MAS界面完善补充说明

记录一些可以完善的点

1. 更明显的全局消息提示

当前端界面绑定人类操作端后,该人类操作端出现全局消息时:

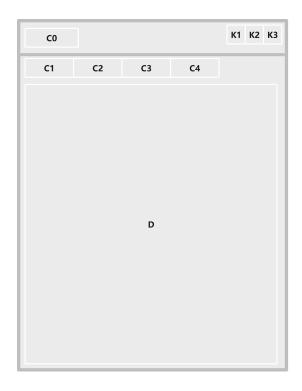


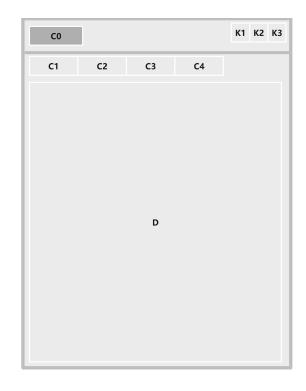
期望有更明显的提示,例如整个界面的上方出现一行这个全局消息内容,同时这个消息内容出现后仅停留1.2秒就渐变 消失?

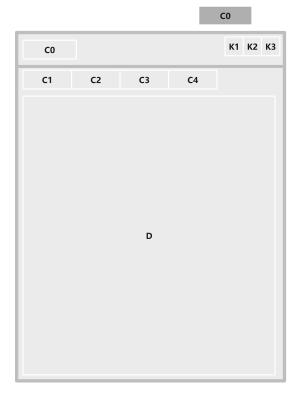
2. 超链接生成支持全部四种状态

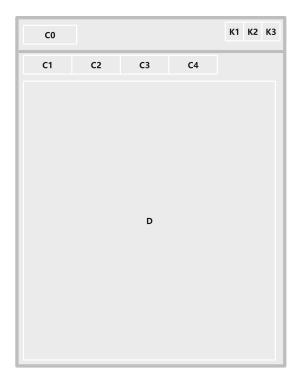
目前没法将"任意状态的完整信息弹窗"拖动到输入框中,生成包含相应状态ID的超链接标签。目前仅支持将任意"头像"拖动到输入框中,生成代表该状态的超链接标签。

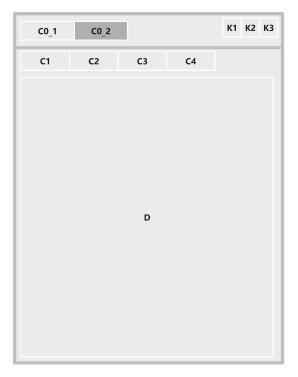
将任意完整信息弹窗对应的状态(任务状态,阶段状态,步骤状态)等拖动以生成超链接的拖动过程可能和 窗口合并的拖动过程一致:











该拖动过程中间可以生成一个虚拟化的缩略图标(代表对应的状态)跟随鼠标拖动轨迹。这样能够兼容:

- 窗口合并的拖动展示
- 窗口拖动到文本框生成超链接的拖动展示

3. 超链接在文本框中高亮



接收者:[多智能体系统管理者]灰风 你好,[多智能体系统管理者]灰风

在文本输入框中的超链接,我们也希望它能够高亮

例如,当实际一个Agent的超链接在文本输入框中生成时,文本输入框最终会输出的内容:

你好, <agent_id>4d68f8ca-b074-4a3c-8f3d-5755f177fa86</agent_id>

在用户看到的展示中则为:

你好,[MAS系统管理者]灰风

文本输入框中删除超链接逻辑

当用户在超链接后面不断按下删除键时:

你好,[MAS系统管理者]灰风

超链接的源文本被不断删除:

你好, <agent_id>4d68f8ca-b074-4a3c-8f3d-5755f177fa86</ag

你好, <agent_id>4d68f8ca-b074-4a3c-8f3d-5755f177

你好, <agent_id>4d68f8ca

你好,<age

你好,

当删除源文本破坏时,自动破坏了用户看到的超链接展示格式,而暴露出超链接源代码通过删除键,当超链接不再构成<agent_id></agent_id>格式的时候,自动会展示/暴露超链接的源代码。这样的删除逻辑是顺畅自然的。

4. 聊天窗口中任务信息与显示信息筛选

MAS界面示意图中 T6-D0 部分:



其中 E_0 元素 对应图中的 "不与任何阶段相关" 一栏。

这一栏的呈现方式可以是图标+文字说明表达其为默认说明而非某个真正的阶段的意图内容

例如文字说明可以是深色字体的: 【不属于任何阶段的Agent】

5. 聊天框发送消息类型按钮

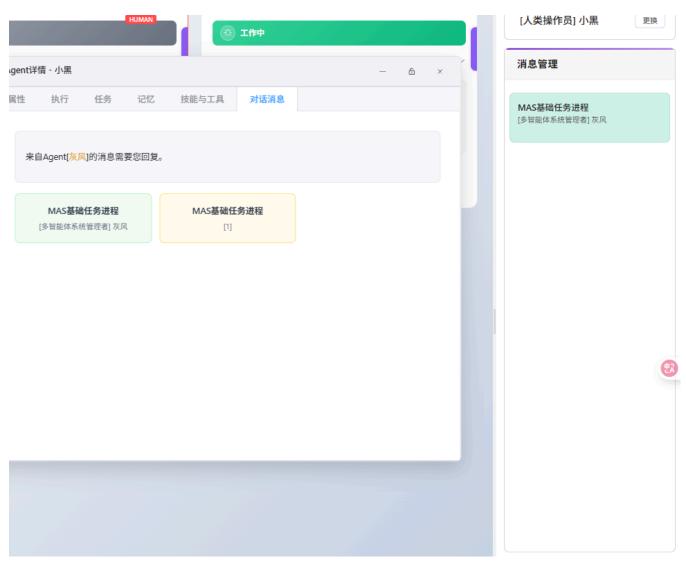


字体:字有点糊,但是不知道怎么解决

颜色:

灰色希望再浅一点 黄色希望再浅一点 红色希望再亮一点

6. Human-Agent的对话消息与右侧绑定的消息管理统一



Agent完整消息弹窗(左) 和 右侧次要工作区绑定人类操作端后的消息管理(右) 应当显示相同的内容—— Human-Agent自身状态中的对话消息

两者都应当包含私聊消息和群聊消息。这里右侧少了群聊消息。

群聊消息并不显示存储在每个HumanAgent的状态中,而是只要这个HumanAgent参与了某个任务,则我们都 应当提供该任务群聊的入口。任务群聊消息在任务的状态中维护。