	11		联系方式, 11 位手 机号码
birthday	data			普通会员生日,默 认值为 1970 年 1 月 1 日
rank	int			会员等级
credit	int			信用值数值
enterpriseName	varchar	255		企业会员的企业名 称

#### 信用记录表 creditRecord

字段	类型	长度	主键	说明
userName	varchar	10		客户用户名
orderID	char	18	是	订单编号
time	datatime			信用值变化的时间

action	varchar	25	动作(执行、异 常、撤销、充 值)
change	int		数值的变化

### 订单信息表 orderInfo

字段	类型	长度	主键	说明
orderID	char	18	是	订单编号
userName	char	10		客户用户名
orderState	char			订单状态
hotelName	varchar	255		酒店名称
roomType	char			房间类型
numberOfRoom	int			数量
expectedNumberOfUser	int			预计入住人数
hasChild	boolean			有无儿童
expectedInTime	datatime			预计入住时间
expectedOutTime	datatime			预计退房时间
lastestTime	datatime			最迟订单执行 时间
actualInTime	datatime			实际入住时间
actualOutTime	datatime			实际退房时间
exception	varchar	255		异常情况,可 为空
cancelTime	datatime			撤销时间,可为空

# 评价信息表 assessingInfo

字段	类型	长度	主键	说明
orderID	char	18	是	订单编号

hotelName	varchar	255	酒店名称
time	datatime		评价时间
userName	char	10	客户用户名
content	text		评价内容,不少 于 15 个字

### 酒店信息表 hotelinfo

字段	类型	长度	主键	说明
hotelName	varchar	255		酒店名称
intro	varchar	255		介绍
address	varchar	255		地址
businessArea	varchar	255		商圏
service	varchar	255		服务设施
star	char			星级
staffName	varchar	255	是	酒店工作人员 用户名
point	double			酒店的评价得 分
pointNumber	int			打分人数

# 酒店跟合作企业匹配表 hotelMatchEnterprise

字段	类型	长度	主键	说明
hotelStaffName	varchar	255	是	酒店名称
co-enterprise	varchar	255	是	合作企业名称

### 酒店促销策略信息表 hotelStrategy

字段	类型	长度	主键	说明
hotelStaffName	varchar	255		酒店名称
name	varchar	255		名称
discountValue	char	4		折扣数值

#### 房间信息表 roomInfo

字段	类型	长度	主键	说明
hotelStaffName	varchar	255	是	酒店名称
type	char		是	房间类型
number	int			数量
initialPrice	char			初始价格

### 网站促销策略信息表 websiteStrategy

字段	类型	长度	主键	说明
name	varchar	255	是	促销策略名称
period	varchar	255		特殊时期
discount	char			折扣数值
businessArea	varchar	255		商圈
rank	int			会员等级

#### 用户信息表 userInfo

字段	类型	长度	主键	说明
name	varchar	10	是	用户名

password	varchar	14	密码
type	char		用户类型:客户,网站管理人员、网站营销人员、酒店工作人员

#### 会员制度信息表 memberInfo

字段	类型	长度	主键	说明
rank	int		是	会员等级
Credit	int			每个等级开始的 信用值