

Mouad BRAHMI



✉ mouadbrahmi02@gmail.com
🌐 linkedin.com/in/MouadBRAHMI
🌐 Site web

☎ 07 61 50 27 94
🐙 github.com/mouadbra
👤 22 ans | Mobile en France

Recherche Stage Développement Logiciel/Web

À partir d'avril 2026 | Durée : de 3 à 5 mois

Profil

Étudiant en Master Informatique spécialisé en développement logiciel, je recherche un stage de 3 à 5 mois à partir d'avril 2026. Fort d'expériences en développement fullstack et de projets collaboratifs en méthodologie Agile, je souhaite contribuer à des projets techniques challengeants dans un environnement professionnel.

Formation

Université de Bretagne Occidentale, Brest Sept. 2025 - Présent
Master 1 informatique - Développement logiciel

Université de Bretagne Occidentale, Brest Sept. 2024 - Juin 2025
Licence 3 informatique

Université de Sidi Bel Abbès Sept. 2021 - Juin 2024
Licence informatique

Compétences techniques

Développement Web & Backend :
Langages : Java, PHP, JavaScript, Python, HTML, CSS
Frameworks : CodeIgniter, Spring Boot, Bootstrap
APIs : REST, intégration services tiers, échanges de données

Bases de Données & Persistance :
Relationnelles : MySQL, PostgreSQL, MariaDB
NoSQL : Firebase, MongoDB
Modélisation : Conception de schémas, Merise, UML

Outils & Environnements : Versioning : Git, GitHub/GitLab, Collaboration équipe
Conteneurisation : Docker
Systèmes : Linux (Ubuntu/Debian), Windows
Méthodes : Méthodologies agiles (Scrum, sprints, backlog), Tests unitaires

Compétences additionnelles

Langues : Français (courant), Anglais (courant).

Soft skills : Travail en équipe et en autonomie, apprentissage rapide, communication claire, curiosité scientifique.

Centres d'intérêt : Veille technologique, football, club scientifique (bénévolat).

Expérience

Stage - Développeur Fullstack
Magasin de pâtisserie Avril-Juin 2025, Brest
Conception et développement d'un site vitrine et d'un back-office administrateur pour un commerce local. Travail en méthode Agile, spécification des besoins, rédaction du cahier des charges.
Technologies : PHP, CodeIgniter, Bootstrap, MySQL, JavaScript

Co-fondateur & Développeur
Develovr Mars-Juillet 2024,
Co-crédation d'une structure de services informatiques.
Acquisition de compétences entrepreneuriales et gestion d'équipe.

Stage - Systèmes d'information et réseaux
Groupe BTPH Hasnaoui Décembre 2023, Sidi Bel Abbès
Conception de modèles de données et rédaction de requêtes SQL. Initiation à l'architecture réseau CISCO.

Agent d'accueil événementiel
Stade Brestois 29 Avril 2025 - Présent, Brest
Accueil et orientation du public, contrôle des billets et gestion des flux lors des matchs.

Projets

Moteur d'animation graphique scriptable
Avril 2025 - L3 UBO
Développement d'un interpréteur de scripts pour créer/animer des objets 2D avec architecture client/serveur pour exécution distante.
Technologies : Java, AWT/Swing, Design Patterns (Pattern Command), Sockets TCP

Jeu de dessin collaboratif
Mars 2025 - L3 UBO
Développement d'une application Java de coloriage de pixels en temps réel avec synchronisation multi-utilisateurs, gestion d'état partagé et découverte automatique de serveur.
Technologies : Java, JavaFX, Sockets TCP/UDP, Multithreading, Multicast

VOD - Application de gestion de vidéothèque
Jan. 2025 - L3 UBO
Développement d'une application desktop de gestion de vidéothèque avec interface JavaFX, persistance des données et gestion des utilisateurs/admins.
Technologies : Java, JavaFX, Javadoc, JUnit

OLYMPIX - Application web de concours
Déc. 2024 - L3 UBO
Développement fullstack d'une plateforme web de gestion de concours, candidatures et évaluations multi-profils, selon la méthodologie Agile (Scrum).
Technologies : PHP (CodeIgniter), JavaScript, Bootstrap, MySQL

Automatisation intelligente avec API
2025 - Projet personnel
Création d'un outil Python automatisant la génération de rapports Excel à partir de données issues d'APIs REST.
Technologies : Python, API REST

BrightMinds - Application mobile e-learning
Juin 2024 - L3 Université de Sidi Bel Abbès
Développement d'une application mobile de formation à distance avec authentification et gestion de contenus multi-profils.
Technologies : Kotlin, Firebase, Android Studio