

Instituto de Pesquisas Tecnológicas do Estado de São Paulo

Seu Nome

**A system for wireframe generation for mobile applications based
on interface patterns and MoLIC**

São Paulo

2014

Seu Nome

**A system for wireframe generation for mobile applications based
on interface patterns and MoLIC**

Exame de Qualificação apresentado ao Instituto de Pesquisas Tecnológicas do Estado de São Paulo - IPT, como parte dos requisitos para a obtenção do título de Mestre em Engenharia de Computação.

Área de Concentração: Engenharia de Software

Orientador: Nome do Orientador

São Paulo

2014

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
1.1	Motivação	3
2	CONCLUSÃO	4
	Referências	5

1 INTRODUÇÃO

1.1 Motivação

Escrever aqui seus textos (BISCHOFBERGER; POMBERGER, 2011; PUERTA; MICHELETTI; MAK, 2005; SANGIORGI; BARBOSA, 2010; SANGIORGI; BARBOSA, 2009; JACKO, 2012; FERREIRA; SHARP; ROBINSON, 2012; NILSSON, 2009; NEIL, 2014), se preferir é possível quebrar os capítulos em arquivos e usar o comando `\include{nome-do-arquivo-sem-a-extensão-tex}`.

2 CONCLUSÃO

Conclusão do trabalho

REFERÊNCIAS

- BISCHOFBERGER, W. R.; POMBERGER, G. *Prototyping-oriented software development: Concepts and tools*. [S.l.]: Springer Publishing Company, Incorporated, 2011.
- FERREIRA, J.; SHARP, H.; ROBINSON, H. Agile development and user experience design integration as an ongoing achievement in practice. In: IEEE. *Agile Conference (AGILE)*, 2012. [S.l.], 2012. p. 11–20.
- JACKO, J. A. *Human Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications*. [S.l.]: CRC press, 2012.
- NEIL, T. *Mobile Design Pattern Gallery: UI Patterns for Smartphone Apps*. [S.l.]: "O'Reilly Media, Inc.", 2014.
- NILSSON, E. G. Design patterns for user interface for mobile applications. *Advances in Engineering Software*, Elsevier, v. 40, n. 12, p. 1318–1328, 2009.
- PUERTA, A.; MICHELETTI, M.; MAK, A. The ui pilot: a model-based tool to guide early interface design. In: ACM. *Proceedings of the 10th international conference on Intelligent user interfaces*. [S.l.], 2005. p. 215–222.
- SANGIORGI, U. B.; BARBOSA, S. D. Molic designer: towards computational support to hci design with molic. In: ACM. *Proceedings of the 1st ACM SIGCHI symposium on Engineering interactive computing systems*. [S.l.], 2009. p. 303–308.
- SANGIORGI, U. B.; BARBOSA, S. D. J. Estendendo a linguagem molic para o projeto conjunto de interação e interface. In: BRAZILIAN COMPUTER SOCIETY. *Proceedings of the IX Symposium on Human Factors in Computing Systems*. [S.l.], 2010. p. 61–70.