QU’EST-CE QUE SVELTE ?

* D’où vient sa création ? (Tweet)
* Définition du Framework (création d’interface utilisateur)
* Son objectif (réduire le temps de chargement des apps)
* Différence / aux autres
* ??? Framework / Compilateur ????? (COMPILATEUR)
* No Virtual Dom VS Virtual DOM (en memory, une représentation du UI)
* Chronologie

INSTALLATION ET SETUP DU FRAMEWORK

* Svelte REPL (Read-Eval-Print-Loop)
* Degit (Outil d’échaffaudage)

ARCHITECTURE DU FRAMEWORK (FONCTIONNALITÉS)

* Parler des répertoires du projet :
  + Public
  + Scripts
  + Src
  + Package.json
  + Rollup.config.js
* Package.json (dependencies / devDependencies)
  + Commande « Run » avec Rollup (compile de petits morceaux de code en quelque chose de plus grand et plus complexe, comme une bibliothèque ou une application)
* Main.js
* App.svelte

FORCES ET FAIBLESSES

* Forces :
  + Simplicité : parler (HTML / CSS / JS et du REPL)
  + Moins de code : VS aux autres => donc maintenance plus simple.
  + Légèreté : un compilateur qui génère en Vanilla Javascript uniquement le code dont vous avez besoin. Inutile donc de charger l’ensemble du framework
  + Plus performant VS aux autres : PAS DE DOM Virtual.
* Faiblesses :
  + Svelte est un framework jeune et récent.
  + Manque de support majeur : (Vue.js et Angular soutenus par Google, React par Facebook) (**Cadre Jeune**)
  + Un support minimal de la part de la communauté.
  + Pas de prise en charge d’un large éventail de plugins(outils), d’intégrations qui pourraient être nécessaires à une application de production lourde.
  + Plus de documentation

COMPARAISON

* Google Trends : nombre de recherches sur un sujet donné.
* NPM Trends : un outil utilisé pour mesurer combien de fois un certain package NPM a été téléchargé. (Sur 1 an)
* Speed Test : compare chacun des Framework dans un ensemble de tâches et montre la vitesse à laquelle ils les accomplissent.
  + La moyenne géométrique du ralentissement est un indicateur de la performance globale et de la vitesse par un cadre.
* Test de démarrage :
* Test Mémoire : quel Framework occupe le moins de mémoire pour le même test

UTILISATION

* Tags ( **bind** | update )