

# REGOLAMENTO DISCIPLINARE M.O.T.R. V2.0

Il gioco si svolge legalmente e in **totale sicurezza** seguendo quanto segue e con l'esplicita intenzione di evitare il coinvolgimento in esso di persone non facenti parte del club. Allo scopo l'intera area di gioco verrà delimitata con del nastro rosso/bianco ed opportuni cartelli di preavviso.

1. Sono ammesse **solo ed esclusivamente** armi da soft-air (ASG) che sparano proiettili inermi da 6mm. di grammatura non superiore a 0,25gr. tali armi inoltre, non possono subire alcuna modifica meccanica o elettrica al fine di aumentare la potenza di tiro, che in ogni caso non dovrà mai superare il joule (1 joule).
2. È severamente vietato l'uso di oggetti contundenti o taglienti quali, coltelli, maceti e baionette; è severamente vietato inoltre l'uso sul campo da gioco di petardi e/o simili.
3. Tutti i partecipanti al gioco **hanno l'obbligo** di indossare le dovute protezioni per il viso poiché l'assicurazione non ripaga i danni subiti agli occhi e alla bocca, inoltre dovranno essere muniti di una divisa mimetica, degli anfibì e di copricapi onde evitare traumi cervicali.
4. Durante lo svolgimento del gioco è fatto **assoluto divieto** privarsi anche solo momentaneamente delle suddette protezioni, pena l'espulsione dal club.
5. È vietato esibire sul proprio abbigliamento da soft-air qualsiasi simbolo politico e/o nazionalistico (falce e martello, croci di ferro, svastiche...).
6. È vietato esporre fregi e/o gradi militari ancora vigenti in qualsiasi tipo di corpo dell'Arma Italiana.
7. Durante i vari game è **vietato** colpire volontariamente gli avversari sul volto da distanza troppo ravvicinata, **pena l'espulsione dal club**.
8. È assolutamente vietato svolgere attività infrasettimanali fuori dal contesto del Club, se verranno organizzate sarà comunque cura del PRESIDENTE ed autorizzate da tutto il Consiglio Direttivo.
9. Qualora avvengano giochi extra curricolari la suddetta ASD si ritiene esente da ogni responsabilità sportiva, sanitaria e legislativa