ゲームプログラミングB（TMU-SD-IA）

最終作品制作レポート

氏名 　 　　　 　　Githubアカウント

作成日：2019年1月　日

* 作品タイトル
* 作品の内容・コンセプト・操作方法など

スクリーンショット画像や図表などを多用しつつ、プログラムを動作させずとも作品の内容や制作意図などが全て伝わるように書いてください。

* アピールポイント（最重要）

特に注目して欲しい部分を説明して下さい。見た目でこだわった部分はもちろん、プログラムコードで工夫したところ、力業で仕上げたところなど、具体的かつ明確に指定された点を評価軸とします。

* 努力したところ・苦労したところ

愚痴にならない程度に。「特になし」もアリです。

* 制作時間およびその内訳

時間の長短も評価に加えます。見栄えがするのに短時間で効率的に作業した、見栄えはしないが長時間の検討の末にシンプルな解に落ち着いた、などのように多様な評価ポイントがありえます。

* 参考文献・謝辞

参考にしたウェブサイトや書籍、相談した人の名前等の情報を漏れなく載せて下さい。

* + サイト１
  + サイト２
  + 「知人名」さんには○○についてアドバイスをもらいました。感謝しています。
* 授業全般に関する感想・要望・コメント（任意）