

# Robots et modules POB, comment ça marche ?

## A savoir...

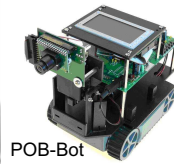


Programmez le POB-Eye avec les logiciels **POB-Tools** pour **Windows** ou **Linux** (en ligne de commande)

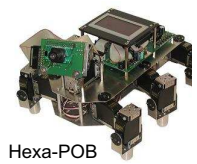
Port série ou adaptateur USB/Série



POB-Eye



POB-Bot



Hexa-POB

Quelque soit votre robot, c'est le **POB-Eye** que vous programmez avec les **POB-Tools** pour **C, Java, Basic** ou le logiciel de programmation graphique **POB-Builder**. Equipé d'un ARM7, de 64Ko de RAM et 128Ko de mémoire Flash, le POB-Eye est l'unité centrale de votre robot.

## Les modules de base...



POB-Eye

Le **POB-Eye** est l'unité centrale du robot et il est équipé d'une camera couleur. L'association des deux est réalisée pour optimiser les performances.

Un port série, un BUS POB et un BUS I2C font du POB-Eye un module très communiquant.



POB-LCD

L'afficheur graphique **POB-LCD** est piloté par le POB-Eye. Il permet de développer une interface graphique, d'afficher des images ou du texte et visualiser ce qui est devant la caméra. Tout est déjà programmé !



Capteurs Analogiques



Capteurs Numériques



Sorties Numériques



POB-Proto

La carte de gestion des entrées sorties **POB-Proto** est munie d'un microcontrôleur PIC. Le PIC répond aux requêtes du POB-Eye et exécute les ordres. Toutes ces possibilités sont pré-programmées et prêtes à l'usage.



Joystick + Contacteur

**POB-Proto**  
Entrées/Sorties



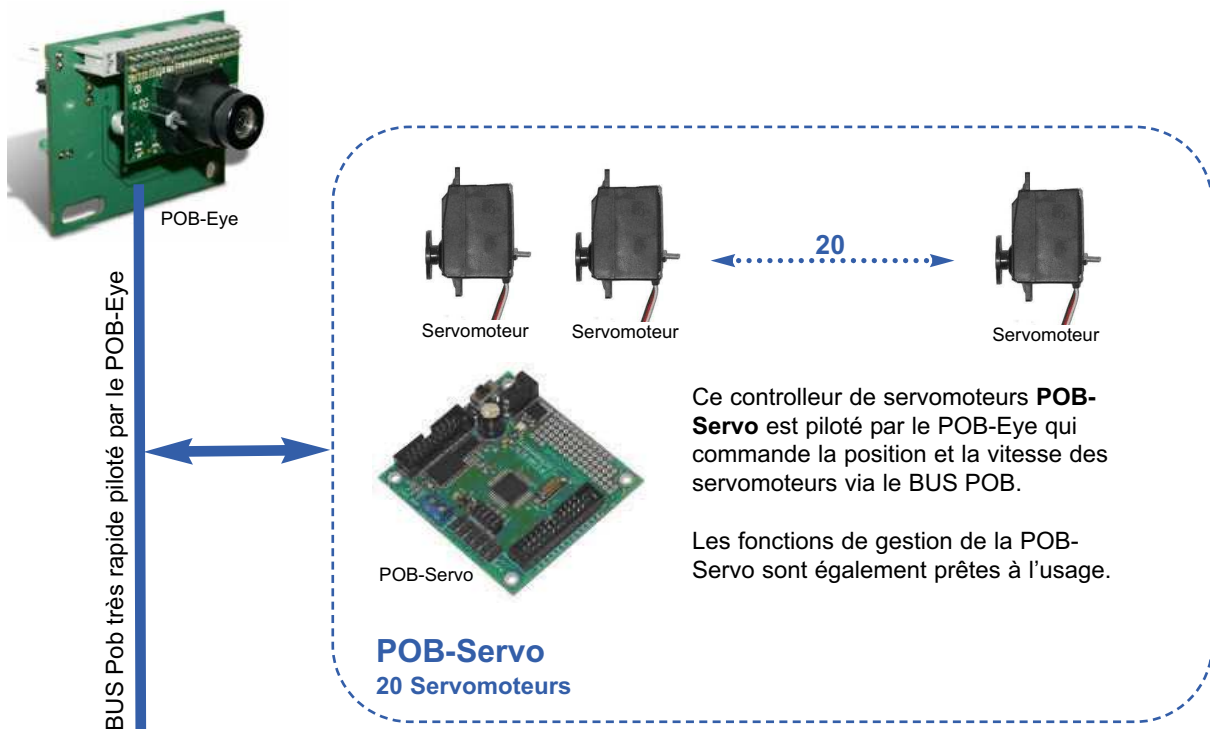
Servomoteurs



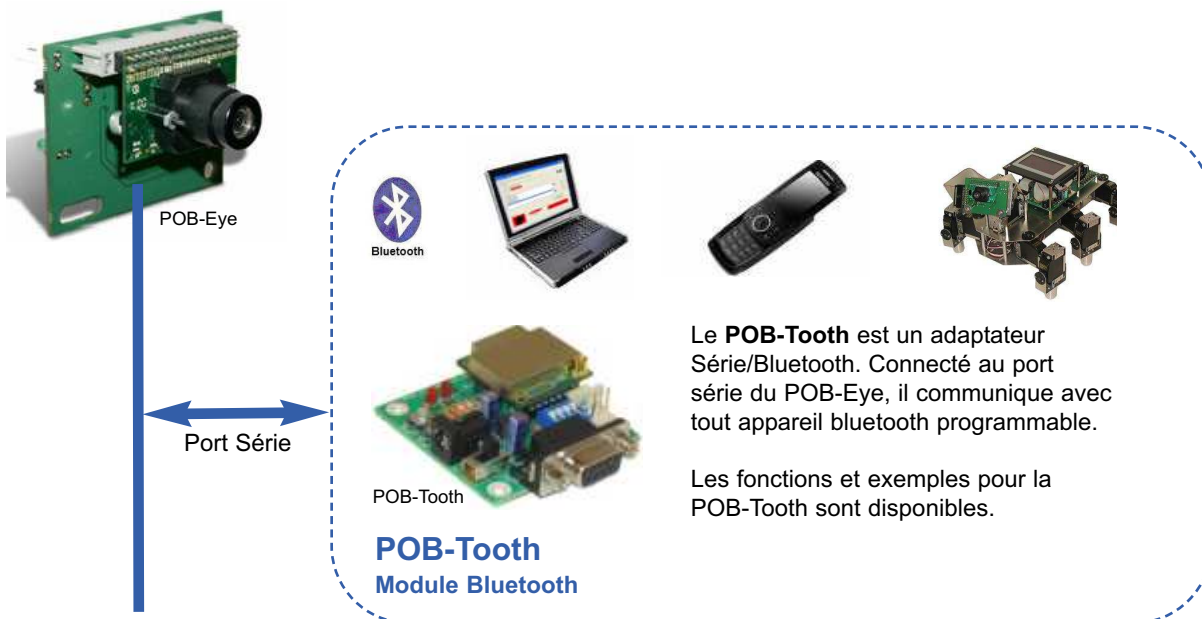
Moteurs à courant continu

BUS Pob très rapide piloté par le POB-Eye

## Les modules de base...



## Le Module pour communiquer...



Retrouvez toutes les caractéristiques techniques des robots et modules sur les pages produits de notre site web dans la rubrique "Robots et Modules".

[www.pob-technology.com](http://www.pob-technology.com)

**POB**  
TECHNOLOGY