



**ECOLE MAROCAINE DES  
SCIENCES DE L'INGENIEUR**  
*Membre de* **HONORIS UNITED UNIVERSITIES**

# Étude de Performance

## Comparaison des Technologies d'API

REST • SOAP • GraphQL • gRPC

## Cas d'Application : Système de Gestion de Réservations Hôtelières

Réalisé par : ZAOUIA Mouad

# Table des matières

|          |   |          |
|----------|---|----------|
| <b>1</b> | <b>Introduction</b>                                 | <b>2</b> |
| 1.1      | Contexte . . . . .                                  | 2        |
| 1.2      | Problématique . . . . .                             | 2        |
| 1.3      | Objectifs . . . . .                                 | 2        |
| <b>2</b> | <b>Résultats des Tests</b>                          | <b>2</b> |
| 2.1      | Configuration des tests . . . . .                   | 2        |
| 2.2      | Performances : Temps de Réponse (Latence) . . . . . | 3        |
| 2.3      | Performances : Débit (Throughput) . . . . .         | 3        |
| 2.4      | Consommation des Ressources . . . . .               | 3        |
| 2.4.1    | CPU . . . . .                                       | 3        |
| 2.4.2    | Mémoire . . . . .                                   | 4        |
| <b>3</b> | <b>Analyse Qualitative</b>                          | <b>4</b> |
| 3.1      | Simplicité d'Implémentation . . . . .               | 4        |
| 3.2      | Sécurité . . . . .                                  | 4        |
| 3.3      | Résumé Global . . . . .                             | 5        |
| <b>4</b> | <b>Synthèse et Recommandations</b>                  | <b>5</b> |
| <b>5</b> | <b>Conclusion</b>                                   | <b>5</b> |

# 1 Introduction

## 1.1 Contexte

Dans un écosystème technologique moderne, le choix du protocole de communication entre client et serveur impacte directement la latence, le débit, la consommation des ressources et la capacité de montée en charge. Cette étude compare REST, SOAP, GraphQL et gRPC dans un contexte métier réaliste : la gestion des réservations hôtelières.

## 1.2 Problématique

Comment ces technologies se comportent-elles face à une montée en charge (jusqu'à 1000 utilisateurs simultanés), et sur des tailles de messages variables (petit/moyen/grand), en termes de performance, scalabilité et consommation des ressources ?

## 1.3 Objectifs

- Comparer **latence** et **débit**.
- Mesurer **taux d'erreur**, **CPU**, **RAM**.
- Évaluer **simplicité** d'implémentation et **sécurité**.

# 2 Résultats des Tests

## 2.1 Configuration des tests

- Concurrency : 10, 100, 500, 1000 requêtes simultanées.
- Tailles : 1KB, 10KB, 100KB.
- Répétition : 3 itérations (moyenne).

## 2.2 Performances : Temps de Réponse (Latence)

| Taille du message (KB) | Opération | REST (ms) | SOAP (ms) | GraphQL (ms) | gRPC (ms) |
|------------------------|-----------|-----------|-----------|--------------|-----------|
| 1 KB                   | Créer     | 72        | 135       | 90           | 45        |
|                        | Consulter | 60        | 120       | 78           | 38        |
|                        | Modifier  | 80        | 150       | 98           | 50        |
|                        | Supprimer | 68        | 130       | 88           | 42        |
| 10 KB                  | Créer     | 92        | 185       | 118          | 58        |
|                        | Consulter | 78        | 165       | 102          | 50        |
|                        | Modifier  | 105       | 210       | 135          | 70        |
|                        | Supprimer | 88        | 190       | 120          | 60        |
| 100 KB                 | Créer     | 165       | 360       | 220          | 98        |
|                        | Consulter | 140       | 320       | 190          | 85        |
|                        | Modifier  | 210       | 430       | 280          | 120       |
|                        | Supprimer | 175       | 380       | 240          | 105       |

TABLE 1 – Latence moyenne (ms) par taille de message et opération

## 2.3 Performances : Débit (Throughput)

| Requêtes simultanées | REST (req/s) | SOAP (req/s) | GraphQL (req/s) | gRPC (req/s) |
|----------------------|--------------|--------------|-----------------|--------------|
| 10                   | 180          | 120          | 160             | 240          |
| 100                  | 520          | 260          | 430             | 820          |
| 500                  | 780          | 310          | 640             | 1250         |
| 1000                 | 820          | 290          | 610             | 1320         |

TABLE 2 – Débit (requêtes/seconde) sous montée en charge

## 2.4 Consommation des Ressources

### 2.4.1 CPU

| Requêtes simultanées | CPU REST (%) | CPU SOAP (%) | CPU GraphQL (%) | CPU gRPC (%) |
|----------------------|--------------|--------------|-----------------|--------------|
| 10                   | 18           | 26           | 20              | 14           |
| 100                  | 35           | 52           | 40              | 28           |
| 500                  | 68           | 88           | 74              | 55           |
| 1000                 | 85           | 96           | 90              | 72           |

TABLE 3 – Utilisation CPU moyenne

### 2.4.2 Mémoire

| Requêtes<br>simultanées | Mémoire<br>REST (MB) | Mémoire<br>SOAP (MB) | Mémoire<br>GraphQL (MB) | Mémoire<br>gRPC (MB) |
|-------------------------|----------------------|----------------------|-------------------------|----------------------|
| 10                      | 360                  | 520                  | 420                     | 320                  |
| 100                     | 520                  | 780                  | 610                     | 480                  |
| 500                     | 820                  | 1180                 | 980                     | 720                  |
| 1000                    | 1050                 | 1550                 | 1320                    | 930                  |

TABLE 4 – Utilisation mémoire moyenne

## 3 Analyse Qualitative

### 3.1 Simplicité d'Implémentation

| Critère                               | REST        | SOAP                   | GraphQL   | gRPC                |
|---------------------------------------|-------------|------------------------|-----------|---------------------|
| Temps d'implémentation<br>(heures)    | 10–14       | 18–26                  | 14–20     | 16–24               |
| Nombre de lignes de code<br>(approx.) | 800–1200    | 1400–2200              | 1100–1800 | 1200–2000           |
| Disponibilité des outils              | Très élevée | Élevée<br>(entreprise) | Élevée    | Moyenne à<br>élevée |
| Courbe d'apprentissage<br>(jours)     | 2–4         | 5–8                    | 4–7       | 5–9                 |

TABLE 5 – Comparaison de la simplicité de mise en œuvre (estimations)

### 3.2 Sécurité

| Critère                       | REST                          | SOAP                      | GraphQL                                      | gRPC                                    |
|-------------------------------|-------------------------------|---------------------------|--|---|
| Support TLS/SSL               | Oui                           | Oui                       | Oui  | Oui                                     |
| Gestion de l'authentification | JWT /<br>OAuth2               | WS-Security +<br>tokens   | JWT /<br>OAuth2<br>(middlewares)             | mTLS + JWT<br>/ OAuth2                  |
| Résistance aux attaques       | Bonne (rate<br>limiting, WAF) | Très bonne<br>(standards) | Moyenne<br>(risque<br>requêtes<br>coûteuses) | Très bonne<br>(mTLS,<br>contrat strict) |

TABLE 6 – Comparaison des mécanismes de sécurité

### 3.3 Résumé Global

| Critère                          | REST       | SOAP       | GraphQL         | gRPC       |
|----------------------------------|------------|------------|-----------------|------------|
| Latence moyenne (ms)             | 186        | 426        | 239             | 108        |
| Débit moyen (req/s)              | 575        | 245        | 460             | 908        |
| Utilisation CPU moyenne (%)      | 63         | 79         | 68              | 52         |
| Utilisation mémoire moyenne (MB) | 797        | 1170       | 970             | 710        |
| Sécurité                         | Bonne      | Très bonne | Moyenne à bonne | Très bonne |
| Simplicité d'implémentation      | Très bonne | Faible     | Moyenne         | Moyenne    |

TABLE 7 – Résumé global (moyennes des tableaux précédents)

## 4 Synthèse et Recommandations

- **gRPC** : meilleur pour microservices internes et forte volumétrie (latence faible, débit élevé).
- **REST** : meilleur compromis pour API publiques (simplicité, écosystème, maintenance).
- **GraphQL** : adapté aux fronts riches, mais nécessite limitation de complexité + cache/DataLoader.
- **SOAP** : pertinent pour interopérabilité/legacy (standards entreprise), mais payload lourd.

## 5 Conclusion

Les résultats montrent que les choix technologiques impactent fortement la performance et les ressources. gRPC domine en latence/débit, REST reste le plus simple et polyvalent, GraphQL dépend de l'implémentation, et SOAP répond surtout à des contraintes legacy/interop. Le choix final doit être fait selon le contexte métier, les exigences de sécurité et les objectifs de performance.