

Frontend Task | HTML+CSS

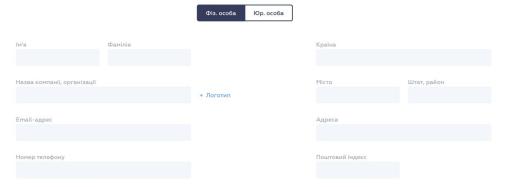
Level: **Standard**Duration ≈ **2+ hours**

Deadline: 13 May 23:59 EEST

Завдання

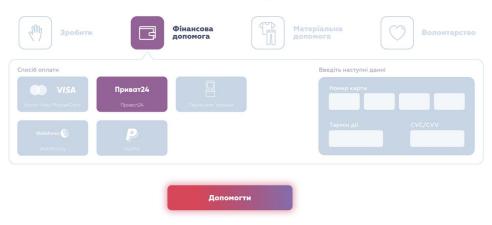
Зверстати форму для благодійної організації Добре Серце:

Заповніть форму



Види допомоги

Ви можете змінити вид допомоги



- 1. Необхідно зверстати форму для заповнення ТІЛЬКИ фіз.особою: посилання на <u>презентацію</u>, <u>sketch</u>. Вміст вкладок інших окрім "Фінансова допомога" верстати не потрібно.
- 2. Загальний концепт проекту зображено за посиланням.
- 3. Поведінку елементів можна побачити за посиланням, шрифти у папці.
- 4. Сайт повинен підтримувати адаптивний дизайн. Як саме на розсуд учасника.
- 5. Всі елементи інтерфейсу мають бути функціональні.
- 6. У всіх інтерактивних елементів повинні бути реакції на наведення і активний стан. Якщо вони не вказані в макеті, то ви самі визначаєте, як саме вони повинні виглядати.
- 7. В реалізації можна використовувати CSS фреймворки, але буде звертатися увага на оптимізацію рішення.

Формат представлення результатів

- 1. Вихідні файли проекту підготовлені для збірки (gulp-проект, webpack і т.п.) папка src.
- 2. Зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері папка dist.
- 3. Рішення завантажити в Особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі Ім'я_Прізвище.zip. Зверніть увагу, що назва архіву єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
- 4. Для запуску рішення має бути не потрібно: піднімати сервер, щось збирати, робочий інтернет.
- 5. В архіві замість рішення не має бути посилання на гітхаб або куди-небудь ще.
- 6. Рішення не має бути у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.
- 7. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - а. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - b. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - с. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

Судді звертатимуть увагу на:

- 1. Автоматизацію. Використовуйте системи збірки (gulp, grunt і т.д.).
- 2. Використання БЕМ або іншої широко розповсюдженої методології (OOCSS, SMACSS, і т.д.).
- 3. Використання vanilla javascript
- 4. Використання ES2015 + Babel.
- 5. Використання концепції прогресивного поліпшення в розробці.
- 6. Верстку близьку до макету. Рекомендується використовувати Pixel Perfect розширення для Chrome, судді можуть використовувати його для перевірки вашої роботи.
- 7. Повністю закінчену верстку, за відсутні блоки зніматимуться бали.
- 8. Адаптивну верстку.
- 9. Коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій.
- 10. Відповідність стандарту HTML 5.
- 11. Відповідність стандарту WCAG 2.
- 12. Підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE).
- 13. Наявність анімацій та їх якість реалізації.
- 14. Використання нових технологій.
- 15. Якість коду/архітектури.

Критерії оцінювання:

Критерій	Максимальний бал
Валідність	5
Повнота рішення	32
Закінченість	24
Адаптивність	16
Код	10
Автоматизація	10

Σ	128 балів
Оптимізація	15
JS	16

Найефектніше та найкреативніше рішення (на думку суддів) отримає бонусні 32 бали.

Дізнатись інформацію про суддів обраного напрямку.

Зверніть увагу

- 1. Рішення необхідно вивантажити в Особистому кабінеті на сайті https://devchallenge.it за обраним напрямком до 13 травня, 23:59 (EEST). Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
- 2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши форму. Відповідь на своє запитання шукайте в документі. Перш ніж надсилати запитання, перевірте документ. Можливо, на ваше запитання вже ϵ відповідь :)
- 3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
- 4. Організаційні запитання надсилайте на пошту team@devchallenge.it
- 5. Оголошення результатів відбудеться 23 травня.

DEV Challenge 12 partners







Strategic partner

General partner Strategic partner