Movad BRAHMI

Étudiant en L3 informatique

Étudiant en informatique avec une solide base technique et une approche pluridisciplinaire. Curieux et adaptable, je souhaite approfondir mes compétences en Master pour relever les défis technologiques actuels.

CONTACT

0 761 50 27 94

<u>mouadbrahmi02@gmail.com</u>

in MouadBRAHMI

mouadbra

https://mouadbra.github.io/portfolio/

QUALITÉS TECHNIQUES

Développement Mobile :

Android: Kotlin, XML, Android Studio.

Développement Web:

Frontend: HTML,CSS,Bootstrap.

Backend: PHP, Codelgniter.

Langages de programmation : Java, C, Python, PHP,
Kotlin.

Intelligence Artificielle: Concepts de base en
Machine learning, <u>Deep learning</u>.

 SGBD: UMLet, MySQLWorkbench, SQL, MySQL, phpMyAdmin, MariaDB, Firebase.

• Analyse et conception: UML, Merise.

Gestion de projet: SCRUM.

• Systèmes d'exploitation : Linux, Windows.

• Versioning: Git, Github, Gitlab.

QUALITÉS PERSONNELLES

Organisation

Adaptabilité

Travail d'équipe

Assiduité

• Travail sous pression

LANGUES

• Français : Courant.

Anglais : Opérationnel.

• Arabe: Langue natale.

EXPÈRIENCES

Develoyr

Co-Fondateur et gérant

Mars 2024, Présent Sidi Bel abbés , Algérie

Une entreprise spécialisée dans la création de solutions logicielles, offrant des services de développement web, mobile, desktop, et de conception UI/UX.

Développeur mobile(Android)

Gestion de projets et coordination d'équipe

<u>FORMATION</u>

Sep, 2024 - Présent

UBO - Brest

3éme année Licence informatique : fondements et applications

2021 - 2024

Université Djilalli liabes - Sidi Bel abbés

Licence en systèmes informatiques.

PROJETS

- <u>BrightMinds</u> (L3-Université Djilalli liabes): Application Android d'E-leaning:
- Développement d'une application Android de formation en ligne
- Technologies: Kotlin, Firebase, UML
- OLYMPIX (L3-UBO): Application web de concours en ligne:
 - Développement d'une application web complète en méthodologie SCRUM
 - Technologies: Codelgniter, Bootstrap, SQL PSM, UML
- VOD (L3-UBO): Application Java de gestion de films:
 - Implémentation du système de gestion admin/utilisateur
 - Technologies : Java, JavaFX, UML
- Toutlameche (L3-UBO): Application C de prédiction de mots :
 - Prédiction de mots basée sur un système N-grammes avec base de données d'apprentissage dynamique.
 - Technologies : C
- <u>Prédicteur d'Engagement MovieLens</u>: Développement d'un modèle prédictif d'engagement utilisateur sur la plateforme MovieLens