



TECHNICKÁ UNIVERZITA V LIBERCI
Fakulta mechatroniky, informatiky
a mezioborových studií



Evidence skladu

Semestrální práce MTI/ALG2

1. Zadání práce

Zapište program pro vedení obsahu skladu a evidenci transakcí. Program bude umožňovat přidávání položek do skladu. Každá položka bude mít svůj název a údaj o počtu kusů. Dále bude program umožňovat zvyšování a snižování počtu kusů položky (transakci), které se bude evidovat. Evidence bude obsahovat čas transakce, název položky a změnu v počtu kusů.

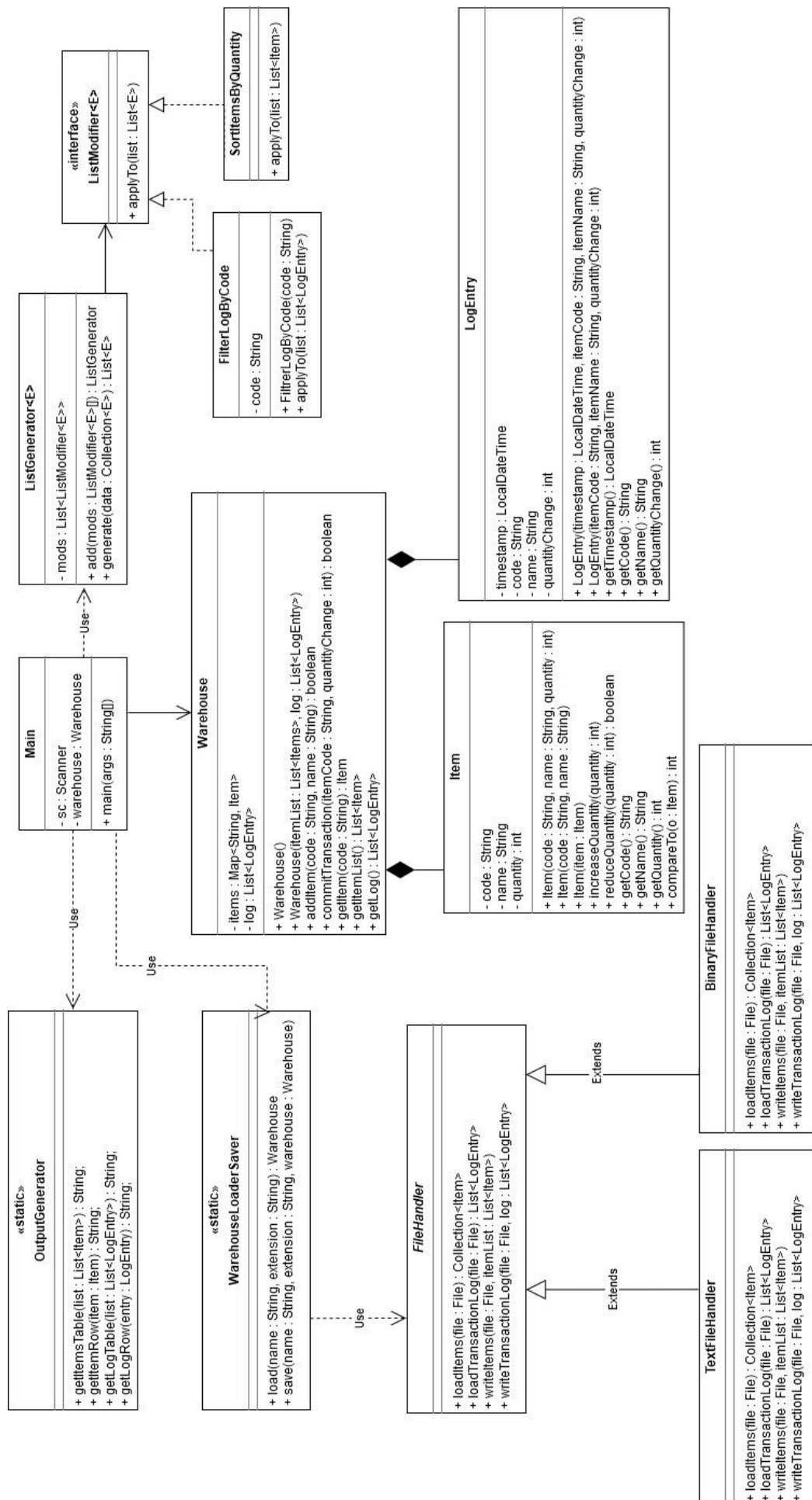
Pro komunikaci s uživatelem bude použita příkazová řádka. Vstupy od uživatele budou ošetřeny tak, aby nedošlo k pádu programu. Program bude nabízet přehledný výpis položek ve skladu a transakcí a možnosti filtrace nebo třídění výpisů. Data bude umožněno zapisovat do textových a binárních souborů a načítat z nich.

2. Návrh řešení

2.1 Funkční specifikace

- Načíst informace o skladu ze souborů (textové, binární)
- Uložit informace o skladu do souborů (textové, binární)
- Přidat nový typ položky do skladu
- Provést transakci (přesunout určitý počet kusů dané položky z/do skladu)
- Vypsát informace o položce podle jejího identifikátoru (kódu)
- Vypsát položky ve skladu
 - Seřadit
 - Podle názvu položky (implicitně)
 - Podle počtu položek
- Vypsát evidenci transakcí
 - Filtrovat
 - Identifikátor (kód) položky

2.2 Objektový model



2.3 Popis struktury souborů

Program pracuje vždy se dvěma soubory zároveň, se souborem s daty o položkách ve skladu a se souborem s evidencí transakcí. Oba soubory mají textovou a binární variantu.

Názvy souborů jsou ve tvaru:

<název>.items.<přípona> – soubory s informacemi o položkách

<název>.log.<přípona> – soubory s evidencí transakcí

Dvojice souborů je načítána a ukládána pomocí názvu a přípony.

.items.txt

Každý řádek souboru obsahuje informace o jedné položce. Jednotlivé informace jsou odděleny libovolným počtem libovolných bílých znaků a jsou uloženy v tomto pořadí a formátu:

- množství (celé číslo)
- identifikační kód
- název (až do konce řádku včetně bílých znaků)

.log.txt

Každý řádek souboru obsahuje informace o jedné transakci. Jednotlivé informace jsou odděleny libovolným počtem libovolných bílých znaků a jsou uloženy v tomto pořadí a formátu:

- datum (yyyy-mm-dd)
- čas (hh:mm:ss)
- změna množství (celé číslo)
- identifikační kód
- název (až do konce řádku včetně bílých znaků)

.items.dat

Data o jednotlivých položkách jsou uložena za sebou v tomto pořadí a formátu:

- String zapsaný pomocí metody writeUTF třídy java.io.DataOutputStream – identifikační kód
- String zapsaný pomocí metody writeUTF třídy java.io.DataOutputStream – název
- 4 byte int – množství

.log.dat

Data o jednotlivých transakcích jsou uložena za sebou v tomto pořadí a formátu:

- 8 byte long – počet dní od Epoch
- 4 byte int – počet sekund od půlnoci
- String zapsaný pomocí metody writeUTF třídy java.io.DataOutputStream – identifikační kód
- String zapsaný pomocí metody writeUTF třídy java.io.DataOutputStream – název
- 4 byte int – změna množství

3. Testovací sada

Soubory se zkušebními daty se jmenují sklad.items.txt, sklad.log.txt, sklad.items.dat a sklad.log.dat. Varianty txt a dat obsahují shodná data. V adresáři se soubory se nachází také zálohy s přidanou koncovkou .backup.

Test vstupních dat

Zadejte příkaz "help" pro vypsání nápovědy.

```
> help
```

Seznam příkazů:

```
load <název> <koncovka>
```

Načte soubory <název>.items.<koncovka> a <název>.log.<koncovka>.

```
save <název> <koncovka>
```

Uloží soubory <název>.items.<koncovka> a <název>.log.<koncovka>.

```
item <kód>
```

Vypíše informace o zvolené položce.

```
items [sort-by-quantity]
```

Vypíše informace o všech položkách seřazené abecedně podle názvu.

sort-by-quantity : seřadí vzestupně podle počtu kusů

```
log [filter-code <kód>]
```

Vypíše log transakcí seřazený vzestupně podle času.

filter-code : vypíše pouze transakce položky se zadaným kódem

```
add <kód> <název>
```

Zaeviduje novou položku do skladu. Název může být víceslovný.

```
change <kód> <změna množství>
```

Provede transakci. Záporné množství pro transakci směrem ze skladu, kladné množství pro transakci směrem do skladu.

```
help
```

Vypíše tuto nápovědu.

```
> neexistuje
```

Neznámý příkaz.

```
> add jablko Červené jablko
```

Položka přidána.

```
> add jablko Zelené jablko
```

Položka s daným kódem se již ve skladu nachází.

```
> add hruska
```

Nedostatek parametrů.

```
> add hruska Hruška
```

Položka přidána.

```
> add
```

Nedostatek parametrů.

```
> item jablko
```

0 jablko Červené jablko

```
> item jablko něco
```

Příliš mnoho parametrů.

```
> item neexistuje
```

Kód "neexistuje" neodkazuje na žádnou položku.

```
> item
```

Nedostatek parametrů.

```
> change jablko 5
```

Transakce provedena.

```
> change hruska 50
```

Transakce provedena.

```
> change hruska -10
```

Transakce provedena.

```
> change jablko -6
```

Ve skladu není dostatečný počet kusů pro provedení transakce.

```
> change neexistuje 5
Kód "neexistuje" neodkazuje na žádnou položku.
> change jablko 4
Transakce provedena.
> change jablko 1.1
Změna počtu kusů má být celé číslo.
> change jablko 0
Změna množství musí být různá od 0.
> change jablko 100 neco
Špatný počet parametrů.
> change jablko
Špatný počet parametrů.
> change
Špatný počet parametrů.
> items
Seznam položek:
    40 hruska      Hruška
     9 jablko      Červené jablko
> items sort-by-quantity
Seznam položek:
     9 jablko      Červené jablko
    40 hruska      Hruška
> items neco
Neplatný parametr.
> items sort-by-quantity neco
Příliš mnoho parametrů.
> log
Log:
2020-05-29 02:23:35    +5 jablko      Červené jablko
2020-05-29 02:23:40   +50 hruska      Hruška
2020-05-29 02:23:49   -10 hruska      Hruška
2020-05-29 02:24:19    +4 jablko      Červené jablko
> log filter-code jablko
Log:
2020-05-29 02:23:35    +5 jablko      Červené jablko
2020-05-29 02:24:19    +4 jablko      Červené jablko
> log filter-code neexistuje
Log:

> log filter-code jablko neco
Neplatný parametr.
> log neco
Neplatný parametr.
> load neexistuje dat
Zadaný soubor neexistuje.
data\neexistuje.items.dat (Systém nemůže nalézt uvedený soubor)
> load sklad neexistuje
Přípona "neexistuje" není podporována.
> load
Špatný počet parametrů.
> load sklad
Špatný počet parametrů.
> load sklad txt neco
Špatný počet parametrů.
> save neco neexistuje
Nepodporovaná koncovka souboru.
```

```
> save
Špatný počet parametrů.
> save neco txt neco
Špatný počet parametrů.
> save example txt
> save example dat
> load sklad txt
> items
Seznam položek:
  15 ananas      Ananas
  30 banan       Banán
   0 broskev     Broskev
   0 celer       Celer
  13 cibule      Cibule
   0 hruska      Hruška
  32 jablko      Jablko
   0 kiwi        Kiwi
   1 kokos       Kokosový ořech
   0 kvetak      Květák
   0 lilek       Lilek
   0 mandarinka  Mandarinka
  20 meloun      Meloun
   0 merunka     Merunka
  60 mrkev       Mrkev
  37 okurka      Okurka
  10 paprika     Paprika
  21 pomeranc    Pomeranč
  15 rajce       Rajče
  20 zeli-hl     Zelí hlávkové
> log
Log:
2020-05-28 21:30:02 +20 ananas      Ananas
2020-05-28 21:30:07 +10 paprika     Paprika
2020-05-28 21:30:12 +15 rajce       Rajče
2020-05-28 21:30:24 +3 pomeranc    Pomeranč
2020-05-28 21:30:34 -5 ananas      Ananas
2020-05-28 21:30:40 +13 cibule      Cibule
2020-05-28 21:31:00 +100 mrkev     Mrkev
2020-05-28 21:31:08 +40 okurka      Okurka
2020-05-28 21:31:14 +20 zeli-hl     Zelí hlávkové
2020-05-28 21:31:23 +18 pomeranc    Pomeranč
2020-05-28 21:31:31 +42 jablko      Jablko
2020-05-28 21:31:38 -13 jablko      Jablko
2020-05-28 21:31:43 +1 kokos       Kokosový ořech
2020-05-28 21:31:50 +20 meloun      Meloun
2020-05-28 21:31:54 -6 mrkev       Mrkev
2020-05-28 21:32:00 -43 mrkev       Mrkev
2020-05-28 21:32:07 +28 mrkev       Mrkev
2020-05-28 21:32:17 +30 banan       Banán
2020-05-28 21:32:49 +5 okurka      Okurka
2020-05-28 21:32:54 -8 okurka      Okurka
2020-05-28 21:33:01 +3 jablko      Jablko
2020-05-28 21:33:15 -19 mrkev       Mrkev
> load sklad dat
```

> items

Seznam položek:

15	ananas	Ananas
30	banan	Banán
0	broskev	Broskev
0	celer	Celer
13	cibule	Cibule
0	hruska	Hruška
32	jablko	Jablko
0	kiwi	Kiwi
1	kokos	Kokosový ořech
0	kvetak	Květák
0	lilek	Lilek
0	mandarinka	Mandarinka
20	meloun	Meloun
0	merunka	Meruňka
60	mrkev	Mrkev
37	okurka	Okurka
10	paprika	Paprika
21	pomeranc	Pomeranč
15	rajce	Rajče
20	zeli-hl	Zelí hlávkové

> log

Log:

2020-05-28	21:30:02	+20	ananas	Ananas
2020-05-28	21:30:07	+10	paprika	Paprika
2020-05-28	21:30:12	+15	rajce	Rajče
2020-05-28	21:30:24	+3	pomeranc	Pomeranč
2020-05-28	21:30:34	-5	ananas	Ananas
2020-05-28	21:30:40	+13	cibule	Cibule
2020-05-28	21:31:00	+100	mrkev	Mrkev
2020-05-28	21:31:08	+40	okurka	Okurka
2020-05-28	21:31:14	+20	zeli-hl	Zelí hlávkové
2020-05-28	21:31:23	+18	pomeranc	Pomeranč
2020-05-28	21:31:31	+42	jablko	Jablko
2020-05-28	21:31:38	-13	jablko	Jablko
2020-05-28	21:31:43	+1	kokos	Kokosový ořech
2020-05-28	21:31:50	+20	meloun	Meloun
2020-05-28	21:31:54	-6	mrkev	Mrkev
2020-05-28	21:32:00	-43	mrkev	Mrkev
2020-05-28	21:32:07	+28	mrkev	Mrkev
2020-05-28	21:32:17	+30	banan	Banán
2020-05-28	21:32:49	+5	okurka	Okurka
2020-05-28	21:32:54	-8	okurka	Okurka
2020-05-28	21:33:01	+3	jablko	Jablko
2020-05-28	21:33:15	-19	mrkev	Mrkev

> exit

4. Funkční a technické požadavky

1. Javadoc pro všechny metody a třídy (není potřeba pro zřejmé konstruktory, getry, setry a metody toString)
2. Menu s opakovaným výběrem funkcí aplikace a možností ukončit aplikaci
3. Zformátovaný výpis výsledků do konzole (String.format() a StringBuilder nebo ekvivalentní)
4. Načítání vstupních dat ze souboru
5. Zápis výstupních dat do souboru
6. Možnost práce s textovými i binárními soubory
7. Všechny soubory musí být umístěné v adresáři data
8. Tři balíčky:
 - a. ui – třída Main s hlavním programem
 - b. app – třídy tvořící logiku aplikace – modely, kontroléry
 - c. utils – pomocné třídy, např. vlastní výjimky a rozhraní
9. Vlastní interface
10. Použití java.time API pro práci s časem
11. Použití kontejnerové třídy jazyka Java (ArrayList, LinkedList, HashMap,...)
12. Alespoň dvě možnosti třídění s využitím rozhraní Comparable a Comparator
13. Použití regulárního výrazu
14. Ošetření vstupů od uživatele, aby nezpůsobily ukončení programu – pomocí existujících nebo vlastních výjimek
15. Vhodné ošetření povinně ošetřovaných výjimek
16. Použití vybrané externí knihovny (v této práci vybrán JUnit)