



DEV CHALLENGE 12

Frontend Task | HTML+CSS

Level: **Standard**

Duration ≈ **2+ hours**

Deadline: **13 May 23:59 EEST**

Завдання

Зверстати форму для благодійної організації Добре Серце:

Заповніть форму

Фіз. особа

Юр. особа

Ім'я

Фамілія

Країна

Назва компанії, організації

+ Логотип

Місто

Штат, район

Email-адрес

Адреса

Номер телефону

Поштовий індекс

Види допомоги

Ви можете змінити вид допомоги

Зробити

Фінансова допомога

Матеріальна допомога

Волонтерство

Спосіб оплати

Введіть наступні данні

VISA

Карта Visa/MasterCard

Приват24

Приват24

Термінали України

WebMoney

WebMoney

PayPal

Номер карти

Термін дії

CVC/CVV

Допомогти

1. Необхідно зверстати форму для заповнення ТІЛЬКИ фіз.особою: посилання на [презентацію](#), [sketch](#). Вміст вкладок інших окрім “Фінансова допомога” верстати не потрібно.
2. Загальний концепт проекту зображено [за посиланням](#).
3. Поведінку елементів можна побачити [за посиланням](#), шрифти у [папці](#).
4. Сайт повинен підтримувати адаптивний дизайн. Як саме – на розсуд учасника.
5. Всі елементи інтерфейсу мають бути функціональні.
6. У всіх інтерактивних елементів повинні бути реакції на наведення і активний стан. Якщо вони не вказані в макеті, то ви самі визначаєте, як саме вони повинні виглядати.
7. В реалізації можна використовувати CSS фреймворки, але буде звертатися увага на оптимізацію рішення.

Формат представлення результатів

1. Вихідні файли проекту підготовлені для збірки (gulp-проект, webpack і т.п.) – папка src.
2. Зібрану версію проекту, яку можна просто відкрити в браузері – папка dist.
3. Рішення завантажити в Особистому кабінеті на сайті в ОДНОМУ файлі-архіві з назвою у форматі Ім'я_Прізвище.zip. Зверніть увагу, що назва архіву – єдине місце, де ви вказуєте свої персональні дані. Назви файлів всередині архіву не мають містити вашого ім'я чи прізвища.
4. Для запуску рішення має бути не потрібно: піднімати сервер, щось збирати, робочий інтернет.
5. В архіві замість рішення не має бути посилання на гітхаб або куди-небудь ще.
6. Рішення не має бути у відкритому доступі до моменту закінчення прийому робіт.
7. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:
 - a. містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
 - b. виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
 - c. виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

Судді звертатимуть увагу на:

1. Автоматизацію. Використовуйте системи збірки (gulp, grunt і т.д.).
2. Використання БЕМ або іншої широко розповсюдженої методології (OOCSS, SMACSS, і т.д.).
3. Використання vanilla javascript
4. Використання ES2015 + Babel.
5. Використання концепції прогресивного поліпшення в розробці.
6. Верстку близьку до макету. Рекомендується використовувати Pixel Perfect розширення для Chrome, судді можуть використовувати його для перевірки вашої роботи.
7. Повністю закінчену верстку, за відсутні блоки зніматимуться бали.
8. Адаптивну верстку.
9. Коректну підтримку, там де це необхідно, touch подій.
10. Відповідність стандарту HTML 5.
11. Відповідність стандарту WCAG 2.
12. Підтримку останніх 2х релізів браузерів (Chrome, Firefox, Opera, Safari, IE).
13. Наявність анімацій та їх якість реалізації.
14. Використання нових технологій.
15. Якість коду/архітектури.

Критерії оцінювання:

Критерій	Максимальний бал
Валідність	5
Повнота рішення	32
Закінченість	24
Адаптивність	16
Код	10
Автоматизація	10

JS	16
Оптимізація	15
Σ	128 балів

Найефектніше та найкреативніше рішення (на думку суддів) отримає **бонусні 32 бали**.

[Дізнатись інформацію про суддів обраного напрямку.](#)

Зверніть увагу

1. Рішення необхідно вивантажити в Особистому кабінеті на сайті <https://devchallenge.it> за обраним напрямком до 13 травня, 23:59 (EEST). Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
2. Питання та уточнення щодо змісту завдання ви можете задати, заповнивши [форму](#). Відповідь на своє запитання шукайте в [документі](#). Перш ніж надсилати запитання, перевірте документ. Можливо, на ваше запитання вже є відповідь :)
3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
4. Організаційні запитання надсилайте на пошту **team@devchallenge.it**
5. Оголошення результатів відбудеться 23 травня.

DEV Challenge 12 partners

facebook

Strategic partner

CROSS | OVER

General partner

EMPO

Strategic partner