You need a license for this instance of W&B Local

Get a free license

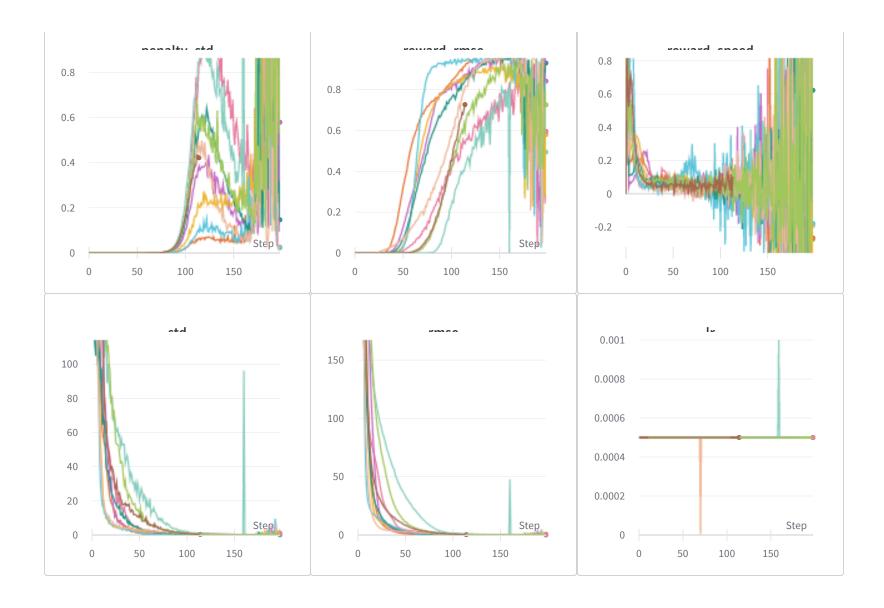


Обучение планировщика LR с помощью RL для задачи аппроксимации функции X + У

Пробовались различные модели сети агента с разными колличествами скрытых слоев и функций активации. Также в результате опытов была выбрана оптимальная функция reward. Положительный результат дал выбор функции потерь, в данном опыте используется MSELoss. Агент нашел одну из возможных стратегий - подобрал приемлемое постоянное значение lr

rkazmin

Результаты опытов



Created with **\(\text{\tin}\exiting{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texitile}}\text{\texi}}}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\text{\texi}\text{\text{\text{\texi}\text{\texi}\text{\text{\text{\texitile}}\tint{\text{\texitilex{\texi}\tilit}}\\tint{\text{\text{\text{\texitilex{\tiin}\tiint{\texitilex**

http://localhost:8080/rkazmin/unknownfunc_mse/reports/-LR-RL---Vmlldzo1