**סיכום שיעור**

**Enum**

* **Enum** שווה ל- public static final
* לא ניתן לייצר יותר מ-מופע 1 של ה-enum במהלך התוכנית
* Java שומר את ה-enum (במקרה שלא הגדרנו) לפי סדר הכתיבה שלהם

מ- 0 עד סך כל ה- enums שלנו.

**interface**

* התממשקות של 2 רכיבים שלא קשורים אחד לשני
* מכיל מתודות בלי מימוש ונועד כדי להתגבר על ירושה מרובה (כחלק מהמחלקות לא יכולות לירש

אחת מהשנייה)

* ניתן להוסיף קבועים
* Interface זו מחלקה מופשטת ולא ניתן ליצור ממנה אובייקט.
* Implement זאת מילה שמורה שדרכה יורשים ממחלקה שהיא interface
* ניתן לעשות Implement לכמה מחלקות.
* ניתן לאגד אובייקטים מסוגים שונים תחת מקום אחד (מערך לדוגמא) במידה וכולם יורשים

מאותו interface.