



المدرسة العليا لصناعات النسيج والألبسة
Ecole Supérieure des Industries du Textile et de l'Habillement

RAPPORT DE STAGE

2eme année

Du 28/12/2015 AU 17/01/2016

Par :

Mouad LAMFICHEKH

Cycle : Licence professionnelle

Filière : développement en habillement

Stage : deuxième année

Année scolaire : **2015/2016**

Période de stage : **du 28/12/2015 au
16/01/2016**

Nom et prénom : **Mouad LAMFICHEKH**

L'entreprise d'accueil : **B2L textile**

Encadrant du stage: **Mme. LAAOUINAT Amina**

Encadrant de l'esith: **Mr. Abdelkader LAZAAR**

Cycle : Licence professionnelle

Filière : développement en habillement

Stage : deuxième année

Sommaire :

•	Avant propos	5
•	Présentation de B2L textile	6
•	L'organigramme de l'entreprise.....	7
•	Fiche d'identification de l'entreprise.....	8
•	Implantation des machines dans la chaine de production	9
•	Implantation des tables dans la coupe	10
•	Présentation des dossiers techniques réalisés en période de stage :	
	Gilet par balle.....	12
	Robe Chloé.....	22
	Pull polaire.....	31
•	Présentation de la liste des guides disponible dans l'entreprise.....	39
•	Conclusion	40

Remercîment :

Je tiens tout particulièrement à remercier mon encadrant en stage Mm. LAAOUINAT Amina pour l'intérêt qu'elle m'a porté tout au long de mon stage ainsi que pour son aide et ses conseils et précisions judicieux .

Je tiens à remercier également Mr. BENJELLOUN Abdelaziz le gérant de B2L textile de m'avoir accepté en tant que stagiaire au sein de l'entreprise.

J'exprime également mon indéfectible estime pour la qualité de l'enseignement qui nous a été dispensé au sein de l'ESITH et pour la même occasion je remercie vivement Mr Abdelkader LAZAAR et Mr. OUARBI et Mr Majd NIBRASSE et Mme Nora ABIA pour le temps qu'ils ont bien voulu me consacrer et pour leurs conseils judicieux.

Avant propos :

Dans le cadre de la formation au sein de L'ESITH les étudiants en licence professionnel deuxième année filière développements en habillements sont amenés à effectuer un stage en entreprise du 28/12/2015 au 17/01/2016 afin de démontrer leurs compétences pour effectuer :

Des dossiers techniques de vêtement pour femme et pour homme et enfant.

J'ai eu l'opportunité de faire un stage au sein de l'entreprise B2L textile.

J'ai également eu l'occasion d'apprendre énormément de chose au sein de la société, dans un domaine qui m'à toujours particulièrement passionné.

Présentation de l'entreprise :

B2L Témara Textiles est une entreprise marocaine spécialisée dans la confection de vêtements pour femmes et enfants ainsi que de vêtements de sport, de travail et de sécurité. Les clients sont des entreprises internationales.

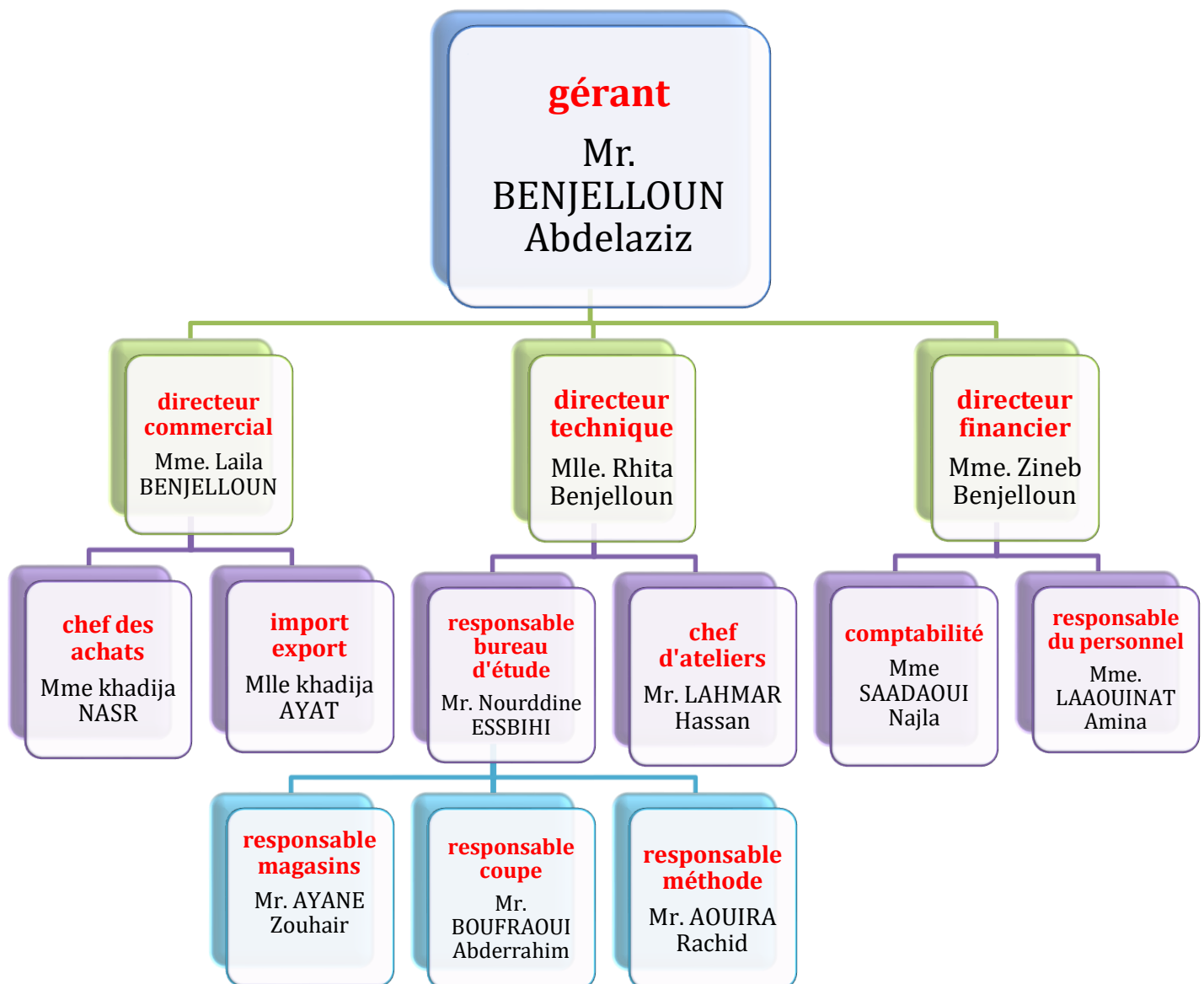
B2L Témara Textiles a été fondée en 1985. Elle dispose de locaux d'une superficie de 1900m².

Elle utilise des machines à haut potentiel technologique conformes aux normes de qualité ISO 9001/2008. La société détient une unité de stockage de tissus et de matières premières, une unité de coupe CAO, des chariots automatiques, un train de thermocollage, etc. La société est organisée en 5 chaînes de production autonomes qui lui permettent de répondre aux commandes des clients les plus exigeants en matière de qualité, de délais de livraison et de réactivité.

Dans un contexte de plus en plus concurrentiel et dans un souci de mener à bien les actions entreprises, la société B2L, depuis sa création, n'a pas cessé de déployer tous ses efforts pour répondre aux attentes de ses clients en matière de qualité, de service et de délai.

B2L travaille dans le respect des normes de sécurité et des conditions de travail propres à la législation marocaine.

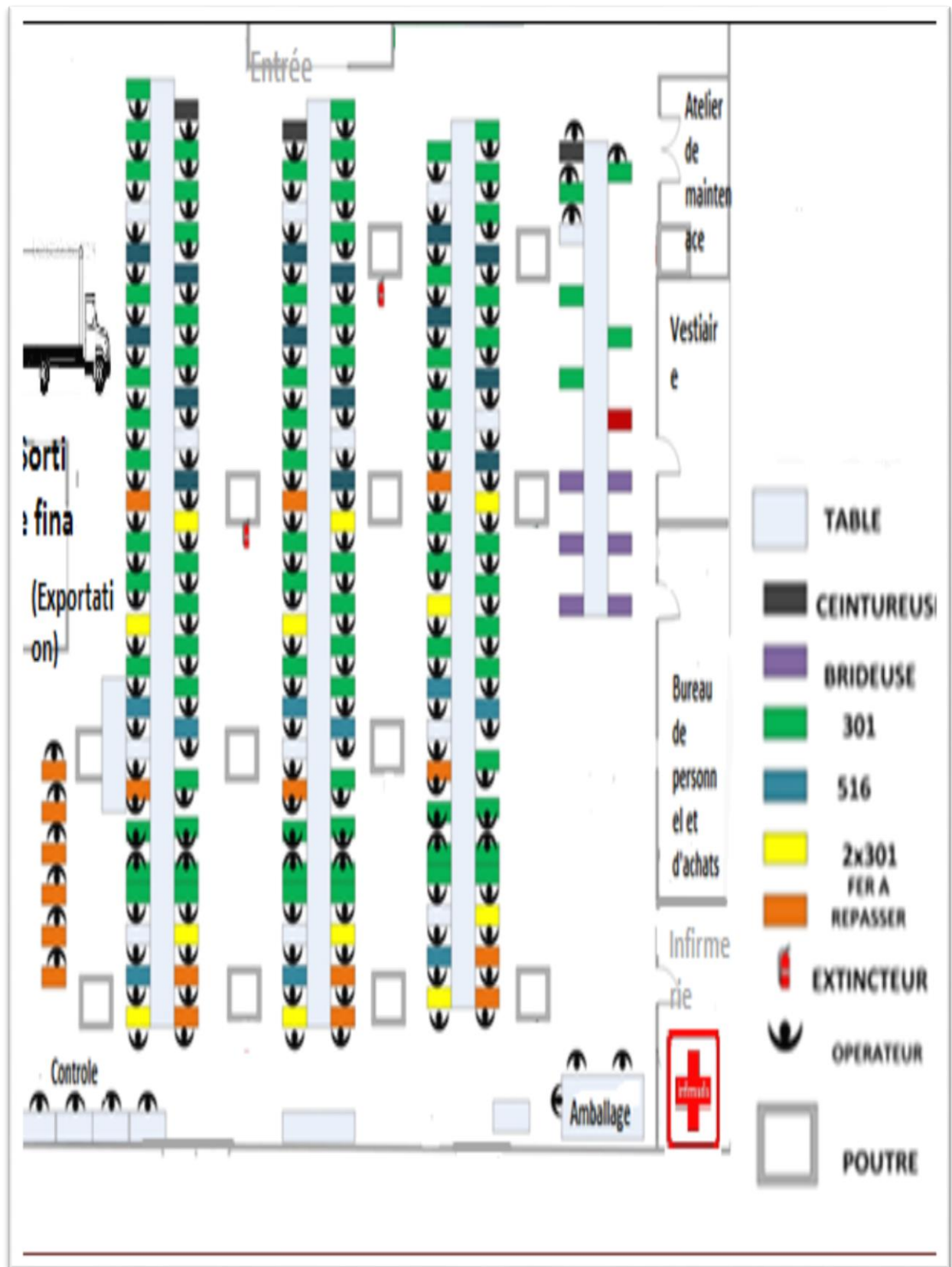
L'organigramme de l'entreprise :



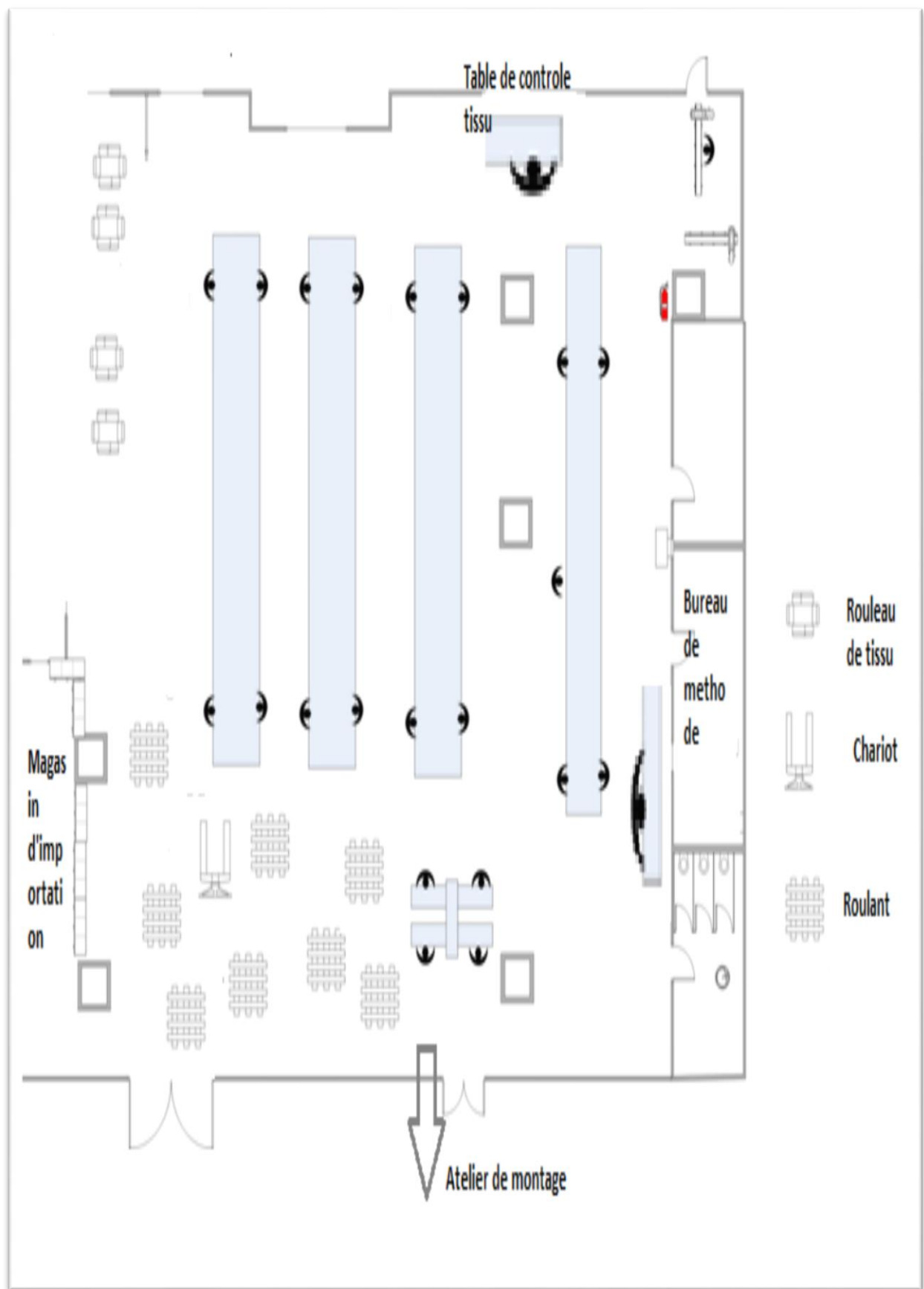
Fiche d'identification de l'entreprise :

Raison social	Confection B2L
Date de Création	1985
Forme juridique	S.A.R.L
Téléphone	05 37 60 32 48
Fax	05 37 60 32 46
Secteur d'activité	<i>Confection</i>
Produit	<i>Vêtement de travail / sécurité Vêtement femme/ enfant / sport</i>
Production journalière	<i>500 pièces/jour</i>
Marché	<i>100% exportation</i>
Effectif personnel	<i>400 personnes</i>

Implantation des machines dans la chaine de production:



Implantation des tables dans la coupe :



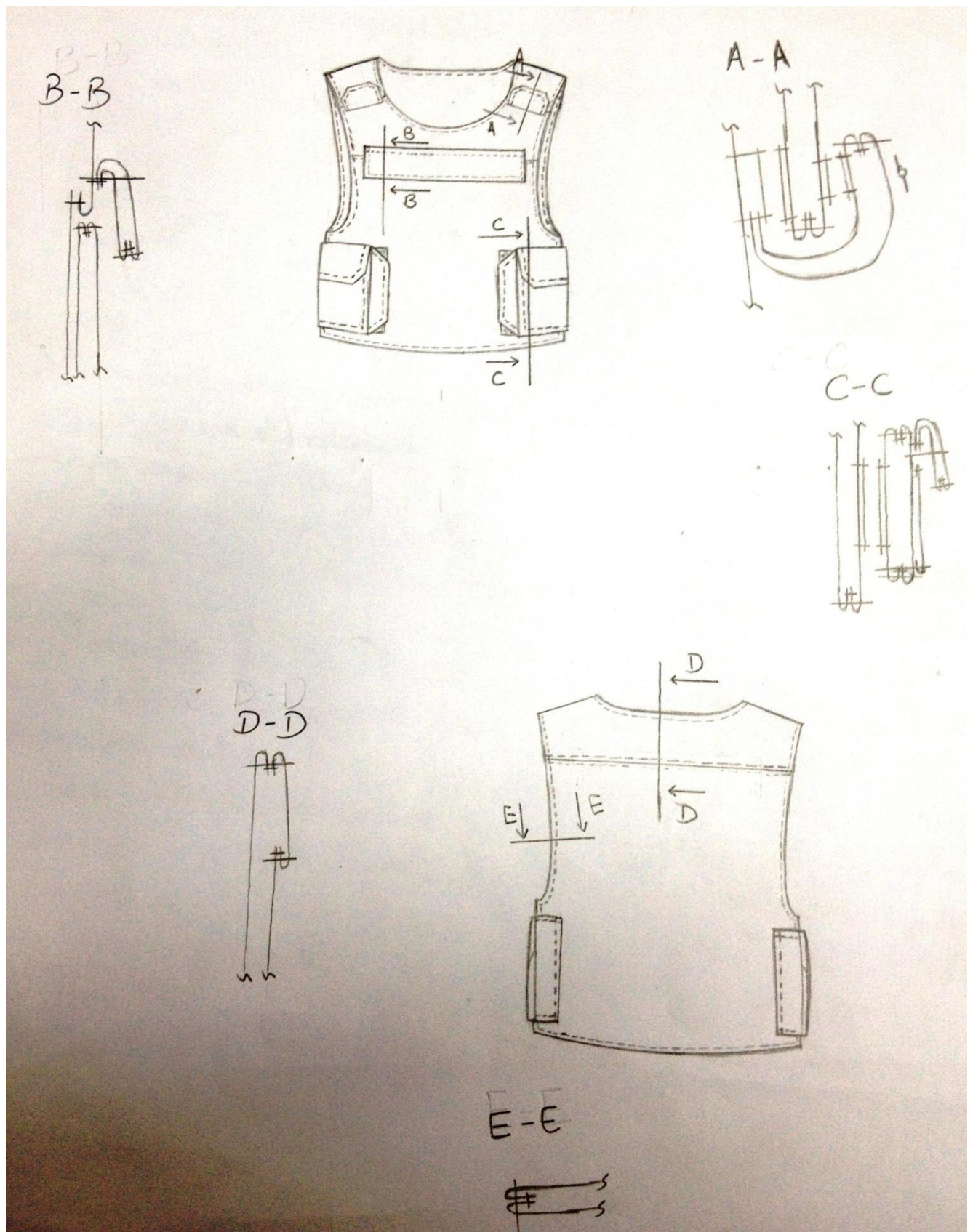
PRÉSENTATION DES
DOSSIERS
TECHNIQUES
RÉALISÉS EN
PÉRIODE DE STAGE

GILET

PAR

BALLE

Dessin d'ensemble :



Description :

Un gilet par balle homme se compose de :

- Devant :
 - Grande poche sous le devant avec rabat
 - Epaule rapporté
 - Empiècement devant
- Des ailes assembler avec le dos et collés sur le devant par des scratchs :
 - Poche plaquée avec rabat
- Dos :
 - Empiècement dos
- Doublure :
 - Doublure devant
 - Empiècement doublure devant
 - Doublure dos
 - Empiècement doublure dos

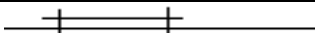
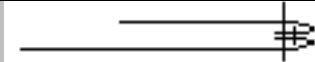
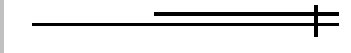

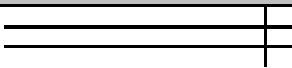
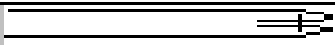
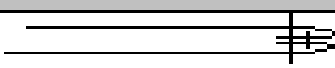
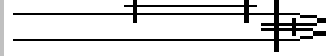
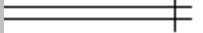
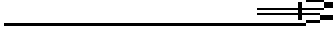
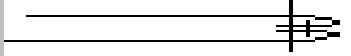
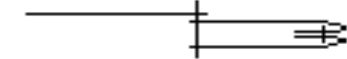
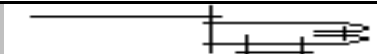
Fiche de vêtement :



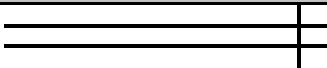

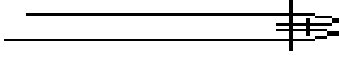
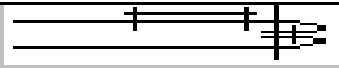

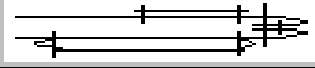
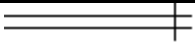

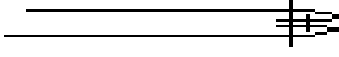

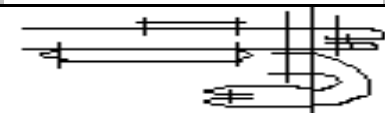


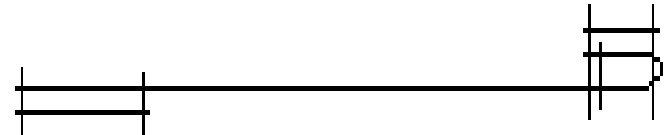
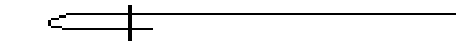
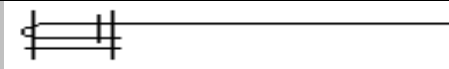
N°	Désignation	Tissu1 : Shell base	Tissu2 : Velcro Scratchs	Tissu3 : Mesh doublure
1	Empiècement devant	X1		
2	Devant	X1		
3	Sac de poche	X1		
4	Fond de poche	X1		
5	Rabat poche devant	X2		
6	épaule	X4		
7	Empiècement dos	X1		
8	dos	X1		
9	Aile	X4		
10	Poche aile	X2		
11	Rabat poche aile	X4		
12	Doublure devant			X1
13	Empiècement doublure devant			X1
14	Doublure dos			X1
15	Empiècement doublure dos			X1
16	Scratch rabat devant		X1	
17	Scratch haut devant		X1	
18	Scratch bas devant		X2	
19	Scratch épaule intérieur		X2	
20	Scratch épaule extérieur		X2	
21	Scratch ailes		X2	
22	Scratch poche ailes		X2	
23	Scratch rabat poche aile		X2	
24	Scratch doublure devant/dos		X2	
25	Scratch empiècement doublure devant/ empiècement dos		X2	

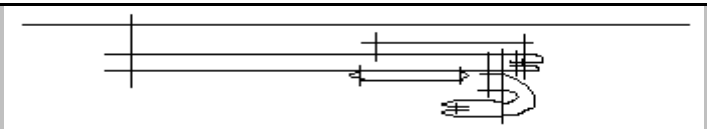
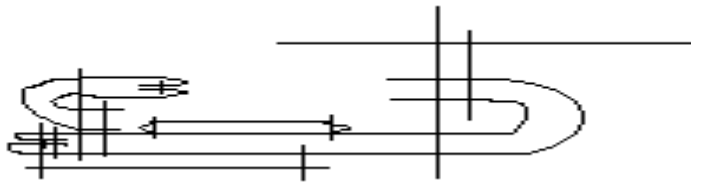
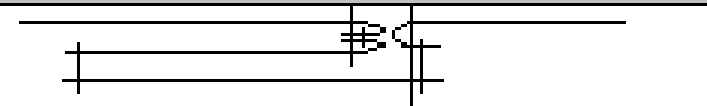
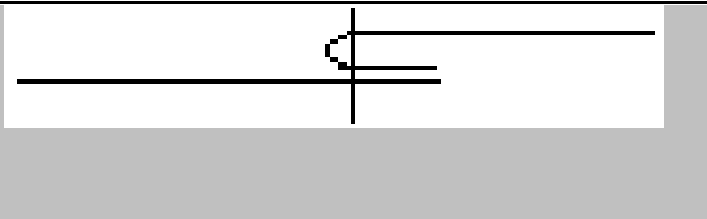
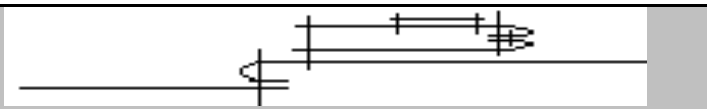
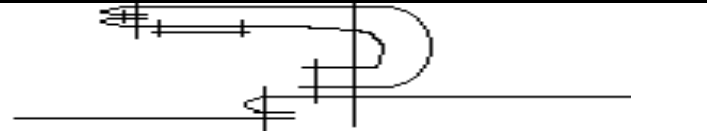
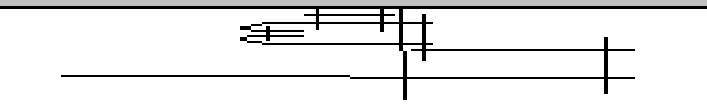
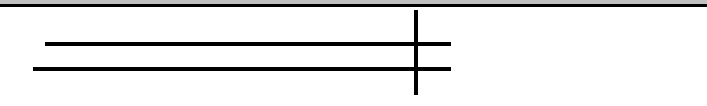
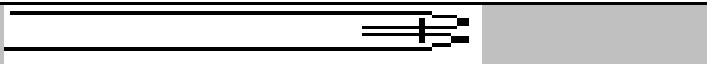
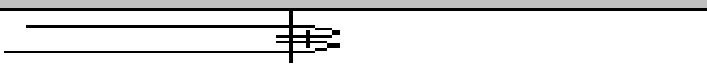
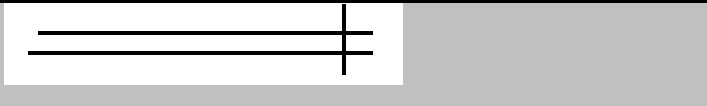
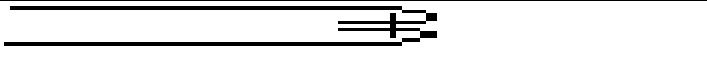

Fiche d'analyse du produit :

N°	Désignation	Nbr	Désignation des éléments	Quantité	Matière 0	Matière 1	Matière 3
1	Devant	1	Devant	X1	Shell		
			Empiècement devant	X1	Shell		
			Sac de poche	X1	Shell		
			Fond de poche	X1	Shell		
			Rabat poche	X2	Shell		
			Epaule	X4	Shell		
			Scratch haut devant	X1		Velcro	
			Scratch bas devant	X2		Velcro	
			Scratch épaule intérieur	X2		Velcro	
			Scratch épaule extérieur	X2		Velcro	
			Scratch doublure devant	X1		Velcro	
			Scratch empiècement doublure dvt	X1		Velcro	
			Scratch rabat	X1		Velcro	
			Doublure devant	X1			Mesh
			Empiècement doublure devant	X1			Mesh
2	Ailes	2	Aile droit	X2	Shell		
			Aile gauche	X2	Shell		
			Poche aile	X2	Shell		
			Rabat poche aile	X4	Shell		
			Scratch aile	X2		Velcro	
			Scratch poche aile	X2		Velcro	
			Scratch rabat aile	X2		Velcro	
3	Dos	1	Dos	X1	Shell		
			Empiècement dos	X1	Shell		
			Doublure dos	X1			Mesh
			Empiècement doublure dos	X1			Mesh
			Scratch doublure dos	X1		Velcro	
			Scratch empiècement doublure dos	X1		Velcro	

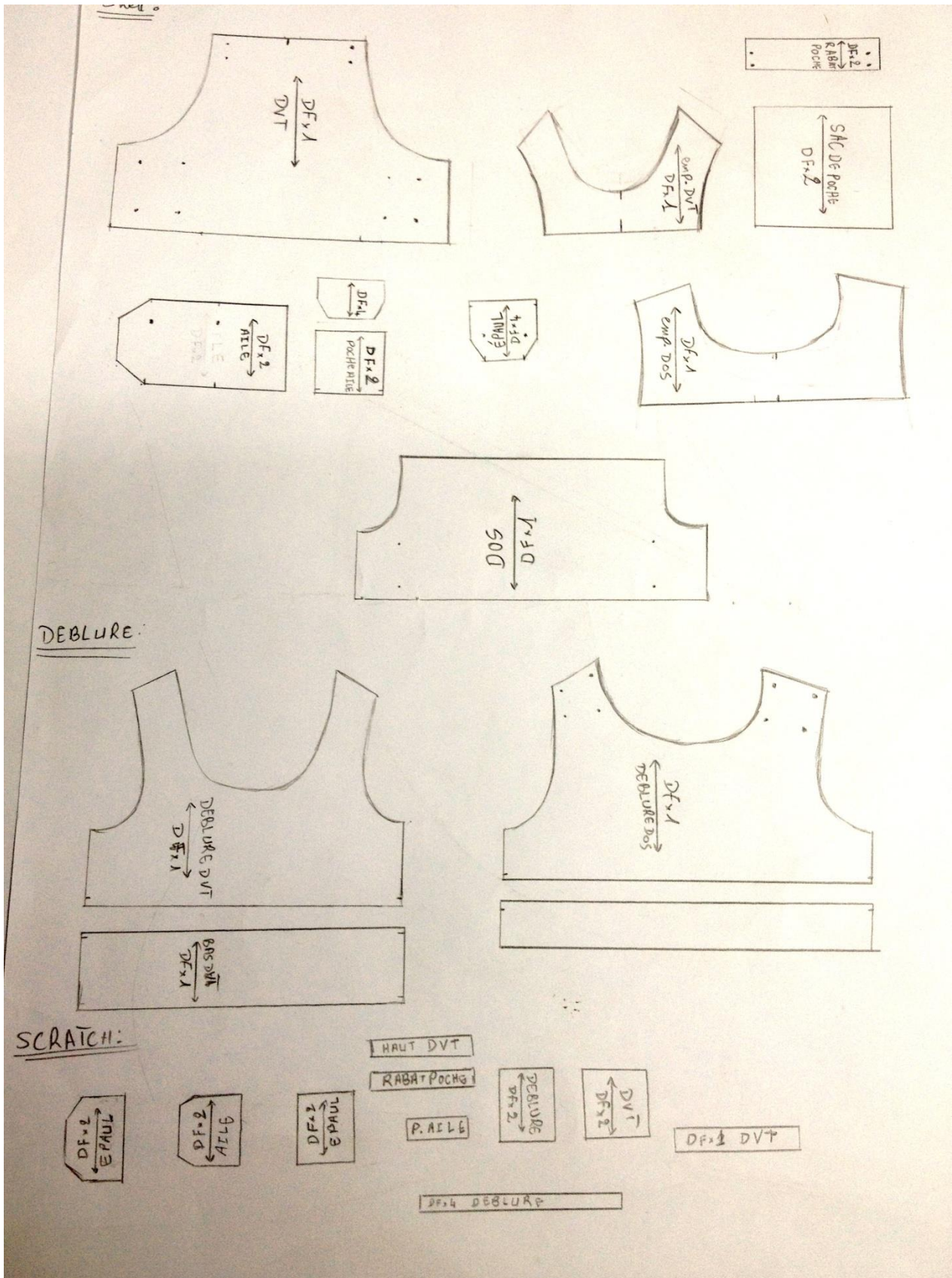
Gamme de fabrication :

N°	Désignation	t.d.p	Matériel	Schémas
Préparation devant :				
1	Plaquer les scratches sur le devant	301	p.p	
2	Assembler devant/sac de poche Et surpiquer	301	p.p	
Préparation empiècement devant :				
3	Assembler emp. Devant/fond de poche	301	p.p	
4	Surpiquer empiècement devant	301	p.p	
Préparation rabat poche :				
5	Coulisser dessus/dessous rabat	301	p.p	
6	Dégarnir et retourner		Main+ ciseau	
7	Surpiquer rabat	301	p.p	
8	Plaquer scratch rabat	301	p.p	
Préparation épaule :				
9	Coulisser dessus/dessous épaule	301	p.p	
10	Dégarnir et retourner		Main+ ciseau	
11	Surpiquer épaule	301	p.p	
12	Assembler scratch épaule / épaule	301	p.p	
13	Plaquer scratch intérieur d'épaule	301	p.p	
Préparation				

	dos :			
14	Assembler empiècement dos/dos	301	p.p	
15	Surpiquer empiècement dos	301	p.p	
Préparation ailes :				
16	Coulisser dessus/dessous aile	301	p.p	
17	Dégarnir et retourner		Main+ ciseau	
18	Surpiquer aile	301	p.p	
19	Plaquer scratch aile	301	p.p	
20	Conformer poche aile		Gabarret+FàR	
21	Plaquer poche sur aile	301	p.p	
22	Coulisser rabat poche aile	301	p.p	
23	Dégarnir et retourner		Main+ ciseau	
24	Surpiquer rabat	301	p.p	
25	Plaquer rabat sur aile	301	p.p	
26	Retourner et surpiquer	301	Main+ p.p	
Préparation doublure dos devant :				
27	Ourler bas doublure	301	p.p	
28	Plaquer scratch à l'envers de l'ourlet	301	p.p	
29	Plaquer scratch sur doublure dos	301	p.p	
Préparation empiècement Doublure dos et empiècement Doublure devant :				
29	Ourler haut empiècement	301	p.p	
30	Plaquer scratch à l'envers d'ourlet	301	p.p	
Montage aile/dos :				

31	Plaquer aile sur dos	301	p.p	
32	Retourner et surpiquer	301	Main + p.p	
Montage empiècement devant/devant :				
33	Assembler sac de poche/fond de poche	301	p.p	
34	Assembler emp.dvt/ devant (sans toucher l'ouverture de poche)	301	p.p	
Montage rabat :				
35	Monter rabat sur emp. Devant	301	p.p	
36	Retourner et surpiquer	301	Main + p.p	
Montage épaule :				
37	Plaquer épaule	301	p.p	
Montage doublure :				
38	Monter doublure dos/dos	301	p.p	
39	Cranter et retourner	301	p.p	
40	Surpiquer dos	301	p.p	
41	Monter doublure devant/devant	301	p.p	
42	Cranter et retourner	301	p.p	
43	Surpiquer devant	301	p.p	
Finition :				
44	Contrôler gilet		V-D-M	
45	Fermer scratchs		Main	
46	Mettre sur cintre			

Dessin éclaté :



Calcule de besoin :

Pour coupé la commande sur le tissu de base (SHELL) :

- Laize =1.50
- $1\text{m}^2=450\text{g}$
- Valeur de bout= 2cm

Tracé 1	2.85m	15 plis	30 vêtements
Tracé 2	3.93m	5 plis	15 vêtements
Tracé 3	2.60m	4 plis	8 vêtements

1) Calcule de longueur référentielle

- Longueur référentielle Tracé 1 : $2.85+0.04 = 2.89\text{m}$
- Longueur référentielle Tracé 2 : $3.93+0.04 = 3.97\text{m}$
- Longueur référentielle Tracé 3 : $2.60+0.04 = 2.64\text{m}$

2) Calcule de besoin en poids :

- Besoin tracé1 : $2.89 \times 15 \times 450 \times 1.50 = 29.261 \text{ kg}$
- Besoin tracé2 : $3.97 \times 5 \times 450 \times 1.50 = 13.398 \text{ kg}$
- Besoin tracé3 : $2.60 \times 4 \times 450 \times 1.50 = 70.20 \text{ kg}$

3) Calcule de P.M.A :

- P.M.A du tracé 1 = $29261\text{g}/30 = 975.3 \text{ g}$
- P.M.A du tracé 2 = $13398\text{g}/15 = 893.2 \text{ g}$
- P.M.A du tracé 3 = $7020\text{g}/8 = 877.5 \text{ g}$

$$\Rightarrow \text{P.M.A total} = (975.3 + 893.2 + 877.5)/3 = 915.3 \text{ g}$$

L'ordre de coupe

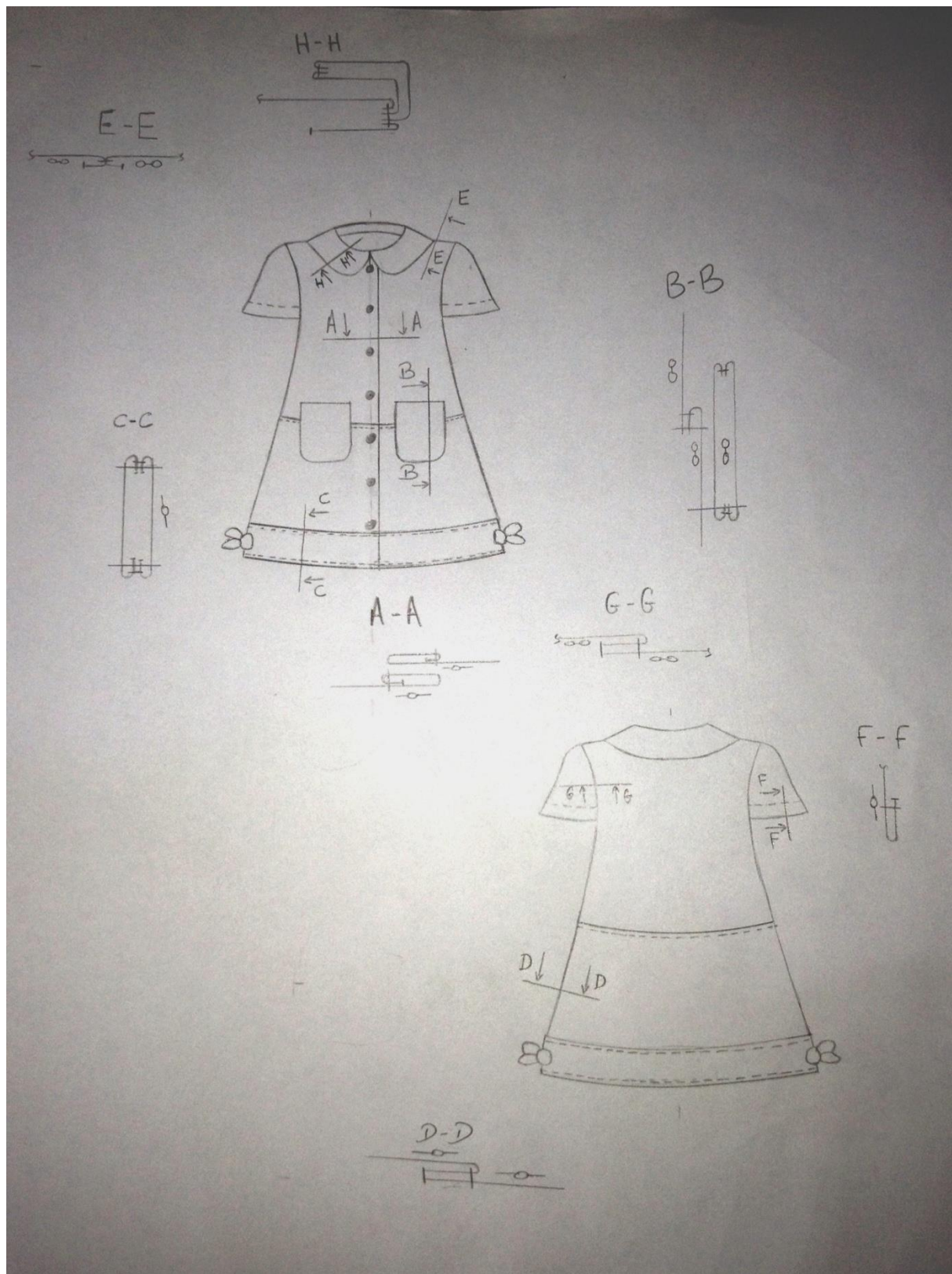
M	L	XL	XXL	Epaisseur
14	9	15	15	
0	0	1	1	X15
2	1	0	0	X5
1	1	0	0	X4

ROBE

CHLOÉ

ENFANT

Dessin d'ensemble :



Description :

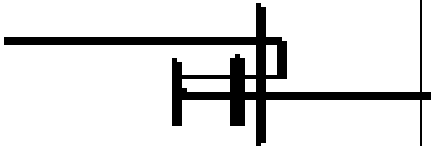
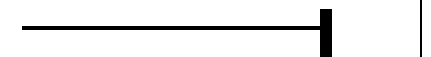
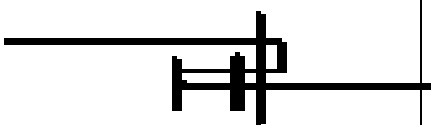
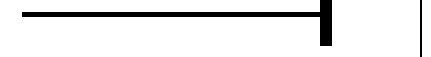
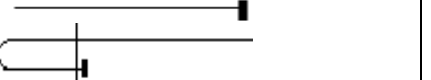
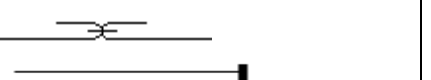
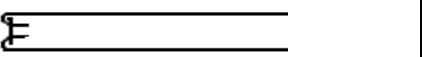
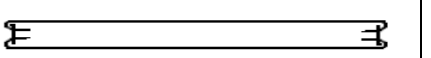
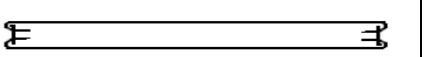
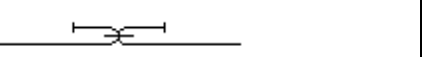
Robe Chloé composé de :



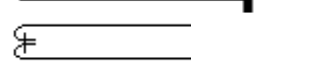
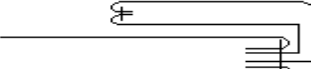


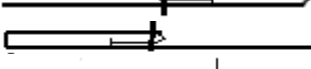
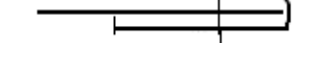
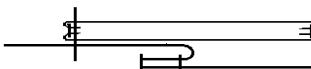
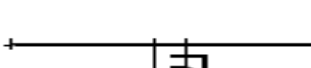
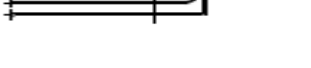



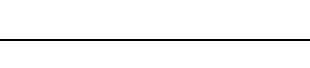


- Devant :
 - boutonnage milieu devant.
 - 2 Poches plaquées
 - Découpe au niveau de la ligne de taille
- Col Claudine montant
- Manche courtes montées
- Volant avec un nœud de chaque coté
- Dos :
 - Découpe au niveau de la ligne de taille

Fiche d'analyse de produit :

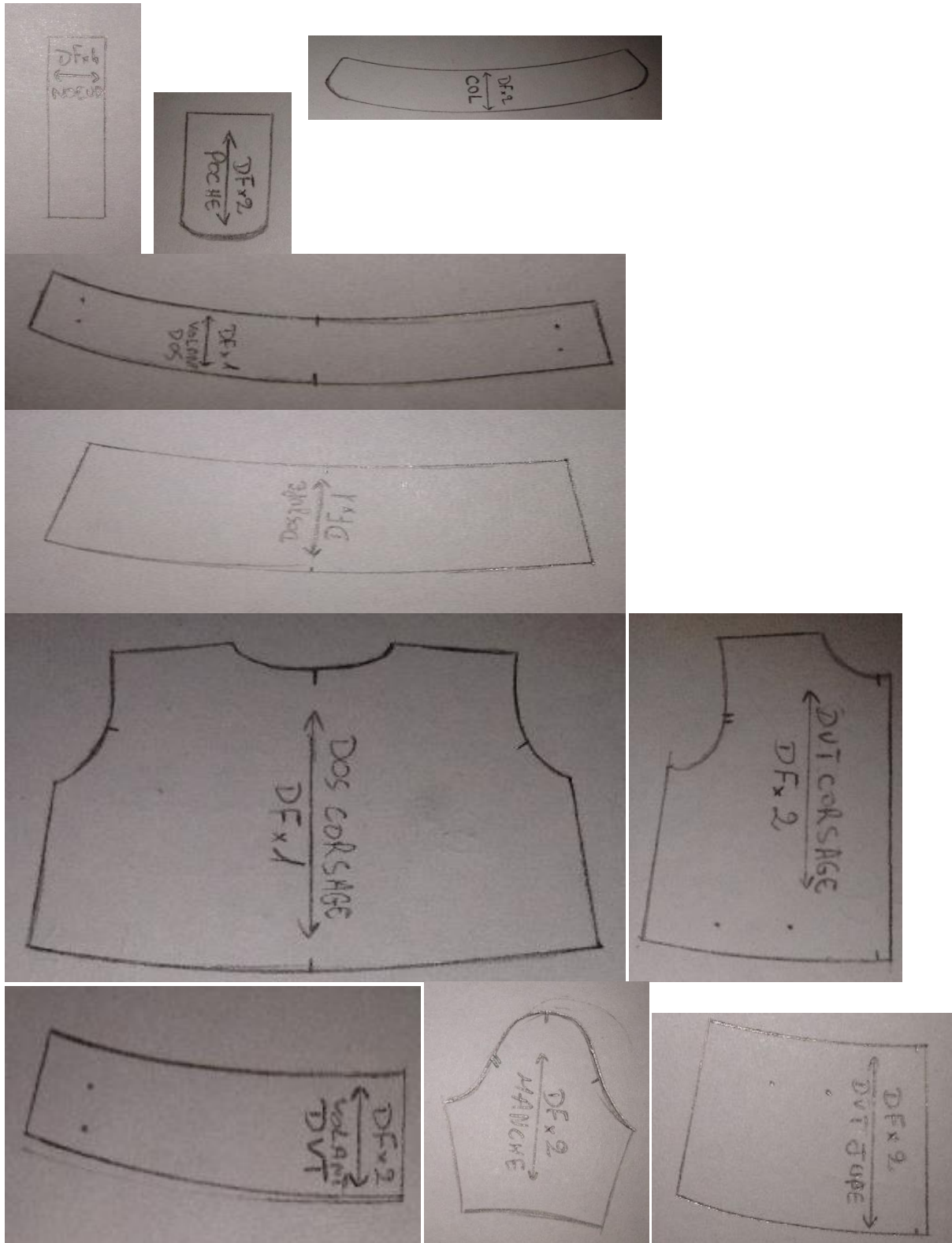
N°	Désignation	Nbr	Désignation des éléments	Quantité	Matière 0	Matière 1
1	Devant	1	Corsage devant droit	X1	Cottonnade Fantaisie 100% coton	
			Jupe devant droit	X1		
			Volant devant droit	X1		
			Corsage devant gauche	X1		
			jupe devant gauche	X1		
			Volant devant gauche	X1		
			Dessus Poche	X2		
			Dessous poche			
2	Dos	1	Corsage dos	X1		
			Jupe dos	X1		
			Volant dos	X1		
3	Manche	1	Manche droite	X1		
			Manche gauche	X1		
4	Col	1	Dessus col	X1		Thermocollant Polyester
			Dessous col	X1		
5	Enforme	1	Enforme devant droit	X1		
			Enforme devant gauche	X1		
			Enforme dos	X1		
6	Nœud	1	Dessus nœud	X4		
			Dessous noeud	X4		

Gamme de fabrication :

N°	Désignation	Type de point	Matériel	Schémas
	Préparation devant droit et gauche :			
1	Assembler corsage / jupe	301	p.p	
2	Surpiquer jupe	301	p.p	
3	Assembler jupe / volant	504	surjet	
4	Surpiquer volant	504	surjet	
5	Surfiler les deux assemblages précédents	504	surjet	
6	Surfiler les épaules	504	surjet	
7	Surfiler les côtés			
8	Surfiler les bords parementures			
	Préparation dos :			
9	Assembler corsage / jupe	301	p.p	
10	Surpiquer jupe	301	p.p	
11	Assembler jupe / volant	504	surjet	
12	Surpiquer volant	504	surjet	
13	Surfiler les deux assemblages précédents	504	surjet	
14	Surfiler les épaules	504	surjet	
15	Surfiler les côtés			
	Préparation manche :			
16	Surfiler le bas de manche.	504	surjet	
17	Remplir bas de manche	301	p.p	
	Préparation enforme :			
18	Assembler dos / devants par les épaules	301	p.p	
19	Repasser		FàR	
20	Surfiler le bord extérieur de l'enforme			
	Préparation col :			
21	Coulisser dessus / dessous col	504	Surjet	
22	Dégarnir et retourner		FàR	
	Repasser col			
	Préparation poches :	504	surejt	
23	Coulisser dessus / dessous poches			
24	Dégarnir et retourner et repasser			
	Préparation nœud :	504	surjet	
25	Coulisser dessus / dessous nœuds		FàR	
26	Repasser nœuds			
	Montage:			
27	Assembler dos / devants par épaules	301	p.p	
28	Assembler côté devant / côté dos	504	surjet	
29		301	p.p	

30	Renforcer la couture	504	surjet	
31	Assembler manches / vêtement	301	p.p	
32	Renforcer la couture	504	surjet	
33	Surfiler bas de vêtement	301	p.p	
34	Assembler dessous col / dessus col	301	p.p	
35	Dégarnir et retourner	301	p.p	
36	Assembler vêtement / col / enforme	301	p.p	
	Retourner	301	p.p	
37	Assembler vêtement / enforme	301	p.p	
38	Remplir la gorge	301	p.p	
39	Remplir sous gorge	301	p.p	
40	Remplir bas de vêtement	301	p.p	
41	Plaquer poche	301	p.p	
	Plaquer nœud	301	p.p	
42	Rabattre nœud			
43				
	Finition :			
44	Exécuter boutonnieres		boutonnière	
45	Plaquer boutons		p.bouton	
46	Contrôler		FàR	
47	Repasser et mettre sur cintre			

Dessin éclaté :



Fiche de vêtement :

N°	Désignation	Base 0	Base 1
1	Devant corsage	x 2	
2	Devant jupe	x 1	
3	Devant volant	x 2	
4	Poche	x 4	
5	Col	x 2	x 1
6	Nœud	x 4	
7	Manche	x 2	
8	Dos corsage	x 1	
9	Dos jupe	x 1	
10	Dos volant	x 1	

L'ordre de coupe :

- Longueur table : 5.22m
- Nombre d'article : 1600 vêtement
- Nombre de plis : 60 plis
- Laize : 1.50m
- Valeur de bout : 2 cm
- E.M : 0.75
- Nombre de vêtement par tracé : $5.22/0.65 = 8$
- 1m=60g

3ans	4ans	5ans	6 ans	Epaisseur
400	400	400	400	
2	2	2	2	X60
2	2	2	2	X60
2	2	2	2	X60
1	1	1	1	X40

Calcule de besoin :

Longueur tracé	Nombre de plis	Nombre de vêtement
4.85	60 plis	480 vêtements
4.67	60 plis	480 vêtements
5.20	60 plis	480 vêtements
4.36	40 plis	160 vêtements

1) Calcule de consommation tissu pour chaque tracé :

Tracé 1 : $(4.85 + 0.04) \times 60 = 293.4 \text{ m}$

Tracé 2 : $(5.67 + 0.04) \times 60 = 342.6 \text{ m}$

$$\text{Tracé 3 : } 5.24 \times 60 = 314.4 \text{ m}$$

$$\text{Tracé 4 : } 4.40 \times 40 = 176 \text{ m}$$

2) **Calcule de besoin en poids :**

$$\text{Tracé 1 : } 293.4 \times 60 \times 1.5 = 26.406 \text{ kg}$$

$$\text{Tracé 2 : } 342.6 \times 60 \times 1.5 = 30.834 \text{ kg}$$

$$\text{Tracé 3 : } 314.4 \times 60 \times 1.5 = 28.296 \text{ kg}$$

$$\text{Tracé 4 : } 176 \times 60 \times 1.5 = 15.840 \text{ kg}$$

3) **P.M.A de chaque tracé :**

$$\text{Tracé 1 : } 26406 \text{ g} / 480 = 55.01 \text{ g}$$

$$\text{Tracé 2 : } 30834 \text{ g} / 480 = 64.23 \text{ g}$$

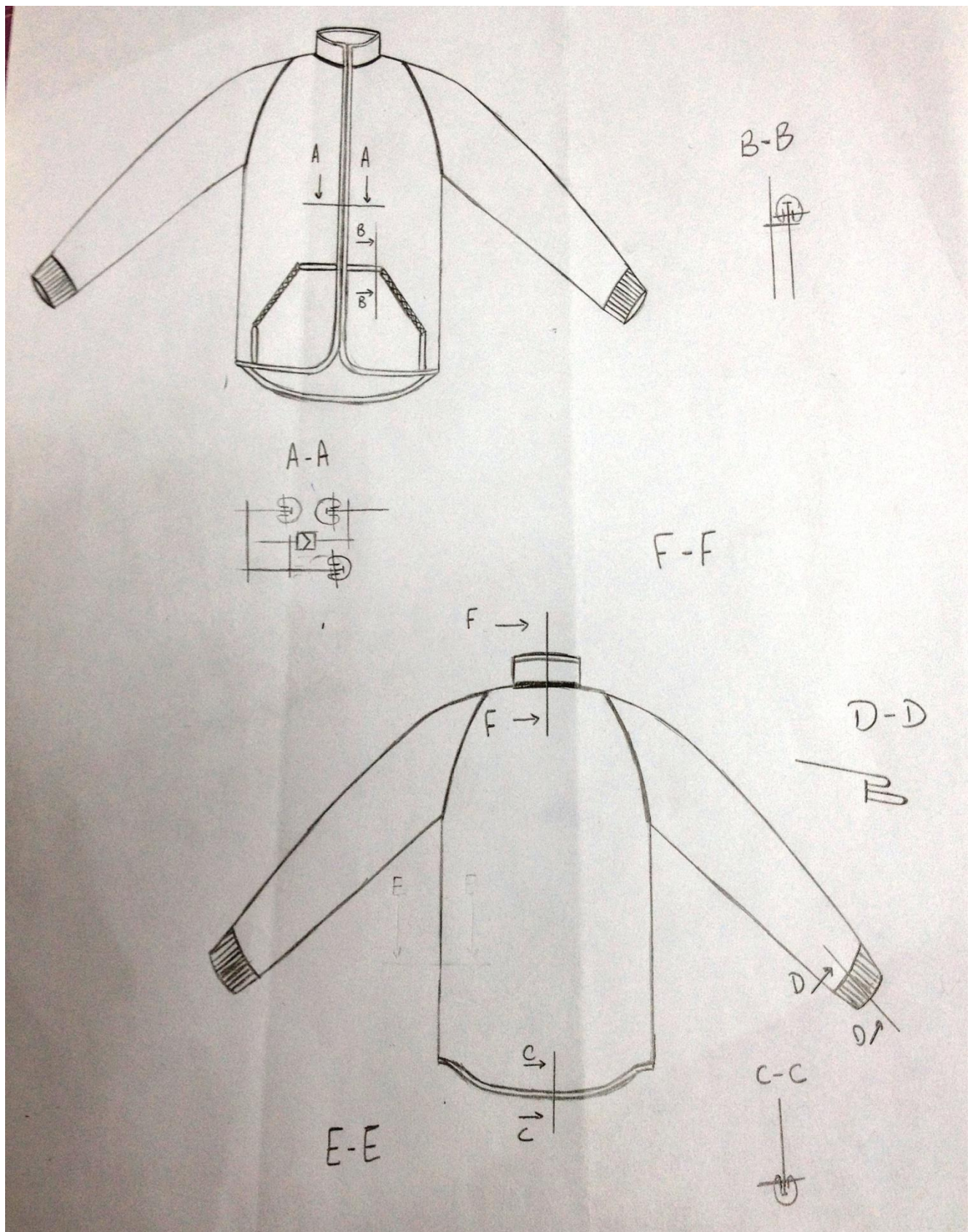
$$\text{Tracé 3 : } 28296 \text{ g} / 480 = 58.95 \text{ g}$$

$$\text{Tracé 4 : } 15840 \text{ g} / 160 = 99 \text{ g}$$

PULL

POLAIRE

Dessin d'ensemble :



Description :

Pull polaire composé de :

- Deux poches plaquées avec fermeture à glissière
- Patte montée sous la fermeture du devant gauche
- Col protégée avec un billet
- Billet au bas de la pièce et au milieu devant
- Manche kimono

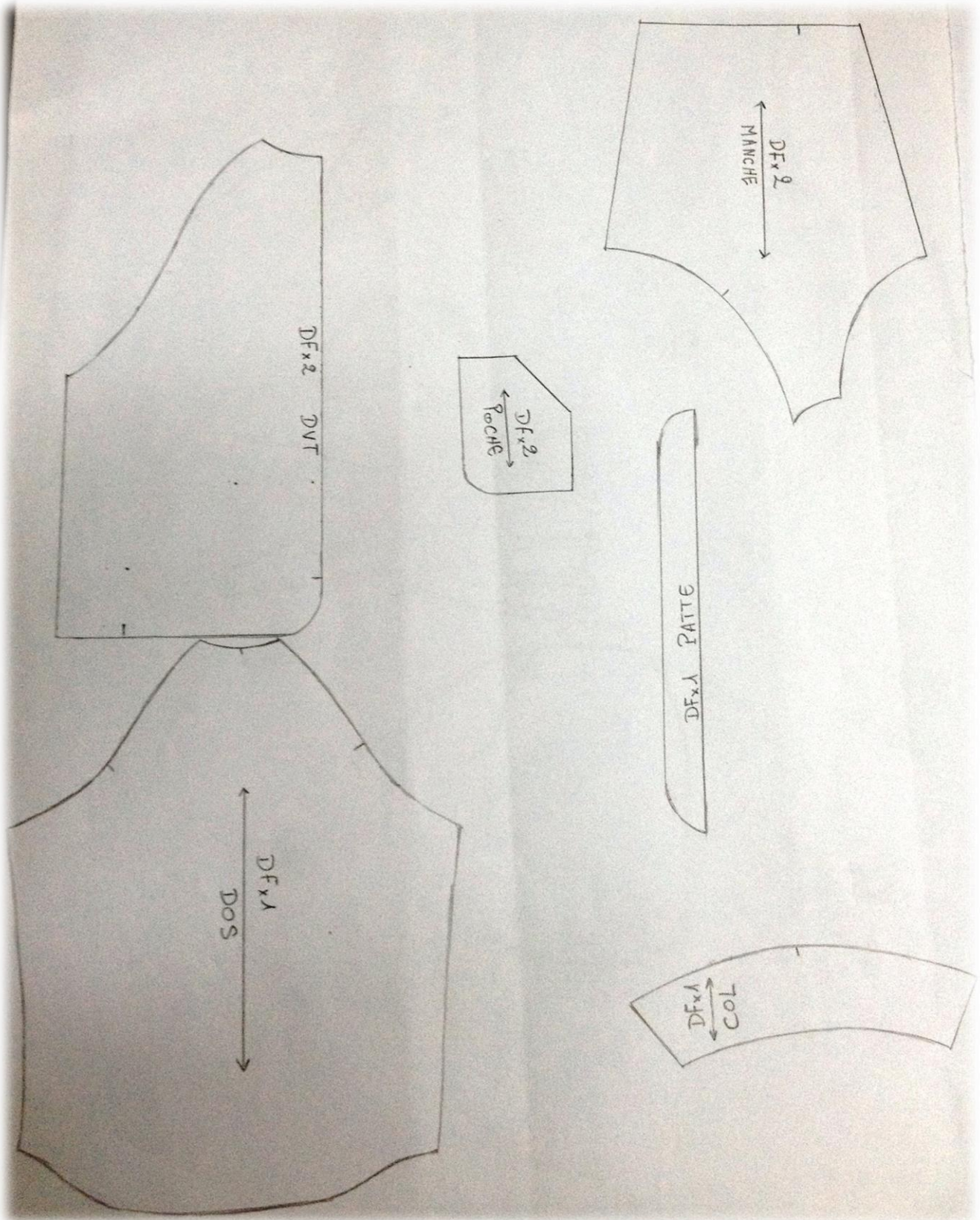
Fiche d'analyse du produit :

N°	désignation	Nbr	Désignation des élément	Quantité	Matière 0 : désignation	Matière 1 : désignation
1	Devant	X1	Devant droit	X1	POLAR	Billet Polyester
			Devant gauche	X1	POLAR	
			Poche	X2	POLAR	
			patte	X1	POLAR	
2	Dos	X1	Dos	X1	POLAR	
3	Manche	X1	Manche droite	X1	POLAR	
			Manche gauche	X1	POLAR	
4			Bord cote	X2		Cote 1/1

Fiche de vêtement :

N°	Désignation	Base 0	Base 1
1	Devant	X2	
2	Dos	X1	
3	Manche	X2	
4	Col	X1	
5	Poche	X2	
6	Patte	X1	
7	Bord cote		X2

Dessin éclaté :



Gamme de fabrication :

N°	Désignation	Type de point	Matériel	Schémas
1	Plaquer étiquette sur	301	p.p	
2	Surfiler la patte	504	Surjet	
3	Surfiler la poche	504	Surjet	
4	monter billet avec la patte	301	p.p+ guide billet	
5	Monter fermeture à glissière poche	301	p.p	
6	monter billet avec la poche	301	p.p+guide billet	
7	Plaquer poche sur le devant	301	p.p	
8	assembler manche/devant		Flatte	
9	Assembler devant / dos		flatte	
10	Assembler col		Flatte	
11	Surfiler milieu devant	504	Surjet	
12	Surfiler bas de vêtement	504	surjet	
13	Monter billet sur le milieu devant et le col et le bas de vêtement	301	p.p+guide billet	
14	Exécuter point d'arrêt sur les coins du billet	301	p.p	
15	Monter fermeture à glissière sur la patte	301	p.p	
16	Monter fermeture à glissière sur devant droit	301	p.p	
17	Coulisser patte / devant gauche	301	p.p	
19	Préformer bord cote		Main+FàR	
20	Monter le bord cote	504	Surjet	
21	Retourner et surpiquer		Main+ p.p	
22	Fermer les extrémités de la fermeture à glissière	304	Brideuse	
23	Contrôler		V-D-M	
24	Repasser		F à R	
25	Plier et emballer		Gabarit	

L'ordre de coupe :

- Laize : 1.46
- V.B : 2cm
- Longueur maxi : 3m
- E.M : 0.37
- Nombre de vêtement par tracé : $3/0.37 = 8$ vêtement
- $1m^2 = 210g$
- Nombre de vêtement dans toute la commande : 624

M	L	XL	Epaisseur
156	312	156	
2	4	2	X13
2	4	2	X13
2	4	2	X13
2	4	2	X13
2	4	2	X13
2	4	2	X13

Calcule de besoin :

Longueur tracé	Nombre de plis	Nombre de vêtement
3	13	104
3	13	104
3	13	104
3	13	104
3	13	104
3	13	104

1) Calcule de la longueur référentielle :

$$3 + 0.02 + 0.02 = 3.04 \text{ m}$$

2) Consommation tissu pour un seul tracé :

$$3.04 \times 13 = 39.52 \text{ m}$$

3) Consommation tissu de toute la commande :

$$39.52\text{m} \times 6 \text{ tracé} = 237.12 \text{ m}$$

4) Besoin en poids :

$$3.04 \times 13 \times 210 \times 1.46 \times 2 = 12.11 \text{ kg}$$

5) Besoin en poids pour toute la commande :

$$12.11 \text{ kg} \times 6 \text{ tracé} = 72.66 \text{ kg}$$

6) calcule de P.M.A :

$$12.11 \text{ kg} / 624 = 0.019407 \text{ kg} = 19.40 \text{ g}$$

Liste des guides disponible dans L'entreprise :

Opérations	matériel			Nom du guide	Nom de la Vidéo (voir sur le CD)
	Machine	Forme	classe		
Fixer le billet	Piqueuse plate	A plateau	300	Guide billet	Vidéo 1
Assembler deux pièce avec 1 cm de valeur de couture	Piqueuse plate	A plateau	300	Guide margeur	Vidéo 2

Conclusion :

Ainsi, j'ai effectué mon stage de deuxième année d'étude de la Licence Professionnelle en développement en habillement au sein de l'entreprise B2L.

Lors de ce stage de 3 semaines, j'ai pu mettre en pratique mes connaissances théoriques acquises durant ma formation, de plus, je me suis confronté aux difficultés réelles du monde du travail et du management d'équipes.

Après ma rapide intégration dans l'équipe, j'ai eu l'occasion de réaliser des dossiers techniques qui ont constitué une mission de stage globale.

Je pense que cette expérience en entreprise m'a offert une bonne préparation à mon insertion professionnelle car elle fut pour moi une expérience enrichissante et complète qui conforte mon désir d'exercer mon futur métier de responsable de bureau de développement dans le domaine de l'habillement.

Enfin, je tiens à exprimer ma satisfaction d'avoir pu travaillé dans de bonnes conditions matérielles et un environnement agréable.