

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなん だろう？

CoderDojo神山 本橋大輔

今日できるようになること

アルゴリズムを見つけられるようになる

アルゴリズムで考えられるようになる

アルゴリズムで迷路を作れるようになる

アルゴリズムで迷路の近道を見つけられる

(おまけ) アルゴリズムで遊んでみる

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなん
だろう？

身の回りにあるアルゴリズム

- 時間割？
- しりとり？
- 目覚まし時計？
- ゆうやけこやけ？
- エアコンの温度設定？
- アレクサ？ / Ok google ？

ミニゲーム

Big or Small

[https://scratch.mit.edu
u/projects/754751496/](https://scratch.mit.edu/projects/754751496/)

二分探索アルゴリズム

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10



『5かな？』



『もっと大きいよ』



『6～10のどれかになるな』



『8かな？』



『もっと小さいよ』



『小さいなら、6か7のどちらかだ！』









『7だ！』



『正解！』

ブルートフォース（ちからまかせ）アルゴリズム

- 1～10の数字を探したいとき

-  1？
-  2？
-  3？
-  4？
-  5？
-  6！ 正解！

アルゴリズムってなんだろう？

ブルート

「ちからまかせ」はコンピューターの得意技

数字をひとつずつ変えて、正解かどうか調べる、を繰り返す

1 ⇒ 2 ⇒ 3 ⇒ 4 ⇒

アルゴリズムの力試し

1から10まで足したらいくつ？

$$1 + 2 + 3 + \dots + 10 = ?$$

アルゴリズムの力試し(2)

1から100まで足したらいく
つ？

$$1 + 2 + 3 + \dots + 100 = ?$$

アルゴリズムの力試し(3)

1から1000まで足したらいく
つ？

$$1 + 2 + 3 + \dots + 1000 = ?$$

こんな計算やってられない

- 1から100まで足す
 - 100回の足し算
- 1から1000まで足す
 - 1000回の足し算
- 1から10000まで足す
 - 10000回の足し算
- 1から100000まで足す
 - 100000回の足し算

「アルゴリズム」で計算すると早い

- 1から100まで足す
 - $1 + 100 \times 50 = 5050$

1回の足し算と、1回の掛け算
で計算できる

「アルゴリズム」で計算すると早い

- 1から100まで足す
 - $1 + 100 \times 50 = 5050$
- 1から100000まで足す
 - $1 + 100000 \times 5000 = 50005000$

アルゴリズム

ガウスの計算法

- 1から100まで足す
 - $(1 + 100) \times 50 = 5050$
- 1から10000まで足す
 - $(1 + 1000) \times 500 = 500500$

1回の足し算と、1回の掛け算だけ

1からNまで足した合計

$$\frac{(1 + N) \times N}{2}$$

ここまで登場したアルゴリズム

- 二分探索
- 総当り（ブルートフォース）
- ガウスの計算法

いまからこんなアルゴリズムで遊びます

- 棒倒し迷路構築法
 - 立てた棒を倒しながら迷路の壁を作るアルゴリズム
- 幅優先探索法
 - 「広さ」を優先して調べるアルゴリズム

アルゴリズムで迷路を作ろう

- 迷路を作っていきます
- 方眼紙をご用意ください

方眼紙に枠を引きます

まずはタテ11マス、ヨコ11マスでやってみましょう

ひとつおきに塗りつぶして柱を作ります

アルゴリズムってなんだろう？

柱から見て、サイコロの目の方角に壁を作ります

- 左下の塗りつぶし（柱）の周囲に数字を書き込んで
- サイコロを振ります
 - 1～4が出たら、数字のマスを塗りつぶす
 - 5, 6が出たらもう一度

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

ぜんぶの柱から壁を作ろう

2行目は左、上、右のどれかに壁を置きます

ぜんぶの柱から壁をつくれたら

スタートとゴールを書き込んで
自分だけの迷路の出来上がり！

アルゴリズムってなんだろう？

どんな迷路ができましたか？

ほかのひとの迷路とくらべてみ
よう

もっと大きな迷路も作れるか
な？

アルゴリズムで近道を見つけよう

- サイコロは使いません
- こんな計算を使います
 - $1 + 1 = ?$
 - $2 + 1 = ?$
 - $3 + 1 = ?$

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

コンピューターは繰り返しが得意

- 1秒間に 100京回 の計算ができる世界一のスーパーコンピューター
- 1秒間に 7000億回 の計算ができる僕のパソコン
- 1秒間に....人間は
 - ソロバンだと、5回 くらい行けるかな？
- 一, 十, 百, 千, 万, 億, 兆, 京, 垓 ...

小さな計算をたくさん繰り返すことがとっても得意

迷路を作るのも解くのも小さな計算でした

- 迷路をつくる
 - サイコロを振って壁を作る
 - 次の柱に移動する
 - ※くりかえし
- 迷路をとく
 - 足元の数字に1を足したものを四方向のマスに書き込む
 - 次のマスに進む
 - ※くりかえし

では、コンピューター
に迷路を解かせよう

[https://motohasystem.
github.io/p5_easy_ma
ze/](https://motohasystem.github.io/p5_easy_maze/)

アルゴリズムってなんだろう？

おまけ1

<https://www.tinkercad.com/codeblocks/edit?doc=7K1rVtzmFda>

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

おまけ2

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？

アルゴリズムってなんだろう？