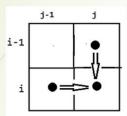
גישה 3 תכנות דינאמי

העלות הטובה ביותר בקדקוד (i,j) שווה לעלות המינימאלי בין העלויות הגעה מנקודה (i-1,j) או מנקודה (i,j-1)



$$mat(i,j).price = min(mat(i-1,j).price + mat(i-1,j).y,$$

 $mat(i,j-1).price + mat(i,j-1).x)$

.) מספר מסלולים בעלי עלות מינימאלית

משווים עלויות מלמטה ומשמאל:

- ,כאשר העלויות שונות מעתיקים מספר המסלולים מכוון של העלות הנמכה יותר
 - באשר העלויות שוות סוכמים את מספר המסלולים משני הכוונים.

הסיבוכיות: O(M*N).

```
a = mat[i-1][j].price+mat[i-1][j].y //from above
b = mat[i][j-1].price+mat[i][j-1].x // from left
if (a < b) //from above
    mat[i][j].price = a
    mat[i][j].numOfPaths = mat[i-1][j].numOfPaths
else if (a > b) // from left
    mat[i][j].price = b
    mat[i][j].numOfPaths = mat[i][j-1].numOfPaths
else{//x==y, the same price
    mat[i][j].numOfPaths = mat[i][j-1].numOfPaths+mat[i-1][j].numOfPaths
end-if
```

2) חישוב מסלול אחד טוב ביותר.

מתחילים לעלות מנקודה (N,M) בכל נקודה בודקים מאיזה כוון הגענו לנקודה זו בעזרת השוואת העלויות.

כאשר העלויות שונות - הולכים

לכוון העלות הנמוכה יותר,

כאשר העלויות שוות – קובעים את הכיוון

האחיד למצב כזה לכל הנקודות, לדוגמה תמיד יורדים שורה, או תמיד הולכים ימינה.

הסיבוכיות: (O(M+N)

i = M-1, j = N-1, ans = "" while (i > 0 & j > 0)a = mat[i-1][j].price + mat[i-1][j].y //from above b = mat[i][j-1].price + mat[i][j-1].x // from left if (a < b) // down $\frac{\mathsf{ans}}{\mathsf{i}} = "1" + \underbrace{\mathsf{ans}}_{\mathsf{i}}$ else //a ≥ b, to left ans = "0" + ans j = j - 1 end-if end-while while (j > 0) ans = "0" + ans j = j - 1 end-while while (i > 0)ans = "1" + ans <u>i</u> = <u>i</u> - 1 end-while return ans

```
(3) חישוב את כל המסלולים הטובים ביותר. פונקציה רקורסיבית. בגלל שמספר מסלולים יכול להיות גדול מדי \binom{M+N}{M}, מגדירים מספר שלם חיובי teta שמהווה גבול קביל אמספר המסלולים.

void allPathsRecurs(teta)

if (numOfPaths <= teta)

ArrayList<String> paths = new ArrayList<String>(numOfPaths)

buildPaths(new String(), mat.length-1, mat[0].length-1, paths)

System.out.println(paths);
end-if
end-allPathsRecurs
```

```
(3) חישוב את כל המסלולים הטובים ביותר. פונקציה רקורסיבית.
public void buildPaths(String path, int i, int j, ArrayList<String> paths)
     if (i>0 && j>0)
           a = mat[i-1][j].price+mat[i-1][j].y
           b = mat[i][j-1].price+mat[i][j-1].x
           if (a < b)
                buildPaths("1"+path, i-1, j, paths)
           else if(a > b)
                buildPaths("0"+path, i, j-1, paths)
           else //a==b
                buildPaths("1"+path, i-1, j, paths)
                buildPaths("0" + new String(path), i, j-1, paths)
     else if (i==0 \&\& j==0)
     paths.add(path)
else if (i==0)
           String t = new String()
           for k=0 to j-1
                t = t + "0"
          paths.add(t + path)
     else if (j==0)
          String t = new String()
           for k=0 to i-1
t = t + "1"
           paths.add(t + path)
     end-if
end-buildPaths
```